



Формирование понятия
«Алгоритм»
(часть 2)

Технопарк

Цели занятия:

- Формировать понятие «алгоритм»
- Учить соотносить элементы двух групп между собой
- Учить выполнять действия, кодированные условными знаками
- Формировать понятие «закономерность».

Подвижная игра «Разбегалочки»

Кодирование действий условными знаками

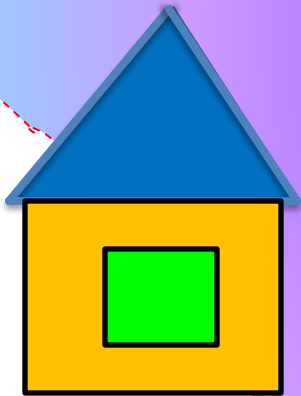
Все молча ходят по ковру. Следите за сигналами: хлопну **один** раз – ходим по одиночке. Хлопну **два** раза – объединяемся в пары.

Хлопну **три** раза – объединяемся в тройки.

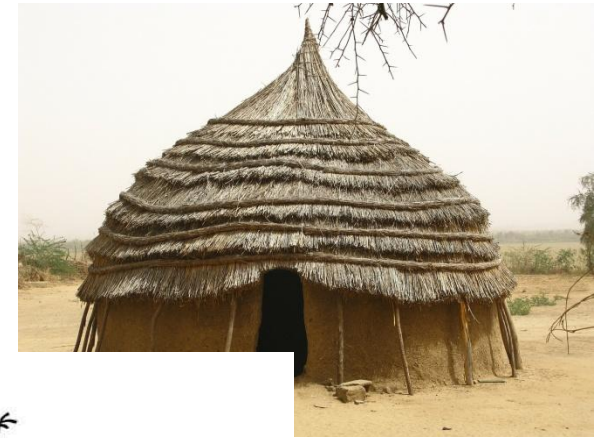
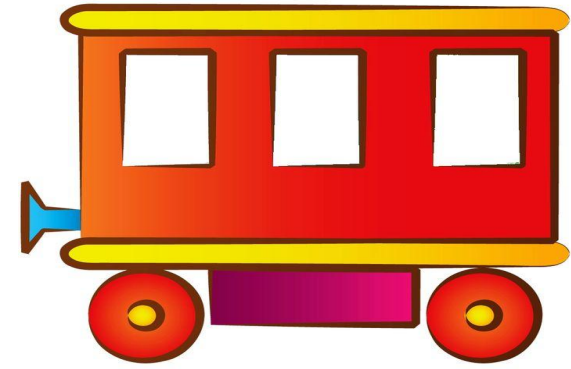
Хлопну **много** раз – приседаем и замираем.



Игра «Робот-строитель»

