

Леденёва Н.А., учитель информатики
МОУ СОШ №4 г.Чаплыгина

«Действия с информацией»

Дидактическая игра

3 класс, УМК по информатике Н.В. Матвеевой

Категории вопросов

Сбор информации	<u>5</u>	<u>10</u>	<u>15</u>
Представление информации	<u>5</u>	<u>10</u>	<u>15</u>
Кодирование информации	<u>5</u>	<u>10</u>	<u>15</u>
Декодирование информации	<u>5</u>	<u>10</u>	<u>15</u>
Хранение информации	<u>5</u>	<u>10</u>	<u>15</u>
Обработка информации	<u>5</u>	<u>10</u>	<u>15</u>

Категория «Сбор информации»

5 баллов

**Сбор
информации
- это**

наблюдение

запоминание

игра

записывание

обдумывание

**раскрашивание
рисунка**



Проверить

Категория «Сбор информации»

10 баллов

**Собрать информацию
- это значит...**

понаблюдать и запомнить



Проверить

Категория «Сбор информации» 15 баллов

**Информацию человек
собирает с помощью...**

**своих органов чувств:
глаза, уши, рот, кожа, нос.**



Проверить

Категория «Представление информации»

5 баллов

**Про
рисунок
говорят,
что это...**

**Текстовое
представление
информации**

**Числовое
представление
информации**

**Графическое
представление
информации**



Проверить

Категория «Представление информации»

10 баллов

Какая информация дает наглядное представление о розе?



Проверить

Категория «Представление информации»

15 баллов

Представить информацию в памяти компьютера можно в виде...

текста, рисунка, цифр



Проверить

Категория «Кодирование информации»

5 баллов

Кодирование информации
- это...



Преобразование одной формы представления информации в другую

Передача информации на расстоянии



Проверить

Категория «Кодирование информации»

10 баллов

Зеленый свет
светофора –
это
закодированная команда:



Стой!
Идти
опасно!

Иди!

Идти
нельзя!




Проверить

Категория «Кодирование информации»

15 баллов

Закодируйте информацию о 5

Ш

Графические данные о шариках	Текстовые данные о шариках	Числовые данные о шариках
	пять шариков	5



Проверить

Категория «Декодирование информации»

5 баллов

Декодирование – это действие с информацией обратное ...

кодированию



Проверить

Категория «Декодирование информации»

10 баллов

Декодировать рисуночное сообщение

КОМПЬЮТЕР



ЬЮ



Проверить

Категория «Декодирование информации»

15 баллов

Декодировать слово с помощью

12	16	14	17	30	32	20	06	18
----	----	----	----	----	----	----	----	----

--	--	--	--	--	--	--	--	--

К О М П Ь Ю Т Е Р

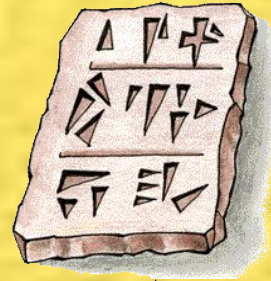
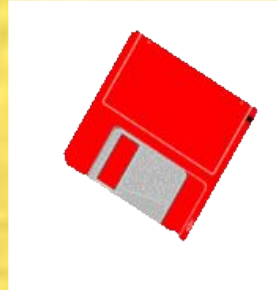
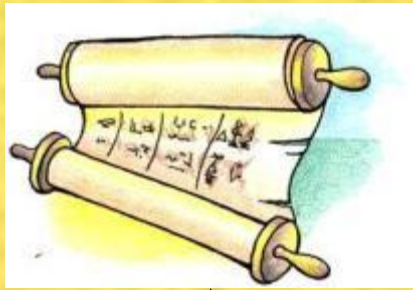
А	Б	В	Г	Д	Е	Е	Ж	З	И	Й
01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11
К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33



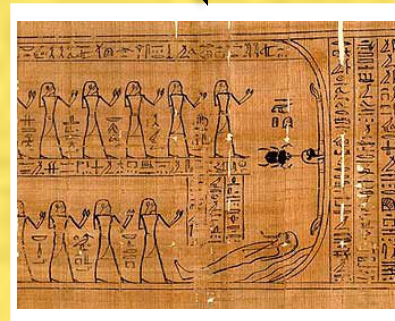
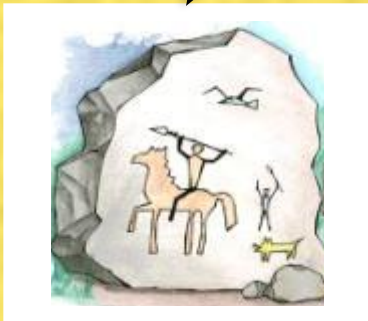
Проверить

