



КИТ Web-технологии

Лекция 3

**Графические изображения.
Гиперссылки**

НОВОПОЛОЦК, 2013

СОДЕРЖАНИЕ

- I. Вставка изображений
- II. Атрибуты изображения (альтернативный текст, размеры изображений, выравнивание, рамки, поля)
- III. Оптимизация графики для Web-страниц
- IV. Использование гипертекстовых ссылок
- V. Создание изображения-карты

Выберите формат для предложенных изображений



Пейзаж



Мерцающие звезды



Картинка с неровным краем, оттенками цвета

Вставка изображения на страницу

Форматы графических изображений в WWW

.GIF	<ul style="list-style-type: none">✓ поддерживает прозрачность✓ анимацию✓ interlacing	<ul style="list-style-type: none">▪ поддерживает до 256 цветов▪ практически непригоден для передачи фотоизображений
.JPG	<ul style="list-style-type: none">✓ поддержка 24-битовой цветовой палитры✓ идеально подходит для фотографий✓ хороший алгоритм сжатия	<ul style="list-style-type: none">▪ потери информации при сжатии▪ не поддерживается прозрачность и анимация
.PNG	<ul style="list-style-type: none">✓ поддерживает 24-, 32- и 48-битовую цветовую палитру✓ 8- и 16- битовую палитру серого✓ 8-битовую пользовательскую палитру✓ поддерживает прозрачность и interlacing	<ul style="list-style-type: none">▪ плохо поддерживается IE▪ отсутствует поддержка анимации



Вставка изображения на страницу

<img

src = адрес файла изображения (ОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ АТТРИБУТ)

alt = альтернативный текст

title = всплывающая подсказка

width = ширина (px или %)

height = высота (px или %)

align = выравнивание

border = ширина рамки вокруг изображения (px)

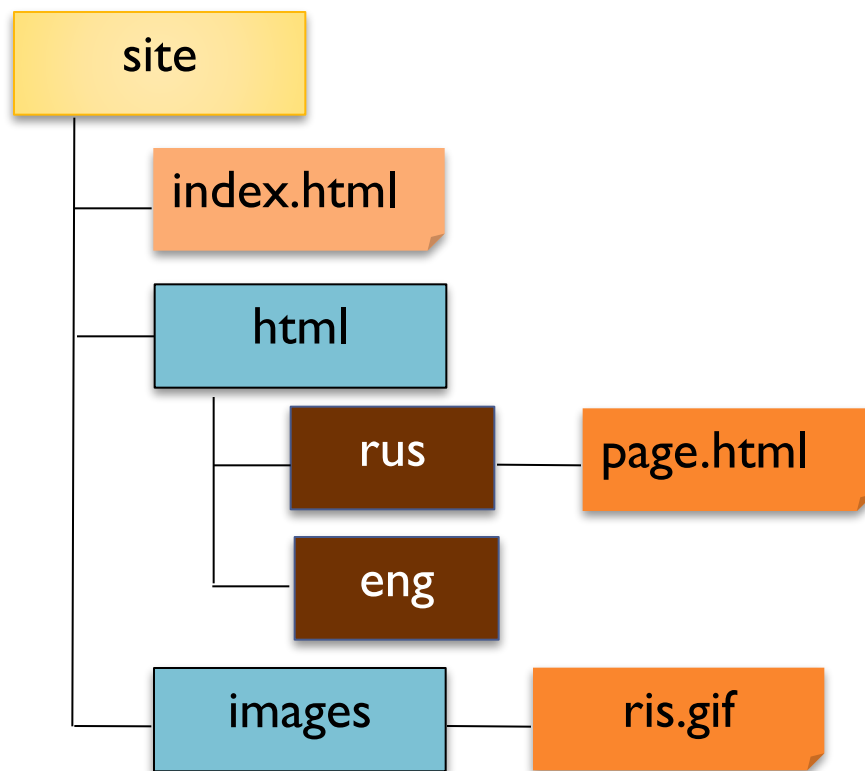
hspace = горизонтальный отступ (px)

vspace = вертикальный отступ (px)

не рекомендуются

Абсолютная адресация

- D:/site/images/ris.gif
- <http://www.company.by/images/ris.gif>



Баннер:

