

СПб ГБ ПОУ Невский колледж им. А.Г.Неболсина

# Что такое мультимедиа?

ПМ.01 Ввод и обработка цифровой информации  
МДК.01.01 Технологии создания и обработки цифровой мультимедийной информации

Преподаватель: Погодина С. Ю.

Санкт-Петербург, 2015 г.



# ПОНЯТИЕ МУЛЬТИМЕДИА

Основной смысл слова «**мультимедиа**»:

- использование различных форм представления информации для увеличения её эффективности.



- Возможность человека управлять потоком информации, а не пассивно воспринимать её.

# ПОНЯТИЕ МУЛЬТИМЕДИА

**Мультимедиа** (multimedia, M-media; от лат. multum — много и media, medium — средоточие, средства) — компьютерная технология, обеспечивающие возможность создания, хранения и воспроизведения разнородной информации, включая текст, звук и графику (в том числе движущееся изображение и анимацию).



# ПОНЯТИЕ МУЛЬТИМЕДИА

**Характеристикой мультимедийных систем является качество воспроизведения всех составляющих данных, а также возможность их взаимосвязанного использования:**

- **сочетание видеоряда с текстом и звуковым сопровождением;**
- **сочетание звуковых фрагментов музыкального произведения с текстом о музыкантах и инструментах;**
- **сочетание изображения художественного произведения с музыкальным фоном и текстом.**

# ПОНЯТИЕ МУЛЬТИМЕДИА

Условно можно выделить шесть основных компонентов, характеризующих мультимедийное представление информации.



# ПОНЯТИЕ МУЛЬТИМЕДИА

Обычное кино также «владеет» всеми этими средствами.

Отличия кино от мультимедиа-программы:

- Работая с программой, пользователь может управлять потоком информации – выбирать различные режимы представления и поведения объектов на экране ПК, что недоступно для кино. Это свойство называют интерактивностью (англ. Interaction – взаимодействие).
- По стоимости программа намного дешевле производства кинофильма.

# ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА МУЛЬТИМЕДИА ДЛЯ РАБОТЫ СО ЗВУКОМ



Микрофон



Наушники с  
микрофоном



Звуковая карта



Звуковые колонки

# ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА ДЛЯ РАБОТЫ С ВИДЕО И ИЗОБРАЖЕНИЕМ



видеокарта



сканер



видеокамера



монитор



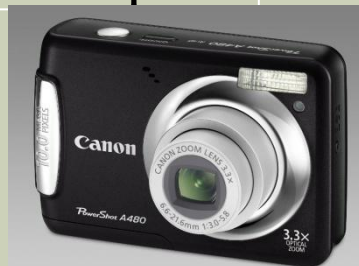
web камера



графический  
планшет



телевизор



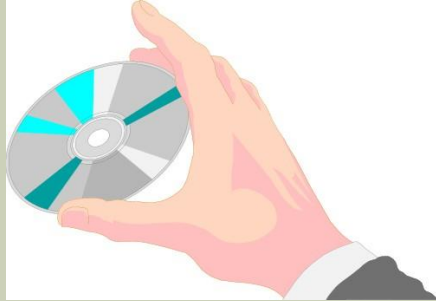
цифровой фотоаппарат



видеопроектор



# УСТРОЙСТВА ХРАНЕНИЯ МУЛЬТИМЕДИА ИНФОРМАЦИИ



лазерный диск



внутренний жёсткий диск



flash память



карта памяти



внешний жёсткий диск

# ПРОГРАММНЫЕ СРЕДСТВА МУЛЬТИМЕДИА ТЕХНОЛОГИЙ

- Программа создания презентаций – Microsoft PowerPoint.
- Программы обработки видео файлов.
- Программы съятия видео изображения с экрана компьютера.
- Программы съятия статического изображения с экрана компьютера.
- Программы обработки и редактирования изображений (графических файлов).

# МУЛЬТИМЕДИА

Мультимедиа можно подразделять на линейный и нелинейный способы представления информации.

Линейный

Нелинейный

Кинофильм

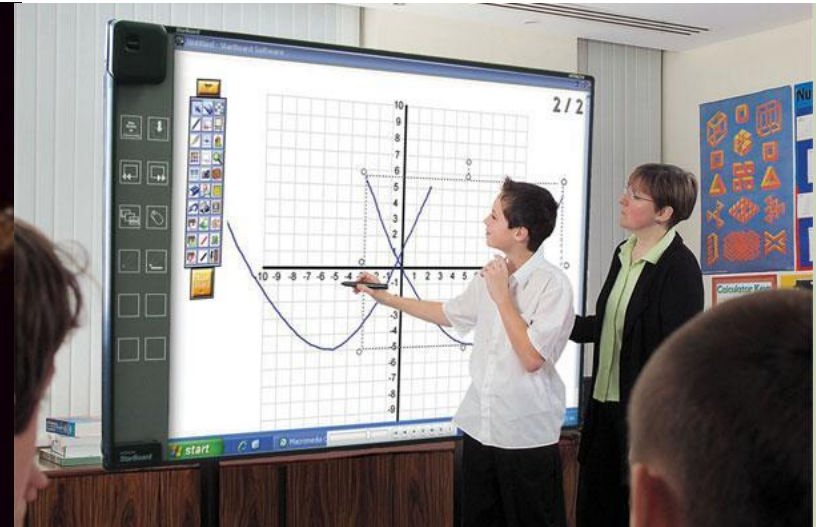
Презентация докладчика,

(человек не влияет на вывод)

компьютерная игра

(интерактивность)

# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МУЛЬТИМЕДИА



# ОБЛАСТИ ПРИМЕНЕНИЯ МУЛЬТИМЕДИА

- Образование (медиа-образование – использование компьютерных технологий при обучении).
- Производство: использование мультимедиа на стадии проектирования в механической и автомобильной промышленности.
- Медицина: виртуальная хирургия при обучении хирургов.
- Наука: моделирование различных процессов на ПК.
- Искусство: эффекты в кино, мультипликации.
- Область развлечений: компьютерные игры.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

