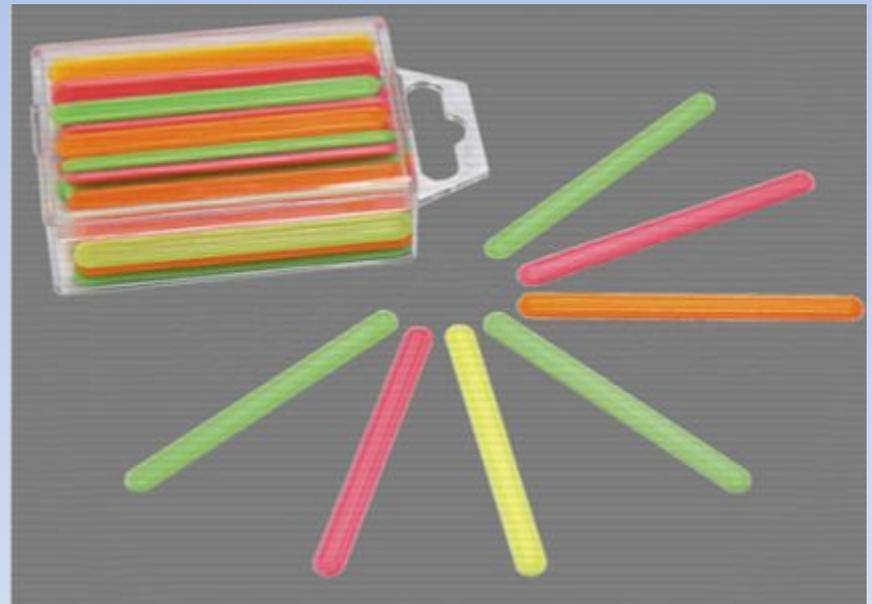


**Виртуальный
музей
вычислительной
техники**



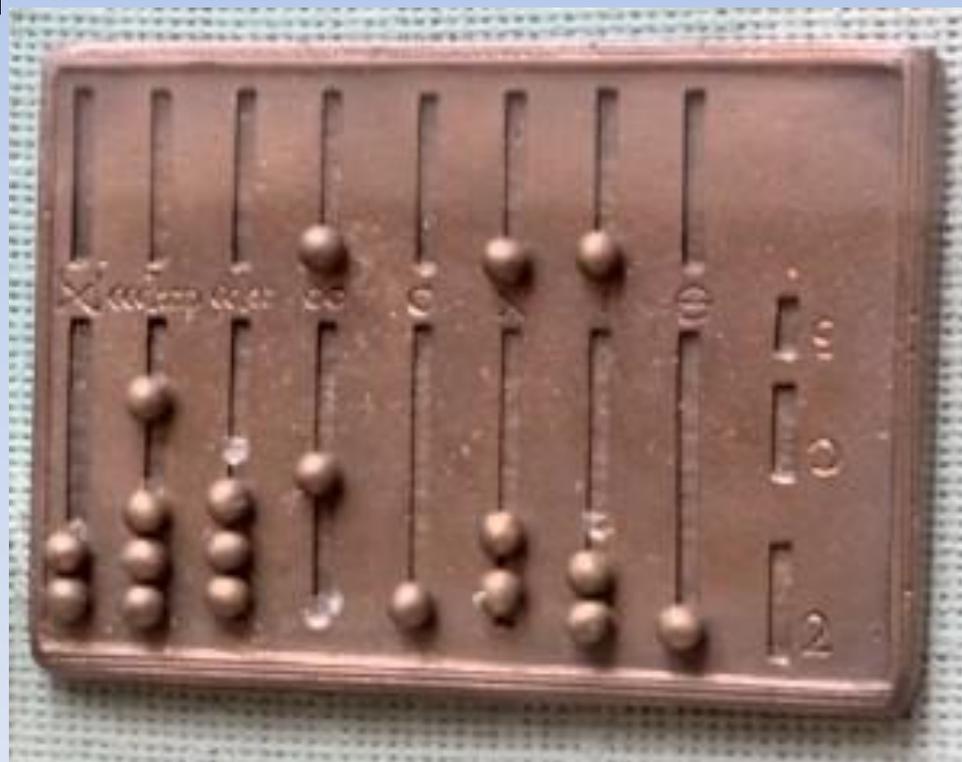
Ручной этап развития вычислительной техники

