

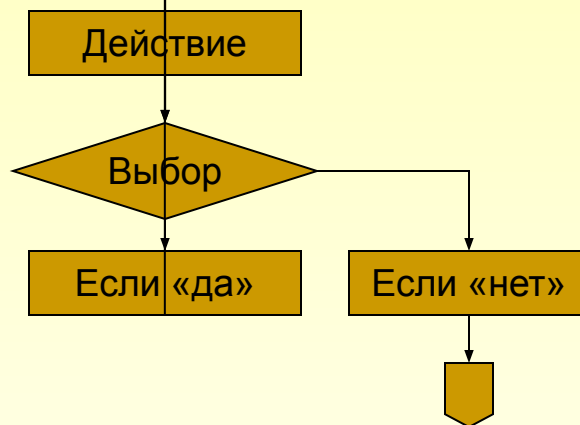
Функциональное программирование

Курс лекций для студентов
4 курса ЕНФ

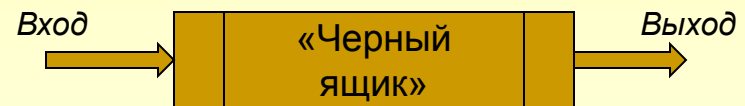
Глава 1. Элементы функционального программирования

1.1. Введение в функциональное программирование

- ❑ Архитектура фон Неймана диктует стиль программирования?
- ❑ Средства программирования:
 - ❑ Арифметические и логические операции;
 - ❑ Присваивания;
 - ❑ Последовательное исполнение шагов алгоритма;
 - ❑ Управление (управляющие конструкции);
 - ❑ Процедуры и функции;
 - ❑ Модули, исключительные ситуации, структуры данных,...
- ❑ Программа: описание процесса (алгоритма) или «черный ящик»?



Алгоритм



Функция

Задача о вычислении значений квадратных корней уравнения (процедурный стиль программирования)

```
{ Процедура вычисляет вещественные или комплексные корни квадратного трехчлена,  
в предположении, что первый коэффициент (a) отличен от нуля.  
Аргументы: a, b, c - коэффициенты квадратного трехчлена;  
Результаты: complexFlag - признак комплексных корней;  
             r1, r2 - вещественные корни, если complexFlag = False и  
                 вещественная и мнимая части двух корней, если complexFlag = True  
}  
  
procedure squareRoots (a, b, c : Real ; var complexFlag : Boolean; var r1, r2 : Real);  
  function discriminant (a, b, c : Real) : Real;  
  begin  
    discriminant := sqr(b) - 4 * a * c  
  end;  
  
  var discr : Real;           { Значение дискриминанта }  
begin  
  discr := discriminant (a, b, c); { Вычисляем дискриминант }  
  complexFlag := discr < 0;      { Определяем, вещественные или мнимые корни }  
  if complexFlag then begin  
    r1 := (-b) / (2*a);          { Вещественная часть корней }  
    r2 := sqrt(-discr) / (2*a)   { Мнимая часть корней }  
  end else begin  
    r1 := (-b + sqrt(discr)) / (2*a);  
    r2 := (-b - sqrt(discr)) / (2*a)  
  end  
end;  
end;
```


Особенности этой программы

Вместо переменных и присваиваний используются константы

Константы получают динамически вычисляемые значения

Составные значения легко описываются...

...и создаются

```
function squareRoots (a, b, c : Real) : (Boolean, Real, Real);  
  function discriminant (a, b, c : Real) : Real;  
  begin  
    return sqr(b) - 4 * a * c  
  end;  
  
  const discr = discriminant(a, b, c);      { Значение дискриминанта }  
  const complexFlag = discr < 0;          { Определяем, вещественные или мнимые корни }  
begin  
  return (complexFlag,  
    if complexFlag then ((-b) / (2*a), sqrt(-discr) / (2*a))  
    else ((-b + sqrt(discr)) / (2*a), (-b - sqrt(discr)) / (2*a))  
  )  
end;
```

Тело функции представляет собой суперпозицию применений функций для описания функциональной зависимости результата от входных данных

Вместо условных операторов используются условные выражения

Результаты не зависят от порядка вычислений (возможны параллельные вычисления)

Функциональное представление множеств

```
type intSet = function (Integer) : Boolean;           { описание функционального типа данных }  
function emptySet (n : Integer) : Boolean;           { пустое множество }  
begin return False end;  
  
function oddSet (n : Integer) : Boolean;             { множество нечетных чисел }  
begin return n mod 2 = 1 end;
```

Несколько полезных операций над множествами

```
function addElement (s : intSet; newElem : Integer) : intSet;  
    function newSet (n : Integer) : Boolean;  
        begin return s(n) or (n = newElem) end;  
begin return newSet end;
```

```
function buildInterval (min, max : Integer) : intSet;  
    function newSet (n : Integer) : Boolean;  
        begin return (n >= min) and (n <= max) end;  
begin return newSet end;
```

