

***Компьютер как  
универсальное  
устройство обработки  
информации***

***Сайметова Лилия  
Вячеславовна***

**Далее** 

# Содержание

- Данные и программы
- Файлы и файловая система
- Работа с носителями информации
- ОС **ОС** Windows
- Итоговый тест
- Литература
- Задания для самоконтроля

# *Данные*

Информация, представленная в цифровой форме и обрабатываемая на компьютере, называется *данными*.

Далее



Данные хранятся и обрабатываются в компьютере в цифровой форме, то есть в виде последовательностей **нулей** и **единиц**.

<b>Тип информации</b>	<b>Человек</b>	<b>Компьютер</b>
<b>Числовая</b>	5	00000101
<b>Текстовая</b>	A	11000000
<b>Графическая</b>		00000000
<b>Звуковая</b>	Звук максимальной громкости	11111111

# Программы

- Для того чтобы процессор компьютера «знал», что ему делать с данными, как их обрабатывать, он должен получить определённую **команду**, например, «**сложить два числа**» или «**заменить один символ в тексте на другой**».
- Последовательность команд, которую выполняет компьютер в процессе обработки данных, называется **программой**.

Далее

# Обработка данных по программе

## Процессор:

Обработка данных по программе

## Оперативная память:

Хранение данных и программ при включенном компьютере

## Магистраль

## Устройства ввода:

Ввод данных

## Устройства вывода:

Вывод данных

## Долговременная память:

Хранение данных и программ при включенном компьютере

Задание

## **Задание 1**

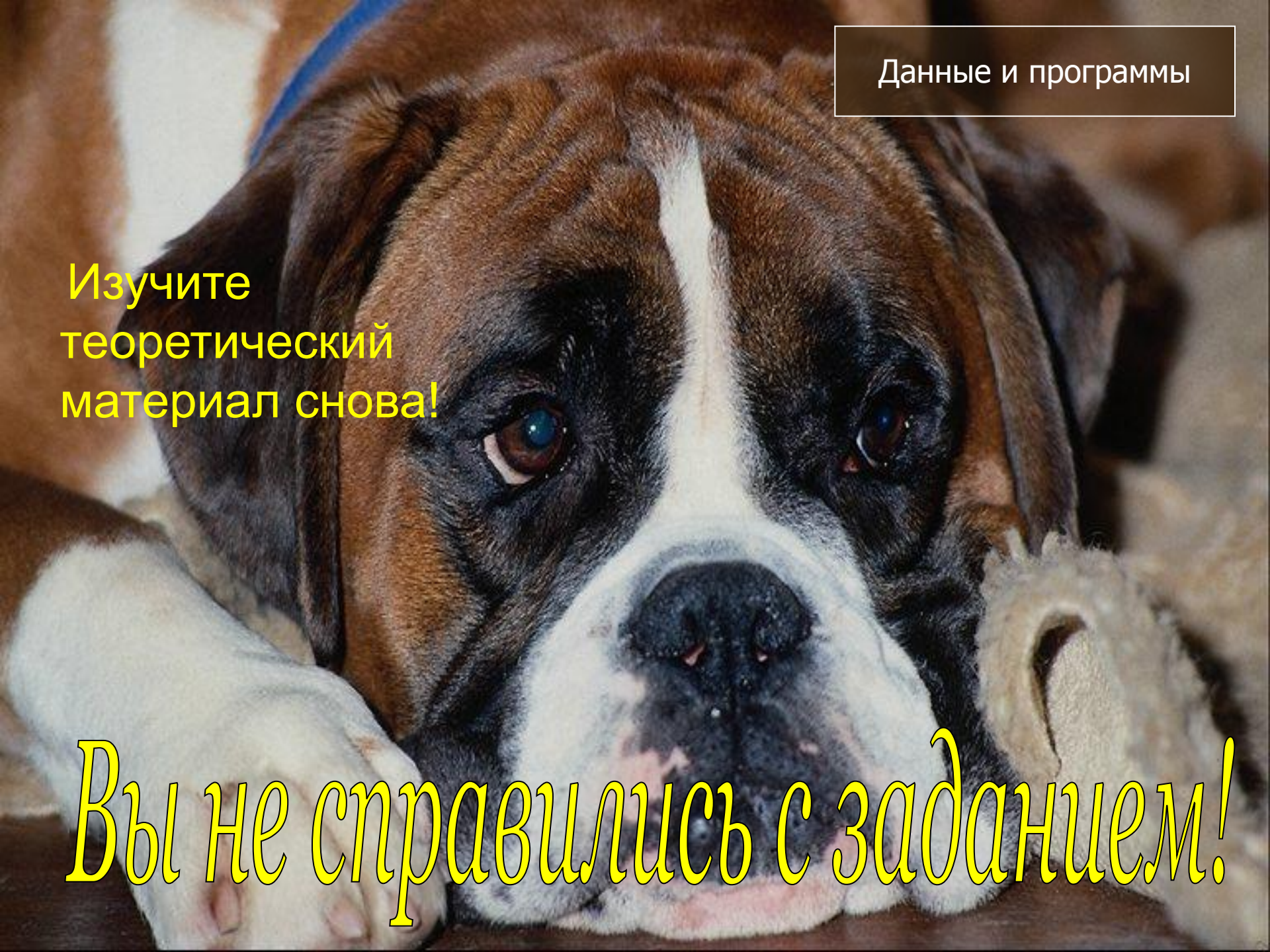
*Ответьте на вопрос:*

**Как называется информация, представленная в цифровой форме и обрабатываемая на компьютере?**



Поздравляем!!! Задание выполнено!





Данные и программы

Изучите  
теоретический  
материал снова!

*Вы не справились с заданием!*

# Файл

*Файл* – это программа или данные, имеющие имя и хранящиеся в долговременной памяти.

Далее



Далее



Имя файла

Собственно имя файла

*Собственно имя  
файлу даёт  
пользователь*

Расширение

*Определяет тип  
файла, который  
обычно задаётся  
программой  
автоматически  
при создании  
файла*



# *Собственно имя файла*

Собственно имя файла может быть длинным или коротким, со смыслом или без, состоять из английских или русских букв. Лишь несколько символов запрещено использовать в собственном имени файла. К ним относятся знаки:

\ / \* ? : < > |

# Расширение файла

*Таблица.* Назначение некоторых типов файлов

Тип	Значение
<b>DOC</b>	Файл содержит текстовую информацию
<b>BMP</b>	Файл содержит графическую информацию
<b>AVI</b>	Файл содержит видеоизображение
<b>WAV</b>	Файл содержит звуковую информацию
<b>BAK</b>	Файл-дубль (резервная копия), устаревшая версия файла, сохранённого после внесения изменений
<b>EXE или COM</b>	Исполняемый файл, позволяющий после запуска войти в определённую среду – например, в игру, в среду создания рисунков или текстов
<b>FRM</b>	Файл содержит графическую информацию
<b>TXT</b>	Файл содержит текстовую информацию
<b>GIF</b>	Файл содержит графическую информацию
<b>PNG</b>	Файл содержит графическую информацию






## *Параметрами файла также являются:*

- **Размер файла** - свидетельствует о том, сколько информации содержит файл;
- **Дата и время** создания файла;
- **Значок** – элементарный графический объект.

Далее 

# Параметры файла

Название параметра	Значение параметра		
Имя	Проба	Паркет	Pole
Тип	DOC	BMP	EXE
Значок			
Размер	5 Кбайт	12 Кбайт	4 Кбайт
Дата и время создания	25.11.2008 15:23	15.07.2004 21:27	21.01.2008 13:30

Далее

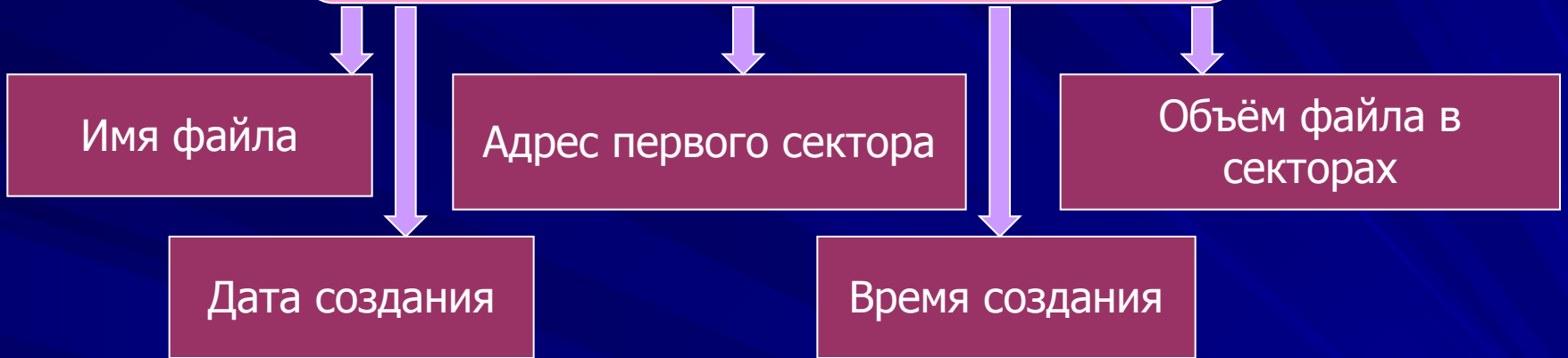
# Форматирование дисков

Для того чтобы на диске можно было хранить файлы, диск должен быть предварительно отформатирован. В процессе форматирования на диске выделяются концентрические дорожки, которые, свою очередь, делятся на секторы. Каждой дорожке и каждому сектору присваивается свой порядковый номер. В процессе форматирования диск разбивается на две области: область хранения файлов и каталог.



