



Формирование понятия

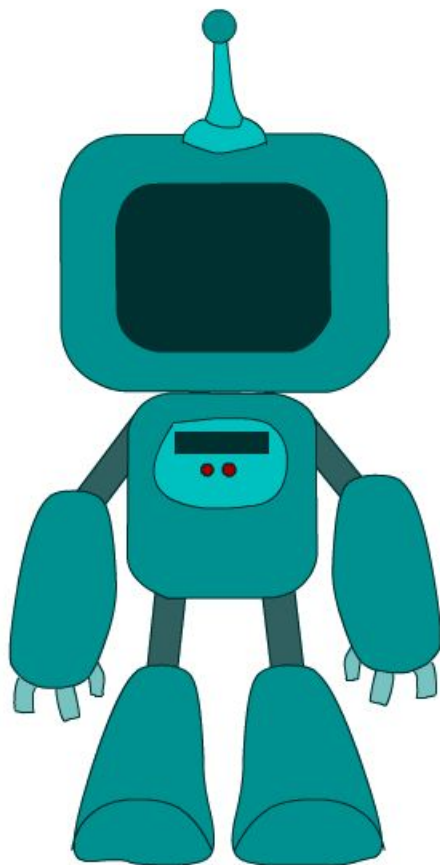
«Алгоритм»

Технопарк

Цели занятия:

- Формировать понятие «алгоритм»
- Учить соотносить элементы двух групп между собой
- Учить выполнять действия, кодированные условными знаками
- Формировать понятие «закономерность».

Повторение пройденного материала



**Какое задание дали
создатели этому
Роботу?**

Игра «Робот-рисовальщик»

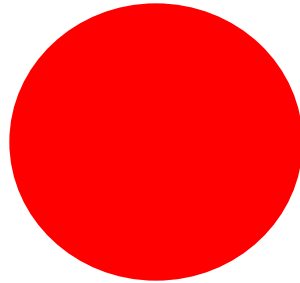
Здравствуйте, ребята! Сегодня мы будем играть в игру **«Робот-рисовальщик»!** Я буду выполнять роль робота, который должен нарисовать карандашом на доске **треугольник**. Но если на Робота свалится очень много команд сразу, то он будет **«бибикать»**. Если он что-то сделал неверно – скажите **«отмена»**, он вернется назад.



Игра «Робот-рисовальщик» рисует круг

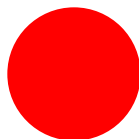
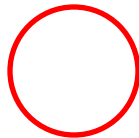
Задание № 1

Должна получиться такая фигура! Что для этого нужно сделать?



Алгоритм:

1. Взять карандаш красного цвета.
2. Нарисовать круг.
3. Закрасить.



Продолжаем игру «Робот-рисовальщик»! Теперь Вы будете этими роботами. Я дам вам задание, а вы должны будете разбить целое задание на части, то есть составить план выполнения работы.

Игра «Робот»