Категория «Хранение информации»

5 баллов



Как хранили информацию люди в далёкие времена



Проверить

Категория «Хранение информации»

10 баллов

Установите хронологию появления способов хранения информации

4



Магнитные и лазерные диски для ЭВМ

1



Первобытные наскальные рисунки

2



Записи на берестяной коре

3



Рукописные и печатные книги

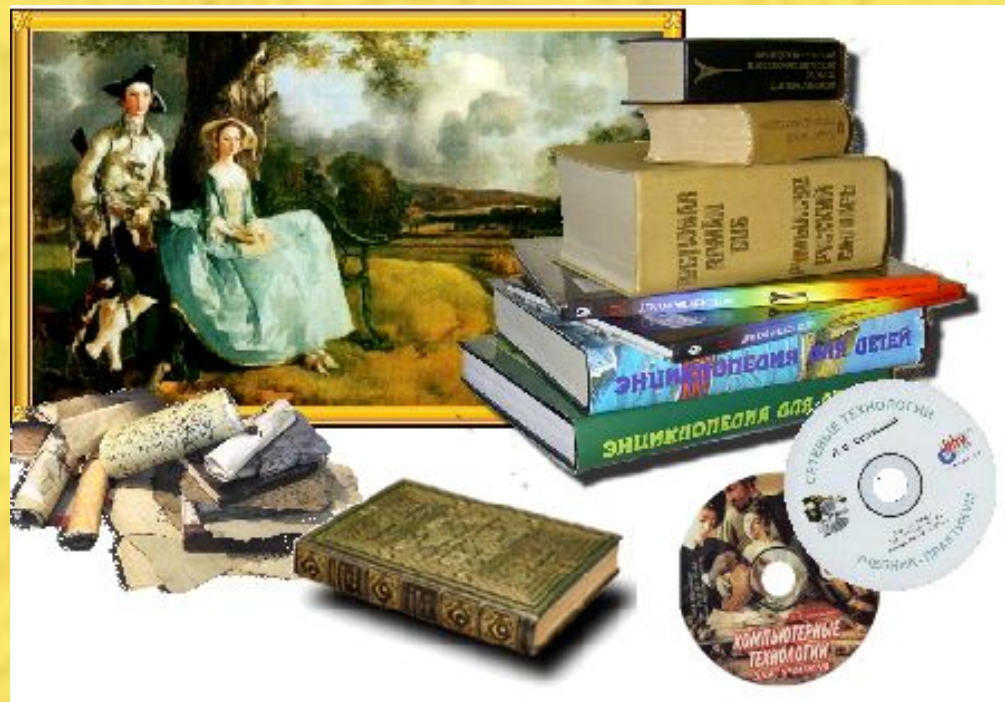


Проверить

Категория «Хранение информации»

15 баллов

Для длительного хранения информации
предназначены ...



Проверить

Категория «Обработка информации»

5 баллов

Выбери нужное продолжение

При обработке текстовой информации с изменением знака препинания в конце предложения ...

- происходит изменение смысла предложения
- не происходит изменения смысла предложения



Проверить

Категория «Обработка информации»

10 баллов

Выполни обработку числовых данных

Исходные числовые данные	Вид обработки данных	Результат обработки
40 и 20	Нахождение суммы	60
25 и 30		55



Проверить

Категория «Обработка информации»

15 баллов

Выбери название действия, которое было совершено при форматировании текста из

формата

Вариант 1 ТЕКСТ	Вариант 2 ТЕКСТ	Вариант 3 ТЕКСТ
Медиатека – это хранилище электронных книг, справочников, энциклопедий, компьютерных игр, обучающих программ.	Медиатека – это хранилище электронных книг, справочников, энциклопедий, компьютерных игр, обучающих программ.	Медиатека – это хранилище электронных книг, справочников, энциклопедий, компьютерных игр, обучающих программ.



Текст выровнен по правому краю



Текст выровнен по левому краю



Текст выровнен по центру



Текст выровнен по ширине



Проверить

Обработка информации

1 команда	2 команда