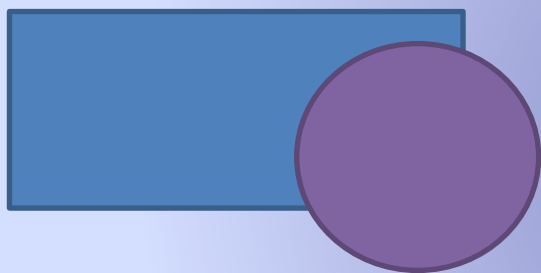
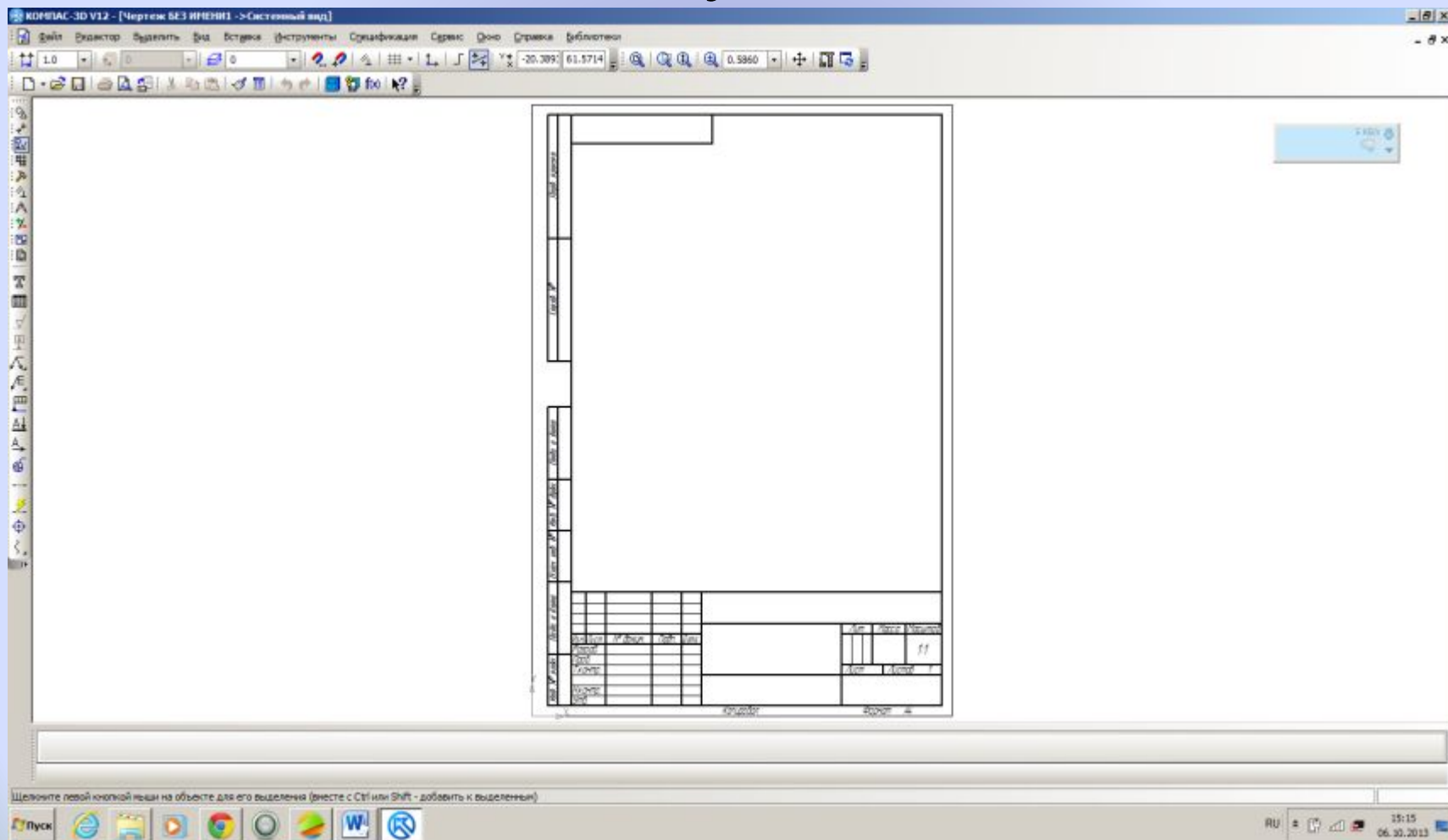


# Тема урока: Компас-3Д чертежно-графический редактор. Построение и редактирование геометрических фигур

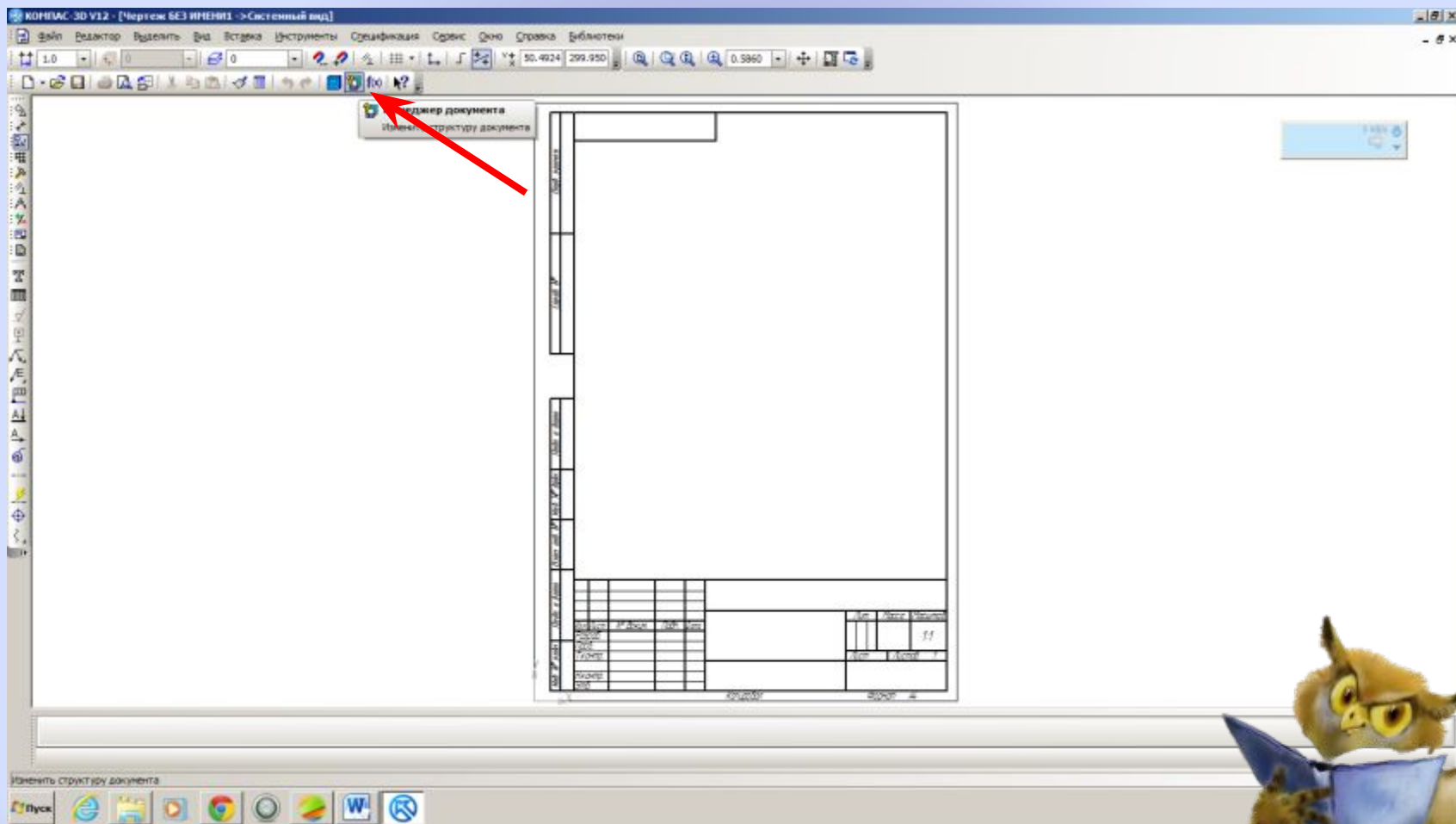


Музалёва Лидия Ивановна  
преподаватель спец. дисциплин  
Актюбинского колледжа транспорта,  
коммуникаций и новых технологий