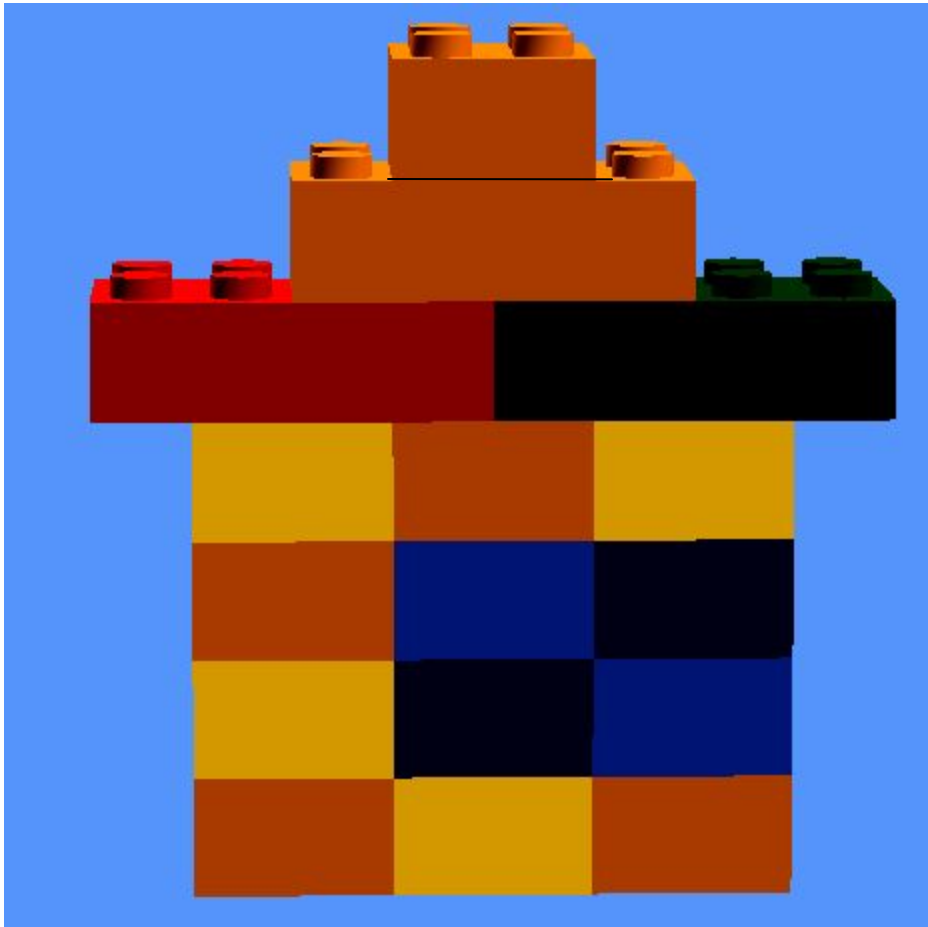


«Роботу-строителю» дали
нужные команды и он построил
много домов. Найдите жильцов
этих домов.



Формирование понятия «Алгоритм»

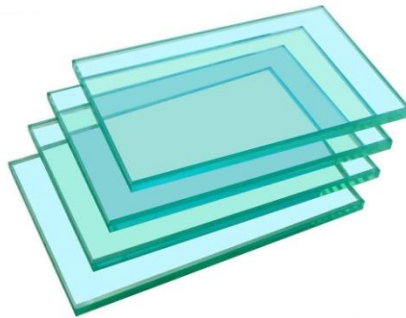
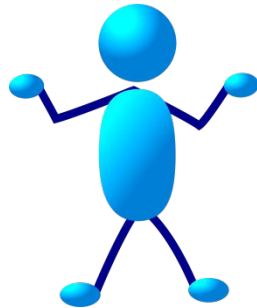
Робот строит дом.



Дети сооружают дом из кубиков при помощи Робота, давая ему команды. Роль Робота исполняет педагог, он же комментирует ошибки детей.

Упражнение на развитие воображения

Педагог предлагает детям превратить в дом предметы разной формы и разного материала. Рассказать зачем и кому нужны такие дома?



