

# Файлы и файловая система



Учитель информатики  
МБОУ СОШ № 1 г. Завитинска  
Шерстобитова О.А.

# Файлы. Файловая система.

**«Приведи в своем сознании все по существу взаимосвязанные между собой предметы, в ту именно связь, в которой они действительно находятся в природе».**

**И.Г. Песталоцци**



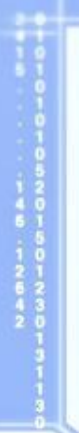
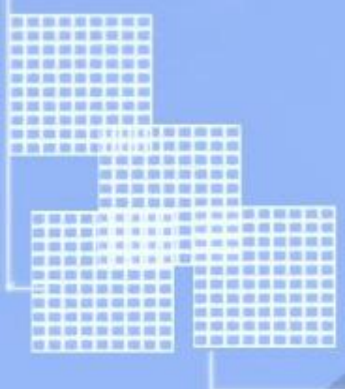
# Характеристики устройств долговременной памяти

<b>Тип устройства</b>	<b>Максимальная информационная емкость</b>	<b>Опасные воздействия</b>
<b>Гибкий магнитный диск</b>	<b>1,4 Мбайт</b>	<b>Нагревание, сильные магнитные поля</b>
<b>Жесткий магнитный диск</b>	<b>3 Тбайт</b>	<b>Удары</b>
<b>CD-диск</b>	<b>700 Мбайт</b>	<b>Царапины</b>
<b>DVD-диск</b>	<b>4,7 Гб - 8Гб</b>	<b>Царапины</b>
<b>Flash-диск</b>	<b>128 Гбайт</b>	<b>Неправильное отключение</b>

# Что такое файл?

*Все программы и данные хранятся в долговременной (внешней) памяти компьютера в виде **файлов**.*

**Файл** — это информация, хранящаяся на внешнем носителе и объединенная общим именем.



# Имя файла

Имя файла состоит из двух частей, разделенных точкой: **имя файла** и **расширения**.

**referat.doc**



**Имя** файлу дает пользователь.

**Расширение** указывает, какого рода информация хранится в файле, тип файла.

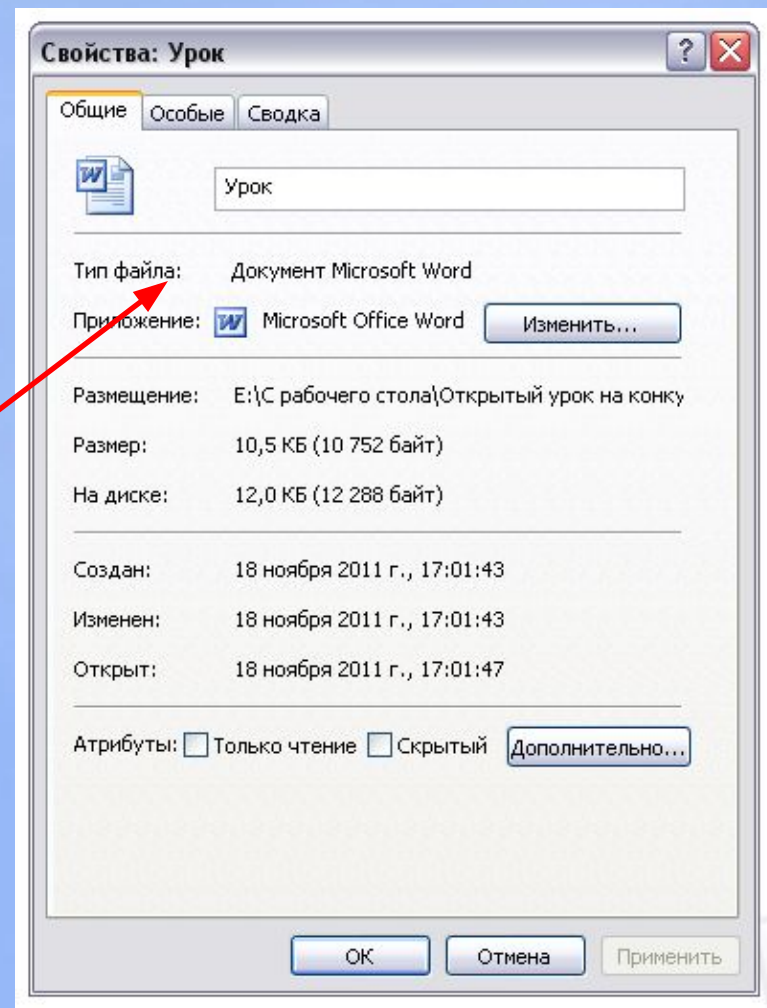
# Соглашение 8.3

По **соглашению 8.3** имя файла может:

1. Состоять из двух частей, разделенных точкой. Первая часть может иметь длину до 8 символов.
2. При записи имени файла разрешается использовать только буквы английского алфавита и цифры.
3. Начинаться имя должно с буквы.
4. Пробелы и знаки препинания не допускаются, за исключением трёх символов: ! ~ \_

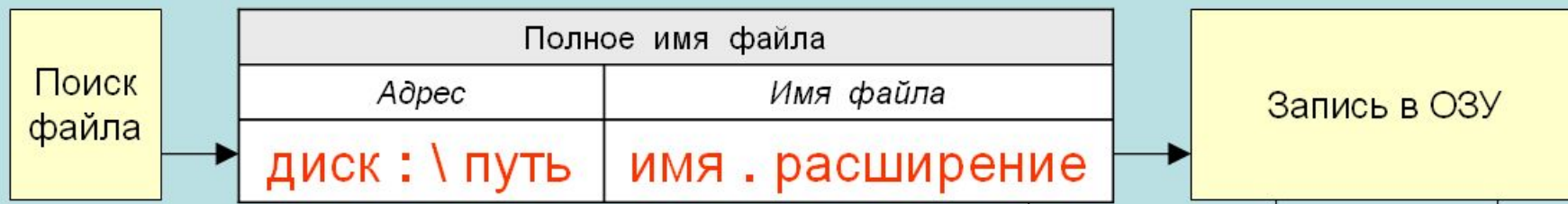
# Как определить расширение файла?

У каждого файла есть свойства, где указывается тип файла:





# ИМЯ ФАЙЛА. ПУТЬ К ФАЙЛУ.



На одном компьютере может быть несколько дисководов – устройств работы с дисками. Каждому дисководу присваивается однобуквенное имя, после которого ставится двоеточие, например А :, В :, С :.

Часто на персональных компьютерах жесткий диск большой емкости делят на разделы. Каждый из таких разделов называется логическим диском. Каждому логическому диску также присваивается имя ( D :, E :... ).

Имя логического (физического) диска, содержащего файл, является первой «координатой» в полном имени файла, определяющей место расположения файла.

Текстовый файл	* . txt
Архивный файл	* . rar
Исполняемые файлы	* . com
	* . exe
	* . bat
Графические файлы	* . bmp
	* . gif
Файл Word	* . doc
Файл Excel	* . xls
Файл Power Point	* . ppt



Чтобы найти нужный файл, пользователю должно быть известно:

- имя файла
- место хранения файла

# ФАЙЛЫ

```
graph TD; A[ФАЙЛЫ] --> B[Исполняемые (программы)]; A --> C[Файлы данных]; B --- D[Архивные файлы]; C --- D;
```

**Исполняемые  
(программы)**  
Инициализация  
(запуск)

**Файлы данных**  
Просмотр,  
редактирование

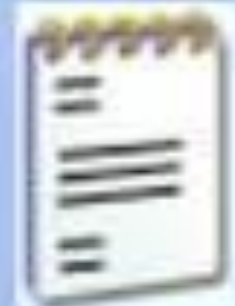
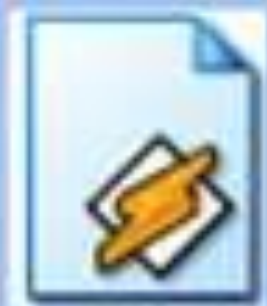
**Архивные файлы**  
Может храниться  
любая информация



# Определить тип файла по иконке



## Задание №2



9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1  
0  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1  
0  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1  
0

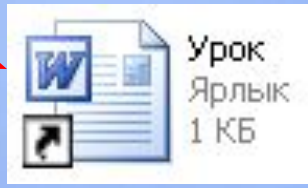
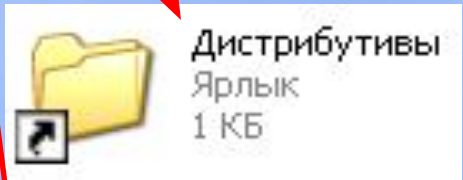
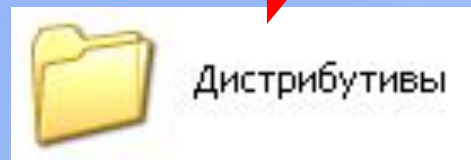
# Ярлык

Ярлык - это ссылка на тот или иной файл, которая дает команду к запуску этого файла.