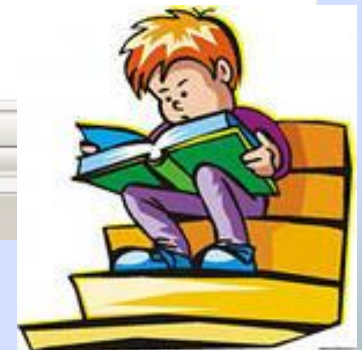
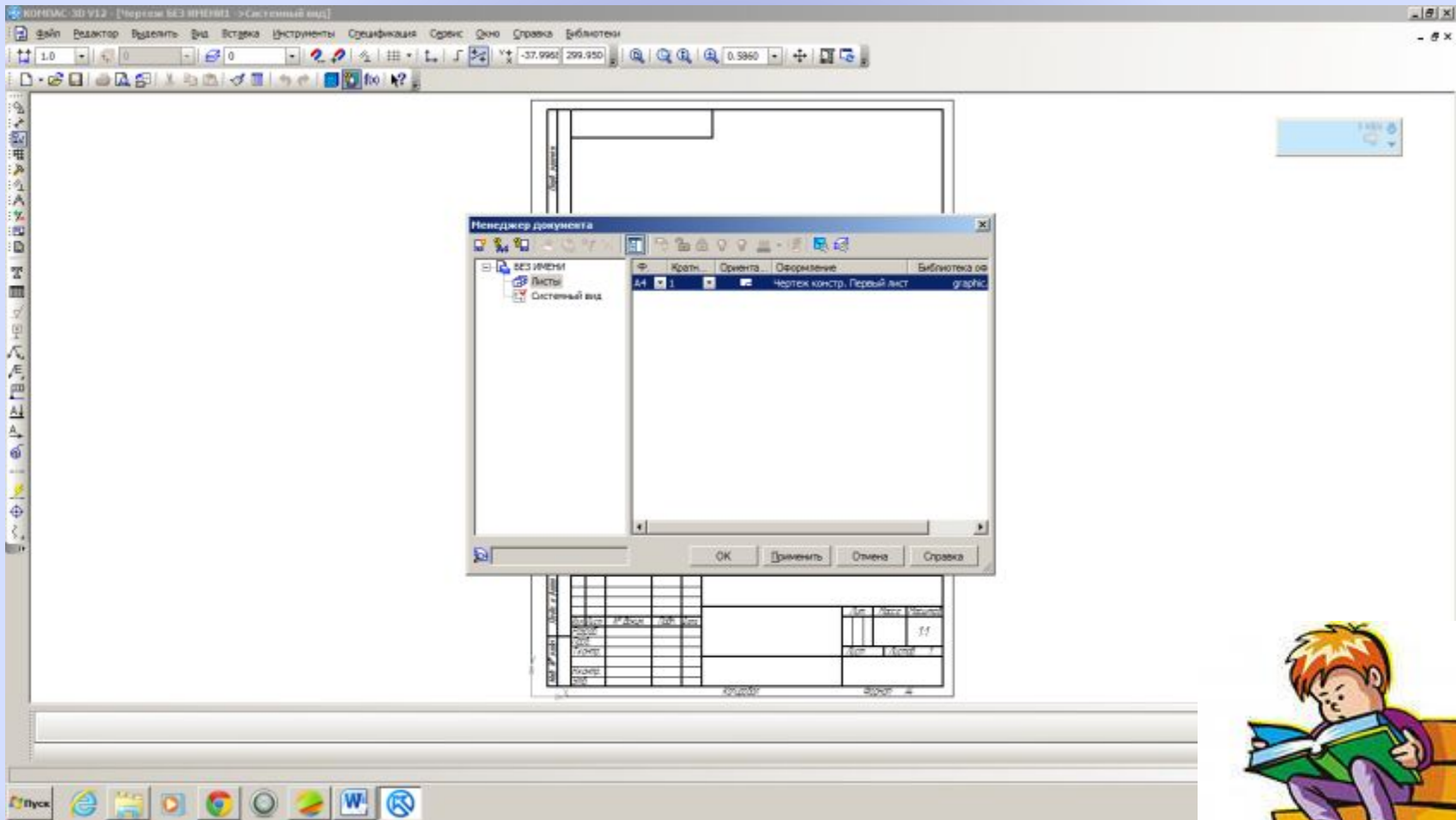
# Работа в графическом редакторе Компас. Откройте программу и на экране появится следующее



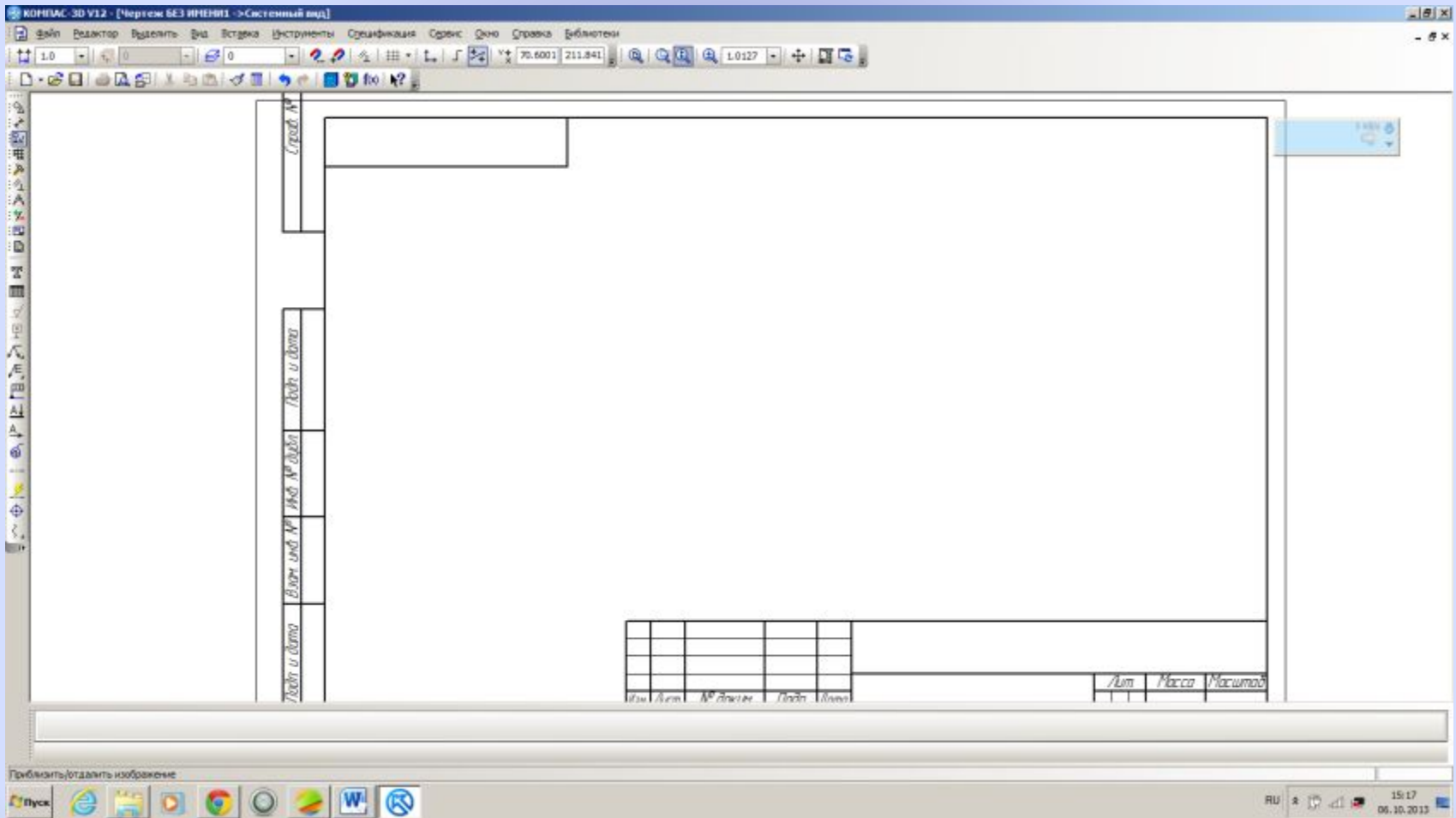
# Выбираем Менеджер документа для задания параметров документа