50 тысяч лет до нашей эры



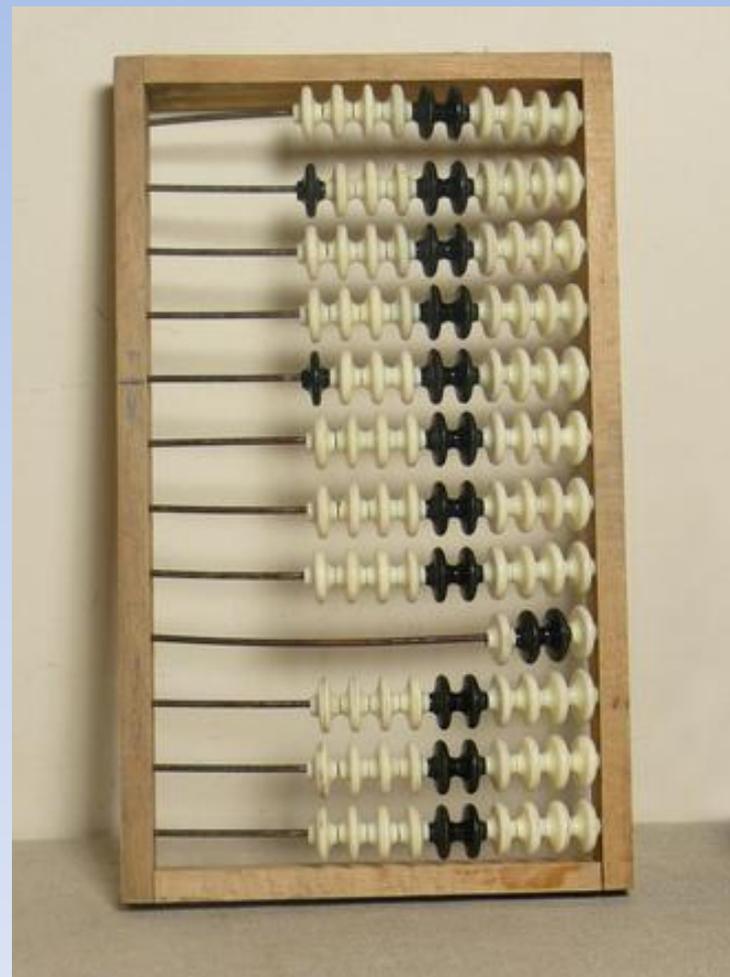
Древний Египет

- В **V** век до н.э. для счёта прибыли египтяне изобрели абак.



Россия

- 1658 г. – в России появились счёты.



Механический этап развития вычислительной техники

Франция XVII век

1642 год – Блез Паскаль изобрёл первую счётную машину «Паскалина».



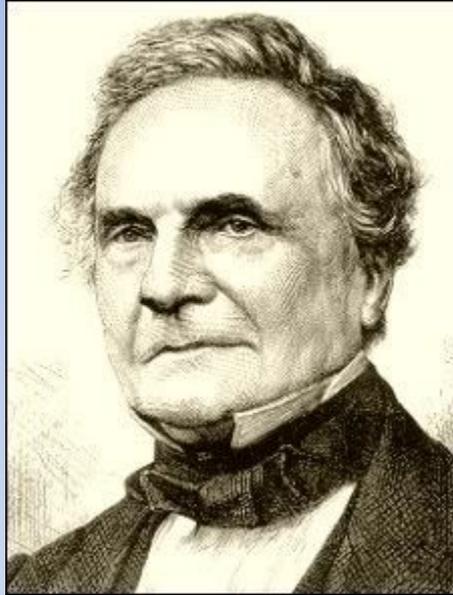
Первое программируемое устройство

- 1804 г. –

Жозеф-Мари Жаккар создал ткацкий станок с программным управлением.

