

Электронная почта





История создания

- 1972 год. Рэй Томлинсон (*Ray Tomlinson*), движимый необходимостью создания для разработчиков ARPANET простых средств общения, написал базовые программы пересылки и чтения электронных сообщений — создал систему электронной почты (*electronic mail*).



Достоинства e-mail

- Письмо за считанные минуты домчится до самого удаленного уголка земного шара;
- Нет необходимости отвлекать человека: получать и отсылать почту можно в удобное время;
- Можно в электронное письмо вложить файл.





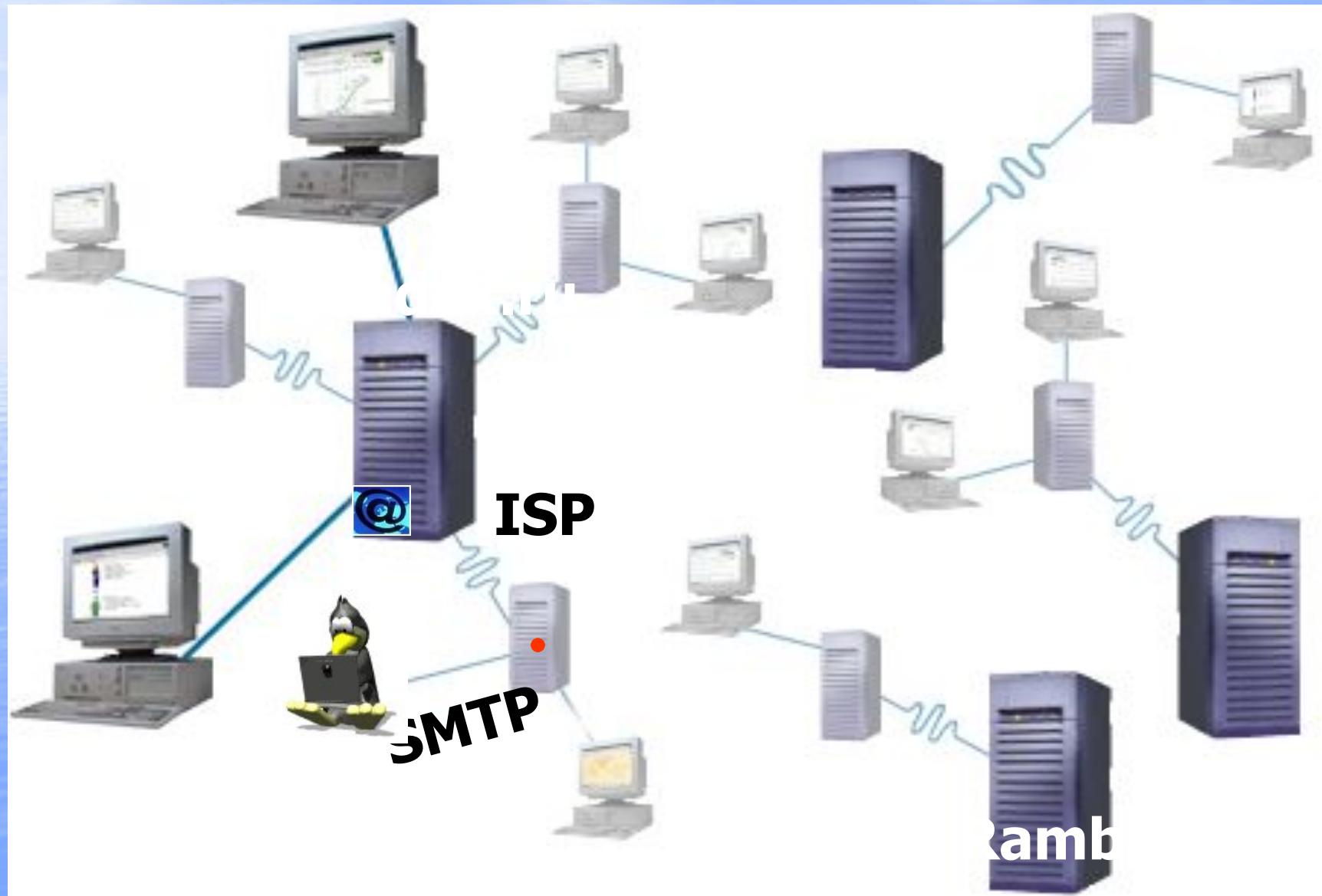
Принципы работы

- Для организации электронной почты необходим компьютер-сервер, где будет находиться ваш электронный почтовый ящик, который представляет собой место на сервере, где сообщения хранятся, пока их не запросит получатель.