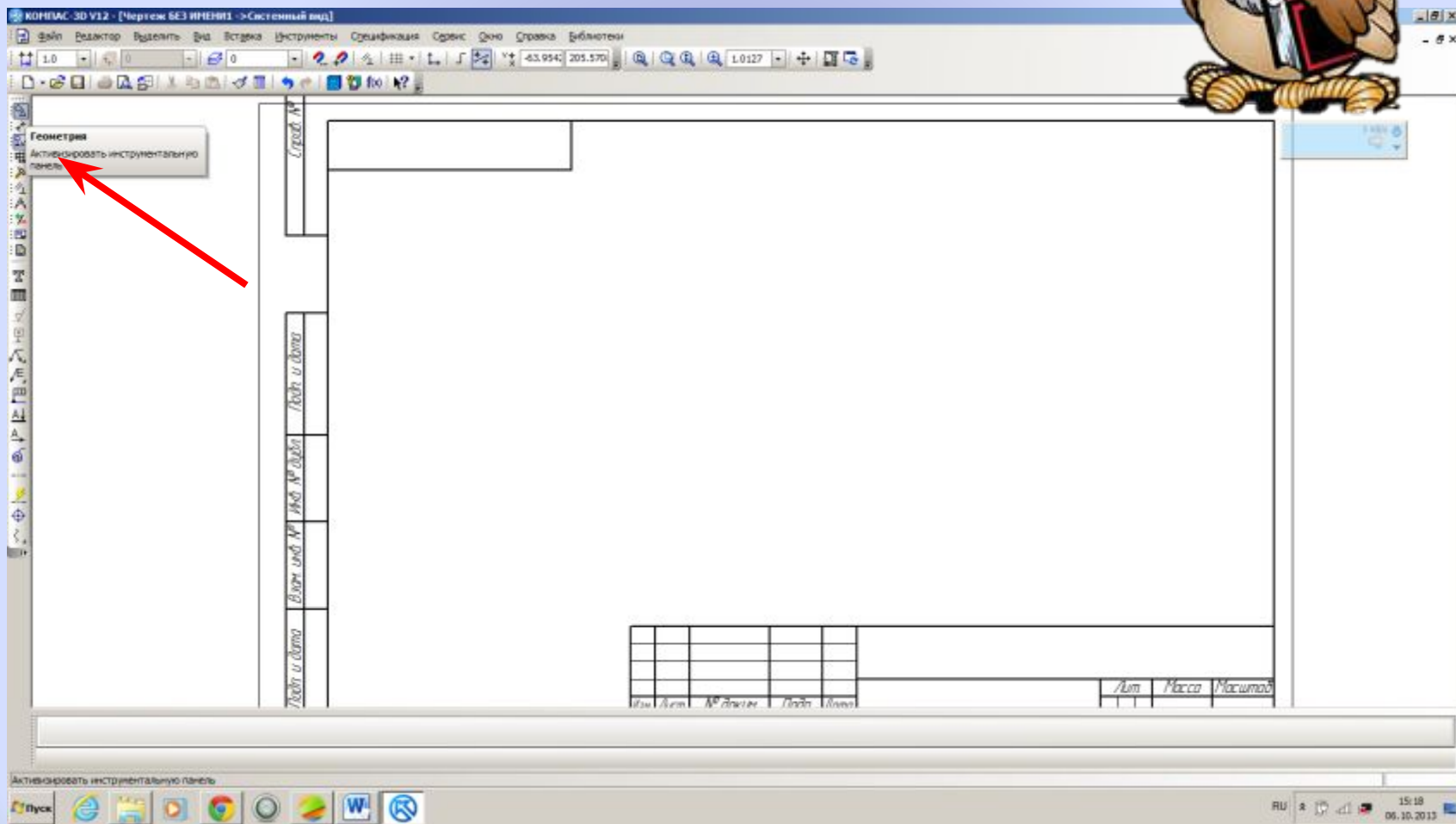
В окне Менеджер документа задаем формат, ориентацию, оформление + ок



# Лист готовый к работе



# Для построения круга выбираем Панель геометрия





KOMPAS-3D V12 - [Чертеж БЕЗ ИМЕНА1 -> Системный вид]

Файл Редактор Видеоплитка Вид Вставка Инструменты Спецификация Сервис Окно Справка Библиотеки

1.0 0 0 0 Y: -64,738 X: 145,478 1.0127

Окружность

Окружность

Сред. М

Площ. и дата

Взам. инв. №

Инв. № докум.

Площ. и дата

№	Изм.	№ докум.	Площ.	Дата

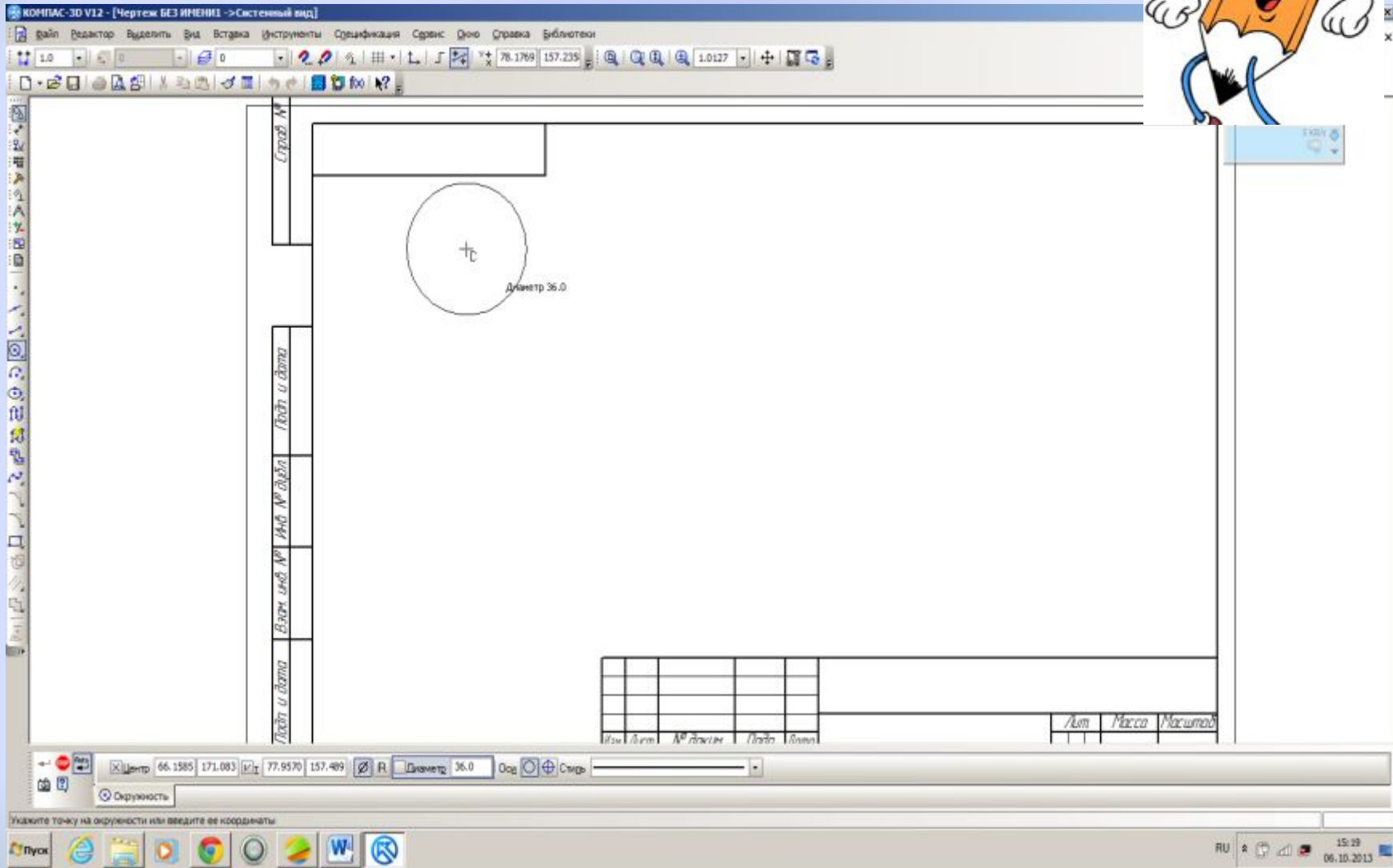
Лист Мащ. Материал

Окружность

Пуск

RU 15:18 06.10.2013









KOMPAS 3D V12 - [Чертеж БЕЗ ИМЕНИ] -> Системный вид

Файл Редактор Выделить Вид Вставка Инструменты Спецификация Сервис Око Справка Библиотека

