

ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА



*РАЗРАБОТАЛ УЧИТЕЛЬ МОУ
«ФСОШ №2» ОСИПОВА ЕЛЕНА
НИКОЛАЕВНА*

2011 год

ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА

1. ПРОЦЕСС МЫТЬЯ ЧАШКИ ПОСЛЕ
ЧАЕПИТИЯ



повторяющихся операций

1. ВЗЯТЬ ГРЯЗНУЮ
ЧАШКУ

2. НАМЫЛИТЬ

3. ПРОМЫТЬ ВОДОЙ

4. ПРОТЕРЕТЬ

5. ПОСТАВИТЬ ЧИСТУЮ
ЧАШКУ НА ПОЛКУ

2011 год

ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА

ВЫВОД:



*Количество повторений ограничено
циклом*

2011 год

ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА

СЛЕДСТВИЕ:



Во всех языках программирования существуют команды для организации циклов с ограниченным числом повторений. Не является исключением и язык Лого.

2011 год

ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА

*ОРГАНИЗАЦИЯ КОНЕЧНОГО ЦИКЛА В ЯЗЫКЕ
ЛОГО*



*Команда **повтори***

2011 год

ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА

ОРГАНИЗАЦИЯ КОНЕЧНОГО ЦИКЛА В ЯЗЫКЕ
ЛОГО:

Команда повтори



Повтори <сколько раз> [<список инструкций>]

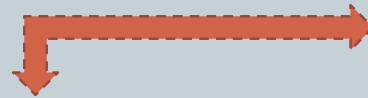
2011 год

ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА

ОРГАНИЗАЦИЯ КОНЕЧНОГО ЦИКЛА В ЯЗЫКЕ
ЛОГО:

Команда состоит :

названия



**двух входных
параметров**

- 1. Список инструкций**
- 2. Сколько раз**

2011 год

ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА

входные параметры:

1. Список инструкций

Заклученный в квадратные скобки, содержит последовательность команд, которые следует повторять;

2. Сколько раз

Указывает, сколько раз следует повторять выполнение указанных в списке команд.

2011 год

ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА

1. Список инструкций

Заклученный в квадратные скобки, может содержать одну или несколько команд. Эти команды называют **телом цикла**.

Тело цикла - это перечень инструкций, которые надо повторять в циклическом процессе.

СПАСИБО
ЗА УРОК!

2011 год