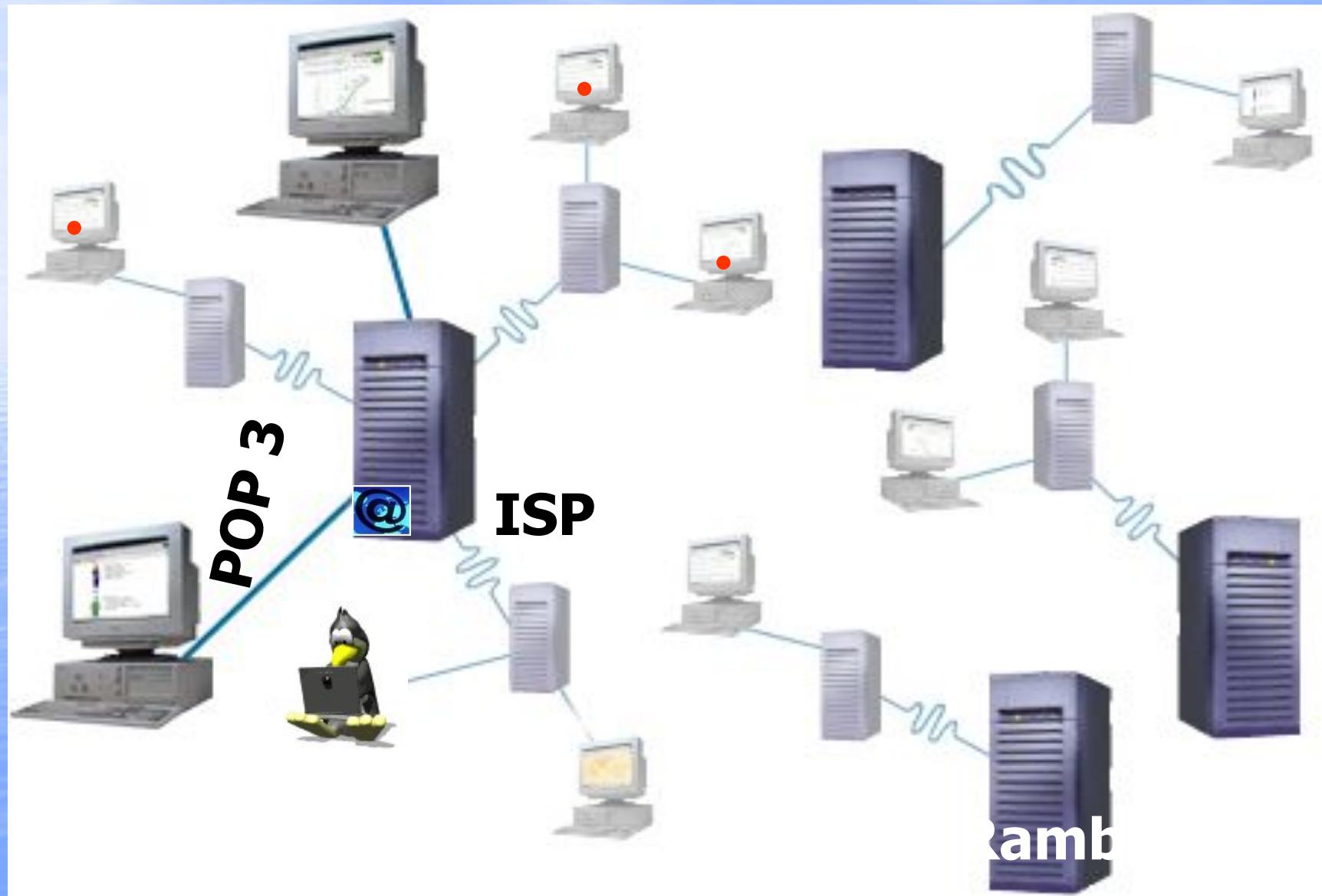


Принципы работы





Принципы работы





Почтовые клиенты

- Для работы с почтой необходима программа-клиент.
- Почтовых программ много, наиболее популярные:
 - *Outlook Express*;
 - *The Bat!*
 - Веб-почта.





