



Файлы

И

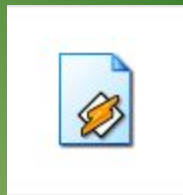
папки



proba.doc

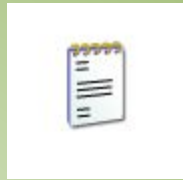


zapiski.txt



Qbasic.exe

music.wav

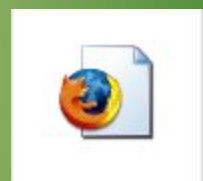


Файлы

index.htm



arhiv.rar



risunok.bmp

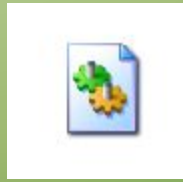


Agm.dll



baza.mbd

tablica.xls



ПРОГРАММЫ И ДАННЫЕ

```
graph TD; A[ПРОГРАММЫ И ДАННЫЕ] --> B[Исполняемые файлы]; A --> C[Текстовые файлы]; A --> D[Графические файлы]; A --> E[Звуковые файлы];
```

Исполняемы
е
файлы

Текстовые
файлы

Графические
файлы

Звуковые
файлы

Файл – это информация,
хранящаяся в
долговременной памяти
как единое целое
и
обозначенная именем.

Имя файла

Имя

До **255** символов,
буквы латинского
и русского алфавита.
Не должно содержать
символы:

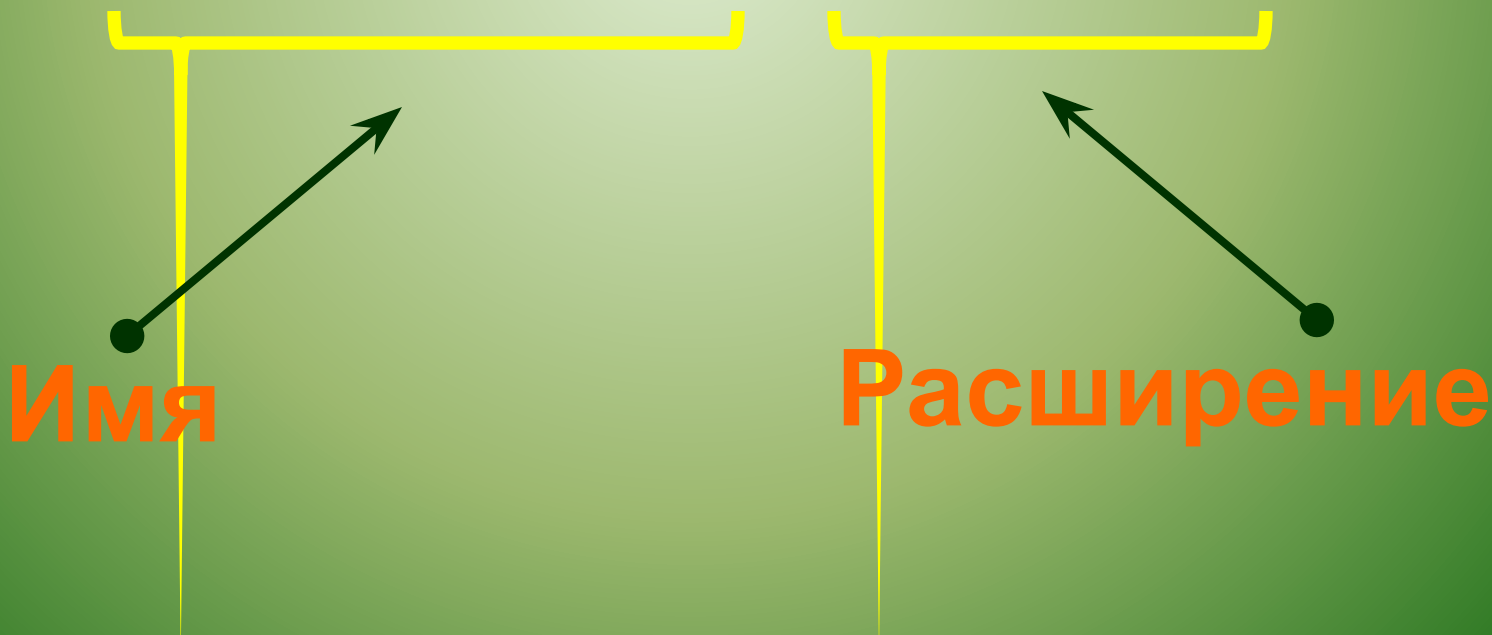
/ \ : * ? " < > |

Расширени е

Три буквы латинского
алфавита.
От имени отделяется точкой.
Автоматически задаётся
программой и указывает на
тип файла.