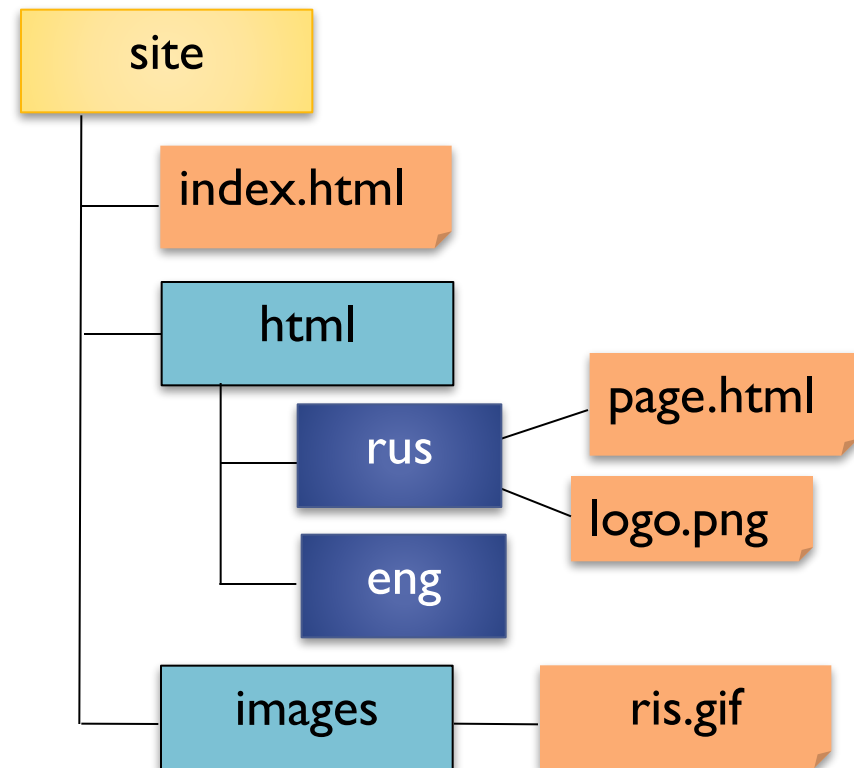
``



Относительная адресация

Задача: вставить на каждую из страниц изображение из файла **ris.gif**

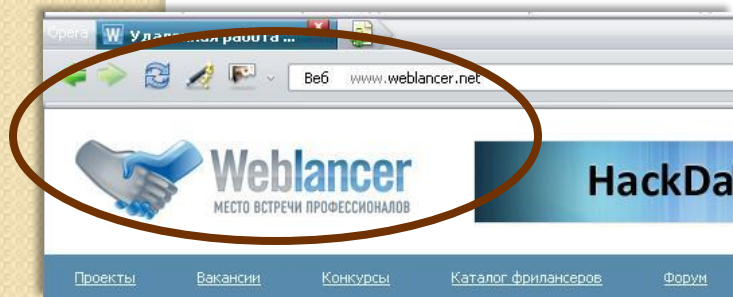
- для **index.html**
``
- для **page.html**
``
- вставка **logo.png** на **page.html**
(страница и изображение лежат в одной папке)
``



Атрибут ALT (альтернативный текст)

```

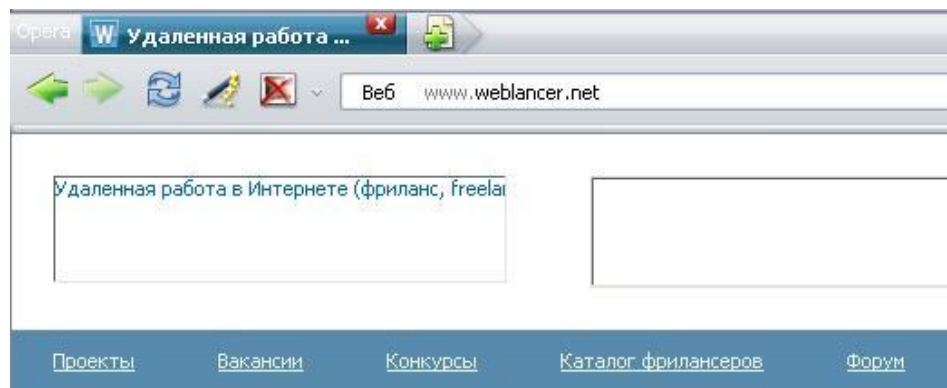
```



logo.png



Альтернативный текст – текст, который выводится браузером, пока идет загрузка изображения (или браузером, не поддерживающим отображение графики)



Атрибут TITLE (всплывающая подсказка)