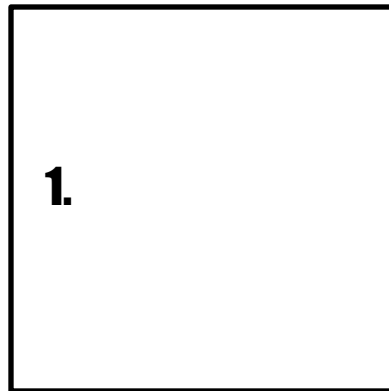
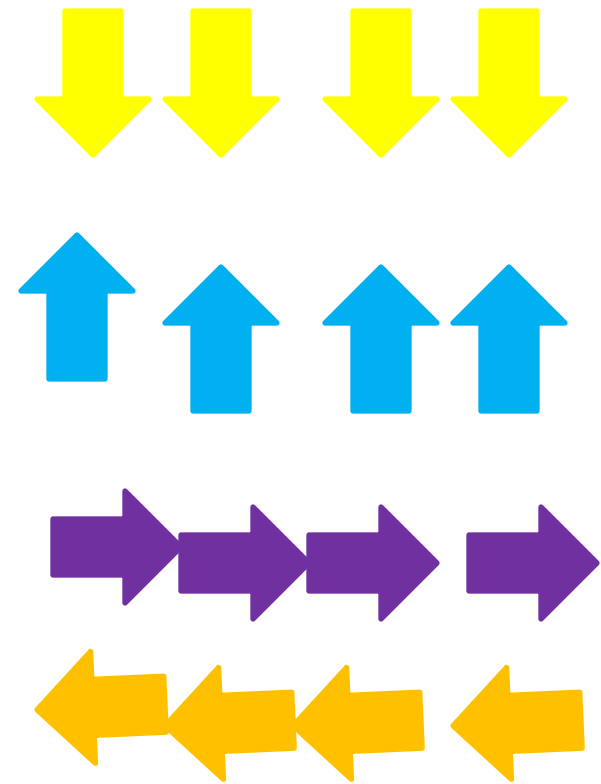
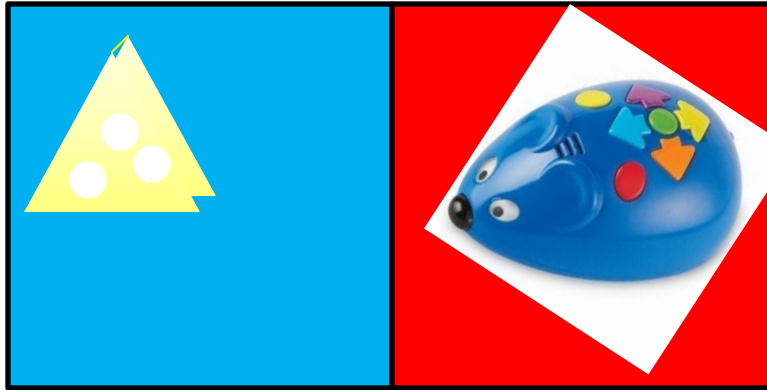


Давайте вспомним, а что умеет робот? Робот сам ничего не умеет делать – люди сами должны давать ему команды!

Сверху на Робомыше пульт управления: голубая стрелка – шаг вперед, желтая – шаг назад, сиреневая – шаг направо и оранжевая – шаг налево. Зеленая кнопка в центре пульта означает команду «иди»! Желтая кнопка справа – очистить память, красная слева – пауза. Один клик на стрелку – означает выполнение одной команды (например: один шаг вперед!)

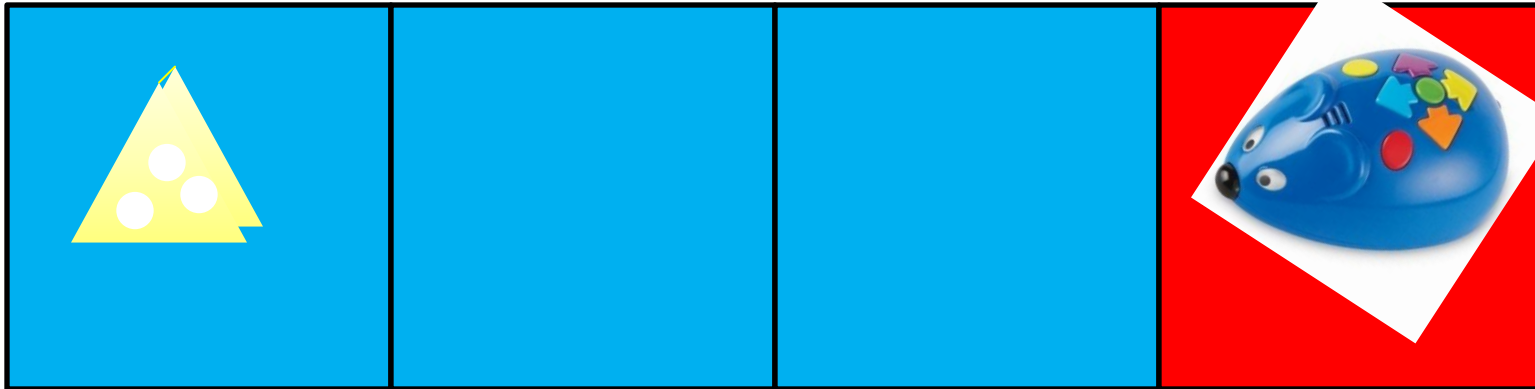
Составь алгоритм движения для Colby

Алгоритм – план действий (для роботыши!)