1.0 0 362.567 150.965 1.0127

Средств А

Таблицы

Высота -21.0  
Ширина 46.0  
Выровнено

Имя	Адрес	№ детали	Полож.	Кол-во

Аим	Магас	Магасмаб

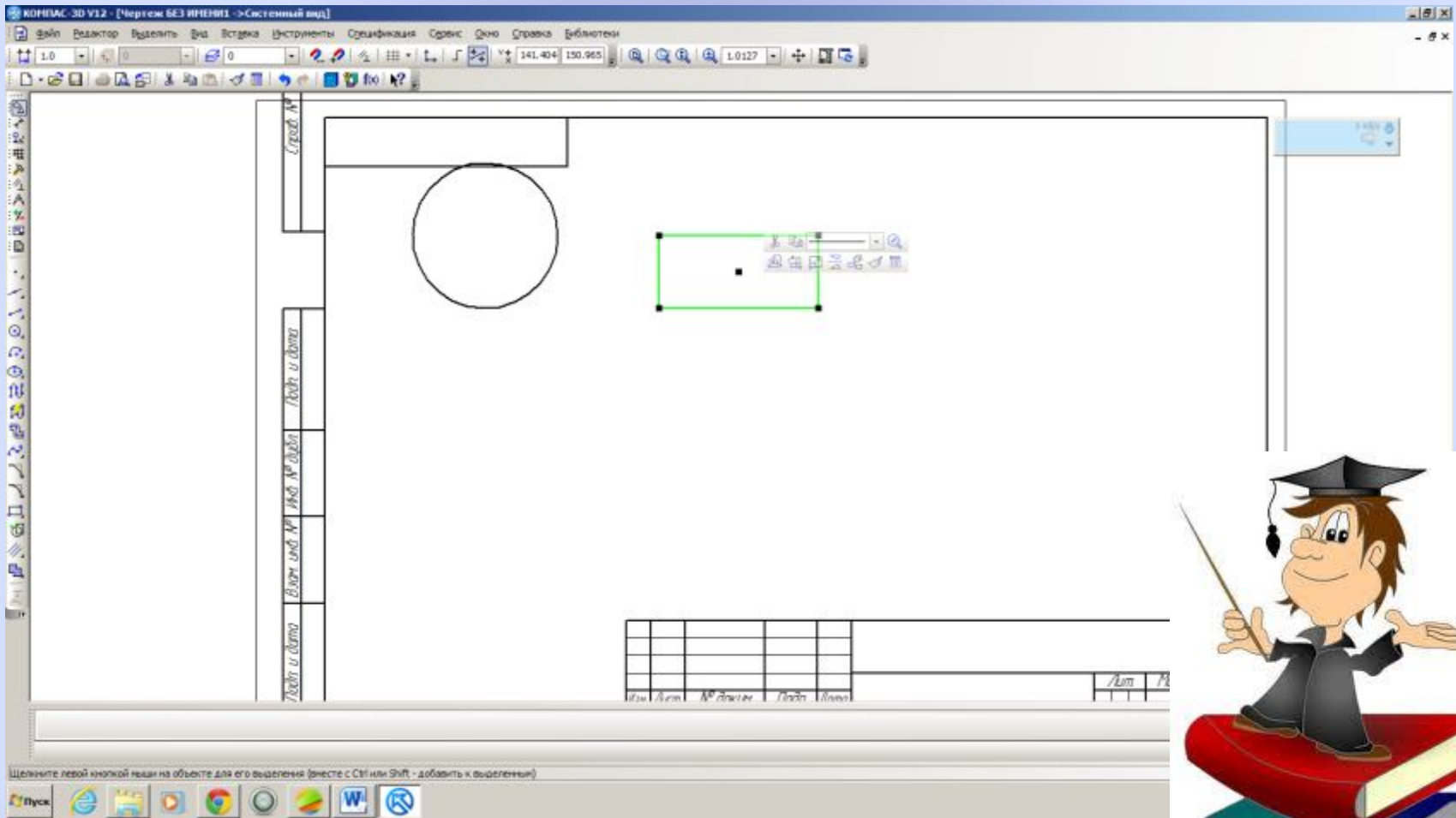
116.322 171.083 362.322 150.083 Высота -21.0 Ширина 46.0 Ось

Прямоугольник

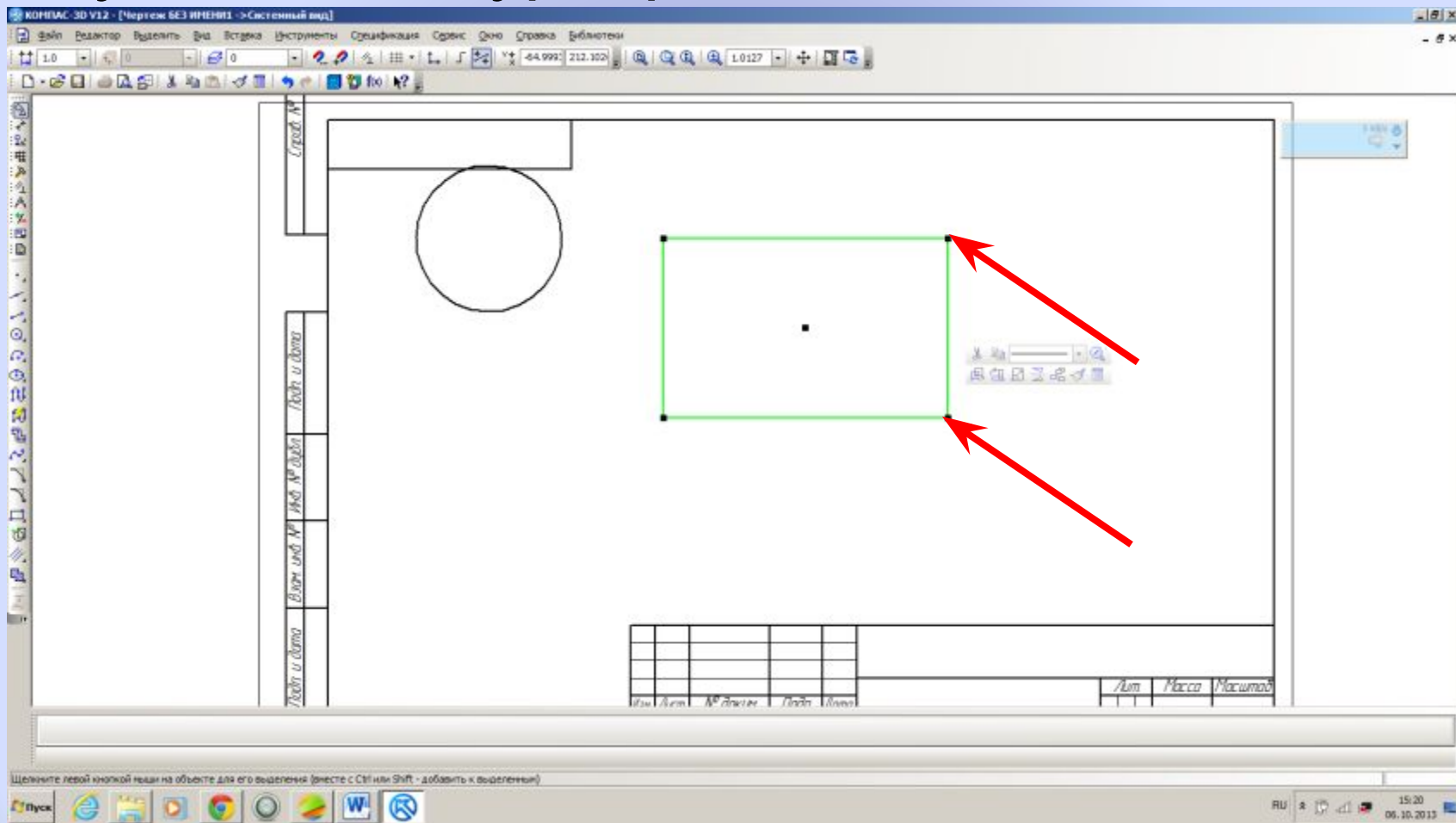
Укажите вторую вершину прямоугольника или введите ее координаты