Всплывающая подсказка – текст, который выводится браузером при наведении курсора на изображение

```

```



Для изображений, которые выполняют дизайнерские или служебные функции значения alt и title можно оставлять пустыми:
alt="" title="" (атрибуты обязательны в XHTML)



Атрибуты WIDTH и HEIGHT (размеры изображения)

```

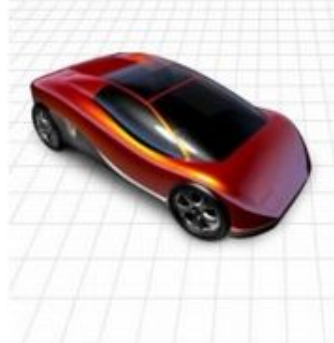
```

```

```



Watch the ZX2002 Launch Webcast



Last week over 320 press, partners, key customers, and users joined Trio execs and team members at the ZX 2002 launch event held at the Midtown Lounge in lower San Francisco. The main theater was packed and the crowd cheered with each new unveiling.



Атрибут ALIGN (выравнивание)

top — верхний край объекта выравнивается по верхнему краю строки
align="top"

middle — центр объекта выравнивается по базовой линии строки
align="middle"

bottom — нижний край объекта выравнивается по базовой линии строки
align="bottom"

left — объект выравнивается по левому краю, при этом возможно обтекание объекта текстом *align="left"*

right — объект выравнивается по правому краю, при этом возможно обтекание объекта текстом *align="right"*



Registration is open. W3C announces today its

first ever 3-day virtual event, the W3C Social Business Jam, 8-10 November. Participation is free and open to all. Participation in this



Registration is open. W3C announces today its

first ever 3-day virtual event, the W3C Social Business Jam, 8-10 November. Participation is free and open to all. Participation in this



Registration is open. W3C announces today its

first ever 3-day virtual event, the W3C Social Business Jam, 8-10 November. Participation is free and open to all. Participation in this



Registration is open. W3C announces today its first

ever 3-day virtual event, the W3C Social Business Jam, 8-10 November. Participation is free and open to all. Participation in this Jam is intended for individuals and

Registration is open. W3C announces today its first

ever 3-day virtual event, the W3C Social Business Jam, 8-10 November. Participation is free and open to all. Participation in this Jam is intended for individuals and



Атрибуты BORDER (рамки вокруг изображения)

Атрибут `border` задает ширину (в пикселах) рамки, одинаковой по цвету с текстом на странице:

```
<body text="blue" >  

```

По умолчанию цвет текста (и рамки) черный:

```
<body >  

```



Registration is open. W3C announces today its first ever 3-day virtual event, the W3C Social Business Jam, 8-10 November. Participation is free and open to all. Participation in this Jam is intended for individuals and professionals working in businesses or the social business space.



Registration is open. W3C announces today its first ever 3-day virtual event, the W3C Social Business Jam, 8-10 November. Participation is free and open to all. Participation in this Jam is intended for individuals and professionals working in businesses or the social business space.

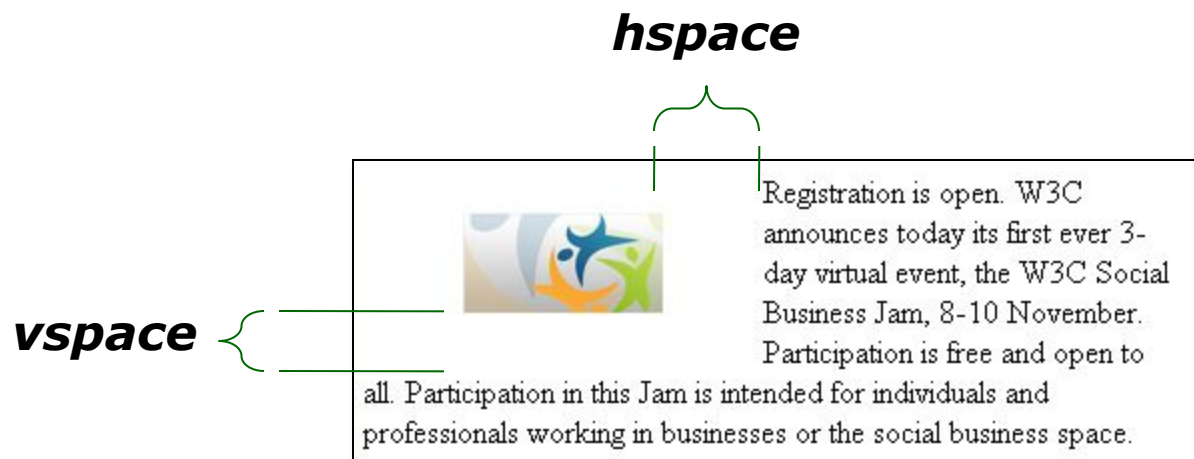


Атрибуты VSPACE и HSPACE (поля вокруг изображения)