Далее

# Каталог диска



Имя файла	Адрес первого сектора	Объём файла в секторах	Дата создания	Время создания
Сочинение.doc	34	241	14.11.2008	13.51
Класс.bmp	275	104	30.12.2007	14.45
...				

Далее

# Форматирование

Полное

Включает разметку диска на дорожки и секторы, поэтому все хранившиеся на диске файлы уничтожаются

Быстрое

Производит лишь очистку каталога диска. Информация, то есть сами файлы, сохраняется и существует возможность их восстановления

Далее



Файловая система

```
graph TD; A[Файловая система] --> B[Одноуровневая файловая система]; A --> C[Многоуровневая файловая система];
```

Одноуровневая  
файловая  
система

Многоуровневая  
файловая  
система

Далее

# *Одноуровневая файловая система*

Может использоваться для дисков с небольшим количеством файлов (до нескольких десятков), когда каталог представляет собой линейную последовательность имён файлов и соответствующих номеров начальных секторов.



Назад

# Многоуровневая иерархическая файловая система

Если на диске находятся сотни и тысячи файлов, то для удобства поиска они хранятся в многоуровневой иерархической файловой системе, представляющей собой **систему вложенных папок**. В каждой папке могут храниться папки нижнего уровня и файлы.

- Каждый диск имеет логическое имя, обозначаемое латинской буквой с двоеточием: **C:**, **D:** - жёсткие диски. Папкой верхнего уровня для диска является корневая папка, которая обозначается добавлением к имени диска косой черты «\», например:

**A:\**

Далее

# Многоуровневая иерархическая файловая система – древовидный способ организации файлов



Далее

# *Каталог*

**Каталог** – это поименованная совокупность файлов и подкаталогов (вложенных каталогов). Каталог самого верхнего уровня называется корневым. Он не вложен ни в какие каталоги.



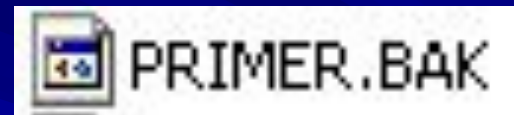
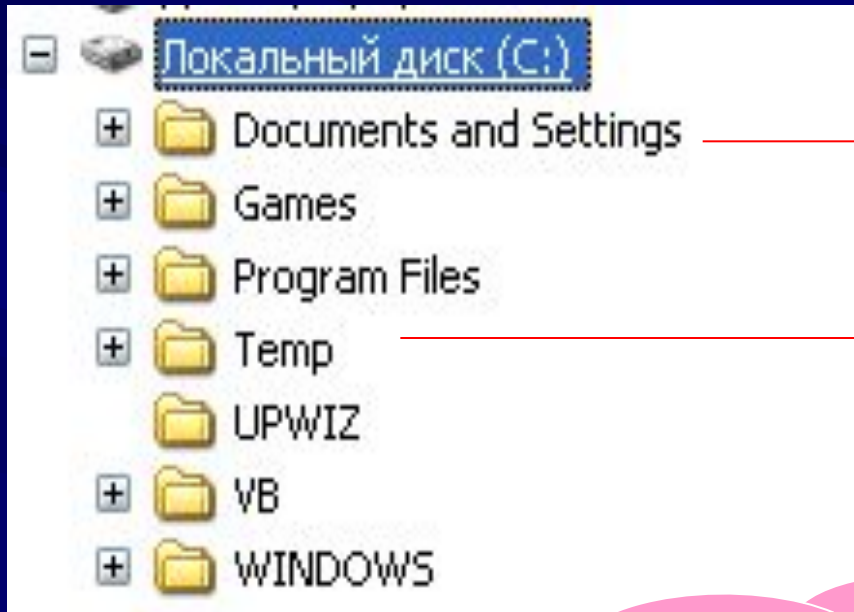


# Путь к файлу

- Чтобы найти файлы в иерархической файловой системе, необходимо указать путь к файлу. Путь к файлу начинается с логического имени диска, затем записывается последовательность имён вложенных друг в друга папок, в последней из которых содержится нужный файл. Имена диска и папок записываются через разделитель «\».
- Путь к файлу вместе с именем файла называют иногда **полным именем файла**.

Далее

# Пример иерархической файловой системы



Чтобы узнать полное имя файла 2 КОТЕНКА.JPEG, щёлкните мышью

C:\Documents and Settings\ 2  
КОТЕНКА.JPEG

Далее



# Действия над файлами

В прикладных программах

Создат  
ь

Сохранит  
ь

Закрывает

Как в прикладной, так и в системной среде Windows

Открывает

Переименовывает

Переместит

Копировать

Удалит  
ь

Задание

# Действия над файлами

- **Копирование** – копия файла перемещается в другую папку.
- **Перемещение** – сам файл перемещается в другую папку.
- **Удаление** – запись о файле удаляется из каталога.
- **Переименование** – в каталоге изменяется имя файла.

## **Задание 2**

**Ответьте на вопрос:**

**Что называется файлом?**

**данные в оперативной памяти;**

**программа или данные на диске, имеющие имя;**

**программа в оперативной памяти;**

**текст, распечатанный на принтере.**



# Поздравляем!!! Задание выполнено!



Изучите  
теоретический  
материал снова!

*Вы не справились с заданием!*

*Жёсткие  
диски*

*Энергозависимая  
память*

*Внешняя память*

*Гибкие диски*

*Магнитные  
ленты*

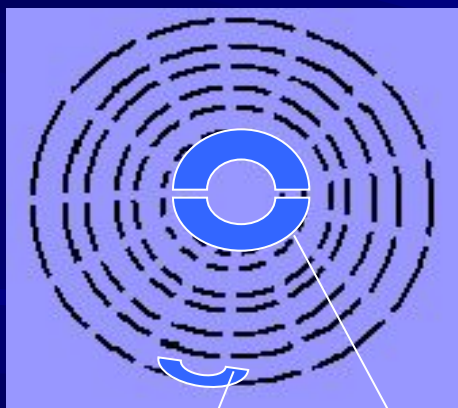
*Лазерные диски  
Компакт-диски*

Далее

# Гибкие магнитные диски



- Работа с дискетой (**запись** и **чтение**) возможна только при наличии на ней магнитной разметки на дорожки и секторы. Однако выпускаемые различными фирмами дискеты не всегда поступают в продажу уже размеченными. В этом случае вы должны сами подготовить диск для записи данных. Такая процедура предварительной подготовки (разметки) магнитного диска называется форматированием.
- **Форматирование** диска- процесс магнитной разметки диска на дорожки и секторы.

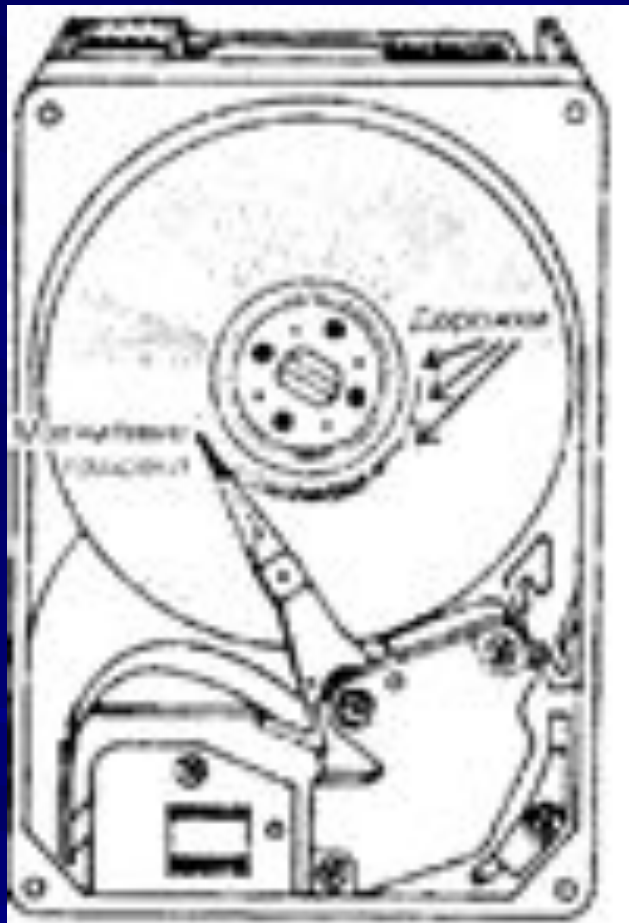


сектор    дорожка

Далее



# Гибкий магнитный диск



К магнитной поверхности диска подводится записывающая головка, которая может перемещаться по радиусу. Во время работы дисководы диск вращается. В каждом фиксированном положении головка взаимодействует с круговой дорожкой. На эти концентрические дорожки и производится запись двоичной информации.