Пуск 15:20 06.10.2013 RU

Для редактирования выделяем фигуру, нажать ПКМ на ней и линии изменят цвет

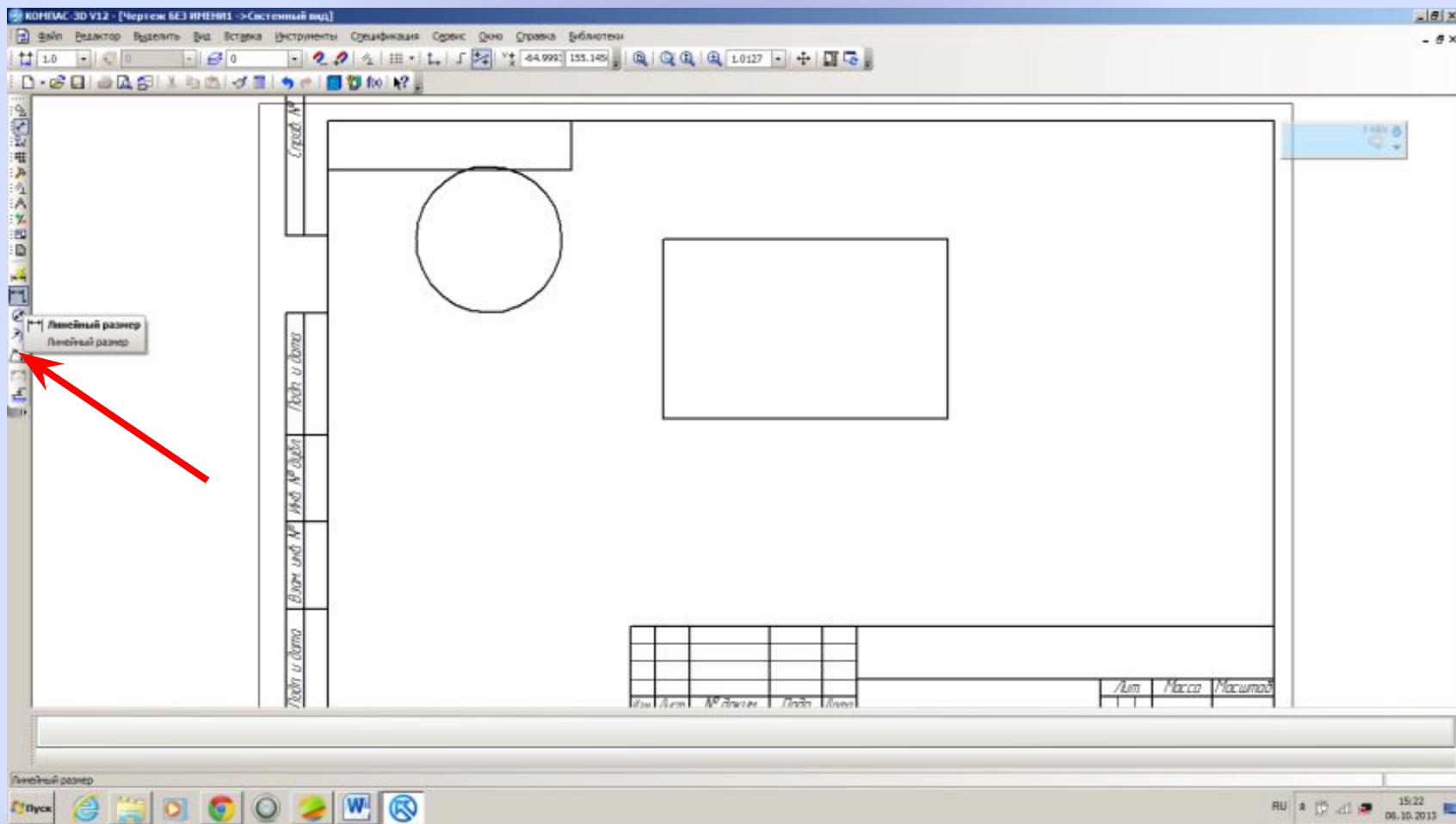


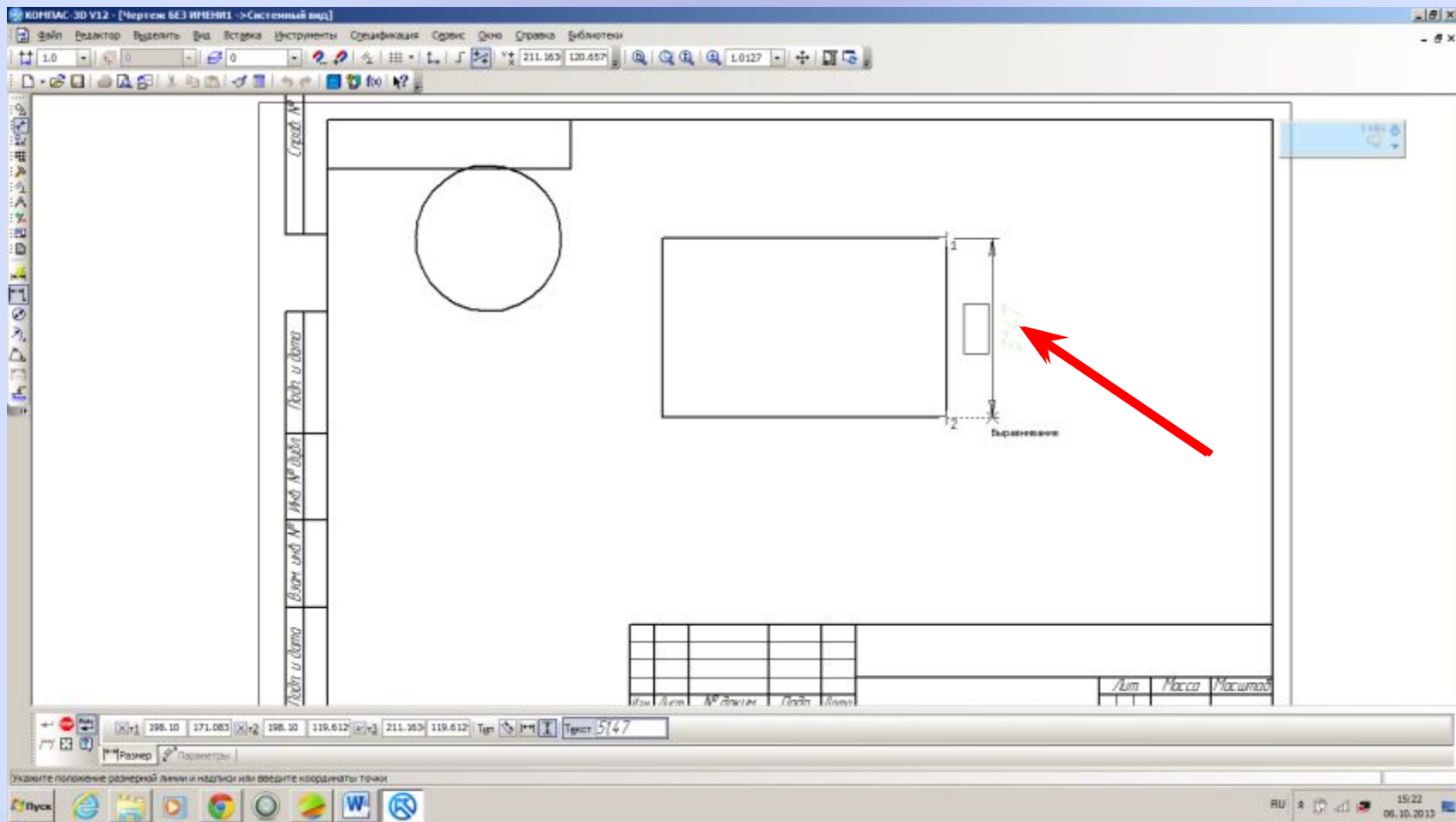
Для редактирования выделяем прямоугольник и изменяем размер, установив курсор на точки выделения



