

# **Файлы и папки**

**Автор: Зорина Ольга Александровна**  
**Место работы: МОУ СОШ №7 г.Новый Уренгой**  
**Должность: учитель информатики**  
**Урок информатики в 8 классе**

**Файл** – программа или данные, записанные в долговременной памяти компьютера и имеющие имя.

**Имя файла состоит из 2<sup>x</sup> частей:**

1) **имя** – дает файлу пользователь – может включать до 255 символов;

2) **расширение** – задается программой, в которой создан файл – отводится до 3 символов.

**имя.расширение**

Имена файлов не могут содержать следующие символы:

**/ \ : \* ? " < > |**

Расширение указывает на тип информации, хранящейся в файле (тип файла):

- **txt, doc, rtf** – текстовые документы;
- **bmp, jpg, gif** – графические файлы;
- **wav, mp3** – звуковые файлы;
- **avi, mp4** – видеофайлы;
- **exe, com** – программы, готовые к запуску (выполняемые файлы).

**Для систематизации  
файлов используют  
папки. Имя папки  
составляется по тем же  
правилам, что и имена  
файлов, но не имеет  
расширения.**

## Задание 1

**Выберите правильные имена файлов:**

- 1) Рыбалка.**
- 2) Сочинение о лете.**
- 3)  $12 > 13$ .**
- 4) 12 больше 13.**
- 5) Ура!**
- 6) Мой\_рисунок.**
- 7) Список 8 «А».**

## Задание 2

*в папке My game находятся файлы:*

- 1) My\_game.exe**
- 2) My\_game.txt**
- 3) My\_game.bmp**
- 4) My\_game.avi**
- 5) My\_game.wav**

*Определите файл, в котором может быть записана инструкция к игре.*

## ***Задание 2***

***в папке My game находятся  
файлы:***

- 1) My\_game.exe***
- 2) My\_game.txt***
- 3) My\_game.bmp***
- 4) My\_game.avi***
- 5) My\_game.wav***

***Определите  
файл, который  
нужно  
открыть,  
чтобы  
запустить  
игру.***

## Задание 2

**в папке My game находятся  
файлы:**

- 1) My\_game.exe**
- 2) My\_game.txt**
- 3) My\_game.bmp**
- 4) My\_game.avi**
- 5) My\_game.wav**

**Определите  
файл, в  
котором  
может  
храниться  
заставка к  
игре.**



## Задание 2

**в папке My game находятся файлы:**

- 1) My\_game.exe**
- 2) My\_game.txt**
- 3) My\_game.bmp**
- 4) My\_game.avi**
- 5) My\_game.wav**

**Определите файл, в котором может быть записан демонстрационный ролик к игре.**

## Задание 2

**в папке My game находятся файлы:**

- 1) My\_game.exe**
- 2) My\_game.txt**
- 3) My\_game.bmp**
- 4) My\_game.avi**
- 5) My\_game.wav**

**Определите файл, в котором может быть записано музыкальное сопровождение к игре.**

### Задание 3

**Что может храниться в  
следующих файлах?**

***House.doc***

***House.bmp***

## Задание 4

**Придумай имя файла, в котором будет храниться изображение твоего любимого литературного героя. Выдели собственно имя и расширение.**

## Задание 5

**Придумай имя файла, в котором будет храниться сочинение по русскому языку. Выдели собственно имя и расширение.**

## Задание 6

**Придумай имя файла, в котором может быть записана твоя любимая песня. Выдели собственно имя и расширение.**

## Задание 7

**Ниже указаны имена файлов.**

**Выбери из них имена текстовых файлов, графических файлов, программ.**

**aaa.bmp, leto.doc, mama.jpg,  
ura.wav, dog.txt, cat.jpg,  
boy.exe, music.txt, book.mp3,  
box.exe, game.bmp, vopros.wav,  
otvet.txt.**

## Задание 8

**Отдели имена файлов от  
имён папок, неправильные  
имена пропускай.**

***Lettet.txt, Book, Name\*2,  
List:doc, 2006 год,  
Windows.jpg, Windows,  
Dom.doc***