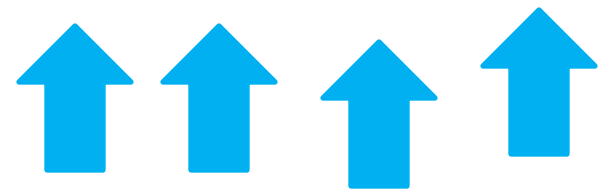


Составь алгоритм движения для Софу

Такой алгоритм называется **линейным!**

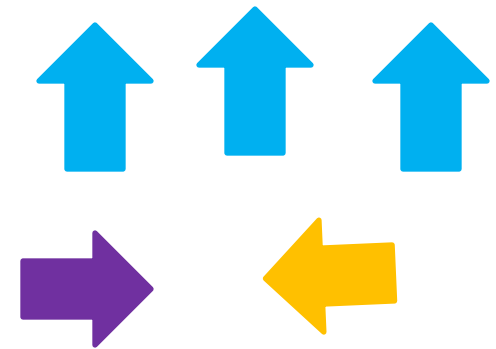
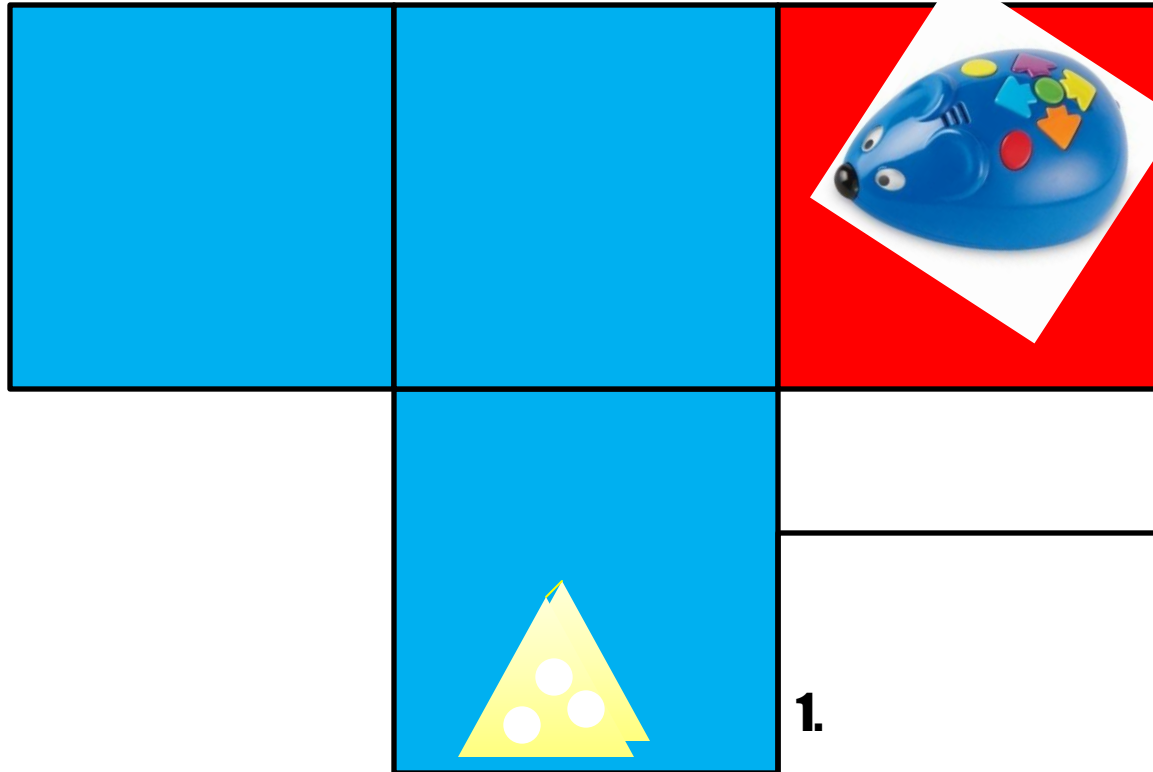