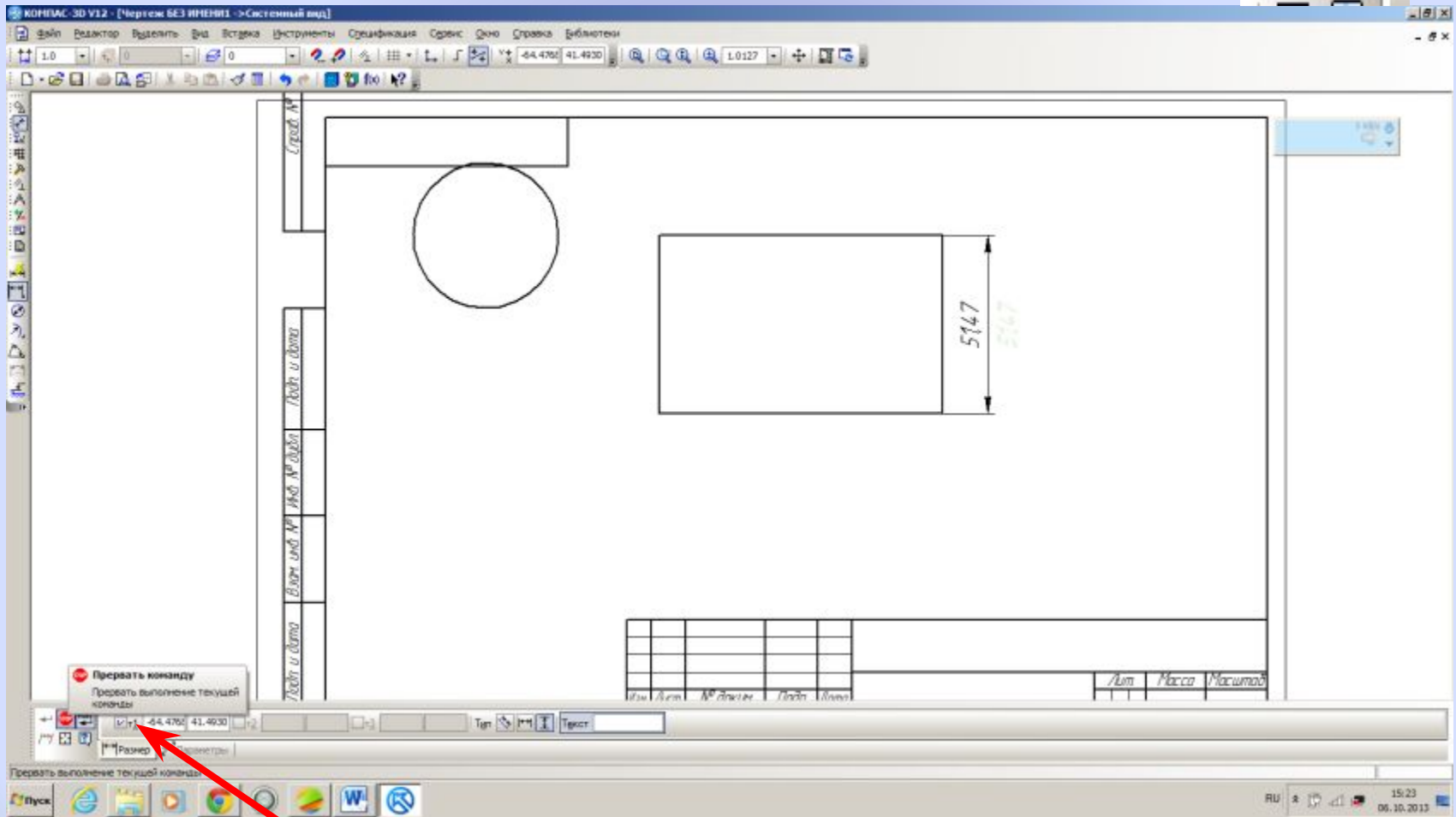


# Для прямоугольника выбираем Линейный размер





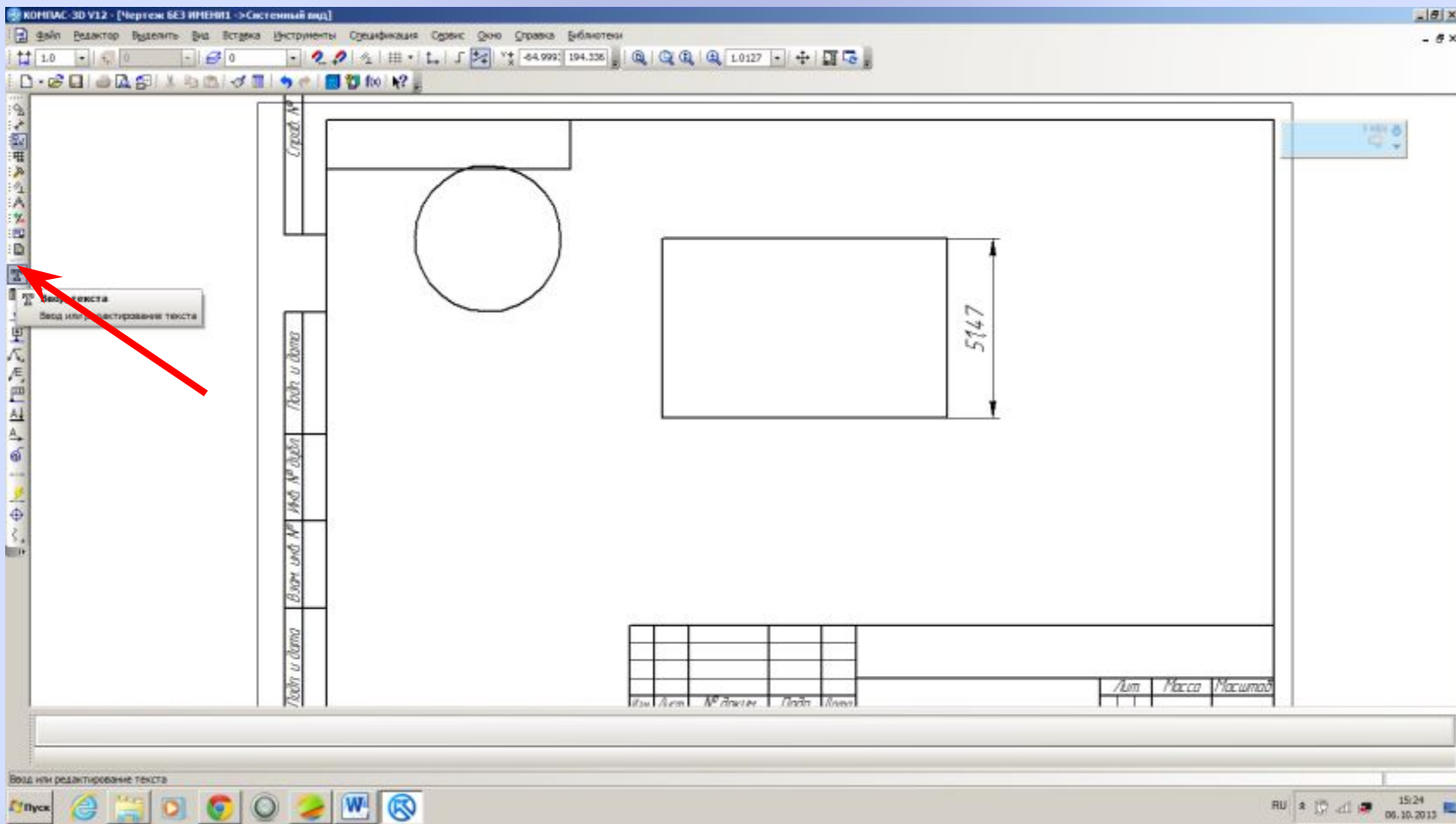
# Завершаем выполнение команды нажимаем на кнопку *Stop* Панели св