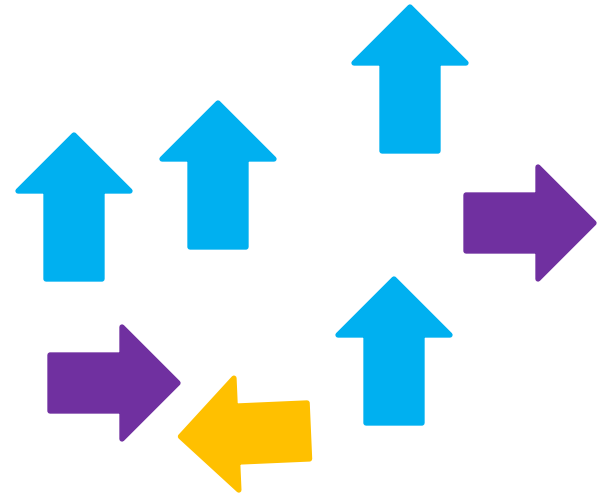
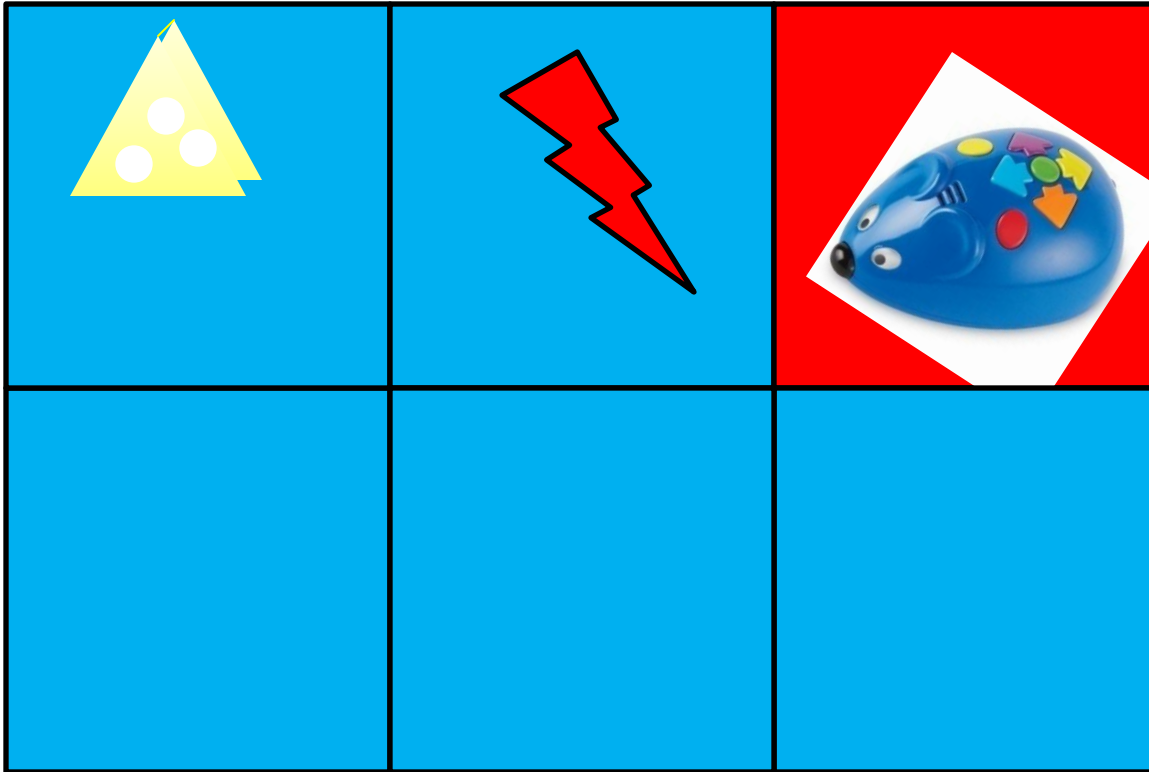
Игра «Робот»



Давайте вспомним, а что умеет робот? Робот сам ничего не умеет делать – люди сами должны давать ему команды!

Сверху на Робомыше пульт управления: голубая стрелка – шаг вперед, желтая – шаг назад, сиреневая – шаг направо и оранжевая – шаг налево. Зеленая кнопка в центре пульта означает команду «иди»! Желтая кнопка справа – очистить память, красная слева – пауза. Один клик на стрелку – означает выполнение одной команды (например: один шаг вперед!)

Составь алгоритм движения для Соlбу



--	--	--	--	--	--	--

1.

2.

3.

