



*mp3*



**.doc**



# Форматы графических файлов

# Цель обучения:

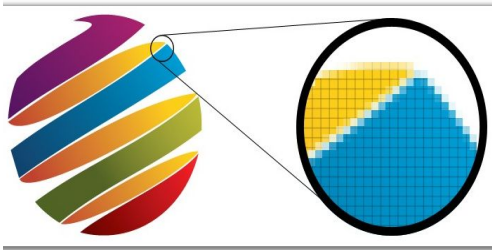
- Объяснить разницу между различными форматами данных, согласно принципу кодирования файлов, например графических (bmp, jpg)

## Критерии успеха

- Различает форматы графических файлов (bmp, jpeg)
- Сравнивает принципы кодирования растровых изображения в формате BMP и JPEG
- Объясняет разницу между различными форматами (bmp, jpeg) графических данных, согласно принципу кодирования файлов используя предметную терминологию



# Графические изображения



# Форматы графических файлов

Название	Полное название	Программы, которые могут открывать файлы	Сжатие	Особенности (+, -)
BMP				
JPEG				
PNG				
GIF				

Название	Полное название	Программы, которые могут открывать файлы	Сжатие	Особенности (+, -)
<b>BMP</b>	Windows Device Independent Bitmap	Все программы WINDOWS, которые используют растровую графику	RLE для 16- и 256-цветных изображений (по желанию)	Большой размер Максимальный количество цветов - 16,7 млн.
<b>JPEG</b>	Joint Photographic Experts Group	Последние версии программ редактирования растровой графики; векторные редакторы, поддерживающие растровые	JPEG (можно выбрать степень сжатия)	Небольшой размер файла При небольшой степени сжатия качество изображения остается достаточно высоким Не поддерживает прозрачность.

<b>PNG</b>	Portable Network Graphics	Windows, MAC OS, Linux Любая программа просмотра изображений, Любой веб-браузер	LZW (всегда)	Поддерживает большое количество цветов. Поддержка многоуровневой прозрачности. Нет поддержки анимации;
<b>GIF</b>	Graphic Interchange Format	Почти все растровые редакторы; большинство издательских пакетов; векторные редакторы	LZW (всегда) <a href="http://goo.gl/EUwPLn">http://goo.gl/EUwPLn</a>	GIF является широко используемым стандартом Интернета. GIF поддерживает ограниченные Полупрозрачная эффекты и прозрачность или проявление эффекты, такие как те, которые предоставляются прозрачность альфа-канала.