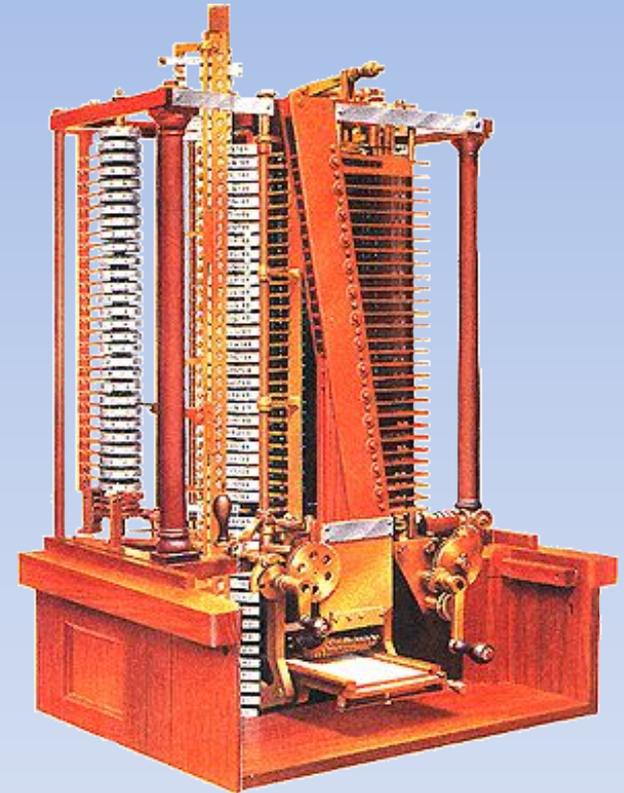


Англия XIX век



1833 год – Чарльз Бэббидж изобрёл первый компьютер

–



Аналитическая машина Бэббиджа

Первый программист - Ада Лавлейс



- Создавала программы для аналитической машины Бэббиджа.

Электромеханический этап развития вычислительной техники

Англия XIX век

- Герман Холлерит создал **табулятор** для статистических подсчётов. Он первый придумал кодировать информацию для счётных машин.



Англия XIX век

- А. Тьюринг и Пост доказали, что машина может решить любую задачу, если её представить в виде алгоритма.