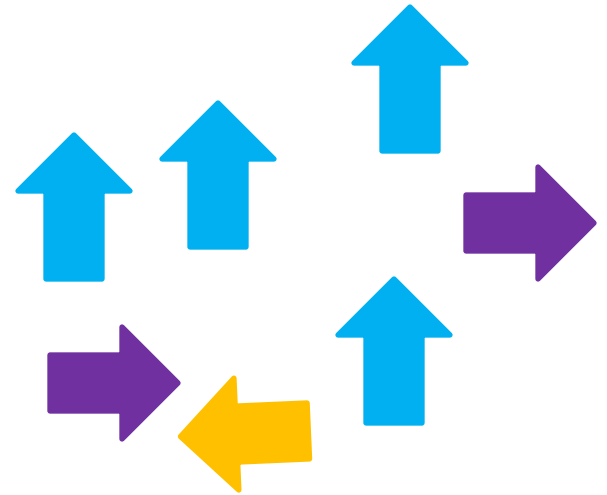
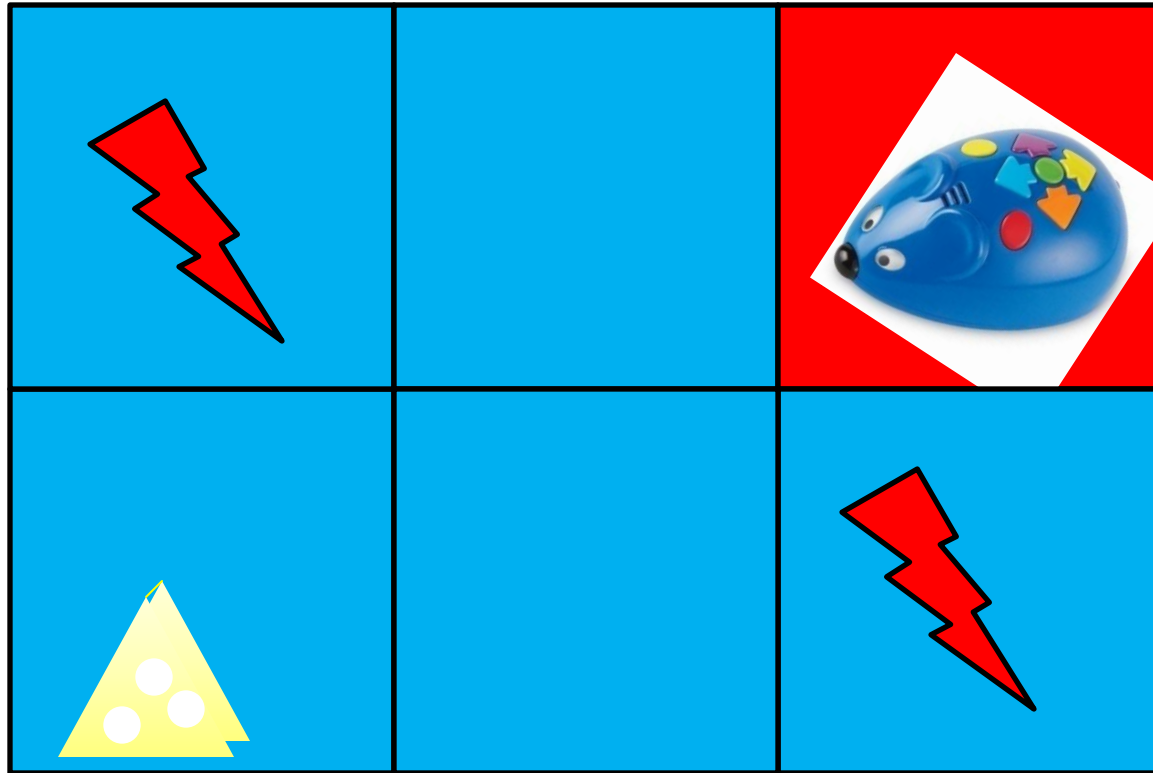
4.

5.

6.

7.