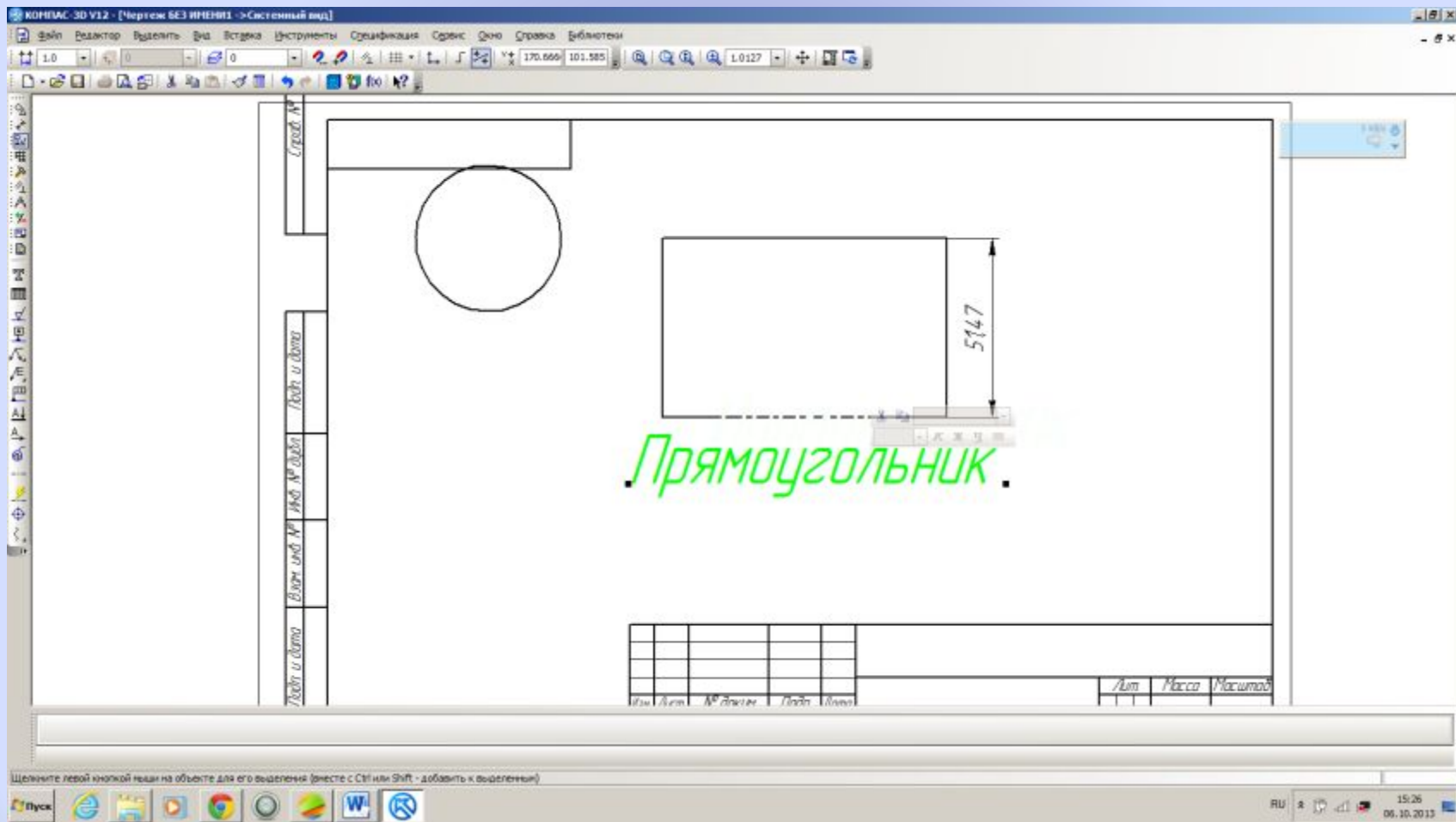


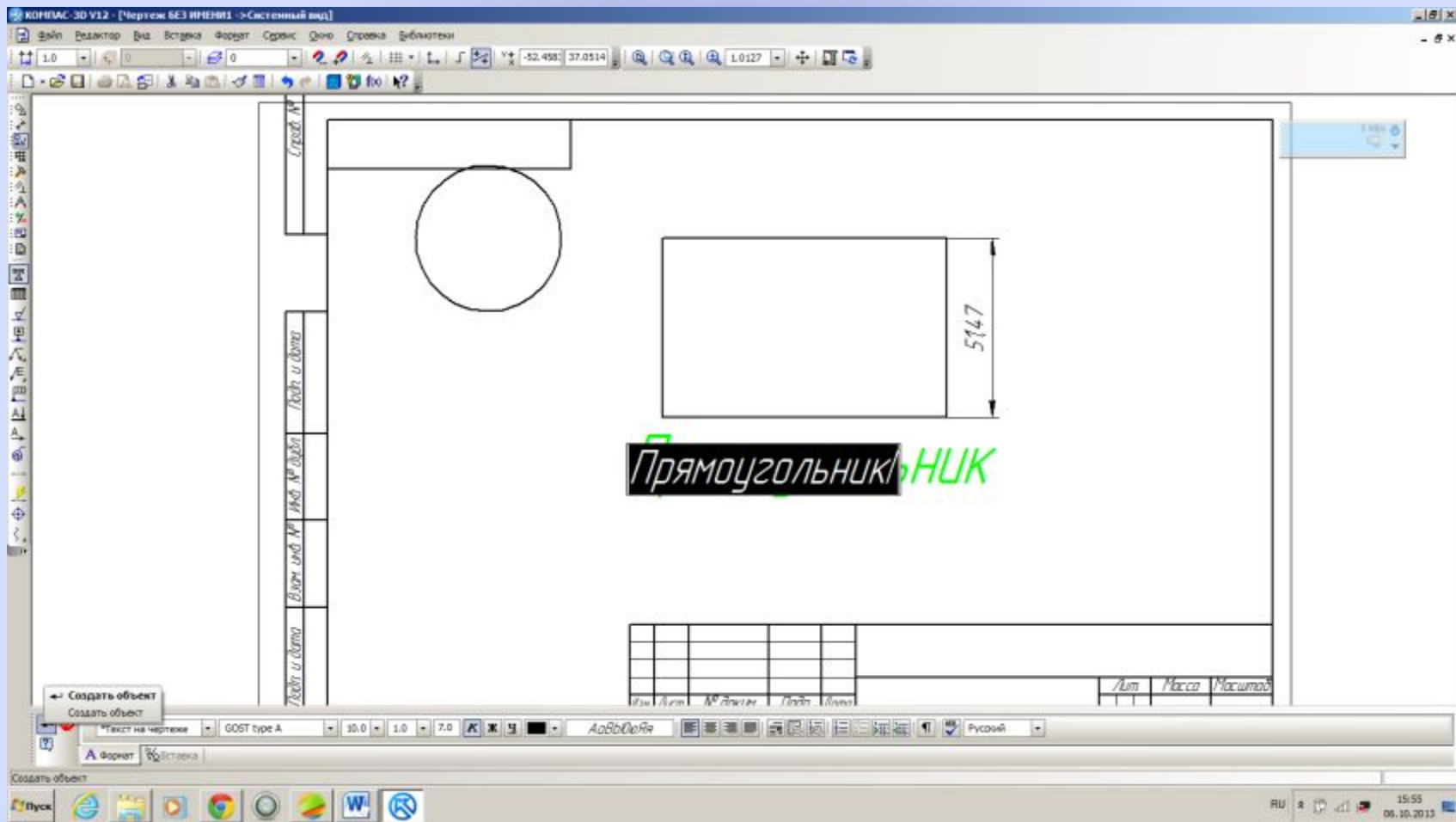




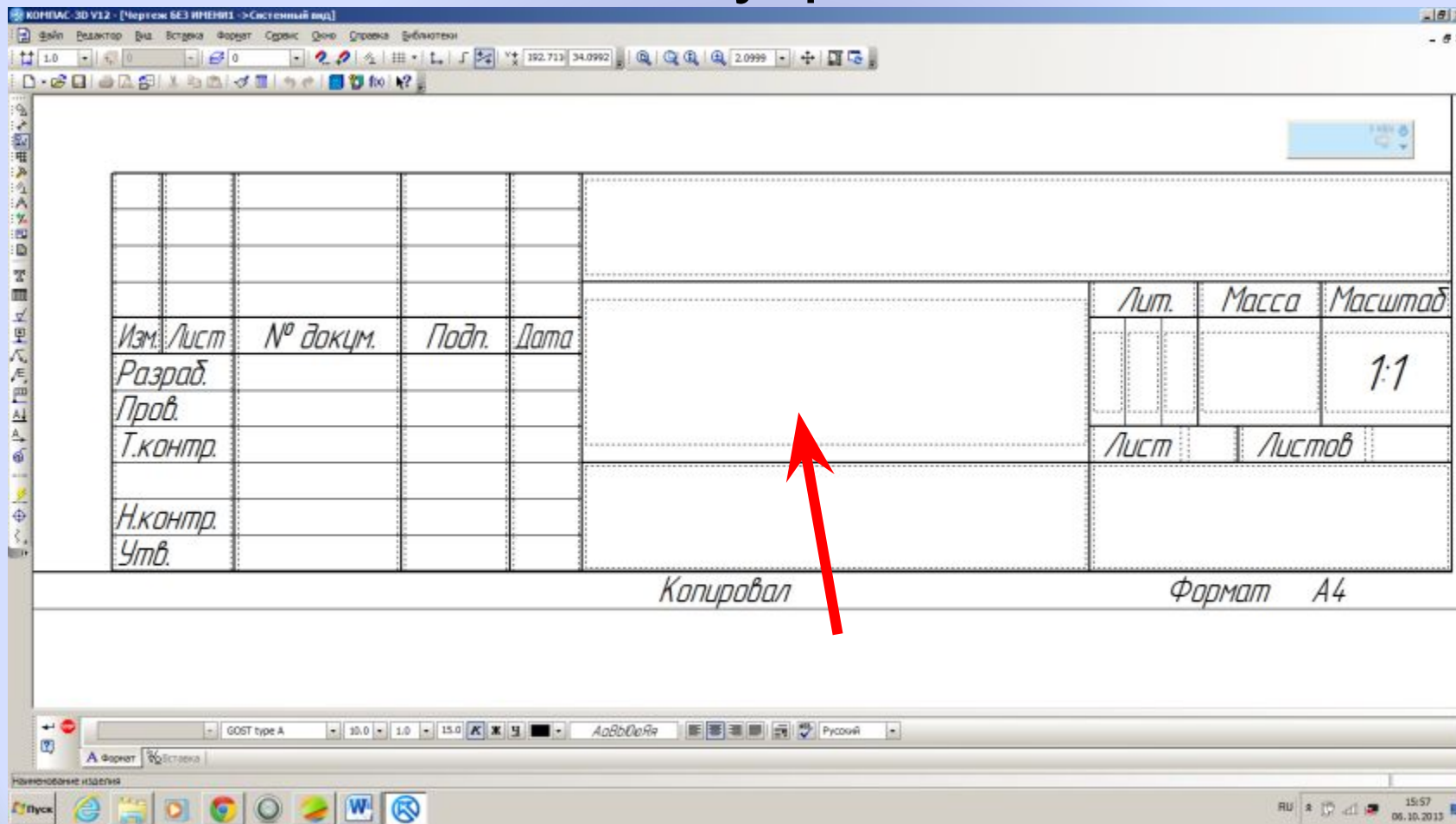
# Кнопка Ввод текста, используем для подписи фигур

