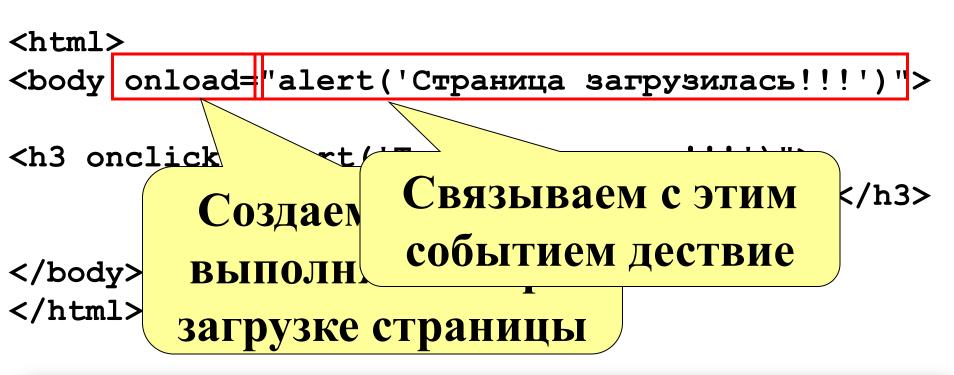


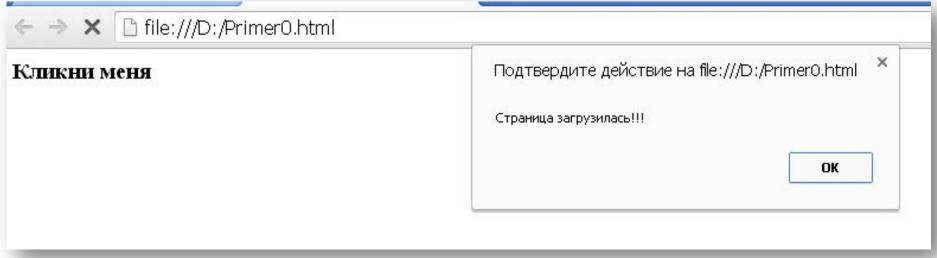
Диалоги средствами HTML и JavaScript

Презентация к уроку информатики

11 класс

Автор: Юдин Андрей Борисович МКОУ Плесская СОШ





```
<html>
<body onload="alert('Страница загрузилась!!!')">
    onclick="alert('Ты меня кликнул!!!')">
                                      Кликни меня</h3>
              Связыва
                            Указываем объект
             событием
     ВЫП
                             по которому надо
      щелчке мышк
                                  ікать мышкой
Кликни меня
                         Ты меня кликнул!!!
                           Предотвратить создание дополнительных диалоговых окон на этой странице.
                                                    OK
```

Проект «Сумма двух чисел»

ВВеди A=6 ВВеди B=2 Счет	
Результат=8	

```
<html Пояснян Создаем поле ввода
<body>
BВеди A=dinput type="text"
value="1" | size="20" | id="input1" >
   Размер (длин
                  Идентификатор
        поля в
                    поля ввода
     ввода при загрузке
         страницы
```

```
<html>
<body>
              \mathbf{Co}3
ВВеди А=
                  Надпись на кнопке
value="1"

⟨input type="button" | value="Счет"

onclick="f()"
            Имя функции
      вызываемой при щелчке
  KH
         мышкой по кнопке
```

```
<htm
         Создадим поле
<bod
      ввода для вывода в
ВВеді
        него результатов
value
                           input1">
          вычислений
<inp
                           ие="Счет"
onclick="i
```

Pesyльтат=<input type="text" value="2" size="20" id="output1">

```
</body>
```

```
Объявляем
                   Значение, записанное в
      Преобраз
 Iun
     стр
         Значение суммы помещаем в
 Наході
              третье окно вывода
                                          .value);
    s=a+b;
  document.getElementById("output1").value = s;
</script>
```

document.getElementById - метод объекта document. Он возвращает ссылку на узел документа, которую можно использовать для изменения свойств и обращения к методам узла.

```
Файл Правка Формат Вид Справка
                                   Скрипт
<html>
<body>
<script>
function f()
  var a,b,s;
   a=parseFloat(document.getEl/
  b=parseFloat(document.getEl
                                  Создание
   s=a+b;
  document.getElementById("ou
                                интерфейса
</script>
ВВеди A=<input type="text" value="1" size="20" id="input1">
kbr>
ВВеди B=<input type="text" value="2" size="20" id="input2">
kbr>
kinput type="button" value="Счет"
                                          onclick="f()" >
kbr>
<br>
kbr>
Результат=<input type="text" value="2" size="20" id="output1">
```