1.	2.	3.
----	----	----



Составь алгоритм движения для Соlбу

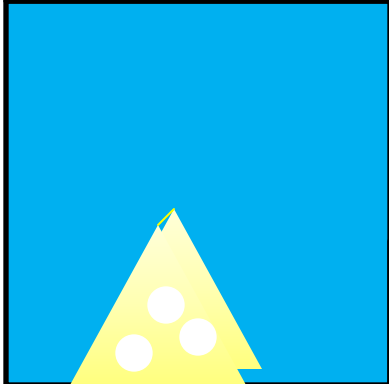
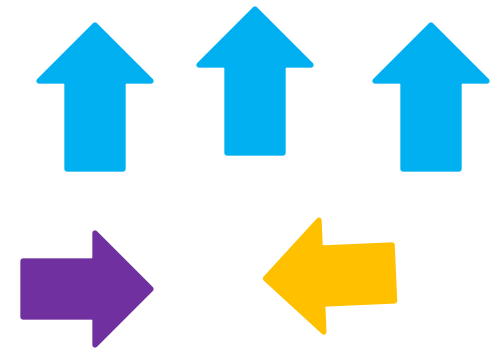
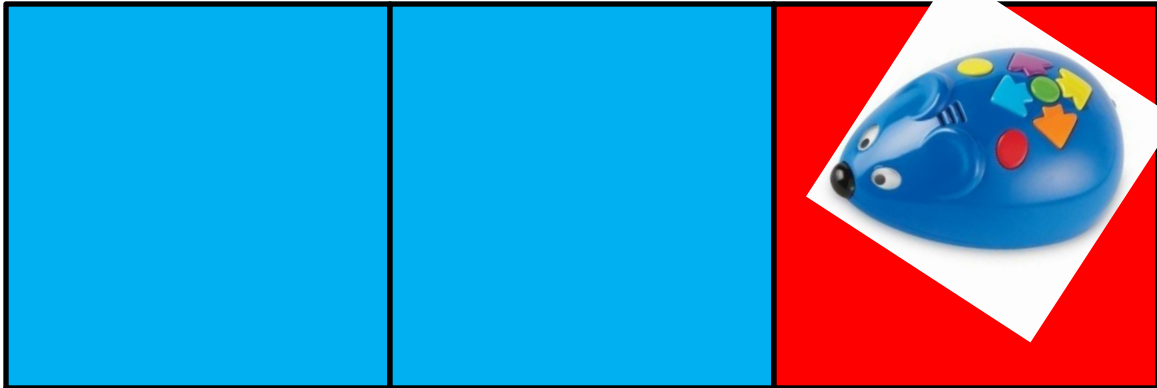
Такой алгоритм тоже называется **линейным!** **Линейный алгоритм** – набор команд, выполняемых последовательно во времени друг за другом.



1.	2.	3.
----	----	----

Составь алгоритм движения для Соlby

Такой алгоритм тоже называется **линейным!** **Линейный алгоритм** – набор команд, выполняемых последовательно во времени друг за другом.



