

Что такое «Триггеры» ?

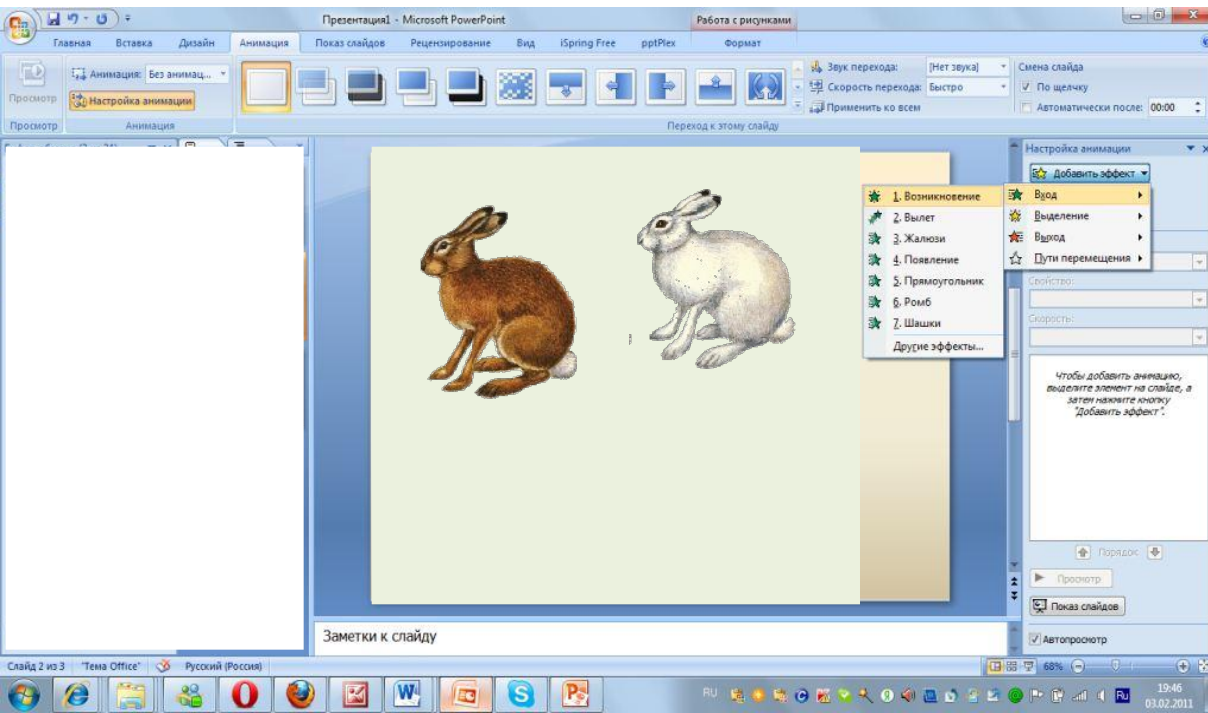
Мультимедийные презентации не ограничиваются только настройкой анимационных эффектов и задания для них параметров. Можно записать **время анимации** с помощью **триггера**, что позволяет **создавать** интерактивные обучающие **презентации с обратной связью**, например, презентация-тест, дидактические игры.

Триггеры - одно из средств анимации, позволяющее **задать действие выделенному элементу**, анимация запускается по щелчку.

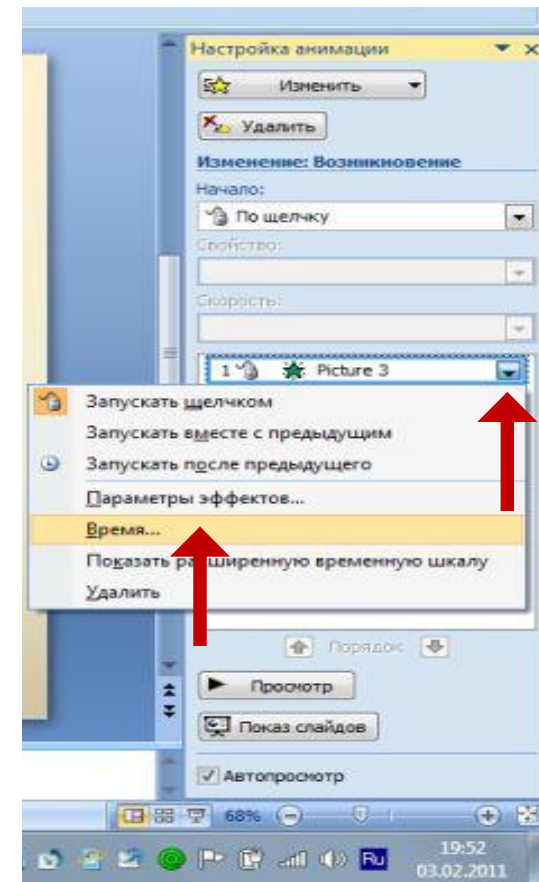
Использование триггеров в обучающих играх позволяет сделать их интерактивными.

Триггером называется некий объект слайда (например: рисунок, фигура, кнопка, параграф текста или текстовое поле), щелкнув который, можно начать действие.

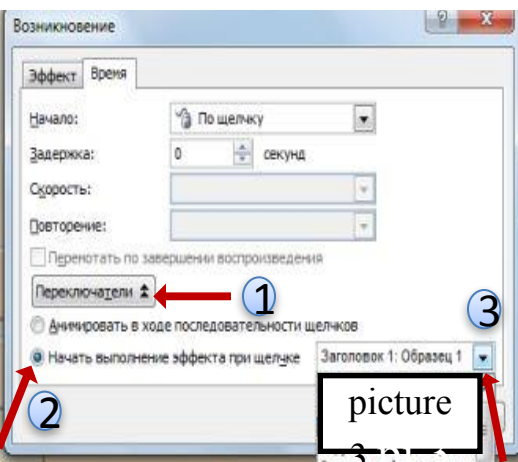
Потренируемся на примере. Для того, чтобы поменять зайцев местами, выделяем «летнего» зайчика и ставим на него анимацию выхода, например «ромб». Выделяем «зимнего» зайчика и ставим на него анимацию входа, например «возникновение».



Теперь устанавливаем **триггер**. Для этого выделяем анимацию выхода летнего зайчика и кликаем левой кнопкой мышки. В окне выбираем «время».

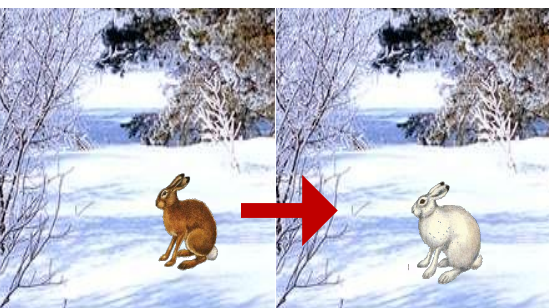


Теперь во вновь открытом окне выбираем «переключатели» (1) - «начать выполнение при щелчке» (2) Выбираем фигуру с ответом **picture 3** (3) и нажимаем «ок».



По аналогии устанавливаем триггер на анимацию входа «зимнего» зайчика и снова выбираем фигуру с ответом **picture 3** и нажимаем «ок», в окне «начало» нажимаем «с предыдущим».

Проверяем анимации на слайде: кликаем мышкой на «летнего» зайчика, он исчезает и появляется «зимний».



Детский сад
№180 ОАО «РЖД»
г. Новоалтайск,



МАСТЕР – КЛАСС «Создание интерактивных игр с помощью анимации и триггеров»

Ершова Марина Васильевна

г. Новоалтайск, 2017 г.