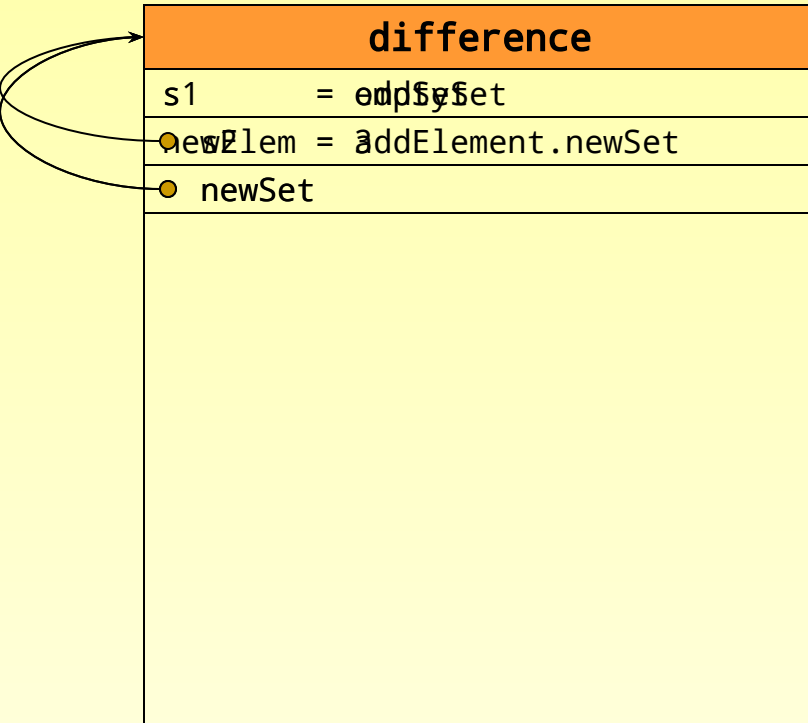
```
function difference (s1, s2 : intSet) : intSet;  
    function newSet (n : Integer) : Boolean;  
        begin return s1(n) and not s2(n) end;  
begin return newSet end;
```

Будут ли работать эти операции?

Попробуем вычислить выражение

`difference (oddSet, addElement (emptySet, 3)) (7) { Принадлежит ли 7 множеству [odds] \ [3] }`

Стек вычислений



```
function emptySet (n : Integer) : Boolean;  
begin return False end;
```

```
function oddSet (n : Integer) : Boolean; begin  
return n mod 2 = 1 end;
```

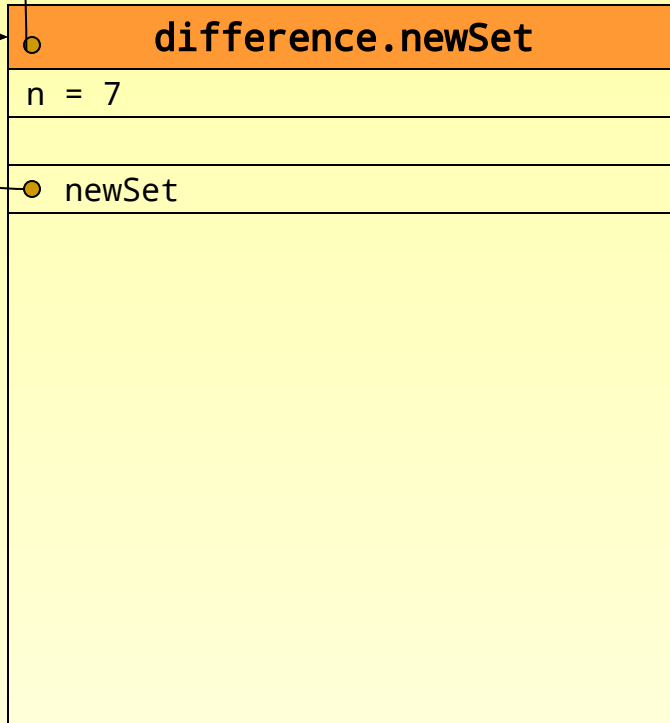
```
function addElement  
  (s : intSet; newElem : Integer) : intSet;  
  function newSet (n : Integer) : Boolean;  
  begin return s(n) or (n = newElem) end;  
begin return newSet end;
```

```
function difference (s1, s2 : intSet) : intSet;  
  function newSet (n : Integer) : Boolean;  
  begin return s1(n) and not s2(n) end;  
begin return newSet end;
```

Попробуем вычислить выражение

`difference (oddSet, addElement (emptySet, 3)) (7) { Принадлежит ли 7 множеству [odds] \ [3] }`

Стек вычислений



```
function emptySet (n : Integer) : Boolean;  
begin return False end;
```

```
function oddSet (n : Integer) : Boolean; begin  
return n mod 2 = 1 end;
```

```
function addElement  
  (s : intSet; newElem : Integer) : intSet;  
  function newSet (n : Integer) : Boolean;  
  begin return s(n) or (n = newElem) end;  
begin return newSet end;
```

```
function difference (s1, s2 : intSet) : intSet;  
  function newSet (n : Integer) : Boolean;  
  begin return s1(n) and not s2(n) end;  
begin return newSet end;
```


Подведение итогов

- Императивные языки служат для описания процессов; функциональные – для описания функций, вычисляющих результат по исходным данным.
- На традиционных языках можно писать в функциональном стиле, однако средств работы с функциями в традиционных языках недостаточно.
- Традиционные способы реализации языков программирования плохо подходят для программ, написанных в функциональном стиле.
- Традиционные языки не могут обеспечить удобных средств для распараллеливания вычислений: последовательное выполнение команд – узкое место традиционной архитектуры компьютеров («фон-Неймановское горлышко»).
- **Для функционального программирования требуются специализированные языки**

Литература

1. А.Филд, П.Харрисон. Функциональное программирование. «Мир», Москва, 1993. – 637 с.
2. П.Хендерсон. Функциональное программирование. Применение и реализация. «Мир», Москва, 1983. – 349 с.
3. Р.В.Душкин. Функциональное программирование на языке Haskell. «ДМК Пресс», Москва, 2007. – 608 с.
4. IBM developerWorks. Beginning Haskell.
<http://www-106.ibm.com/developerworks/edu/os-dw-linuxhask-i.html>
5. P.Hudak, J.Peterson, J.Fasel. Gentle Introduction to Haskell.
<http://haskell.org/tutorial>