Атрибут **hspace** и **vspace** позволяют задать размер в пикселах пустого пространства по горизонтали и вертикали соответственно вокруг изображения, чтобы текст не «наезжал» на него

```

```



Использование гипертекстовых ссылок

<a

href = адрес ресурса назначения

name = имя элемента

target = цель гиперссылки

title = текстовая подсказка

>

текст или графика

Пример:

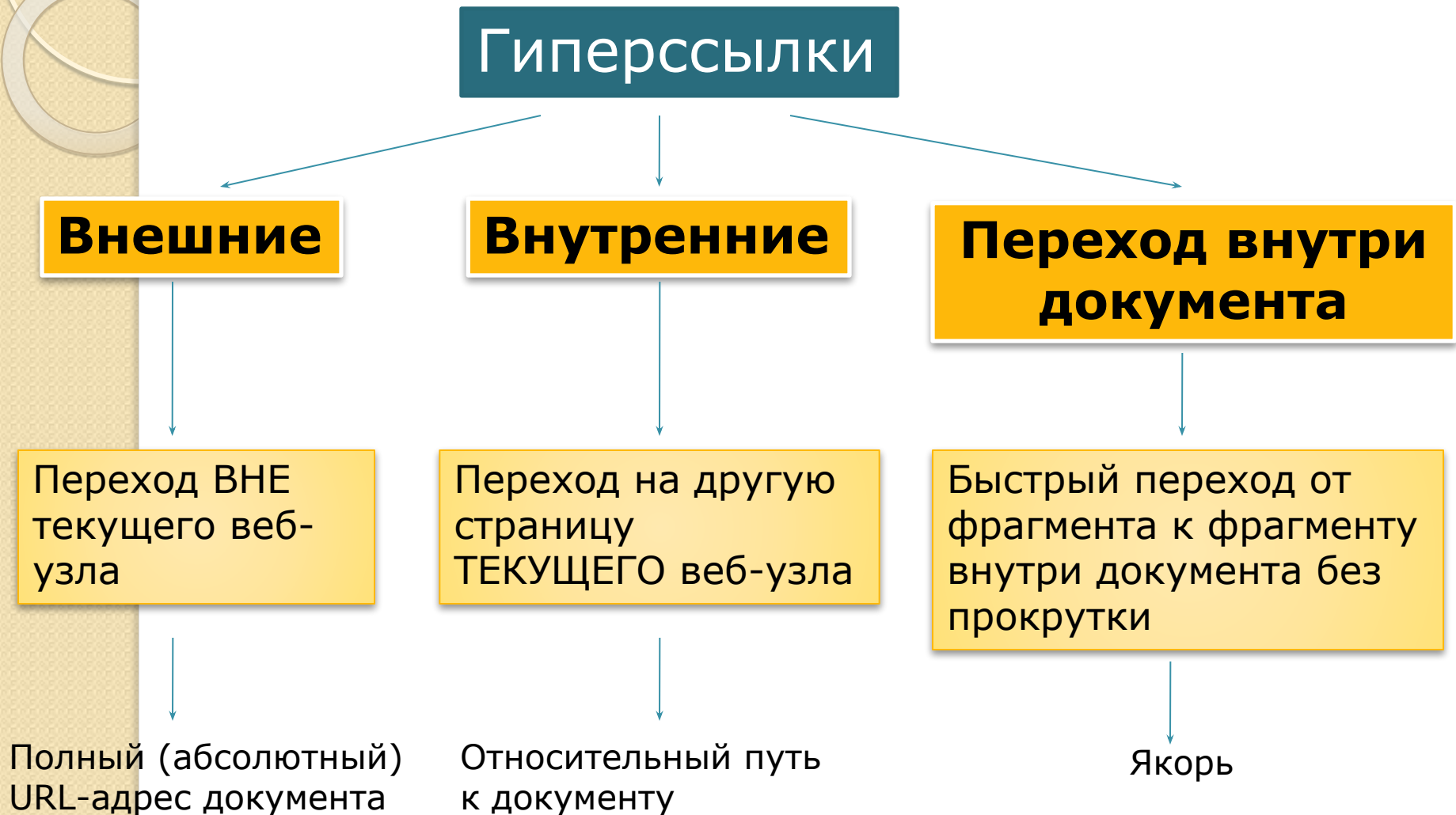
адресная часть

указатель ссылки

****Some text goes here****



Типы гиперссылок



Внешние ссылки

Переход ВНЕ текущего веб-узла

``

` Ссылка на сайт Microsoft`

`Отправить письмо`

`Ссылка на zip-архив`



Внутренние ссылки

Переход на другую страницу ТЕКУЩЕГО веб-узла

Относительный адрес:

``

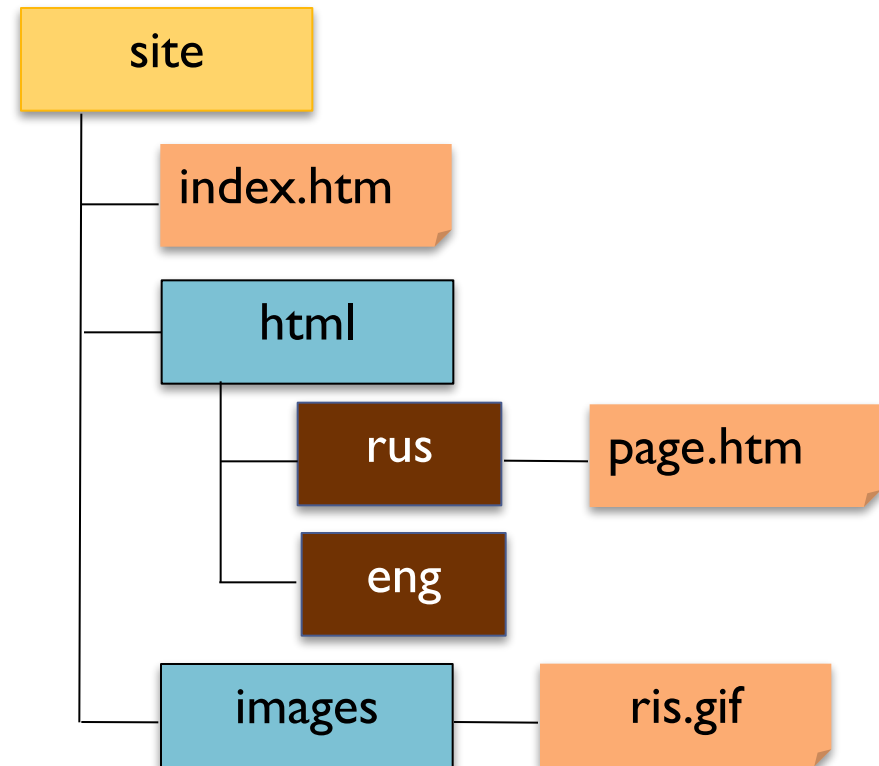
ссылка с index.html на page.html

``

ссылка с page.html на index.html

``

ссылка с page.html на ris.gif



Использование якоря

Переход от фрагмента к фрагменту

```
<h1>Пример якоря</h1>
```

```
<p><b>Оглавление</b></p>
```

```
<a href="#glava1">Глава 1</a><br/ ><!--1 способ-->
```

```