Файл

Папка

Ярлык



1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50

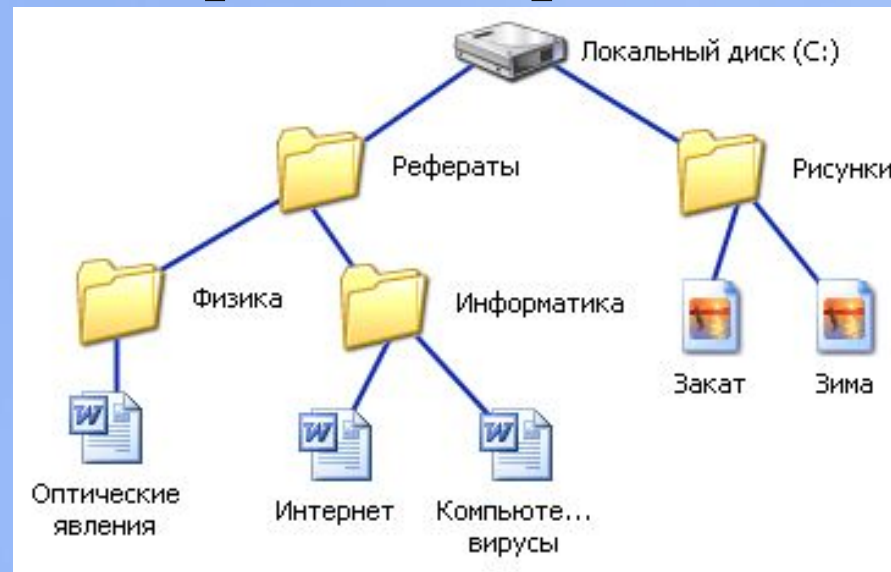
# Назначение ярлыка:

**Указать путь к файлу и  
открыть его**

Путь к файлу – последовательность, начиная от системного диска (на одном компьютере может быть несколько дисков) и заканчивая папкой, в которой непосредственно хранится файл.

# Путь к файлу

Путь к файлу – последовательность папок, начиная от самой верхней и заканчивая той, в которой непосредственно хранится файл



**C:\Рефераты\Информатика\ Интернет.doc**

# Полное имя файла

Полное имя файла = путь к файлу +  
имя файла

*Пример полного имени файла:*

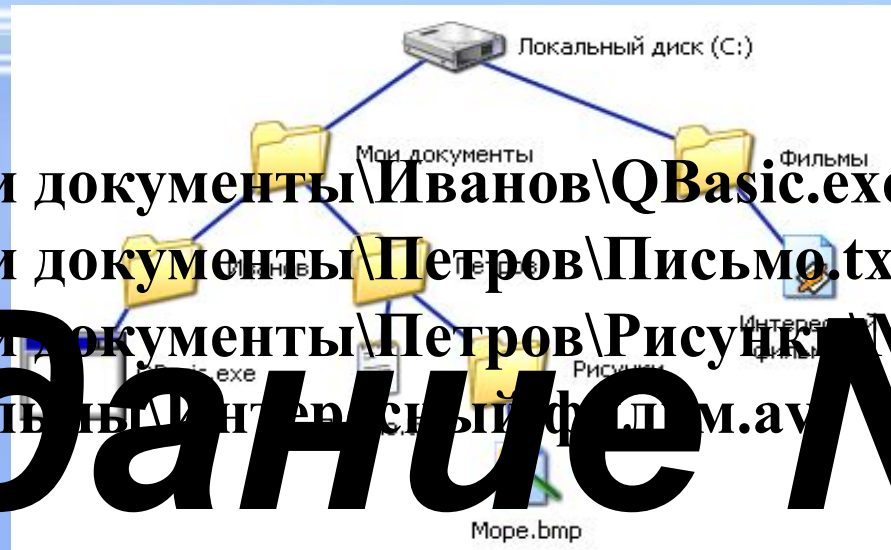
**C:\ Работа\Отчет\Моя\_работа.doc**

путь к файлу

имя файла



# Запишите полные имена всех файлов



C:\Мои документы\Иванов\QBasic.exe

C:\Мои документы\Петров\Письмо.txt

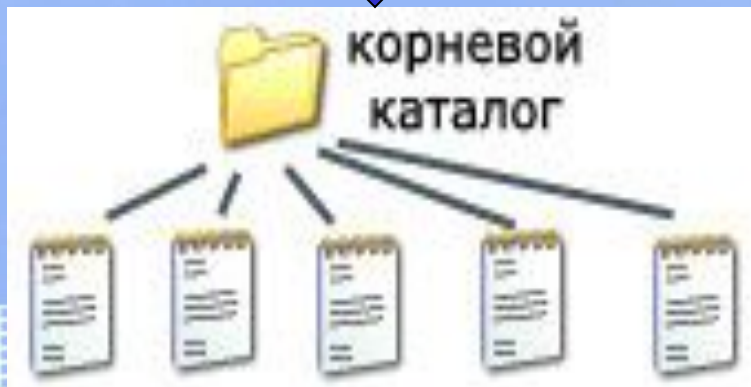
C:\Мои документы\Петров\Рисунки\Море.bmp