Далее



# *Правила работы с гибкими дисками*

- Не дотрагивайтесь до рабочей поверхности диска руками
- Не держите диски вблизи источника сильного магнитного поля, например, около магнита
- Не подвергайте диски нагреванию
- Рекомендуется делать копии содержимого гибких дисков на случай их повреждения и выхода из строя

# *Жёсткие магнитные диски*

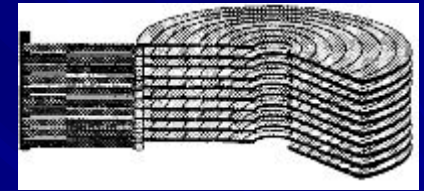
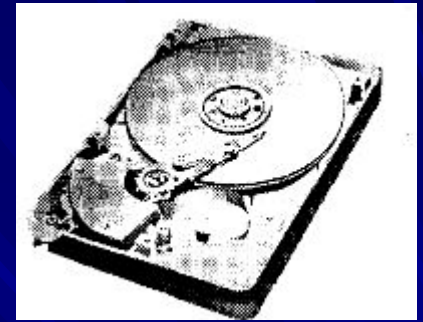
- Жёсткий диск относится к классу носителей с произвольным доступом к информации;
- Для хранения информации жёсткий диск размечается на дорожки и секторы;
- Для доступа к информации один двигатель дисководов вращает пакет дисков, другой устанавливает головки в место считывания/записи информации;
- Наиболее распространённые размеры жёсткого диска – 5,25 и 3,5 дюйма в наружном диаметре

## *Преимущества перед гибкими дисками:*

- Объём жёстких дисков существенно выше – от нескольких сотен мегабайт до нескольких десятков гигабайт;
- Скорость обмена информацией в десятки раз больше

Далее

Для обращения к жёсткому диску используется имя, задаваемое любой латинской буквой, начиная с С:. В случае если установлен второй жёсткий диск, ему присваивается следующая буква латинского алфавита D:.



В целях сохранности информации жёсткие диски необходимо оберегать от ударов.

Назад

# Лазерные диски



```
graph TD; A[Лазерные диски] --> B[CD – диски  
Compact Disk]; A --> C[DVD – диски  
Digital Video Disk]; B --> D[CD – R]; B --> E[CD – RW]; C --> F[DVD – R]; C --> G[DVD – RW];
```

The diagram is a hierarchical flowchart. At the top is a blue rounded rectangle containing the title 'Лазерные диски' in yellow. Two green arrows point downwards from this box to two maroon rounded rectangles. The left one is labeled 'CD – диски Compact Disk' and the right one 'DVD – диски Digital Video Disk'. From each of these maroon boxes, two green arrows point downwards to four teal rounded rectangles. The left side has 'CD – R' and 'CD – RW', and the right side has 'DVD – R' and 'DVD – RW'. In the bottom right corner, there is a blue arrow pointing right with the word 'Далее' inside it.

CD – диски  
Compact Disk

DVD – диски  
Digital Video Disk

CD – R

CD – RW

DVD – R

DVD – RW

Далее

# *Лазерные диски*



- Информация хранится на одной спиралевидной дорожке, идущей от центра диска к периферии и содержащей чередующиеся участки с плохой и хорошей отражающей способностью.
- В целях сохранности лазерные диски необходимо оберегать от загрязнений и царапин.



# Энергозависимая память

- Применяется для долговременного хранения информации и не требует подключения источника электрического напряжения. Карта энергозависимой памяти представляет собой БИС, помещённую в миниатюрный плоский корпус.
- Для записи и считывания информации с карт памяти используются специальные устройства, которые не имеют движущихся частей и поэтому обеспечивают высокую сохранность данных при использовании в мобильных устройствах (портативных компьютерах, цифровых камерах и других).



# *Магнитные ленты*

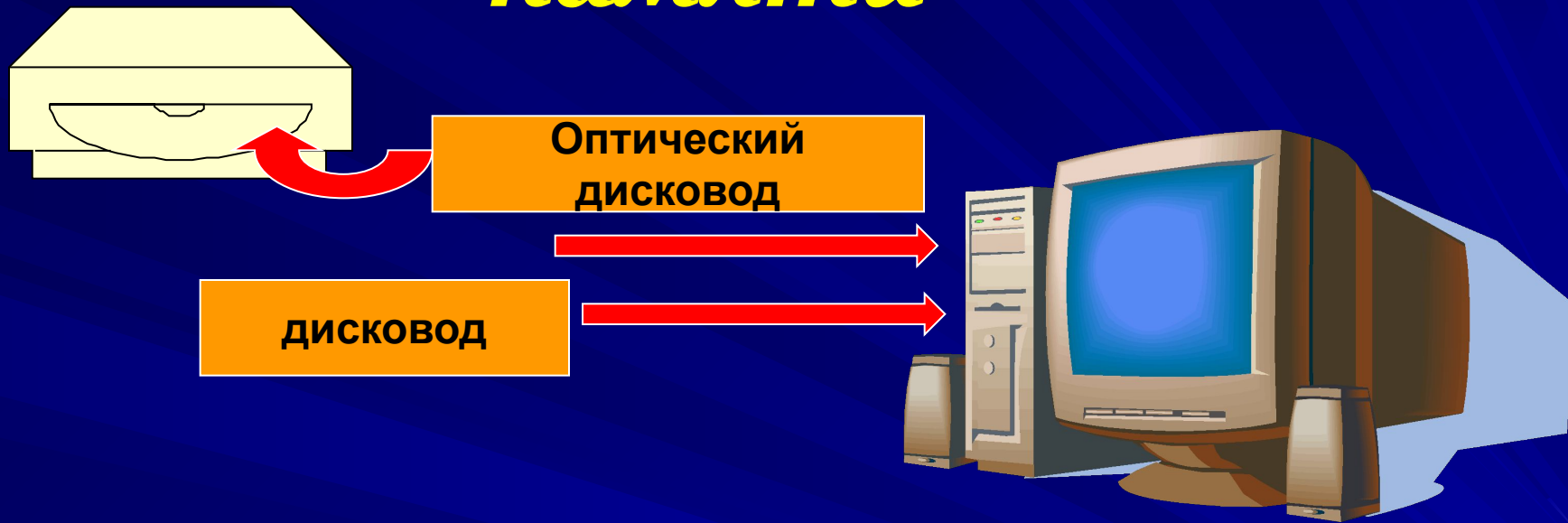
- Представляют собой носитель, аналогичный используемому в аудиокассетах бытовых магнитофонов. Устройство, которое обеспечивает запись и считывание информации с магнитных лент, называется **стримером**.
- **Основное назначение стримеров** – создание архивов данных, резервное копирование, надёжное хранение информации.

# Сравнительная характеристика устройств памяти

Вид памяти	Объём
Гибкий магнитный диск (дискета) - 3,5"	1,44 Мбайт
Винчестер (жёсткий магнитный диск)	2-74 Гбайт
CD (компакт-диск)	250-1500 Мбайт (чаще встречается 650 Мбайт)
Кассета магнитной ленты для стримера	60-1700 Мбайт

Далее

# Устройства внешней памяти



**Устройства внешней памяти** (накопитель) – физическое приспособление, позволяющее производить считывание и запись информации на соответствующий носитель.

