

# Брейн-ринг

# "ИнфоМы"



## 1 задание. Командное задание:

**В приведенных текстах идущие подряд буквы нескольких слов образуют термины, связанные с информатикой и компьютерами.**

**Пример: «Этот процесс орнитологии называют миграцией» - процесс орнитологии – процессор.**

## Элементы ПК

- Потом они торжествовали и радовались, как дети.
- Его феска не раз падала с головы.
- Река Днепр интересна тем, что на ней имеется несколько электростанций.
- По просьбе хозяина квартиры мы шкаф сдвинули в угол.
- Этот старинный комод ему достался в наследство от бабушки.

## Виды информации:

- Я его привез в указанное место, но там никого не оказалось.
- Он сказал: «Пройдите к стене».

## 2 командное задание:

*Компьютерные анаграммы.*

**Пример: ДОК -> К\_ \_ (КОД)  
(генетический, телеграфный,  
штриховой, машинный).**

## 1 команда

- НАКАЛ -> К \_ \_ \_ \_ (линия связи)
- ЛАПТА -> П \_ \_ \_ \_ (диэлектрическая пластина для установки микросхем)
- КАМЫШ -> М \_ \_ \_ \_ (внешнее устройство ПК)
- ДОМ + ЕЛЬ -> М \_ \_ \_ \_ (схема физического объекта или явления)
- БАК + ЕЛЬ -> К \_ \_ \_ \_ (несколько проводов в оболочке)
- МИ + ОН + РОТ -> М \_ \_ \_ \_ (внешнее устройство ПК)
- РОК + СЕТ -> С \_ \_ \_ \_ (часть дорожки магнитного диска)
- ТИФ + ЛАВА -> А \_ \_ \_ \_ (буквенная семья)
- ТАЙМ + БЕГА -> М \_ \_ \_ \_ (единица информации)
- КИТ + ВАЛ + АУРА -> К \_ \_ \_ \_ («коллега» мыши по вводу информации)
- МИФ + РАЦИЯ + ОН -> И \_ \_ \_ \_ (... к размышлению)

## 2 команда

- ИГОЛКА -> Л \_ \_ \_ \_ (наука о законах и формах мышления)
- РЕВЕРС -> С \_ \_ \_ \_ (мощный компьютер сети)
- НИША -> Ш \_ \_ \_ (набор электрических проводников, обеспечивающих передачу данных)
- РОК + СУП -> К \_ \_ \_ \_ (системный блок)
- РЕ + ТАЙМ -> Т \_ \_ \_ \_ (системное устройство в ПК)
- ФЕН + ТЕЛО -> Т \_ \_ \_ \_ (устройство связи)
- МИРТА + ГОЛ -> А \_ \_ \_ \_ (пошаговый предшественник программы)
- СЕЙФ + РЕ + НИТ -> И \_ \_ \_ \_ (средства взаимодействия программы и пользователя)
- ЛАЙ + БОТИК -> К \_ \_ \_ \_ (единица измерения информации)
- РОВ + КОПИ + ИЕНА -> К \_ \_ \_ \_ (действие с файлом)
- РАМПА + ГРОМ -> П \_ \_ \_ \_ (алгоритм на языке ЭВМ)

# *Отгадай слово.*

*1 команда*

- Железная, математическая, женская, формальная, ...  
индуктивная, дедуктивная, двузначная, многозначная.
- Своевременная, объективная, ложная, проверенная, ...  
полная, исчерпывающая, секретная, массовая, научно-техническая.
- Торговая, агентурная, локальная, глобальная, ...  
рыболовная, компьютерная, школьная.

# *Отгадай слово.* 1 команда

- Домашний, главный, сетевой, карманный, ...  
игровой, цифровой, персональный.
- Эргономичная, серая, белая, беспроводная, ...  
оптическая, лазерная, шариковая.
- Любительская, профессиональная, спортивная, сборная, ...  
футбольная, баскетбольная, сплоченная.

# *Отгадай слово.* 2 команда

- Красивая, стройная, математическая, информационная, ...  
уменьшенная, бумажная, физическая, графическая.
- Информационная, жизненная, телевизионная, обязательная, ...  
показательная, компьютерная, прикладная.
- Деловая, логическая, спортивная, настольная, ...  
подвижная, компьютерная, обучающая.



# *Отгадай слово.* 2 команда

- Свежая, утренняя, вечерняя, электронная, ...  
голубиная, воздушная, читательская.
- Дырявая, слабая, постоянная, девичья, ...  
короткая, оперативная, внешняя.
- Эргономичная, классическая, жесткая, мягкая, ...  
раздвижная, стандартная, музыкальная.

Для каждого из приведенных слов назовите синонимы.

- Компьютер - ...
- Винчестер - ...
- Дискета - ...

Для каждого из приведенных слов и словосочетаний укажите его «антипод» - слово, противоположное по значению.

- Абсолютный адрес - ...
- Антивирусная программа - ...
- Ввод - ...
- Глобальная - ...
- Долговременная память - ...
- Жесткий магнитный диск - ...
- Истина - ...
- Виртуальный - ...
- Восстановление - ...
- Begin - ...

Спасибо

за участие