C:\Фильмы\Интересный фильм.avi

# Задание № 3

**Файловая структура** – вся совокупность файлов на диске и взаимосвязей между ними

**Одноуровневая**

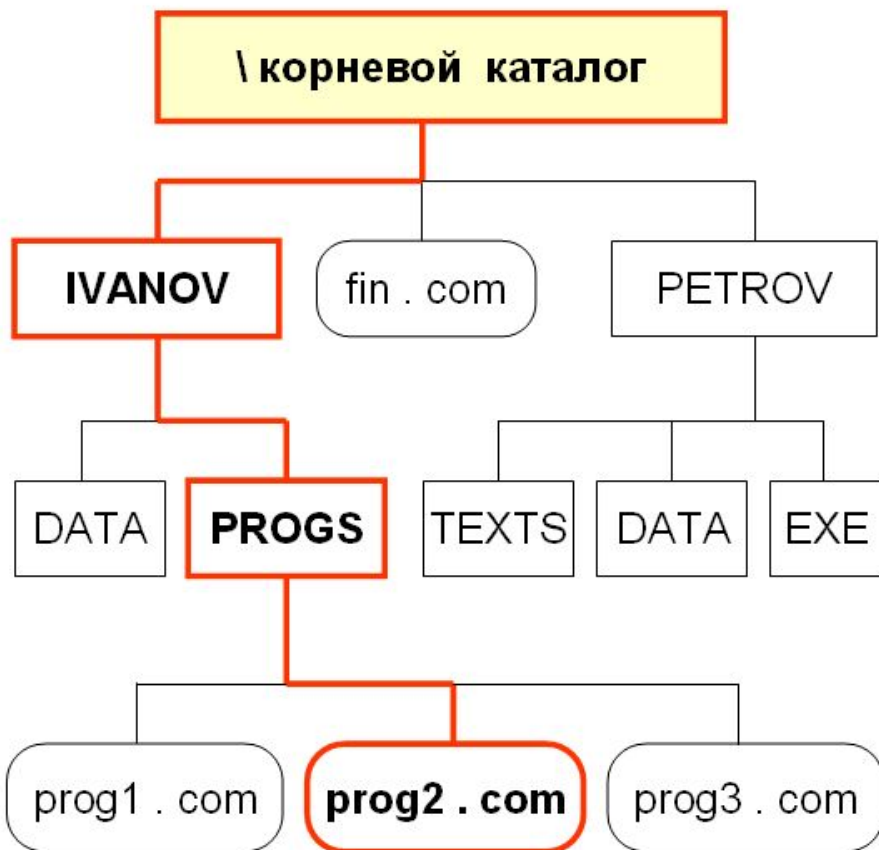


**A: tetris.exe**

**Многоуровневая  
(иерархическая)**



**C: /документы/proba.doc**



## Многоуровневая файловая структура

Иерархический способ организации файлов на диске. Кроме понятия «файл» при этом вводится понятие «каталог» (папка). Папка может находиться внутри другой папки. Папка самого верхнего уровня называется корневым каталогом.

Пример полного имени файла

**C: \ IVANOV \ PROGS \ prog2 . pas**

Диск :

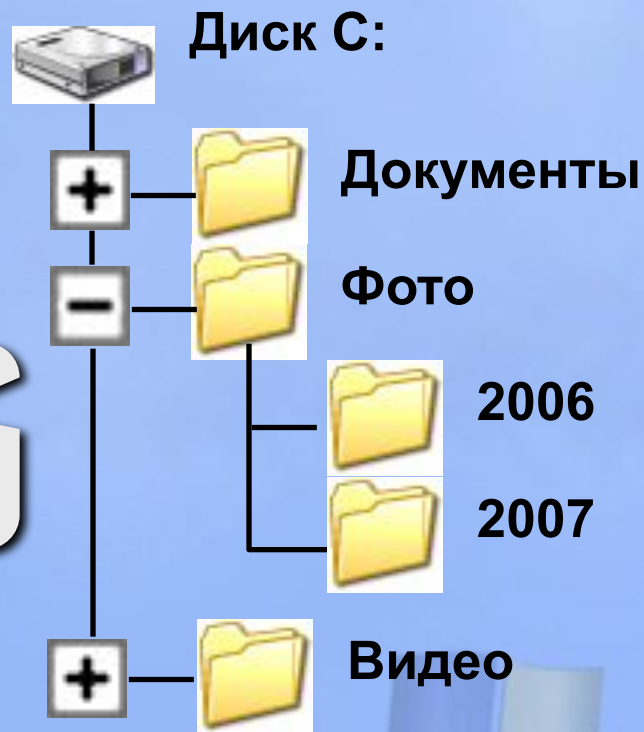
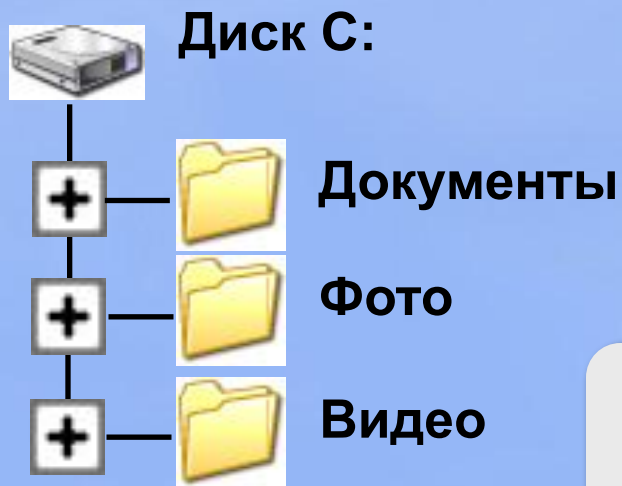
Путь

