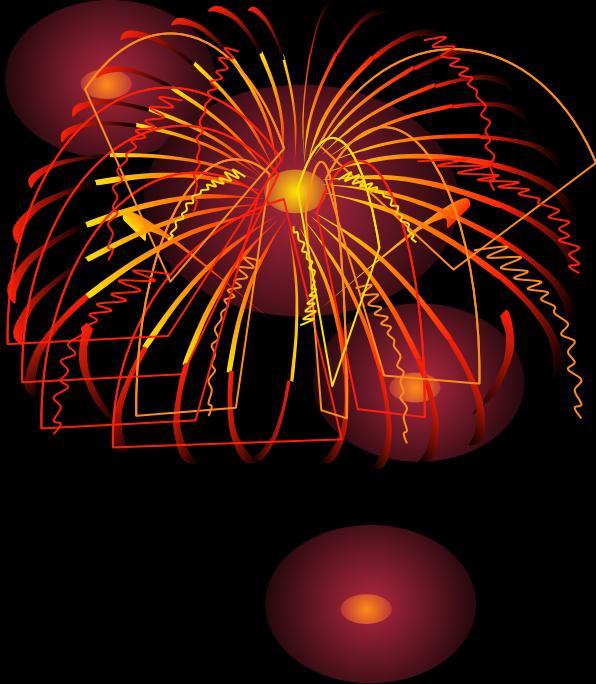


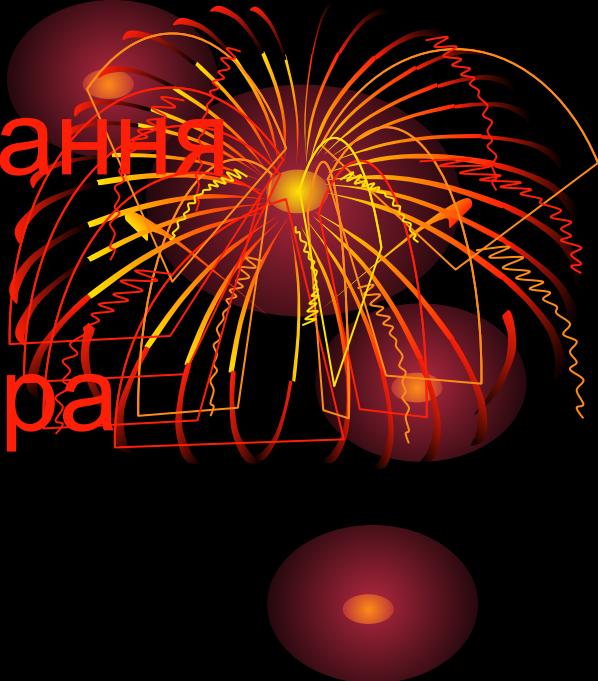
Моделювання



Етапи розв'язування прикладних задач

Навчальна презентація
вчителя Большакової
Кристини Сергіївни
ЗОШ №9 м. Ізмаїл

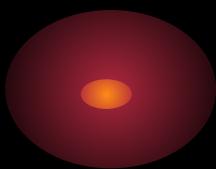
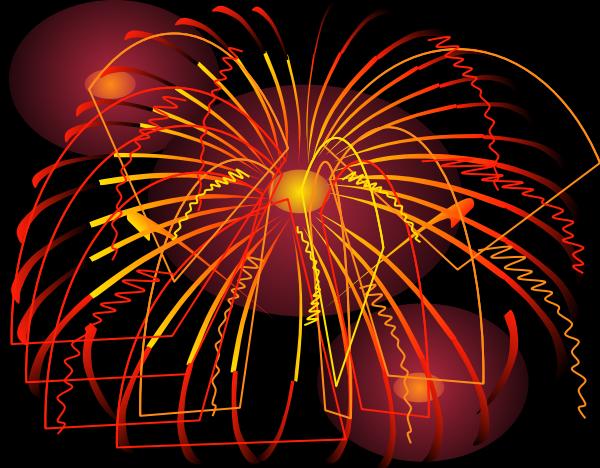
Основні етапи розв'язування прикладної задачі з використанням комп'ютера



Розв'язання прикладної задачі з використанням комп'ютера визначається декількома етапами, частина яких виконується людиною, частина - людиною і машиною.

Етап 1

- Ставлення завдання.
Опис даних, мети
завдання, опис
очікуваних результатів.



Етап 2

- Побудова інформаційної моделі. Опис реального об'єкта для розв'язання певної задачі на побудованій моделі.



Етап 3

- Розробка алгоритму та його комп'ютерна реалізація.
Розробка алгоритму згідно з вибраним методом розв'язання задачі.



Етап 4



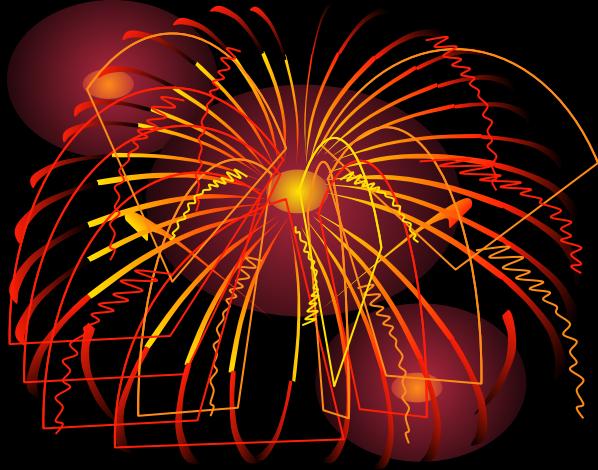
- **Аналіз результатів.** Аналіз результатів, що отримані на моделях та реальних об'єктах, для виправлення помилок і доопрацювання розробленого алгоритму та програми, що пройшла тестування на моделі.

Практичне завдання за ПК:

«Побудова інформаційної моделі»

1. Створіть в Моїх документах свою папку з Прізвищем та ім'ям.
2. Завантажити програму **Microsoft Office Word**.
3. Створіть інформаційну модель однієї з кімнат вашої квартири (**вітальня, спальня, кабінет, дитяча**) з метою обклеювання її шпалерами. Для цього попередньо визначте розміри потрібних об'єктів цієї кімнати.
4. Подайте створену інформаційну модель кімнати в таких видах: словесному та графічному, кожний на окремій сторінці текстового документа, який збережіть у своїй папці у файлі з іменем **Практична інформаційна модель.doc**
5. Створіть математичну модель визначення вартості необхідних шпалер для обклеювання цієї кімнати (**структурний вид таблиці**). Знайдіть в Інтернеті відповідний вид шпалер та їх ціну. Фото вибраних шпалер, дані про них і створену математичну модель у вигляді таблиці розмістіть на окремій сторінці текстового документа **Практична_математична модель.doc**





- вивчити конспект уроку
- прочитати **§2.2. С.39-44**
- підготуватися до практичної роботи

Домашнє завдання