

# ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА



*РАЗРАБОТАЛ УЧИТЕЛЬ МОУ  
«ФСОШ №2» ОСИПОВА ЕЛЕНА  
НИКОЛАЕВНА*

*2011 год*

# ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА

1. ПРОЦЕСС МЫТЬЯ ЧАШКИ ПОСЛЕ  
ЧАЕПИТИЯ



*повторяющихся операций*

1. ВЗЯТЬ ГРЯЗНУЮ  
ЧАШКУ

2. НАМЫЛИТЬ

3. ПРОМЫТЬ ВОДОЙ

4. ПРОТЕРЕТЬ

5. ПОСТАВИТЬ ЧИСТУЮ  
ЧАШКУ НА ПОЛКУ

2011 год

# ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА

*ВЫВОД:*



*Количество повторений ограничено  
циклом*

*2011 год*

# ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА

СЛЕДСТВИЕ:



*Во всех языках программирования существуют команды для организации циклов с ограниченным числом повторений. Не является исключением и язык Лого.*

2011 год

# ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА

*ОРГАНИЗАЦИЯ КОНЕЧНОГО ЦИКЛА В ЯЗЫКЕ  
ЛОГО*



*Команда повтори*

*2011 год*

# ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА

ОРГАНИЗАЦИЯ КОНЕЧНОГО ЦИКЛА В ЯЗЫКЕ  
ЛОГО:

*Команда **повтори***



**Повтори <сколько раз> [<список инструкций>]**

2011 год

# ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА

ОРГАНИЗАЦИЯ КОНЕЧНОГО ЦИКЛА В ЯЗЫКЕ  
ЛОГО:

*Команда состоит :*

**названия**



**двух входных  
параметров**

- 1. Список инструкций**
- 2. Сколько раз**

2011 год

# ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА

**входные параметры:**

## **1. Список инструкций**

Заклученный в квадратные скобки, содержит последовательность команд, которые следует повторять;

## **2. Сколько раз**

Указывает, сколько раз следует повторять выполнение указанных в списке команд.

*2011 год*

# ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИОННОГО СЮЖЕТА

## 1. Список инструкций

Заклученный в квадратные скобки, может содержать одну или несколько команд. Эти команды называют **телом цикла**.

**Тело цикла** - это перечень инструкций, которые надо повторять в циклическом процессе.

СПАСИБО  
ЗА УРОК!

*2011 год*