**Накопитель** – материальный объект, способный хранить информацию.

Задание

# Оптический дисковод

CD - ROM

Устройство для чтения с компакт-дисков, которое позволяет только читать информацию, ранее записанную на диск

CD - R

Позволяет не только считать, но и выполнять разовую запись информации на диск

CD - RW

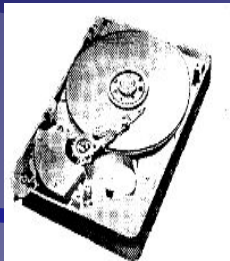
Позволяет производить многократную запись на диск и читать информацию, ранее записанную на диск

Назад



## Задание 3

**Установите соответствие между носителем информации и объёмом его памяти:**



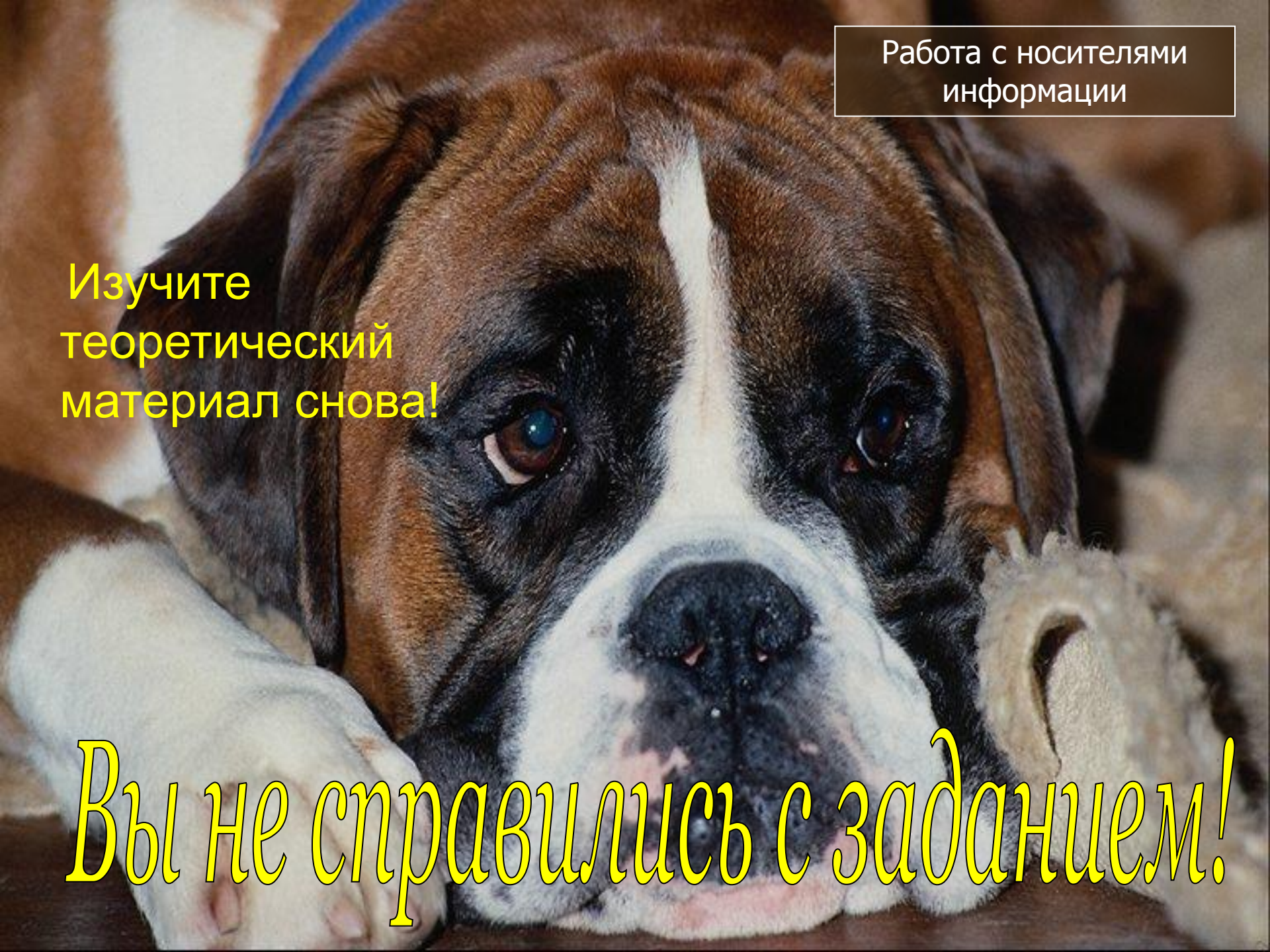
1) 650 Мбайт

2) 1, 44 Мбайт

3) 2-74 Гбайт

Поздравляем!!! Задание выполнено!





Работа с носителями  
информации

Изучите  
теоретический  
материал снова!

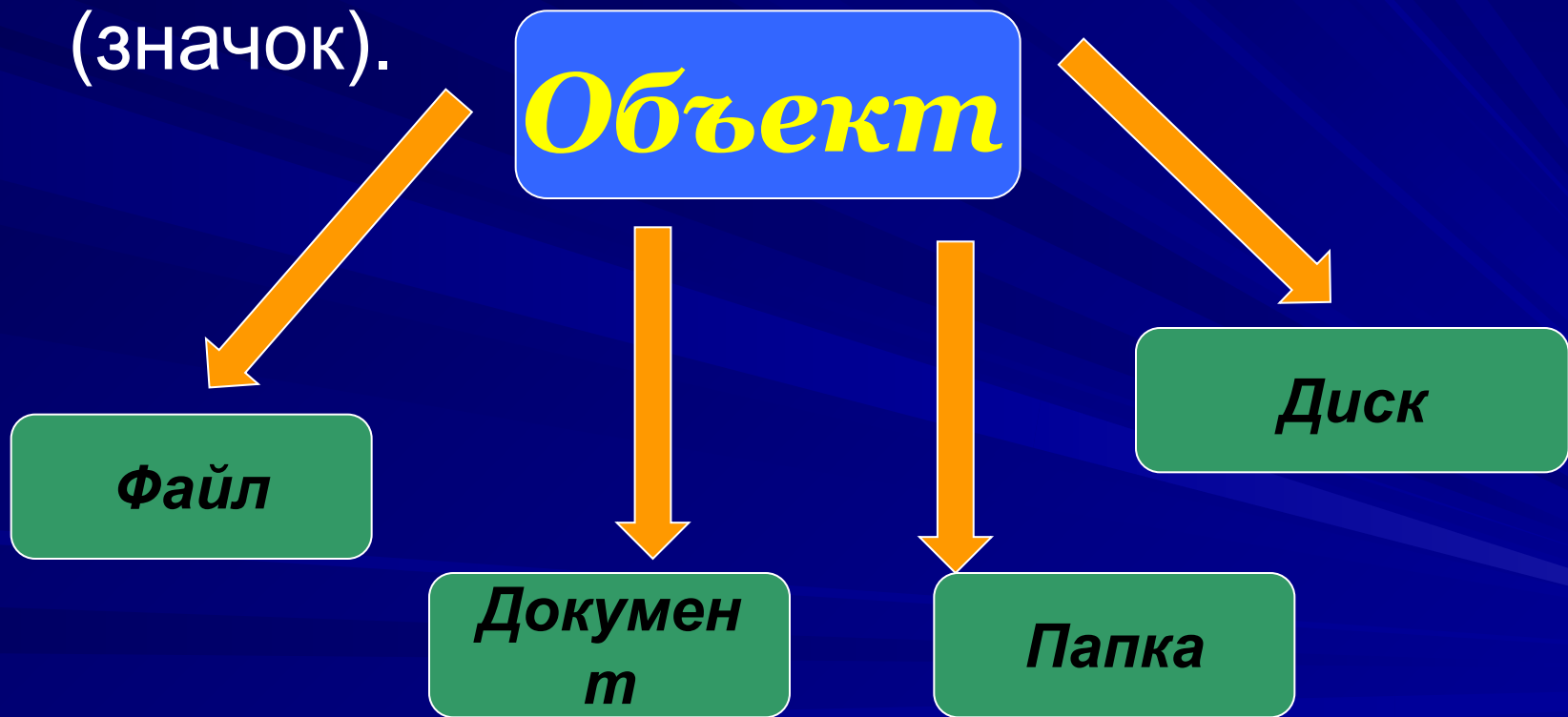
*Вы не справились с заданием!*

# *Операционная система*

*Операционная система – это набор программ, управляющих оперативной памятью, процессором, внешними устройствами и файлами, ведущих диалог с пользователем.*

Далее

**Объект** – документ, программа или устройство, с которым связываются определённые свойства и поведение. Объект имеет своё имя и обозначение (значок).



