




# Файлы и файловая система



Все программы и данные хранятся в долговременной (внешней) памяти в виде файлов.

***Файл*** – это определенное количество информации (программа или данные), имеющие имя и хранящиеся в долговременной (внешней) памяти.

# Имя файла

**Имя\_файла.Расширение\_файла**

**Пр.:**

- **proba.txt**
- **Единицы измерения информации.doc**

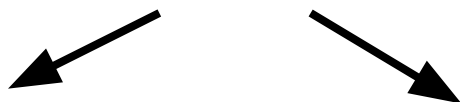
Имя файла не должно содержать следующих знаков:  
\\ : \* ? " < > |

Тип файла	Расширения
Программы	exe, com
Текстовые файлы	txt (Блокнот) doc, docx (Word)
Графические файлы	bmp, gif, jpeg и др.
Звуковые файлы	wav, mid, mp3
Видеофайлы	avi, mp4
Презентации PowerPoint	ppt, pptx, pps

# Файловая система

Порядок хранения файлов на диске определяется используемой файловой системой.

**Файловая система** – это система хранения файлов и организации каталогов (папок).



одноуровневая

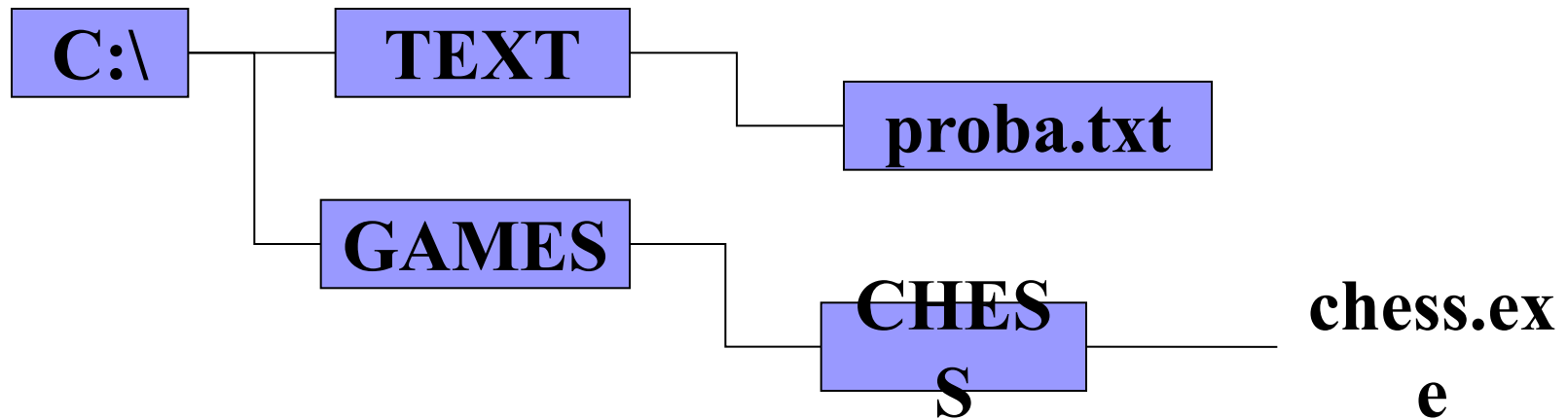
Все файлы хранятся в  
корневом каталоге

Многоуровневая иерархическая  
(древовидная)

В любом из каталогов  
можно создать подкаталог

Каждый диск (корневой каталог)  
имеет логическое имя

(A:, B: - гибкие диски, C:, D:, E: и т.д. –  
жесткие и лазерные диски).



# Путь к файлу

В путь к файлу входят записанные через разделитель «\» логическое имя диска и последовательность имен вложенных друг в друга каталогов, в последнем из которых содержится нужный файл.

**C:\GAMES\CHESS\chess.exe**

Путь к файлу

Полное имя файла

# Операции над файлами

- **Копирование** (копия файла помещается в другой каталог);
- **Перемещение** (сам файл перемещается в другой каталог);
- **Удаление** (запись о файле удаляется из каталога);
- **Переименование.**

Графический интерфейс позволяет проводить операции над файлами с помощью мыши и использованием метода **Drag&Drop** (перетаски и оставь).



# Задача

Для групповых операций с файлами используются маски имён файлов.

**Символ «?»** (вопросительный знак) означает ровно один произвольный символ.

**Символ «\*»** (звёздочка) означает любую последовательность символов произвольной длины, в том числе «\*» может задавать и пустую последовательность.

Определите, какое из указанных имён файлов удовлетворяет маске: **??pri\*.\***

??pri\*.\*  
1) napri.q

Здесь \* - пустое множество

~~??pri\*.\*  
2) pripri.txt~~

~~??pri\*.\*  
3) privet.doc~~

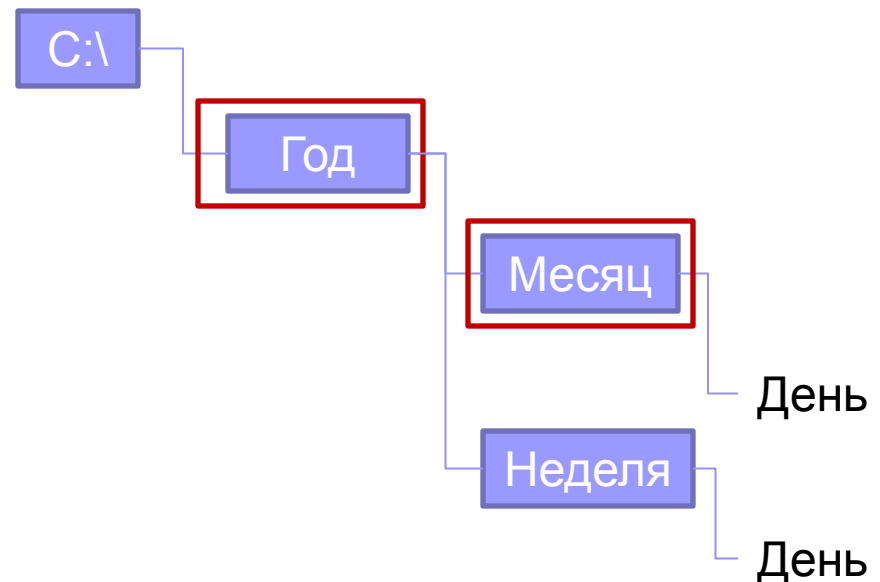
~~??pri\*.\*  
4) 3priveta.c~~

# Задача

В некотором каталоге хранился файл **День**, имевший полное имя **С:\Год\Месяц\День**.

Пользователь, находившийся в этом каталоге, поднялся на один уровень вверх, создал подкаталог **Неделя** и переместил в созданный подкаталог файл **День**.

Каково стало полное имя этого файла после перемещения?



- С:\Год\Месяц\День
- С:\Год\Месяц\Неделя\День
- С:\Месяц\Неделя\День
- ~~С:\Год\Неделя\День~~

# Задача

Определите, какое из указанных имён файлов удовлетворяет маске:

**?fil?\*.w**

- 1) refiled.wmf
- 2) fil.w
- 3) ffilpage.w
- 4) nadfil.w