Outlook Express

- *При использовании почтового клиента Outlook Express:*
 - Требуется настройка программы;
 - Письма скачиваются с сервера и хранятся на домашнем компьютере;
 - Письма можно писать без подключения к Интернету и отправлять в удобное время;
 - Не организована антивирусная защита.



The Bat!

- При использовании почтового клиента *The Bat!:*
 - Требуется настройка программы;
 - Письма можно просматривать и удалять на сервере. Хранить письма можно на сервере, а можно скачивать их на домашний компьютер и читать, писать ответы без подключения к Интернету;
 - Хорошо осуществляется антивирусная защита.



Веб-интерфейс

- *Почтовые серверы для работы с почтой создают свой собственный интерфейс, который доступен из окна Internet Explorer. При использовании Веб-почты:*
 - Для отправки и чтения писем не требуется никаких настроек;
 - Письма хранятся на сервере;
 - Письма писать и читать можно только в режиме *on-line*.

Протоколы электронной почты

- Отправка сообщений клиента производится по протоколу *SMTP* (*Simple Mail Transfer Protocol* — простейший протокол передачи почты) — это простой протокол, по которому сообщение пересыпается на почтовый сервер провайдера, который это письмо сразу же отправляет через систему почтовых серверов Интернета адресату.



Протоколы электронной почты

- При получении корреспонденции компьютер-клиент взаимодействует с сервером по протоколу *POP3* (*Post Office Protocol 3* – протокол почтового отделения).
Протокол входящей почты сложнее, т.к. нельзя допустить, чтобы почта попала в чужие руки, протокол *POP3* подразумевает проверку имени пользователя и пароля.





Почтовый адрес



- Адрес электронной почты состоит из двух частей, разделенных символом @:
- имя пользователя @ имя компьютера

vasya@yandex.ru



Символ @



- Символ @ в разных странах называется по-разному. Американцы и англичане называют этот знак “at”. У нас это собака. Немцы видят в очертаниях символа @ висящую обезьяну. Для англичан и французов это улитка. Датчане и шведы называют @ — хобот слона, венгры — червяком, норвежцы — свиным хвостом, китайцы — мышонком, греки маленькой уткой, финны — кошкой.



Почтовый адрес

- Имя компьютера — доменное имя почтового сервера, на котором пользователь зарегистрировал свой почтовый ящик;
- Можно получить бесплатный почтовый ящик на почтовых серверах поисковых систем *Yandex, Rambler, Yahoo, Aport*;



Почтовый адрес

- Имя пользователя – *Login* (логин, имя для входа, название почтового ящика пользователя, учетная запись) задается пользователем в соответствии с правилами сервера;
- Имя пользователя начинается с буквы, может содержать цифры, дефис. Другие символы лучше не использовать. Размер имени ограничен;



Почтовый адрес

- Адрес электронной почты записывается только латинскими буквами, не может содержать пробелов, прописные и строчные буквы не различаются;
- Доступ к почтовому ящику осуществляется после проверки пароля;
- Надежный пароль должен содержать не менее 6 символов, не может совпадать с логином. Лучше использовать цифровой пароль, который вы не забудете;



Почтовый адрес

- При создании почтового ящика создается контрольный вопрос. Если вы забудете пароль, вы сможете получить доступ к своему почтовому ящику, ответив на контрольный вопрос. Этот ответ должны знать только вы.
- Ввод контрольных цифр при создании почтового ящика — это защита от программ-роботов.

Домашнее задание

- Придумать *login*;
- Придумать пароль.