</body> </html>

Проект «Калькулятор с выпадающим списком»

ВВеди A=1 ВВеди B=4	
Выбери действие: Сложить ▼ Счет	
Результат=5	

Идентификатор раскрывающегося списка

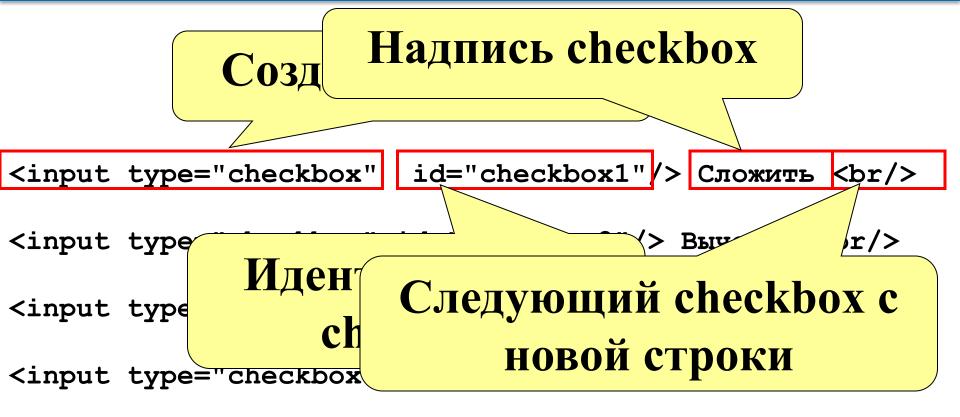
Тег SELECT служит для создания списка выбора (раскрывающегося списка), а также списка с одним или множественным выбором.

```
<script>
            Определяем какую строку
 function
          списка выбрал пользователь
  var a,b
                         TlementById("inputl").value);
  a=parseFloat(docum
  b=parseFloat(document.gets_ementById("input2").value);
  k=parseFloat(document.getElementById("menu").value);
  if (k==1) s=a+b;
    (k==2) s=a-b;
     (k==3) s=a/b;
     (k==4) s=a*b;
  document.g = lementById("output1").value = s;
</scrip
          В зависимости от номера
        строки выполняем действие
```

```
Файл Правка Формат Вид Справка
                                                      Скрипт
khtml>
<body>
<script>
 function f()
   var a,b,k,s;
   a=parseFloat(document.getElementById("input1").value);
   b=parseFloat(document.getElementById(
   k=parseFloat(document.getElementById(
                                                Создание
   if (k==1) s=a+b:
   if (k==2) s=a-b;
   if (k==3) s=a/b;
   if (k==4) s=a*b:
                                             интерфейса
   document.getElementById("output1").va
</script>
ВВеди A=<input type="text" value="1" size="20" id="input1">
<br>
ВВеди B=<input type="text" value="2" size="20" id="input2">
<br><br><br>>
Выбери действие:
<select id="menu" >
  <option value="1" >Сложить</option>
  <option value="2" >Вычесть</option>
  <option value="3" >Разделить</option>
<option value="4" >Умножить</option>
</select>
<br>
<input type="button" value="Cчer" onclick="f()" >
<br>>
<br>
<br>>
Результат=<input type="text" value="2" size="20" id="output1">
```

Проект «Калькулятор с выбором действия»

ВВеди А=1
ВВеди В=2
Выбери действие:
Сложить
□ Вычесть
□ Умножить
П Разделить
Счет
Результат=3