Пример имени файла

class.doc



Некоторые типы файлов и их расширения

Типы файлов

Исполняемые – файлы, содержащие готовые к исполнению программы

Текстовые документы

Графические – файлы, содержащие изображение

Звуковые - файлы, содержащие голоса и музыку

Расширение

com exe

txt doc rtf

bmp jpg gif

wav mid

ПРОГРАММЫ И ДАННЫЕ

Исполняемы
е
файлы

Текстовые
файлы

Графические
файлы

Звуковые
файлы

Файлы,
содержащие
готовые
к
исполнению
программы

Файлы,
содержащие
текст

Файлы,
содержащие
изображени
я

Файлы,
содержащие
голоса
и музыку

ш
ос

эхэ

txt

rtf

bm
p

gif

wa
v

mid

doc

jpg

Файлы на диске хранятся как книги в библиотеке

Библиотека



Диск



Шкаф



Папка



Полка



Вложенная папка



Книга



Файл



Название книги



Имя файла
class.doc

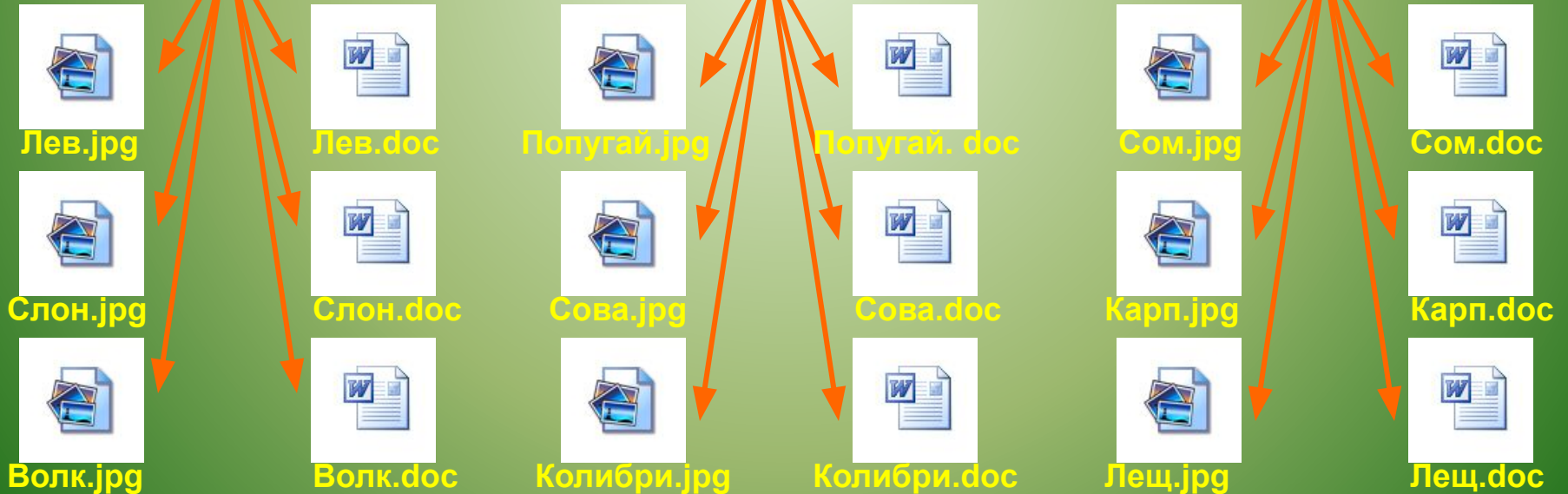
Дерево папок

ЖИВОТНЫЕ

Звери

Птицы

РЫБЫ



Файловая структура Windows Вызывается нажатием на кнопку

Папки

панели инструментов папки

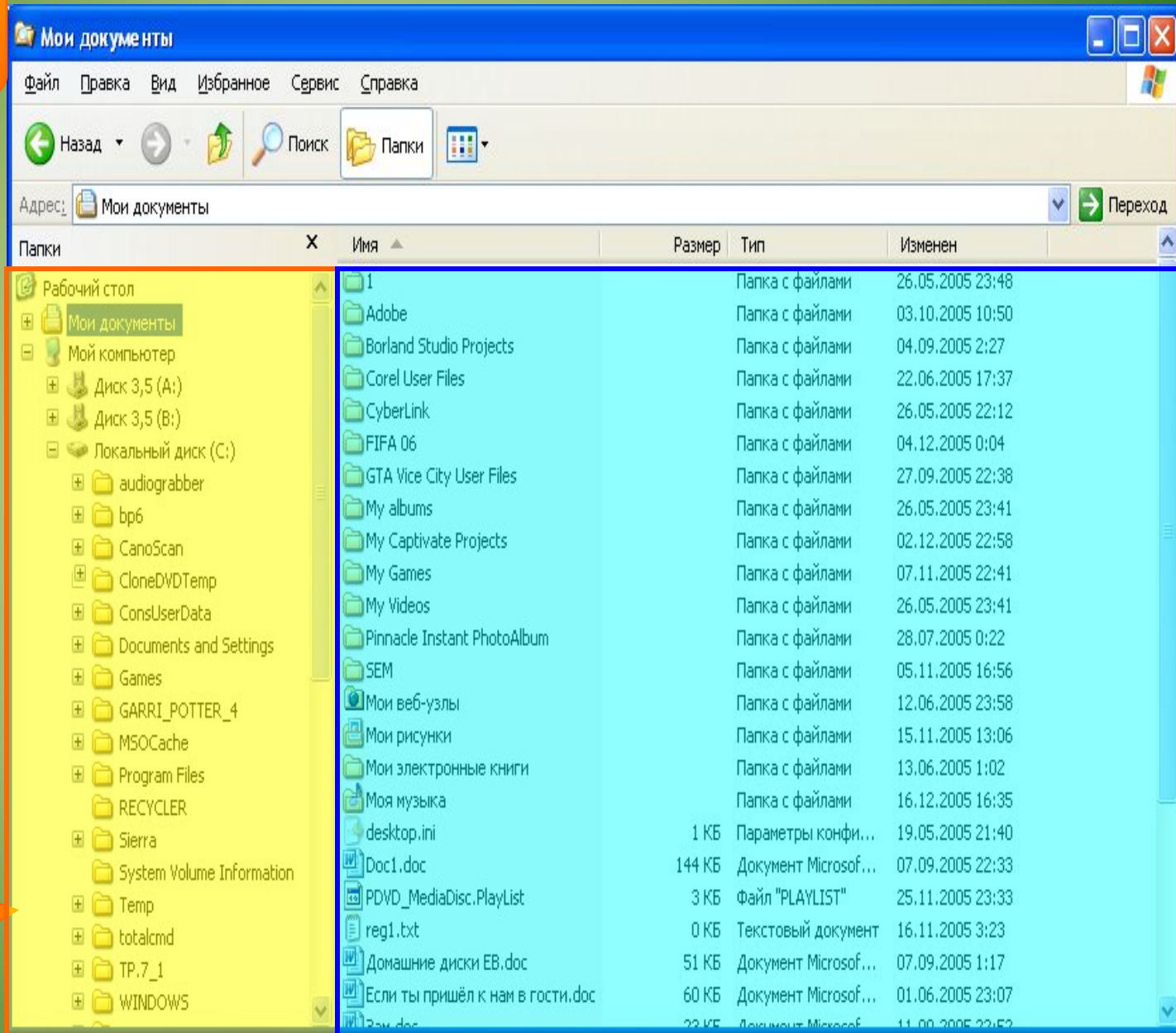
Текущая выбранная папка

Кнопка Сворачивания дерева папки

Кнопка Разворачивания дерева папки

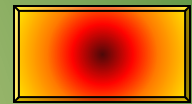
Окно Дерево папок

Окно Содержимое папки

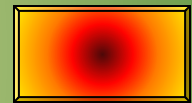


Операции с файлами

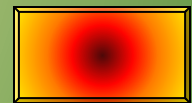
- **Модификация**



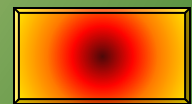
- **Копирование**



- **Удаление**



- **Перемещение**



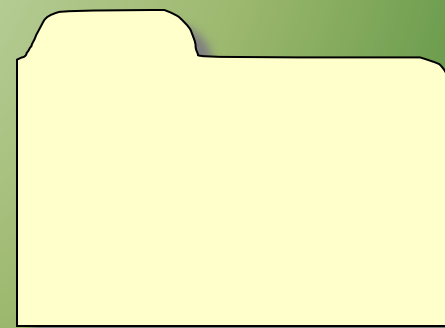
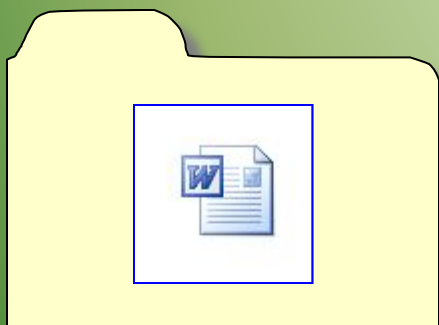
Модификация

- Открыть имеющийся файл
- Внести в него изменения
- Сохранить под тем же именем