1.	2	3.	4.
----	---	----	----

МБДОУ "Детский сад "Солнышко" города Тамбова

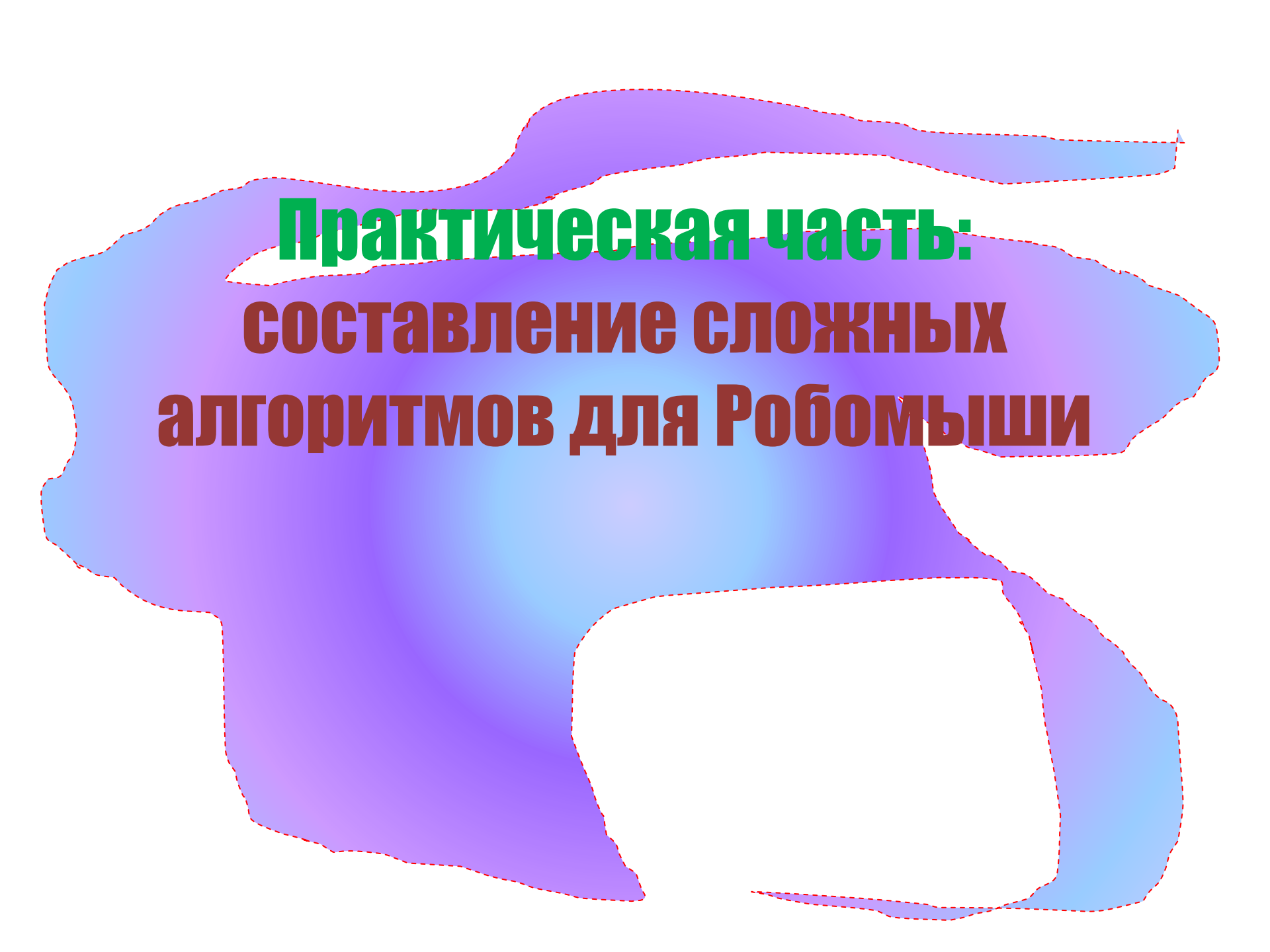
Интерактивный детский клуб "Солнышко.Ру"

"Алгоритмика"



STEM-наборы "Робомыш"

ВЕСЕ-ВОТ "Умная пчела"



Практическая часть:
составление сложных
алгоритмов для Робомыши

Рефлексия

Давайте подведем итоги нашего занятия: кто приходил в гости, что делали, чему научились? Получилось ли вам составить алгоритм движения для робота? Если да – то в клеточку поставьте зеленую Роботашку, если были затруднения, то желтую, а если вообще было очень трудно и вы справились только с помощью учителя – то красную.