Данные элементы используются для выбора одного или нескольких значений, отметив их флажками (галочками).

```
<script>
                      Если в checkbox
 function f()
                    поставлена галочка
  var a,b,s;
                             ementById("input1").value);
   a=parseFloat (document/
  b=parseFloat(document.getElementById("input2").value);
  if
     (document.getElementById('checkbox1').checked)
                                                    s=a+b;
      (document.getElementById('checkbox2').checked)
  if
                                                    s=a-b;
   if
      (document.getElementById('checkbox3').checked) s=a*b;
      (document.getElementById('checkbox4').checked) s=a/b
   document.getElementById("output1").value = s;
</script>
```

```
Файл Правка
             Формат Вид Справка
                                                                  Скрипт
<html>
<body>
<script>
 function f()
   var a,b,s;
   a=parseFloat(document.getElementById("input1").value):
   b=parseFloat(document.getElementById
   if (document.getElementById('checkbo
if (document.getElementById('checkbo
                                                      Создание
   if (document.getElementById('checkbo)
   if (document.getElementById('checkbo
   document.getElementById("output1").v
                                                   интерфейса
</script>
ВВеди A=<input type="text" value="1" size="20" id="input1">
<br>>
ВВеди B=<input type="text" value="2" size="20" id="input2">
<br>>
выбери действие:
<br >
<input type="checkbox" id="checkbox1"</pre>
                                             /> Сложить <br />
<input type="checkbox" id="checkbox2" /> Вычесть <br />
<input type="checkbox" id="checkbox3" /> Умножить <br />
<input type="checkbox" id="checkbox4" /> Разделить <br />

                                             /> Умножить <br />
                                             /> Разделить <br />
<br>>
<input type="button" value="Cчet" onclick="f()" >
<br>>
<br>
<br>
Результат=<input type="text" value="2" size="20" id="output1">
</body>
```

Проект «Калькулятор с выбором действия 2»

ВВеди A=1 ВВеди B=2
Выбери действие: © Сложить © Вычесть © Умножить ® Разделить Счет
Результат=0.5



Переключатели используют, когда необходимо выбрать один единственный вариант из предложенных. Имя поля (параметр name) для всех элементов группы должно быть одинаковым.

```
<script>
 function f()
                         Создаем массив
  var a,b,s;
  a=parseFloat(document. Переключателей alue);
  b=parseFloat(document.getFloat("input2").value);
  var rad1 = document.all.rad1;
  if (rad1[0].checked) s=a+b;
     (rad1[1].checked) s=a-b;
     (rad1[2].checked) s=a*b;
     (rad1[3].checked) s=a/b;
  document.getElementById("output
                            Проверяем какой
</script>
                              переключатель
 Коллекция all представляет в
 исключений, в том числе и в
                                  включен
 коллекции можно обращаться
 порядке появления в HTML-коде) или по имени.
```

```
Файл Правка Формат Вид Справка
                                                         Скрипт
<html>
<body>
<script>
function f()
  var a,b,k,s;
   a=parseFloat(document.getElementById("input1").value);
   b=parseFloat(document.qetElementById("innut2").value):
  var rad1 = document.all.rad1;
   if (rad1[0].checked) s=a+b;
                                               Создание
  if (rad1[1].checked) s=a-b;
  if (rad1[2].checked) s=a*b;
  if (rad1[3].checked) s=a/b;
                                            интерфейса
   document.getElementById("output1").va
</script>
ВВеди A=<input type="text" value="1" size="20" id="input1">
<br>>
ВВеди B=<input type="text" value="2" size="20" id="input2">
<br><br><br>>
выбери действие:
<input type="radio" name="rad1" id="r1" value="1" СНЕСКЕО >Сложить
<input type="radio" name="rad1" id="r2" value="2">Вычесть
<input type="radio" name="rad1" id="r3" value="3">Умножить
<input type="radio" name="rad1" id="r4" value="4">Разделить
<br>
<input type="button" value="C4et" | onclick="f()" >
<br>>
<br>>
<br>>
Результат=<input type="text" value="2" size="20" id="output1">
```

Проект «Калькулятор с кнопками»