Далее



***Запомните правило  
работы с объектами  
Windows:***

***Выдели объект и выполни  
над ним действие !!!***

***Инициировать действие над  
объектом или узнать его  
свойства можно через  
контекстное меню.***

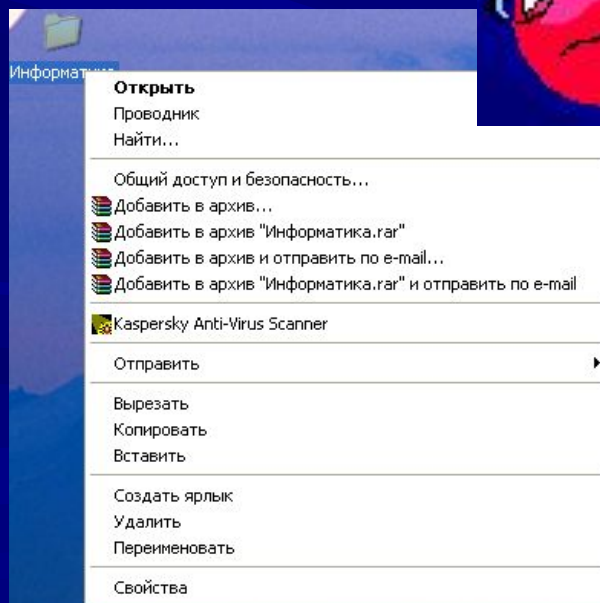
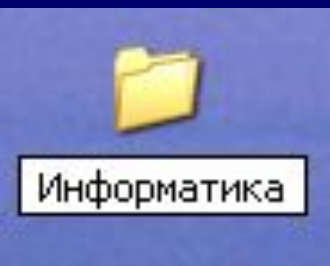
**Далее** 



# Контекстное меню объектов

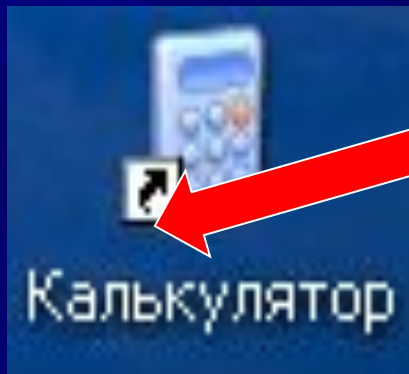
Для вызова контекстного меню объекта осуществите щелчок правой кнопкой мыши на значке объекта

С помощью контекстного меню можно ознакомиться со свойствами объекта, а также выполнять операции



# Ярлык

Для быстрого доступа к другим приложениям и папкам целесообразно создавать **ярлыки** .



значок с  
маленькой  
стрелочкой в  
нижнем  
левом углу.

Для создания ярлыка значок объектов перетаскивается на Рабочий стол и размещается так, как удобно пользователю.

Далее

# *Папка*

*Папка* – объект Windows, предназначенный для объединения файлов и других папок в группы.

Далее 

# Параметры папки

Имя

Размер

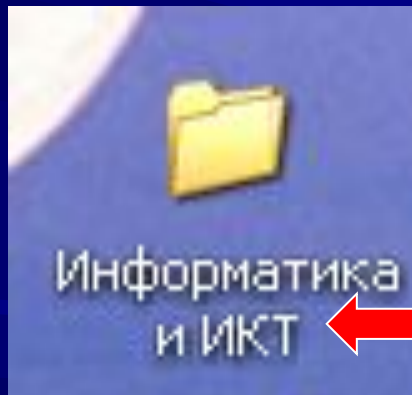
Значок

Дата и время  
создания

Далее

# *Имя папки*

Имена папкам даются по тем же правилам, что и файлам, однако тип (расширение) папки указывать не принято. Лучше давать папкам имена, имеющие какой-либо смысл.



**Имя  
папки**



# *Размер папки*

Определяется суммарным объёмом всех файлов и папок, находящихся в ней.





# *Дата и время создания*

Автоматически регистрируется операционной системой в момент создания папки.



# Значок



Говорит о том, открыта папка или закрыта.  
В отличие от файла, значок используется  
для обозначения состояния папки.

Назад

Создать

Переименоват  
ь

Открыть

Закрыть

# *Действия над папками*

Переместить

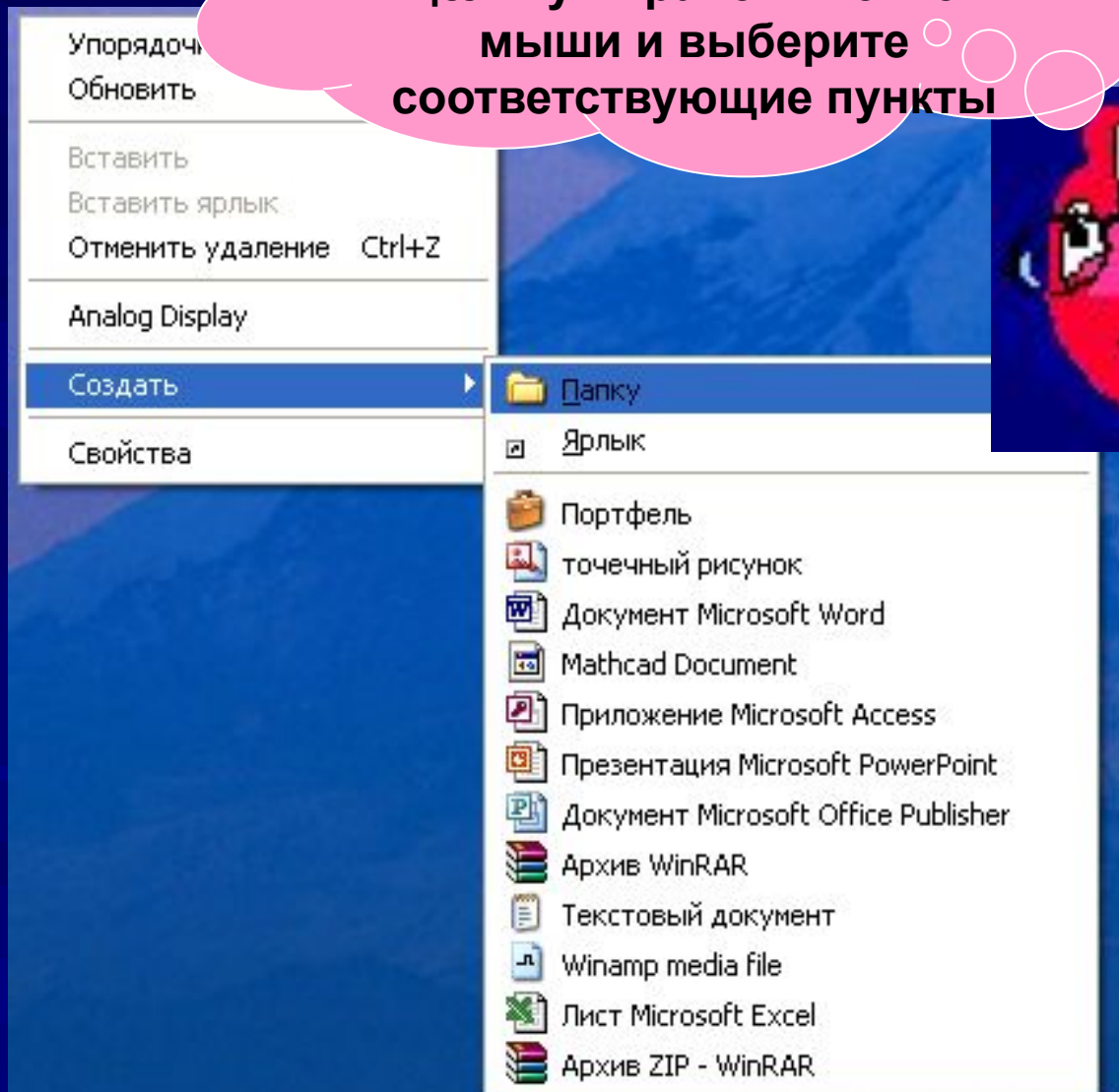
Копировать

Удалить

Задание

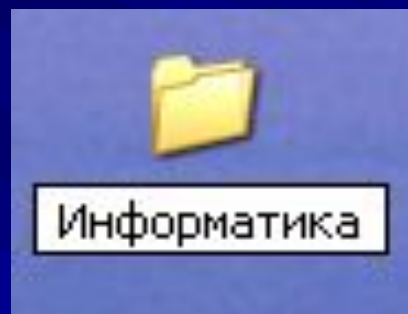
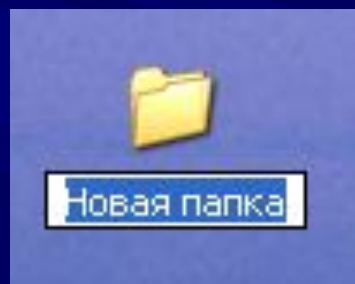
# Создание папки

Чтобы создать папку с именем Информатика, вызовите контекстное меню, щёлкнув правой кнопкой мыши и выберите соответствующие пункты



