

# ЭВОЛЮЦИЯ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ

---

С каждым годом игры становятся все дороже, красивее и масштабнее. Многие из прожженных геймеров до сих пор помнят те славные деньки, когда мы ночи напролет устраивали баталии в угловатых Квейке, Думе и КС, захватывали базы в Старкрафте и Дюне и спасали молчаливым Гордоном Фрименом нашу планету. Сегодня я хочу показать вам как изменилась графика в некоторых компьютерных играх со времени их первых версий и до наших дней.

# SUB ZERO ИЗ ИГРЫ MORTAL KOMBAT, 1992 И 2011



# SOLID SNAKE ИЗ ИГРЫ METAL GEAR, 1998 И 2004



# МЕТА - RIDLEY ИЗ ИГРЫ METROID, 1986 И 2010



# MICKY MOUSE, 1987 И 2012



# CRASH BANDICOOT





# WOLVERINE, 1991 И 2009



# MARIO





# GORDON FREEMAN, 1998 И 2007



Half-Life



Half-Life 2

# BIONIC COMMANDO ИЗ ИГРЫ BIONIC COMMANDO, 1988 И 2009



# DONKEY KONG, 1981 И 2014



# SAMUS ARAN



# RYU HAYABUSA ИЗ ИГРЫ NINJA GAIDEN, 1988 И 2013





# PAC-MAN, 1980 И 2013



# LARA CROFT ИЗ ИГРЫ TOMB RAIDER, 1996 И 2013



# MASTER CHIEF (ПЕРСОНАЖ ИЗ HALO)



# ЛЕГЕНДАРНЫЙ SONIC



Japan, 1990  
Concept Art



Japan, 1991  
Sonic 1



America, 1991  
Sonic 1



1993  
Sonic 3



1996  
Sonic X-Treme



1997  
Sonic R



1999  
Sonic Adventure



2001  
Adventure 2



2003  
Sonic Heroes



2004  
Sonic Battle



2005  
Shadow



2005  
Sonic Riders



2006  
Sonic  
Next-Gen



2014  
Mario & Sonic at  
the Sochi 2014  
Olympic Winter Games

Конец!

Над презентацией работали:

Данил Николаев

Артём Носов