имя файла

Полный адрес → **Диск :** \ <sup>корневой каталог</sup> \ каталог \ . . . \ каталог \ имя . расширение

# Файловая система

Проводник (Пуск – Программы – Стандартные)



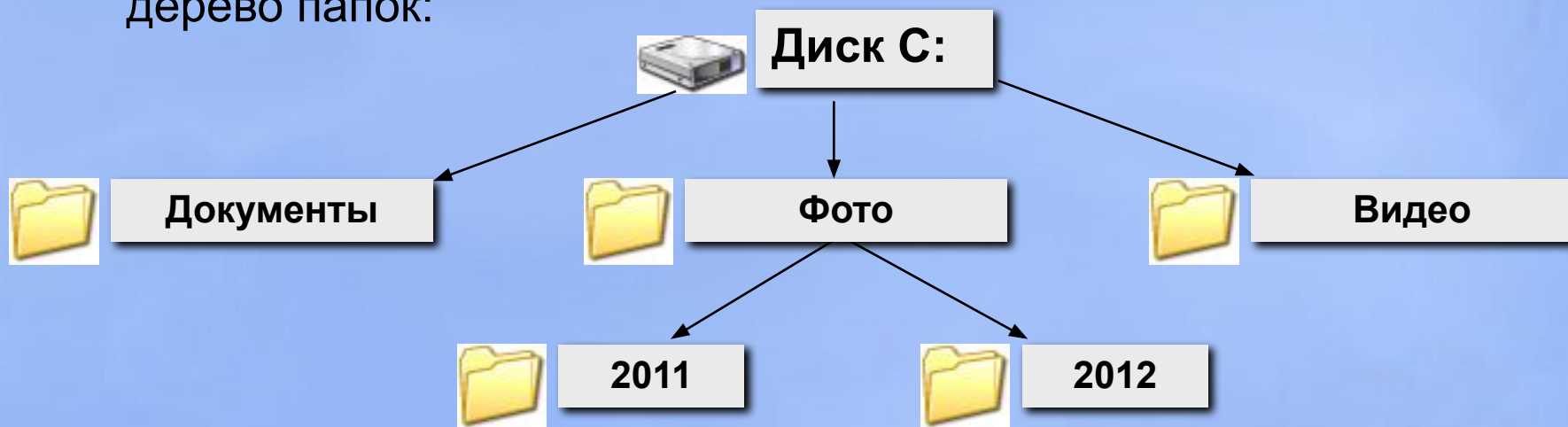
скрыть  
вложенные  
папки

показать  
вложенные  
папки

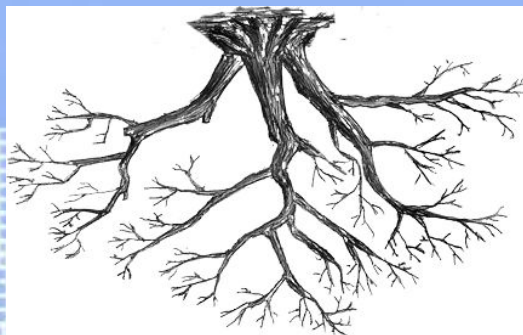
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40

# Файловая система

дерево папок:



корень



**Рабочая папка (текущий каталог)** – папка, с которой в данный момент работает пользователь.

# Разминка

**Быстро поморгать, закрыть глаза и посидеть спокойно, медленно считая до 5. Повторить 3 раза.**



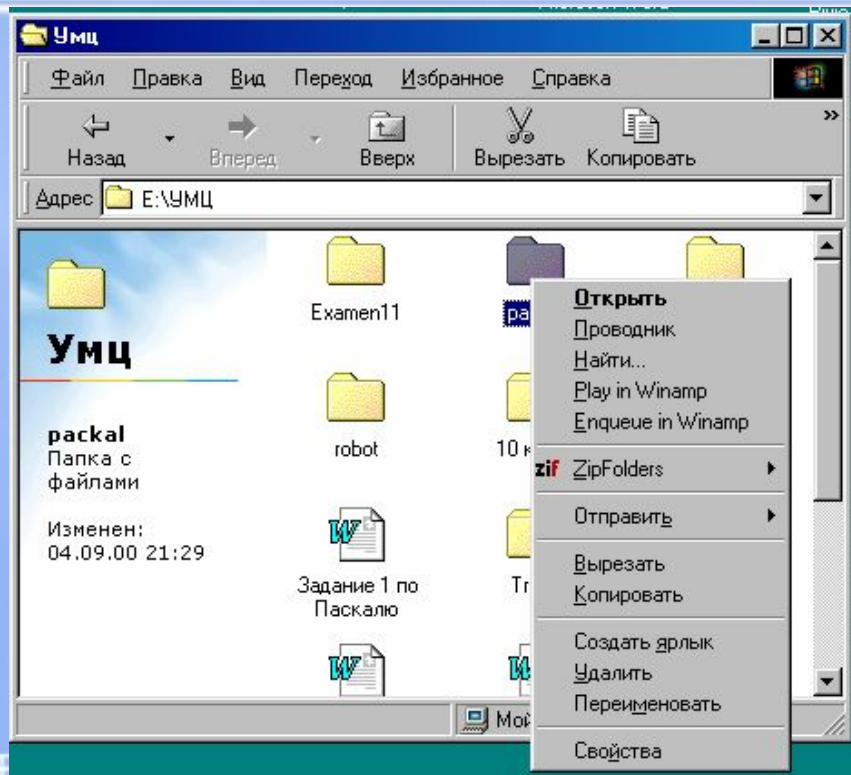
0  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9