Далее

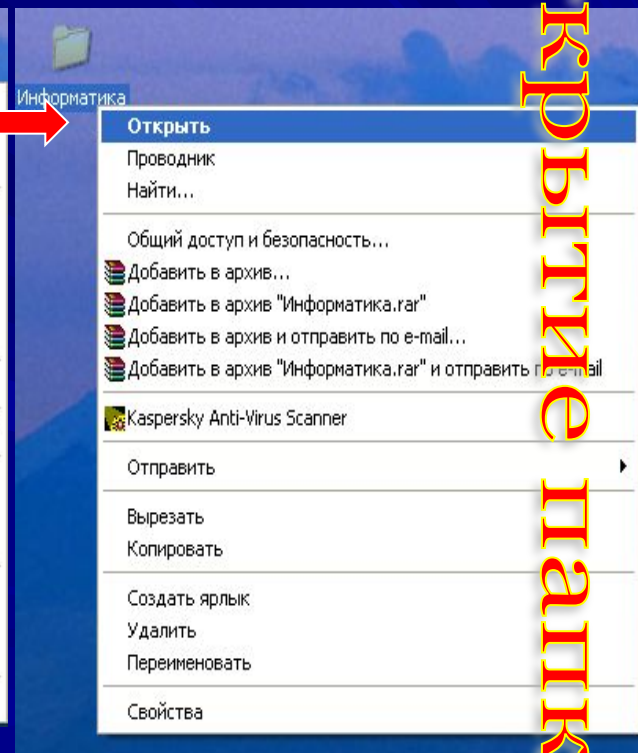
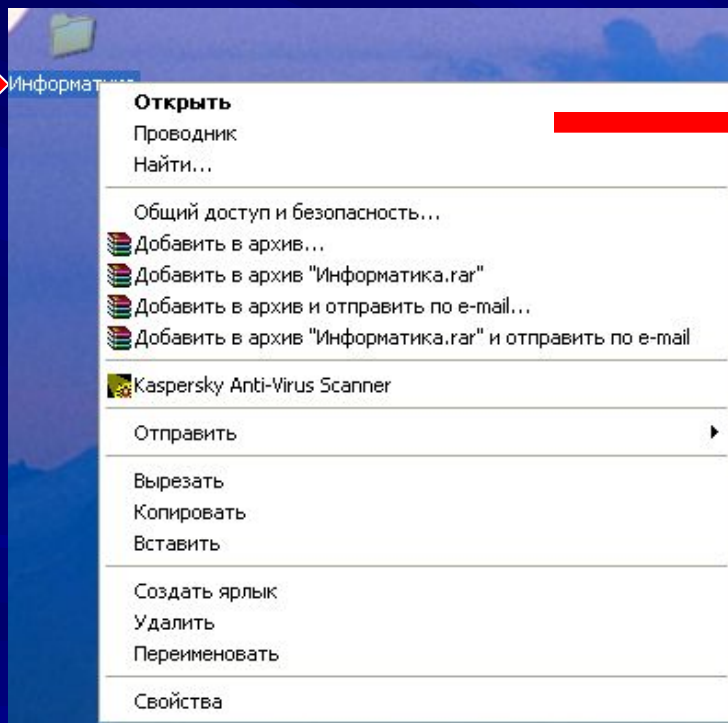
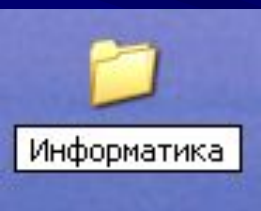
Напишите имя папки -  
Информатика





Выполните щелчок правой кнопкой мыши в рабочей области папки

Для открытия папки вызовите пункт контекстного меню **Открыть**



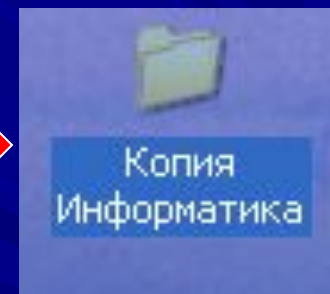
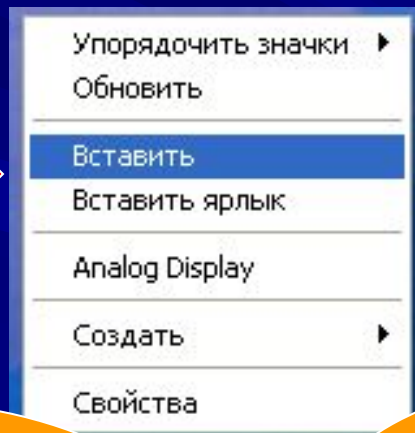
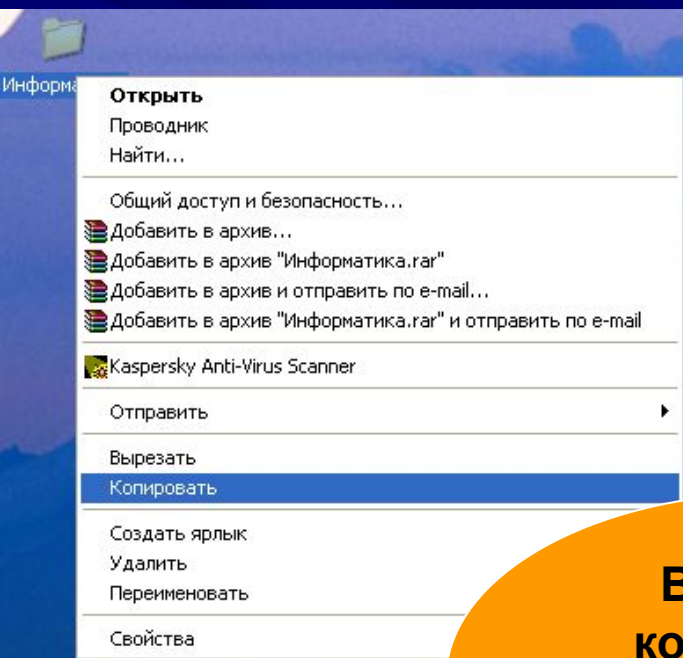
Появилось контекстное меню папки

Назад

Открытие папки

# Копирование папки

Чтобы сделать полную копию папки «Информатика», выберите пункт контекстного меню «Копировать»

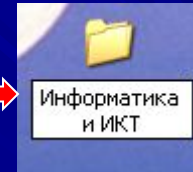
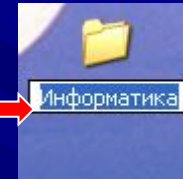
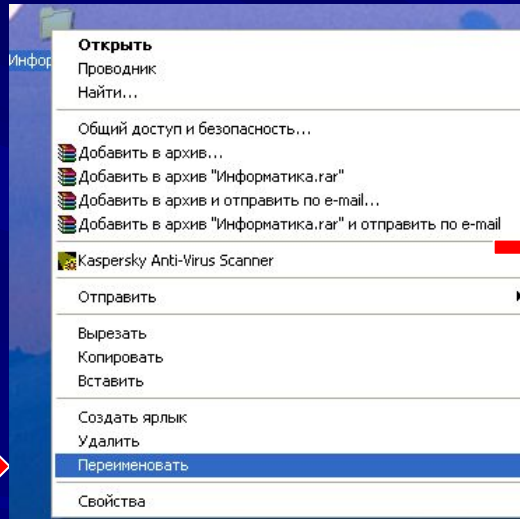
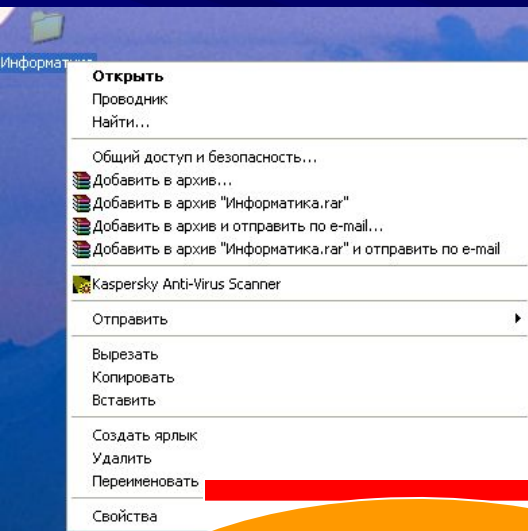


Вызовите контекстное меню и выберите пункт Вставить

Получили папку с именем Копия Информатика

Назад

Чтобы поменять имя папки Копия Информатика, вызовите на значке объекта контекстное меню