Составь алгоритм движения для Соlбу



--	--	--	--	--

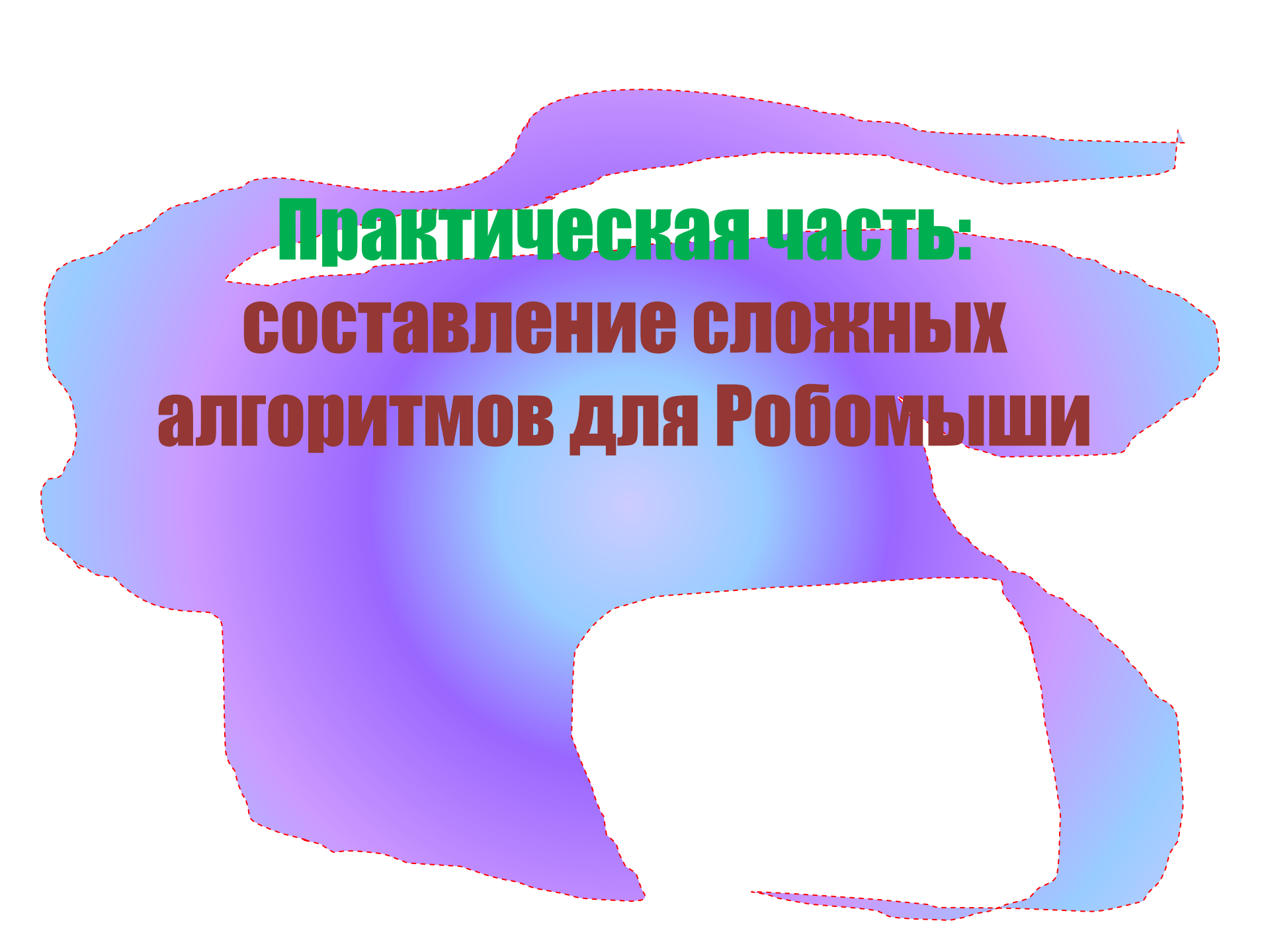
1.

2.

3.

4.

5.



Практическая часть:
составление сложных
алгоритмов для Робомыши

Рефлексия

Давайте подведем итоги нашего занятия: кто приходил в гости, что делали, чему научились? Получилось ли вам составить алгоритм движения для робота? Если да – то в клеточку поставьте зеленую Роботашку, если были затруднения, то желтую, а если вообще было очень трудно и вы справились только с помощью учителя – то красную.