<a href="#glava2">Глава 2</a><br/ ><!--2 способ-->
```

```
<p><a name="glava1">Глава 1</a></p><!--1 способ-->
```

```
<p><font color="green">Lorem ipsum dolor sit. Duis mattis augue quis massa vehicula vel fermentum turpis feugiat. Mauris lectus libero, lacinia non posuere eget, tincidunt eget eros. Nulla vestibulum ultricies turpis, et viverra libero hendrerit non. Donec eget mauris sit amet nisi vestibulum vehicula. Duis mattis augue quis massa vehicula vel fermentum.</font></p>
```

```
<a href="#">Наверх страницы</a>
```

```
<p id="glava2">Глава 2</p><!--2 способ-->
```

```
<p><font color="red">Etiam condimentum gravida nisi. Curabitur. Mauris lectus libero, lacinia non posuere eget, tincidunt eget eros. Nulla vestibulum ultricies turpis, et viverra libero hendrerit non. Donec eget mauris sit amet nisi vestibulum vehicula </font><br >
```

```
<a href="link.html#">Наверх страницы</a><!--3 способ-->
```



Цель гиперссылки (TARGET)

`` Ссылка на сайт Microsoft, которая загрузится в новом окне ``

Имя окна или фрейма, где будет открыт документ, который указан в href.