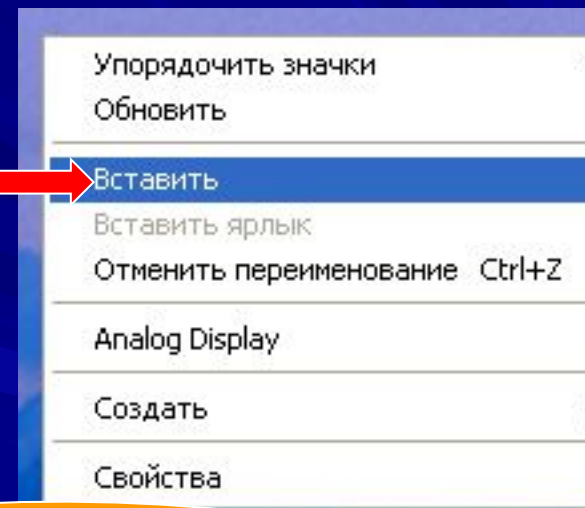
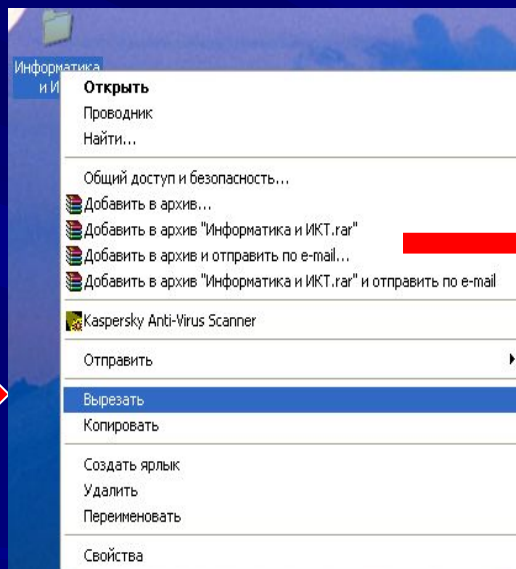
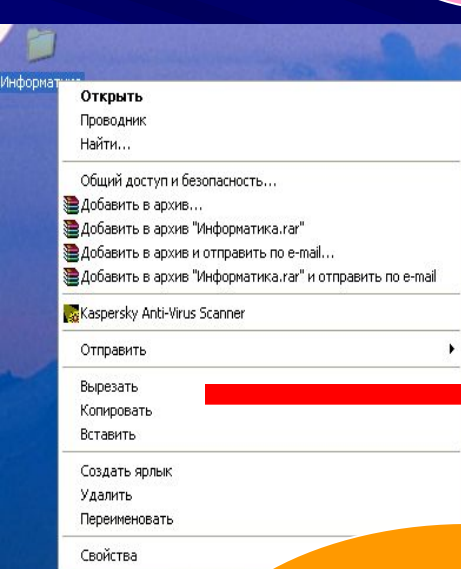
Выберите пункт контекстного меню **Переименовать**

Назад

Переименование папки

# Перемещение папки

Чтобы переместить папку «Информатика и ИКТ», вызовите на значке объекта контекстное меню



Выберите пункт контекстного меню **Вырезать**

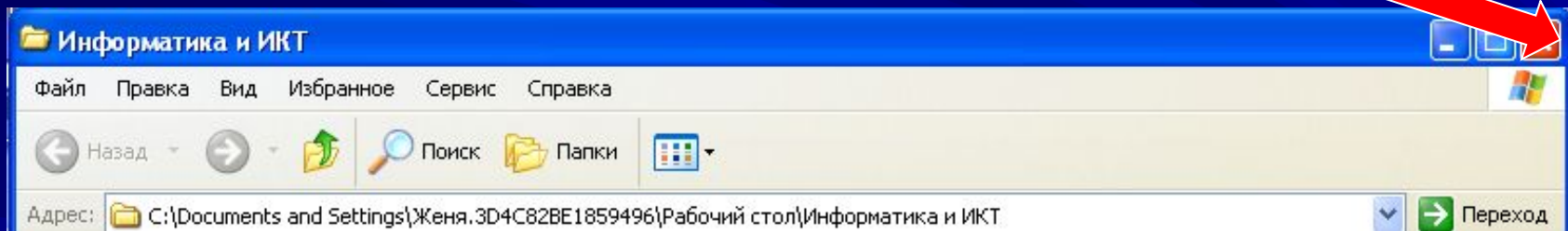
Вызовите контекстное меню в той папке, куда хотите переместить данную и выберите пункт **Вставить**

Назад



# Заккрытие папки

Чтобы закрыть папку «Информатика и ИКТ», нажмите на окне папки кнопку **Закреть**

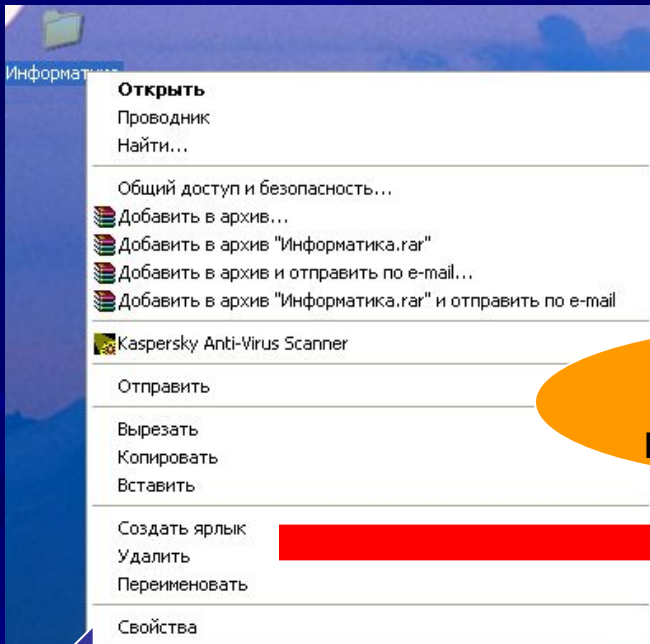


Назад

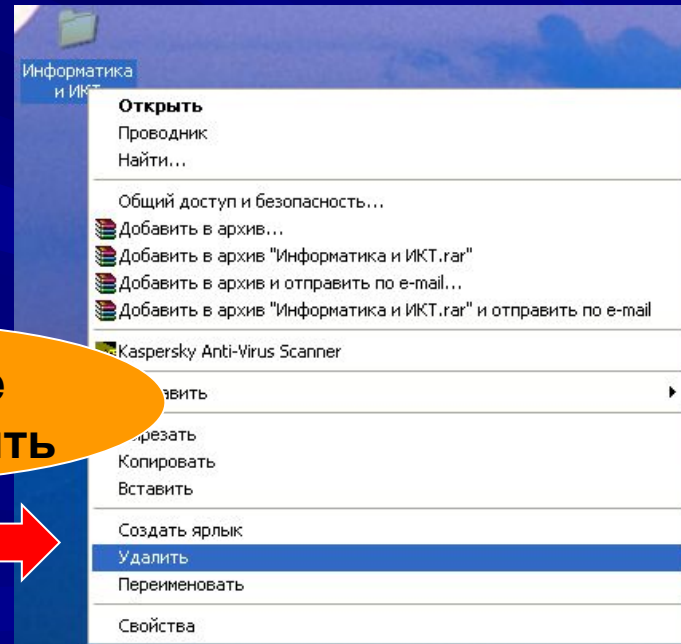


# Удаление папки

Чтобы удалить папку «Информатика и ИКТ», вызовите контекстное меню на значке папки