0  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9

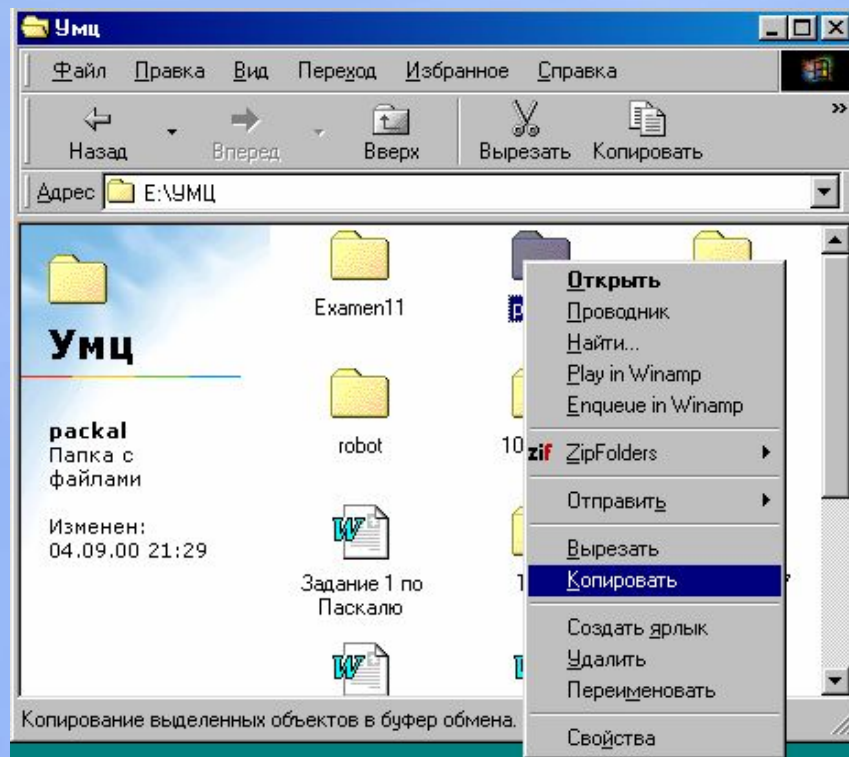


# Операции с файлами и папками

## Копировать файл

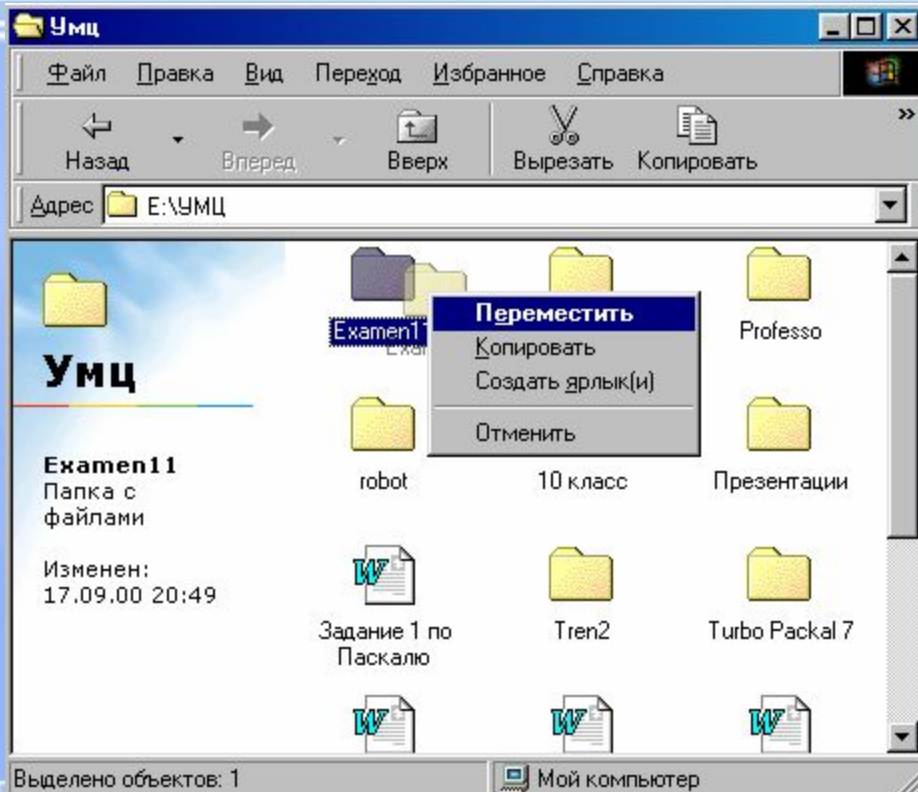


## Открыть файл

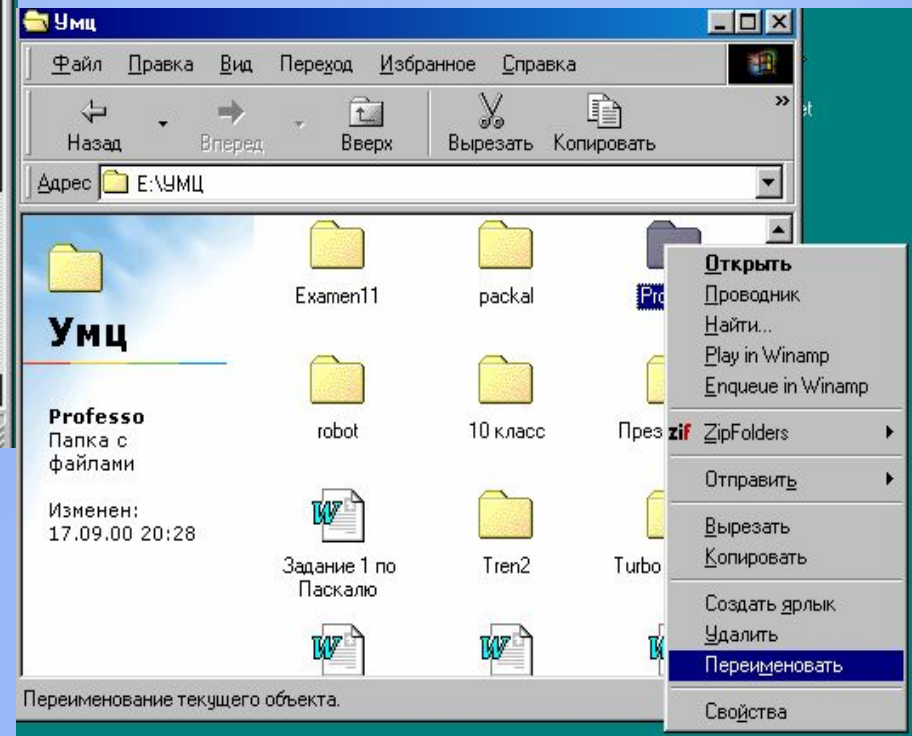


# Операции с файлами и папками

## Переименовать файл

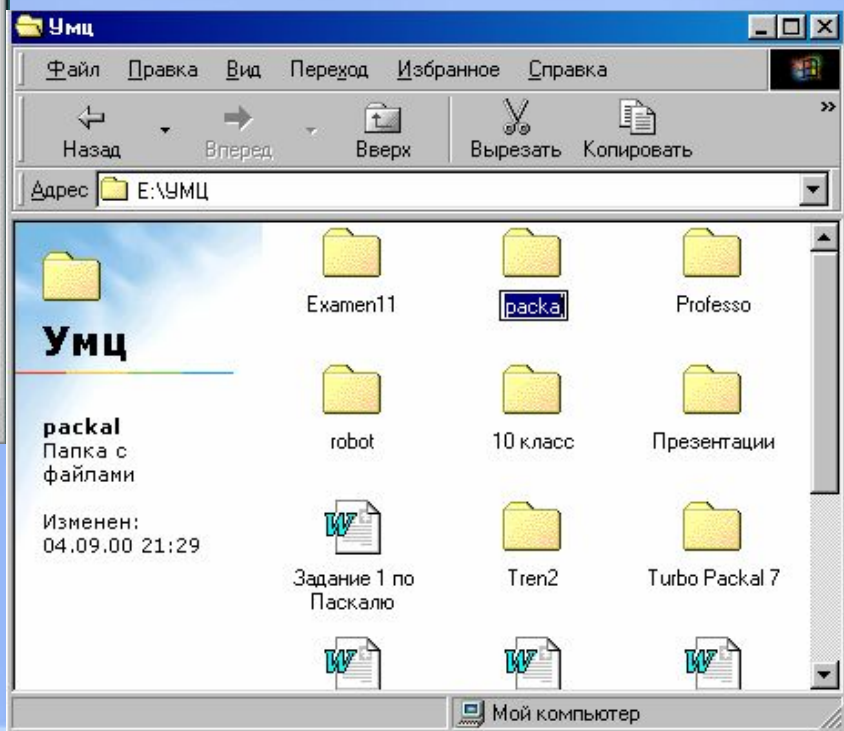