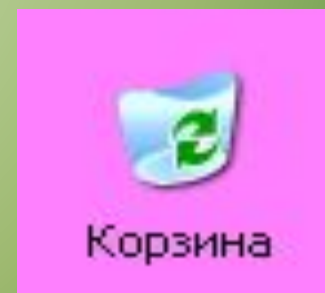
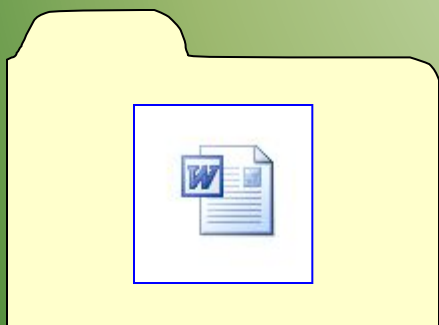
Копирование

**Копирование и
сохранение файла как в
исходной так и в новой
папке**



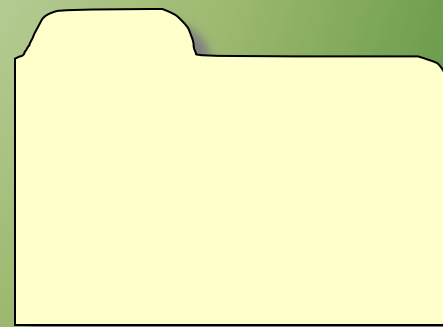
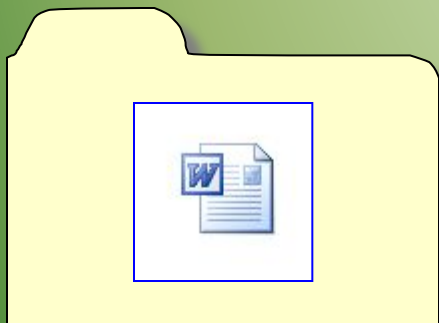
Удаление

Удаление файла из данной папки и перемещение его в папку Корзина до её ОЧИСТКИ.



Перемещение

Перемещение файла в новую папку. При этом в исходной папке файл не сохраняется.



Правила работы с файлами

- Не удалять файл, точно не выяснив, обязательно ли это следует делать.
- Давать файлу имя, которое поясняет его содержание.
- Не сохранять файл в папке, в которой его потом трудно будет найти.
- Не удалять и не перемещать файлы, находящиеся в папках прикладных программ – это может привести к тому, что программы перестанут работать.