ВВеди В=	2		
Результат=	2		
Сложить	Вычесть	Умножить	Разделить

Ячейка 1						
Ячейка 2						
Ячейка 3						
Ячейка 4	Ячейка 5	Ячейка 6	Ячейка 7			
Ячейка 8						

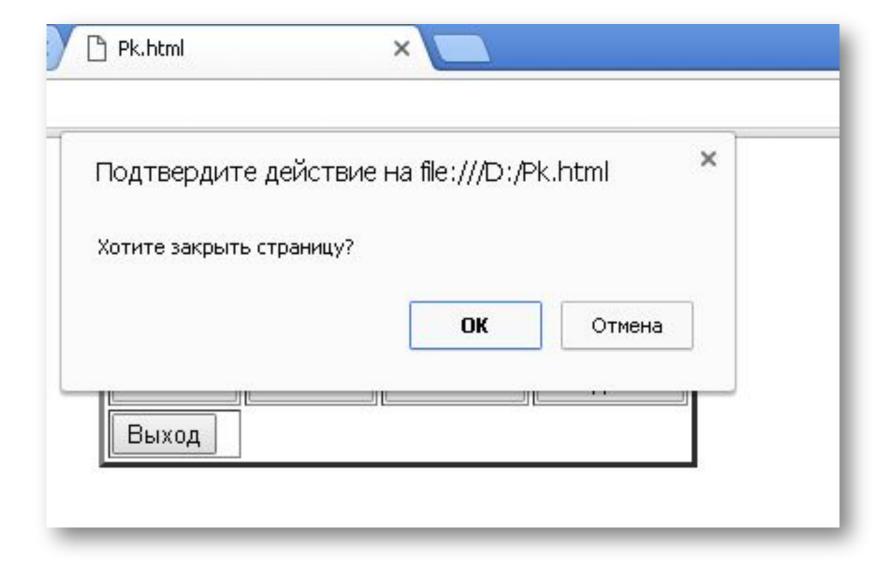
Начало таблицы:

```
Объединим 4 ячейки
в первой строке
  ALIGN=
  Ячейка 1 
  Ячейка 2 
  Ячейка 3
```

Окончание таблицы:

```
Ячейка 4
  Ячейка 5
  Ячейка 6
  Ячейка 7
 Ячейка 8
```

Добавляем кнопку «Выход»



window.open ("http://ya.ru"); -при запуске откроется новое окно с указанным URL Полный синтаксис:

win = window.open(url, name, params)
url - адрес для загрузки в новое окно

пате - имя нового окна

params - строка с конфигурацией для нового окна. Состоит из параметров, перечисленных через запятую. Пробелов в ней быть не должно

Метод window.open() возвращает ссылку на вновь открытое окно, т. е. объект класса Window. Его можно присвоить переменной, с тем чтобы потом можно было управлять открытым окном (писать в него, читать из него, передавать и убирать фокус, закрывать).

```
Получаем доступ к
    Выводи
                                       ВУМЯ
              свойствам текущего
                                       HA".
    кнопка
    Возвра
                                          OT
                      окна
fun
    того, куда н
                               ΛЬ.
                 Закрываем
var this
                               ** **
                                    self');
                текущее окно
var exit = con
                               крыть
страницу?");
if(exit)
thisWindow.close()
```

Проект «Меню с кнопками»

Проекты с графическим интерфейсом МКОУ Плесская СОШ, 2015 год. Выпадающий список Выбор действия 1 Выбор действия 2 Калькулятор с кнопками Выход

```
function f1()
                 Открываемая
               Свойства
var Ee uma
                    WITAOW
         Переводим
 "Site1
                     ,height=230,
          фокус на
 resizal
                    llbars=yes,
         новое окно
 status
newWin.focus()
```

Список используемой литературы и интернет ресурсов:

- 1. http://javascript.ru/ сайт посвященный языку Javascript
- 2. https://learn.javascript.ru/ современный учебник по Javascript
- 3. http://myrusakov.ru/ создание и раскрутка сайта от A до Я
- 4. Алгоритмизация и основы объектно-ориентированного программирования на JavaScript (Информатика и ИКТ профильный уровень). Мартынов Н.Н. ООО «Бином-Пресс», 2010.