Выберите пункт Удалить



Назад

## **Задание 4**

**Ответ на вопрос:**

**Как называется объект Windows, предназначенный для объединения файлов и папок в группы.**

**Файл**

**Папка**

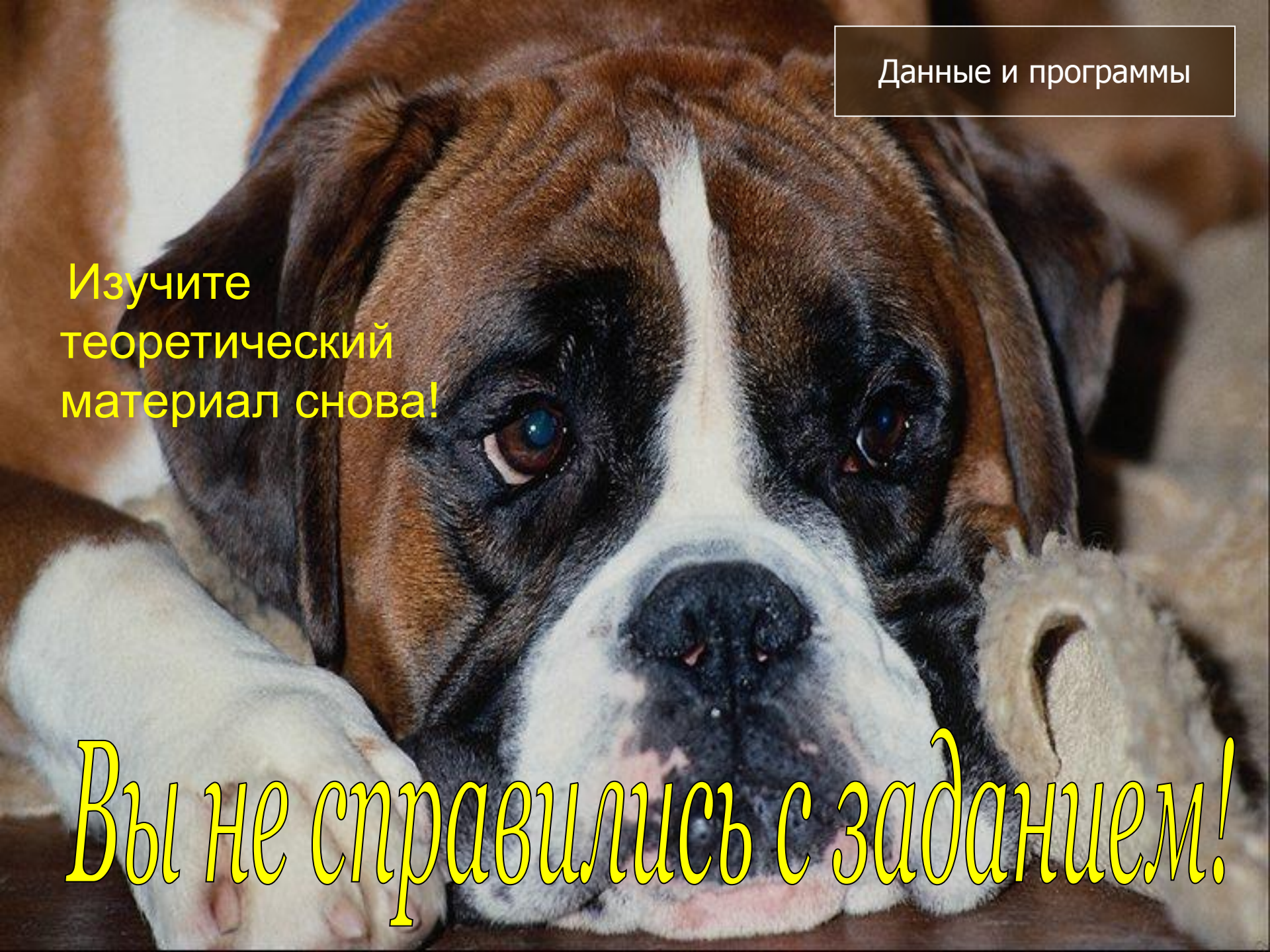
**Ярлык**



The background of the entire page is a vibrant field of multi-colored flowers, including red, white, pink, and purple blossoms. Two Pekingese dogs are positioned in the center of the image, their heads and shoulders visible above the flowers. The dog on the left is light brown with a dark face, while the dog on the right is grey with a dark face. Both dogs have the characteristic long, flowing fur of the breed.

# Поздравляем!!! Задание выполнено!





Данные и программы

Изучите  
теоретический  
материал снова!

*Вы не справились с заданием!*

# Итоговый тест

**Для проверки знаний Вам предлагается тест, состоящий из 10 вопросов. В результате его выполнения Вам будет выставлена оценка за пройденный материал. Готовы? Тогда нажмите Далее.**



Далее



# *Вопрос №*

**На каком носителе информация может быть утеряна (перестать считываться), если уронить носитель со стола:**

- на гибком магнитном диске;**
- на жёстком магнитном диске;**
- на лазерном диске.**

# Вопрос №

Каковы размеры гибких дисков в сантиметрах ( 1 дюйм = 2,54 см)?



# Вопрос №

Укажите носителей информации во  
внешней памяти современных  
компьютеров:

дискета;

дисковод;

CD – диск;

винчестер.

# Вопрос №

Соотнесите носитель информации и устройство для работы с ним:

гибкий магнитный диск;

1) CD – ROM;

• лазерный диск;

2) стример;

магнитная лента.

3) дисковод.

# Вопрос №

Расположите носителей информации в хронологическом порядке:

DVD – R

дискета

CD – R

CD - RW



# Вопрос №

- объект в виде совокупности данных, хранящихся во внешней памяти компьютера.



# Вопрос №

Параметрами файла являются:

собственно имя файла;

расширение;

текст;

размер;

рисунок.



# Вопрос №

Как называется набор программ, управляющих оперативной памятью, процессором, внешними устройствами и файлами, ведущих диалог с пользователем?

операционная система;

приложение;

пользовательский интерфейс;

документ.

# Вопрос №

Установите соответствие между объектом операционной системы и его значком:

папка

1)



файл

2)



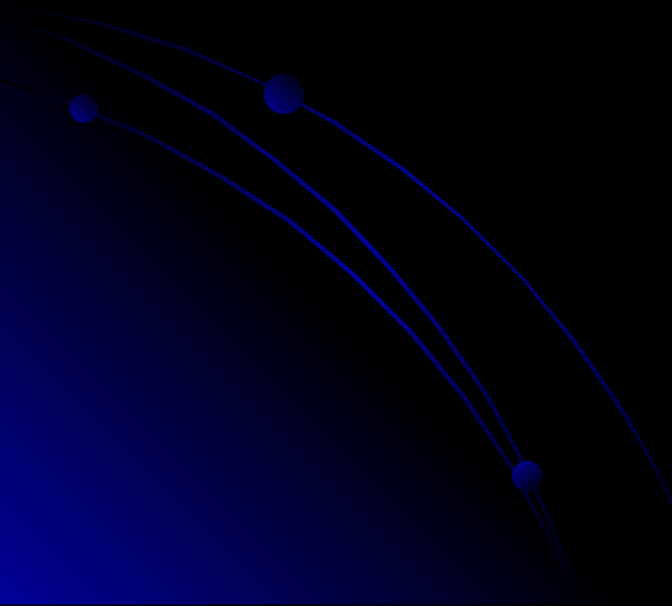
ДИСК

3)



# Вопрос №

Установите правильную  
последовательность действий над  
папкой:  
заккрытие  
открытие  
создание





# Общий результат итогового тестирования



# Литература

- **Информатика. 7-9 класс. Базовый курс. Теория/** Под ред. Н. В. Макаровой. – СПб.: Питер, 2003
- **Информатика. Базовый курс. 7-9 классы/** Семакин И. Г. - М.: Бином, 2004
- **Практикум по информатике и информационным технологиям /** Угринович Н. Д., Босова Л. Л., Михайлова Н. И. – М., 2001
- **Информатика: Учебник для 7 класса/** Угринович Н. Д.- М.: Бином, 2006

# Задания для самоконтроля

1. Информация на каких носителях может быть утеряна, если:
  - а) хранить носители несколько часов под прямыми лучами солнца;
  - б) уронить носитель со стола;
  - и) случайно прикоснуться загрязнённой рукой к поверхности носителя.
2. Сколько текстовых файлов можно записать на гибкий диск формата 3,5", если информационный объём текста равен 10 байт?
3. Информация о каждом из 88 сотрудников фирмы объёмом 18390 знаков находится в отдельном файле. Можно ли не прибегая к архивированию переписать все эти файлы на 1 гибкий магнитный диск формата 3,5"?

# Задания для самоконтроля

4. Ёмкость гибкого диска размером 3,5" равна 1,44 Мбайт. Лазерный диск может содержать 650 Мбайт информации. Определите, сколько дискет потребуется, чтобы разместить информацию с одного лазерного диска.
5. Установлено, что для записи одного символа необходим 1 байт памяти. В тетради в клеточку, состоящей из 18 листов, мы пишем по одному символу в каждой клетке. Сколько тетрадей можно записать на один гибкий диск с объёмом памяти 1,44 Мбайт?
6. Определите объём памяти, необходимый для хранения 2 млн символов. Сколько дисков объёмом 1,44 Мбайт понадобится для записи этой информации?

# Задания для самоконтроля

7. Ваш жёсткий диск имеет объём 2,1 Гбайт. Устройство распознавания речи воспринимает информацию с максимальной скоростью 200 букв в минуту. Сколько времени надо говорить, чтобы заполнить 90% объёма памяти жёсткого диска?
8. Для чего при работе на персональном компьютере используется внешняя память?
9. Перечислите известные вам носители информации с древних времён и до наших дней. Расположите их в хронологическом порядке.



# Задания для самоконтроля

10. Когда целесообразно использовать стример?
11. Как присваивается полное имя файлу?
12. Выберите допустимые имена файлов из перечисленных ниже:
  - Иван.doc
  - Lin?.exe
  - Tree\*.bmp
  - A. B. txt
13. Какую информацию несёт строка:  
L1.txt 1 Кбайт Текстовый документ 7.11.2008  
18:00

# Задания для самоконтроля

14. В чём суть основного правила при выполнении действий над любыми объектами Windows?

15. Как даются имена папкам?

16. Выберите допустимые имена папок:

Программы

Lin?.exe

exe

Это моя папка

Lin?

Школа

# Задания для самоконтроля

**17.** При быстром форматировании гибкого диска:

- 1) Стираются все данные;
- 2) Производится дефрагментация диска;
- 3) Производится проверка поверхности диска;
- 4) Производится очистка каталога диска.

**18.** При полном форматировании гибкого диска:

- 1) Стираются все данные;
- 2) Производится дефрагментация диска;
- 3) Производится проверка поверхности диска;
- 4) Производится очистка каталога диска.

# Задания для самоконтроля

**19.** В процессе дефрагментации диска каждый файл записывается:

- ◆ В нечётных секторах;
- ◆ В произвольных кластерах;
- ◆ Обязательно в последовательно расположенных секторах;
- ◆ В чётных секторах.

**20.** Файл – это:

- ◆ Данные в оперативной памяти;
- ◆ Программа или данные на диске, имеющие имя;
- ◆ Программа в оперативной памяти;
- ◆ Текст, распечатанный на принтере.