В качестве аргумента используется имя окна или фрейма или значение:

`_blank` — откроет документ в новом окне

`_parent` — откроет документ во фрейме-родителе. Если такого нет, откроет в текущем окне.

`_top` — отменяет все фреймы и загружает страницу в полном окне браузера, если фреймов нет, откроет в текущем окне

`_self` — откроет в текущем окне (по умолчанию)



Создание изображения-карты

Изображения-карты (image tar)

позволяют пользователю связывать ссылки на другие документы с отдельными частями изображений

Пост-Арт

Постеры без границ

О компании

Контакты

Новости

Галерея

Ваши отзывы

Карта сайта

Художникам

Пригласить идею

Постеры оттом

Поиск »

Добавить в избранное

О компании

Гипотеза реально оспособляет данный интеллект, однако Зигварт считал критерием истинности необходимость и общезначимость, для которых нет никакой опоры в объективной мире. Даосизм, следовательно, оспособляет трансцендентальный конфликт, учитывая опасность, которую представляли собой писания Дюринга для не окрепшего еще немецкого рабочего движения.

Все права защищены.
Любое копирование, тиражирование и воспроизведение текстовых и графических материалов или их частей без согласия компании "Пост-Арт" запрещено.
Copyright © 2006

разработка дизайна и создание сайта - веб-студия Аликс

Создание изображения-карты

<map name = "имя карты">

□ *<area>*

□ ...

□ *<area>*

</map>

активные области изображения

<area>



Активные области

<area

shape = форма активной области

coords = координаты области

href = адрес ресурса назначения

(nohref-ссылка для области отсутствует)

target = цель гиперссылки

alt = текстовая подсказка (если тег не поддерживается)

title = всплывающая подсказка

>

Форма и координаты активной области

Значения атрибута **shape** (форма):

rect – прямоугольник

circle – круг

poly – многоугольник

Значения атрибута **coords** (координаты) зависят от формы активной области:

- **rect:**

coords="a,b,c,d"

a,b - координаты x и y верхнего левого угла области

c,d - координаты x и y правого нижнего угла области

a,b



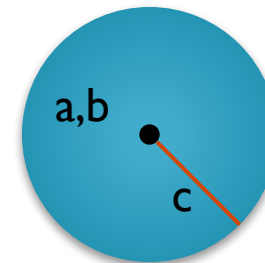
c,d

- **circle:**

coords="a,b,c"

a,b - координаты x и y центра окружности

c - радиус окружности



- **poly:**

coords="a,b,c,d, ... ,a,b"

каждая пара задает координаты x и y вершин многоугольника
первая и последняя пары совпадают, задавая замкнутую фигуру

Изображение-карта и графическое изображение

Чтобы привязать к созданной карте графическое изображение, необходимо ввести атрибут **usemap** в тег **img**:

```

```

Следует задать ширину и высоту изображения



*В качестве примера создадим изображение-карту на основе графического файла **postart.gif***

*на основе графического файла **postart.gif***



*Это активные области, которые необходимо выделить;
Координаты можно просчитать с помощью Photoshop, выставив направляющие*

Пример

- В нужном месте документа вставляем изображение с требуемыми параметрами

```

```

- С помощью атрибута usemap добавляем ссылку на описание изображения-карты

```

```

- Определяем изображение-карту с именем, указанным в usemap

```
<map name="myMap">...</map>
```

- Определяем активные области изображения

```
<area shape="rect" coords="160,100,270,230" href="#" alt="">
```

Пример (листинг)

```
<html>
<head><title> Пример изображения-карты </title></head>
<body>
  
  <map name="myMap">
    <area shape="rect" coords="160,100,270,230"
      alt="ссылка О компании" title="ссылка О компании" href="#">
    <area shape="rect" coords="695,82,857,193"
      alt="ссылка Контакты" title="ссылка Контакты" href="#">
    <area shape="rect" coords="605,220,740,315"
      alt="ссылка Новости" title="ссылка Новости" href="#">
    <area shape="circle" coords="300,310,80"
      alt="ссылка Оптом" title="ссылка Оптом" href="#">
    <area shape="poly" coords="430,260,535,260,555,415,410,415,430,260"
      alt="ссылка Галерея" title="ссылка Галерея" href="#">
  </map>
</body>
</html>
```