



«Что такое компьютерная мышь!?!»

Автор:
Пицык Наталья Николаевна,
учитель информатики
МОУ ООШ № 122

Содержание:

1. Манипулятор-мышь;
2. Исторический факт;
3. Для чего нужна мышка;
4. Виды компьютерных мышек;
5. Устройство и работа с мышью .

МАНИПУЛЯТОР - МЫШЬ



Объекты компьютерного рабочего стола взять в руки нельзя, поэтому для действий с ними используется специальное устройство - **манипулятор - мышь**

Образом мыши на экране монитора служит указатель - всегда видимый графический объект.
Основной вид указателя - стрелка.

ИСТОРИЯ



*В 1964 году Дуглас Энгельбарт под руководством компании NASA изготовил действующий прототип: деревянную коробку ручной работы, внутри которой находились два колеса и кнопка. Именно Энгельбарт назвал первенца **МЫШЬЮ**.*

Название «мышь» манипулятор получил из-за схожести сигнального провода с хвостом одноимённого грызуна (у ранних моделей он выходил из задней части устройства).

МЫШКА:

- ускоряет перемещение по экрану,
- позволяет осуществить выбор действий,
- помогает создавать графические объекты.
- «создает» указание на выполнение заданного действия.

ВИДЫ

За многие годы сменилось три поколения мышек: механические, механико-оптические и оптические, лазерные.



УСТРОЙСТВО МЫШИ



Стандартная мышь имеет две кнопки:
основная кнопка (обычно левая).
вспомогательная кнопка (обычно правая).

Чаще всего используется основная кнопка – левая.

Большинство мышей оснащены **колесом прокрутки**, расположенным между кнопками, которое облегчает просмотр документов.

РАБОТА С МЫШЬЮ



Указательный палец **должен лежать на главной кнопке**, а большой палец - **сбоку мыши**.

Для перемещения мыши **надо медленно передвигать руку в любом направлении**.

Источники:

Шаблон презентации: «<http://pedsovet.su/>»;

Информация о компьютерной мышке:
www.wikipedia.org;

История возникновения компьютерной
мышки:
[http://www.rusactive.ru/history/oneinvention/
mouse](http://www.rusactive.ru/history/oneinvention/mouse)



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!!!