# Проверь себя:



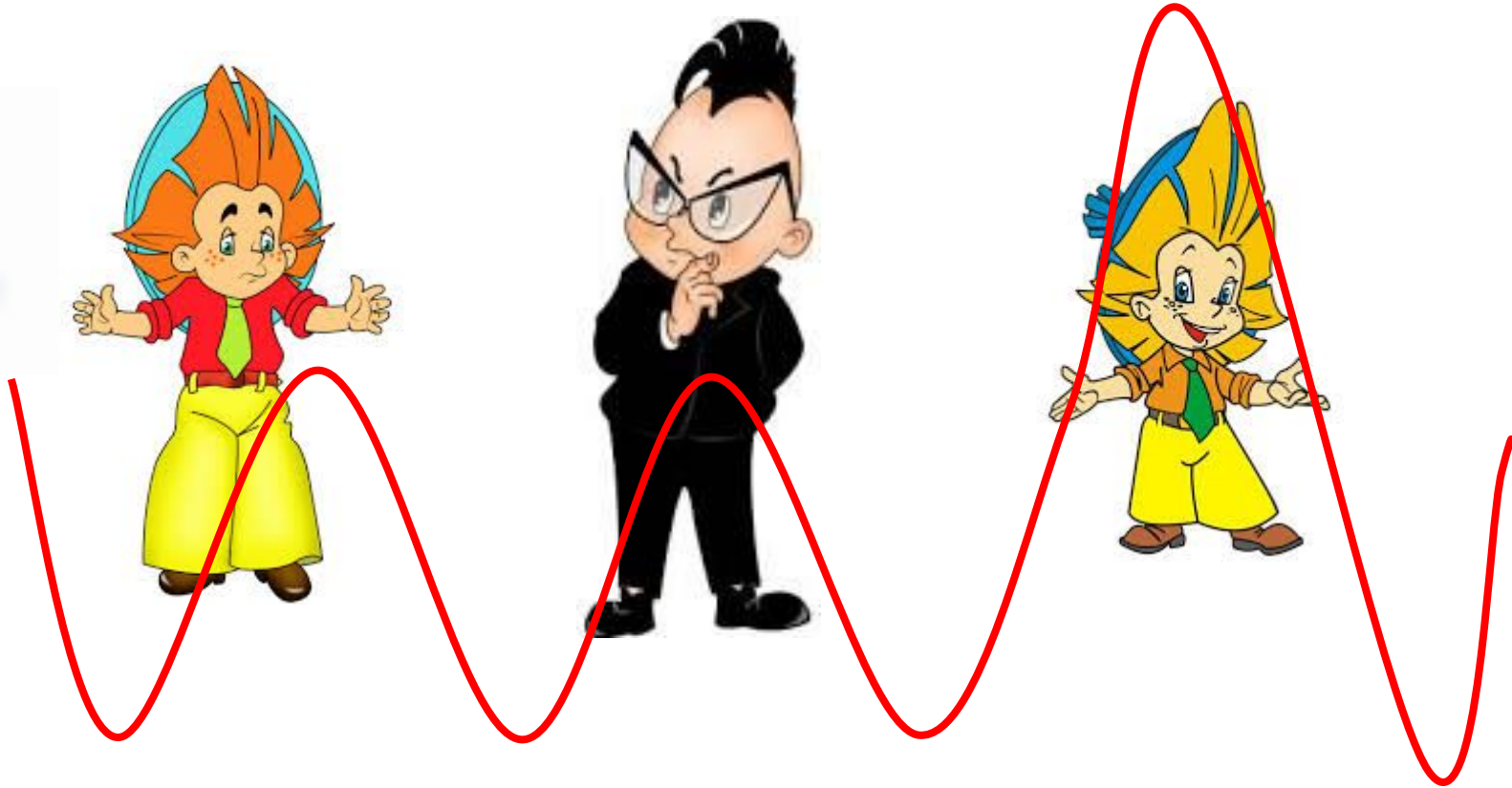
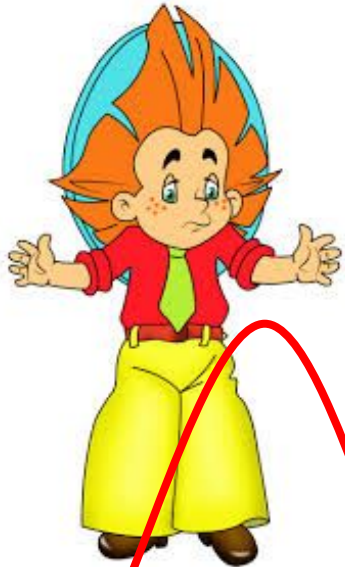
<http://learningapps.org/407050>

<http://learningapps.org/554166>

<http://learningapps.org/1807266>



# Рефлексия





# Формативное оценивание

# Как правильно ими пользоваться?



# Работа со справочным материалом

# Цель обучения

- применять эффекты к символам: индексы, вычеркивать, все заглавные, маленькие прописные.

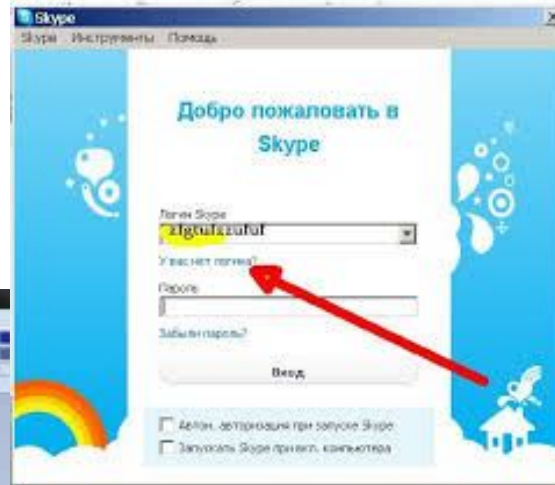
# Критерии успеха

## **Форматирует текст файла используя:**

- маркированные или нумерованные списки;
- выравнивание абзацев на странице;
- изменяя начертание символов в тексте (полужирный, курсив, подчеркнутый )
- используют в тексте заглавные и маленькие символы;

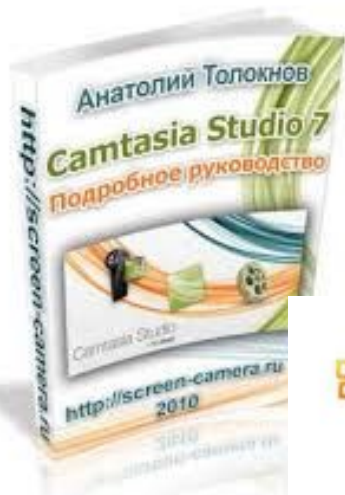
# Что такое справка???