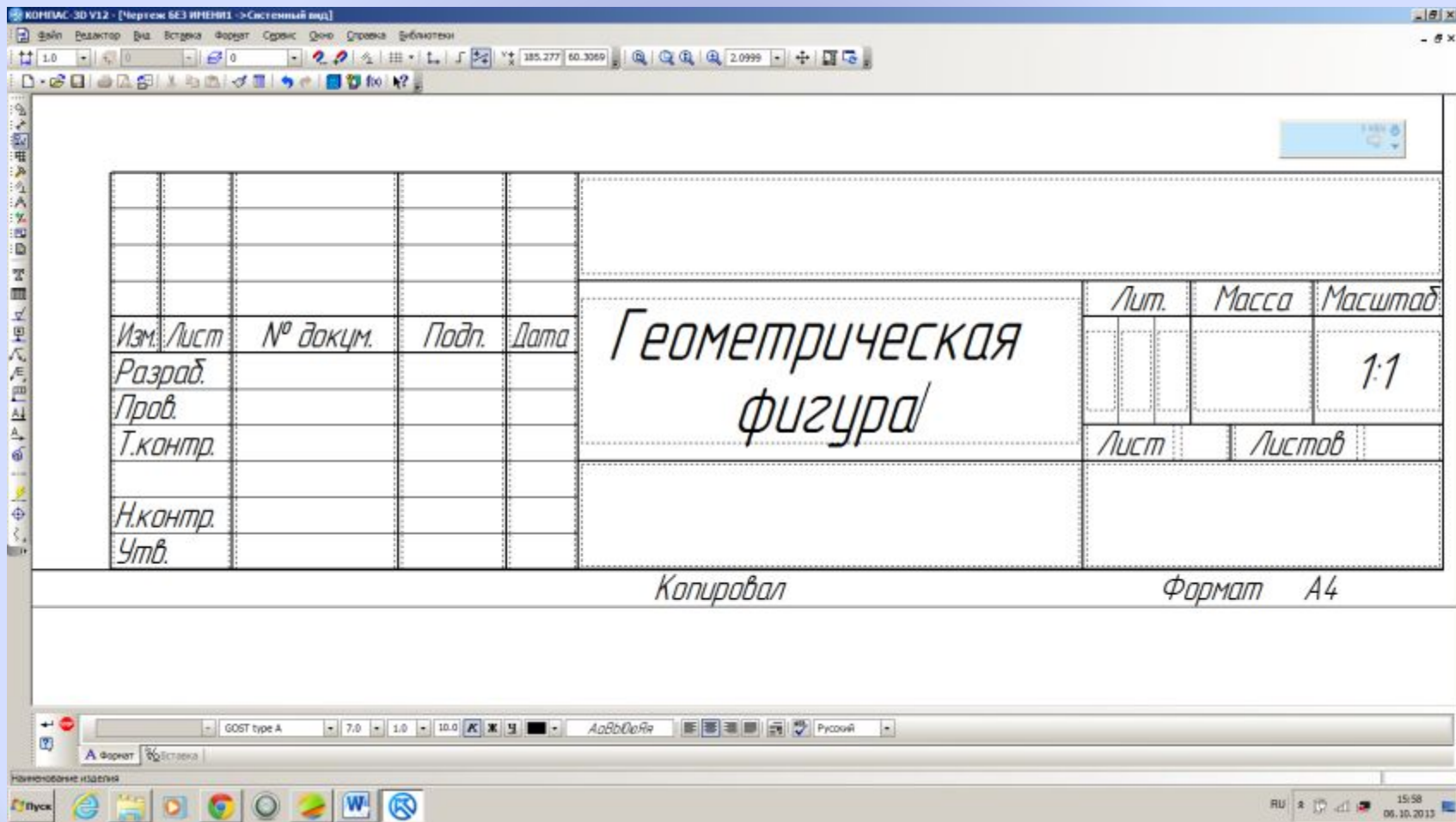






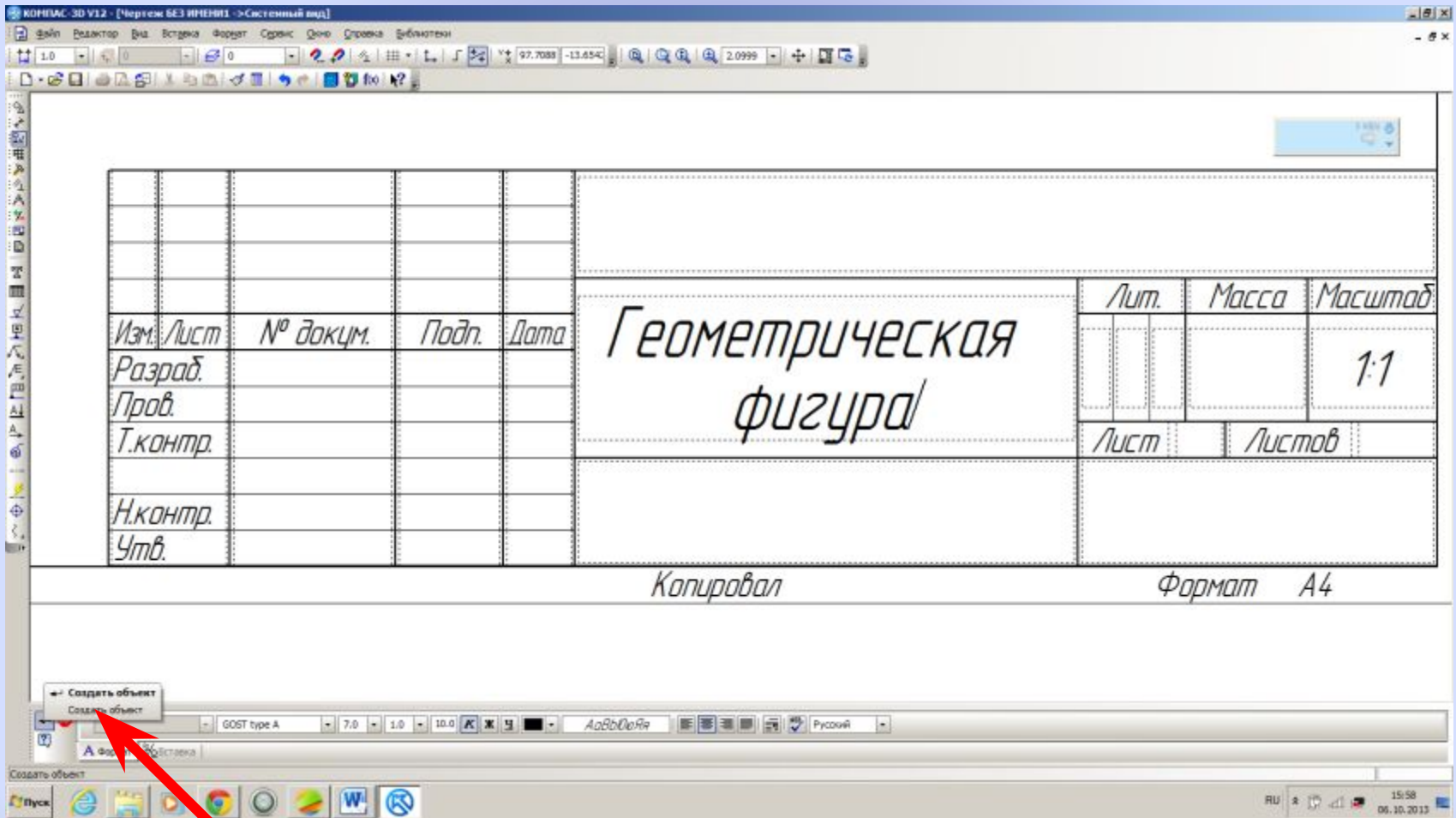
Для заполнения штампа дважды щелкнуть мышью внутри штампа







# Заполняем штамп чертежа и завершаем работу нажав кнопку Создать объект







# Самостоятельно построить произвольные фигуры и нанести размеры