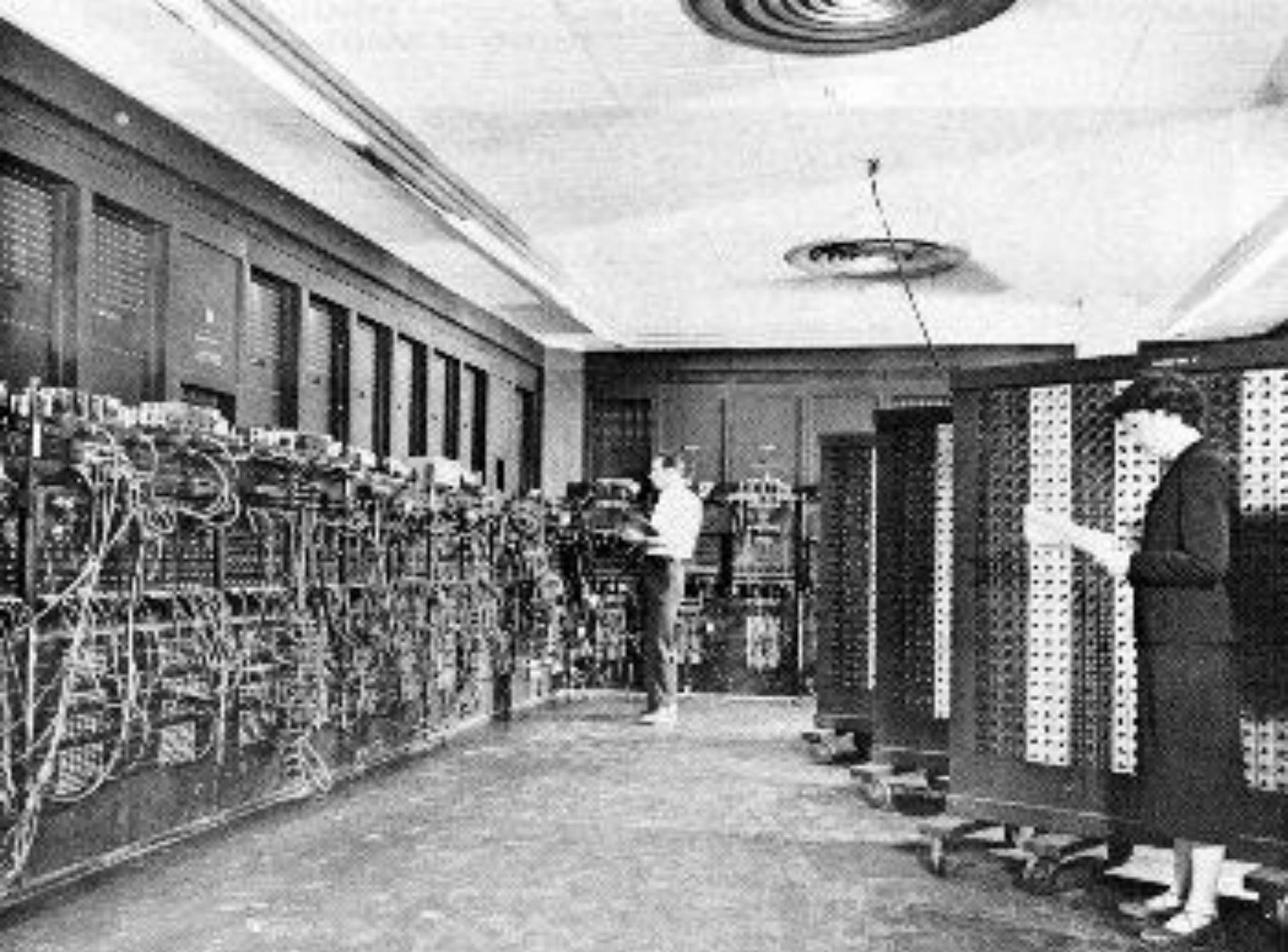


Алан Тьюринг



Эмиль Пост

Электронный этап развития вычислительной техники



I поколение КОМПЬЮТЕРОВ

Электронные лампы

II поколение компьютеров

Транзисторы

III поколение компьютеров

Микросхемы

IV поколение компьютеров

БИС – большие
интегральные схемы

1971 год - Intel создала компьютер
на микропроцессоре



Поколение ЭВМ	Характеристики			
	I поколение	II поколение	III поколение	IV поколение
Годы	1946 – 1958 гг.	1959 – 1963 гг.	1964 – 1976 гг.	1977г. - ...
Элементная база	Электронные лампы, реле	Транзисторы	Интегральные схемы	Большие интегральные схемы (БИС)
Кол-во ЭВМ в мире (шт.)	Десятки	Тысячи	Десятки тысяч	Миллионы
Габариты	300 тыс м2	Книжный шкаф	Невысокий шкаф	Небольшая коробка
Быстродействие	10-20 тыс. операций\сек.	до 1 млн. операций\сек.	100 – 1000 млн. операций\сек.	> 10 млн. операций\сек.
Носители информации	Перфокарты	Магнитные ленты	Магнитные диски	Диски – магнитные, лазерные
Особенности	Сложная эксплуатация, Быстро выходили из строя.	При неисправности можно заменить не всю машину, а конкретный	Появление дисплеев. Принцип модульности.	Появление средств мультимедиа, сетей, микропроцессо

Ссылки

- Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов
- [http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/9916334c-3915-4f52-965d-f33da2f8638e/82947/?interface=pupil&class\[\]=47&class\[\]=48&class\[\]=49&class\[\]=50&class\[\]=51&class\[\]=53&class\[\]=54&subject=19](http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/9916334c-3915-4f52-965d-f33da2f8638e/82947/?interface=pupil&class[]=47&class[]=48&class[]=49&class[]=50&class[]=51&class[]=53&class[]=54&subject=19)
- С. Симонович Информатика для Юристов и экономистов: учебник для ВУЗов
- <http://opensource.com.ua/contents/978527200249p.html>