What is a manual, user guide, readme, help file ???



# Как создается справочный материал?

How to create a reference material?



Руководство по продукту  
Microsoft PowerPoint 2010



# Сравни справочный материал...

## README

included:  
All source files (.cc, .hh, .cpp, .h)  
this README  
Makefile  
Output dumped by gprof for 5 tests (see below on why)

## Homework #5

I'd like to first mention that the biggest problems colon where a semicolon belong (for the last method caused all sorts of weird compiling issues.

Anyway, my implementation of this homework is what guidelines. When I say " as easy as possible," I'm inherit from BinarySearchTree< string, int >. Also BSTNode, so in order to implement height, I altered updated during AVLTree inserts (and rotations, etc

A lot of the code used in my AVL tree looks quite really easily (really!), so it was hard not to im coding. SplayTree I completely wrote myself, since

Also, for Splay trees, the tree is splayed during then it plays it's parent. If there is a collision

In fact, for all inserts, if there is a collision

For the HeapSort algorithm, I felt it'd be more were in index 2i+1 and 2i+2. In order to maintain the exact same way.

One thing you may notice is that I migrated over! it made it easier to just use strings.

## Command Line Arguments

Example: ./word-count -b -sort SelectionSort -suf < textfile

-b | -a | -s  
(required) Specifies the type of tree for storing (word, possible trees are Binary search tree, AVL tree, and Splay tree)  
-b - Count frequencies using an unbalanced binary search tree  
-a - Count frequencies using an AVL tree  
-s - Count frequencies using a splay tree

-sort SelectionSort | MergeSort | HeapSort  
(optional) Specifies the type of sort.  
If -sort is omitted, HeapSort is used

-suf  
(optional) Turns on suffix checker

## Design Decisions & Issues

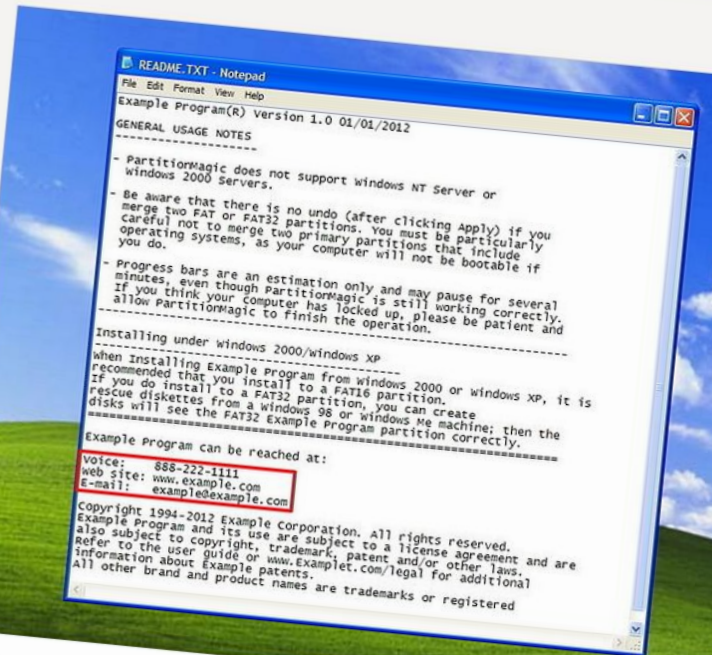
Since we stereotype against english majors, let's avoid essay format...

Q. The original BinarySearchTree::Insert() resolves key collisions by overwriting the old value with the new value. How do the new insert functions resolve key collisions?

A. The modified insert functions resolve key collisions by inserting the new value to the old value. For example, if there exists a key K with value 2, and we wanted to insert a key K with value 3, the insert function would insert the value to 3+2=5. For our word-count, every key is unique. However, it's easy to see that the insert functions would not be made to the existing key-value tree.

Consequently, the + operator must be overloaded

## Steps



1 Include a list of contact information. This is perhaps the most important part of the...



# Как правильно оформить справку?



15  
минут

# Оцените справочный материал...



1. Сохраните справочный файл и разместите в [edmodo.com](http://edmodo.com).
2. Считайте справочный файл соседа по парте и попробуйте запустить программу Audacity, следуя представленной инструкции...
3. Оцените справочный файл(оформление, заглавные и прописные буквы, нумерованные и маркированные списки, картинки и т.д.)