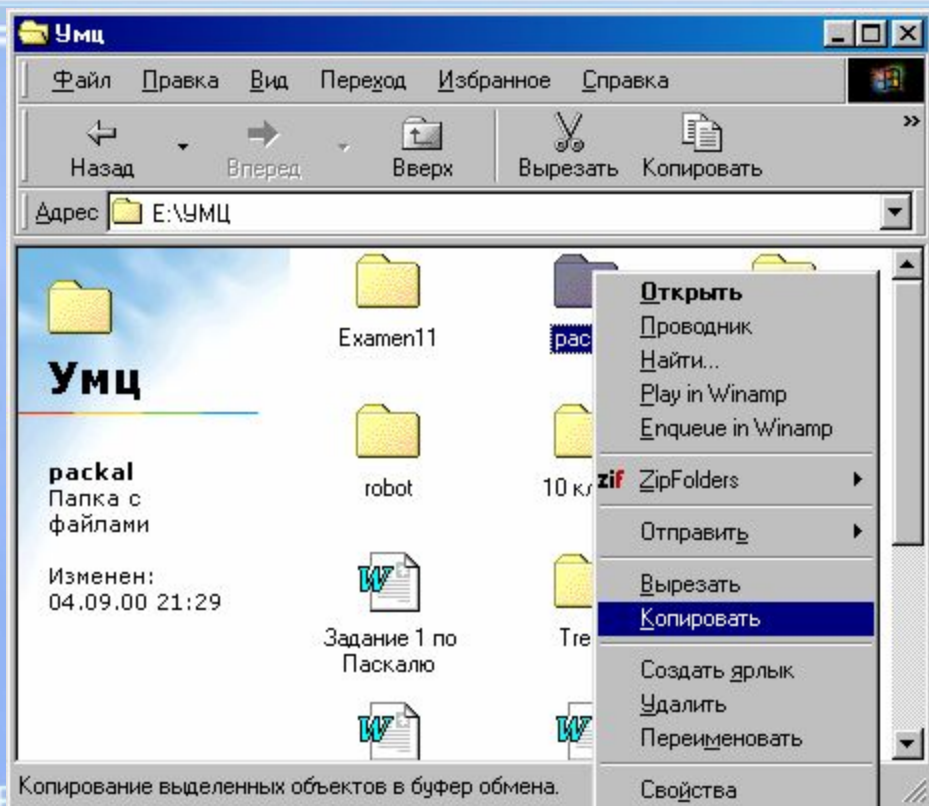


## Переместить файл





# Операции с файлами и папками



Спасибо за внимание

0 1  
1 0 1  
0 0 1 0  
0 1 0 1 0  
0 1 0 1

3 9  
4 1 0  
1 0 1  
1 5 .  
. . .  
. . .  
1 4 6  
. 1 2  
6 4 2

0  
1  
0  
1  
0  
1  
0  
1  
0  
5  
2  
0  
1  
5  
0  
1  
2  
3  
0  
1  
3  
1  
1  
3  
0

