

---

# Гиперссылки и графические объекты в HTML-документе.

Составил: учитель информатики и  
физики  
Водичев Андрей Сергеевич



# Гиперссылки

---

**Гиперссылки** – связь текста или какого-либо объекта с другими гипертекстовыми документами.

Ссылкой на эти другие документы (части нашей странички) может быть **текст** (фраза, слово), а может быть и **картинка**.

# Гиперссылки

- ✓ гипертекстовые ссылки среди других элементов текста *выделяются цветом и подчеркиванием;*
- ✓ *мышиный курсор на ссылке меняет свою форму и превращается в указующий перст;*
- ✓ *для перехода по ссылке необходимо щелкнуть по ней мышкой;*
- ✓ *для возврата из ссылки необходимо использовать навигационную кнопку браузера Назад (Back).*



# Гиперссылки

---

Для задания гипертекстового перехода внутри документа используют команду с атрибутом **<A href="имя файла">**, которая является источником перехода к ссылкаемому тексту.

*<A href="имя файла">текст ссылки</A>*  
*- гиперссылка*



# Гиперссылки в виде текста

---

`<a href="путь">текст</a>` делает ссылкой заключенную в него фразу (текст). В кавычках мы указываем путь и имя файла, на который будем ссылаться, например:

`<a href="photos/15.html">мои фотографии</a>` - файл лежит в поддиректории /photos

`<a href="prf.html">мои фотографии</a>`



# Гиперссылки

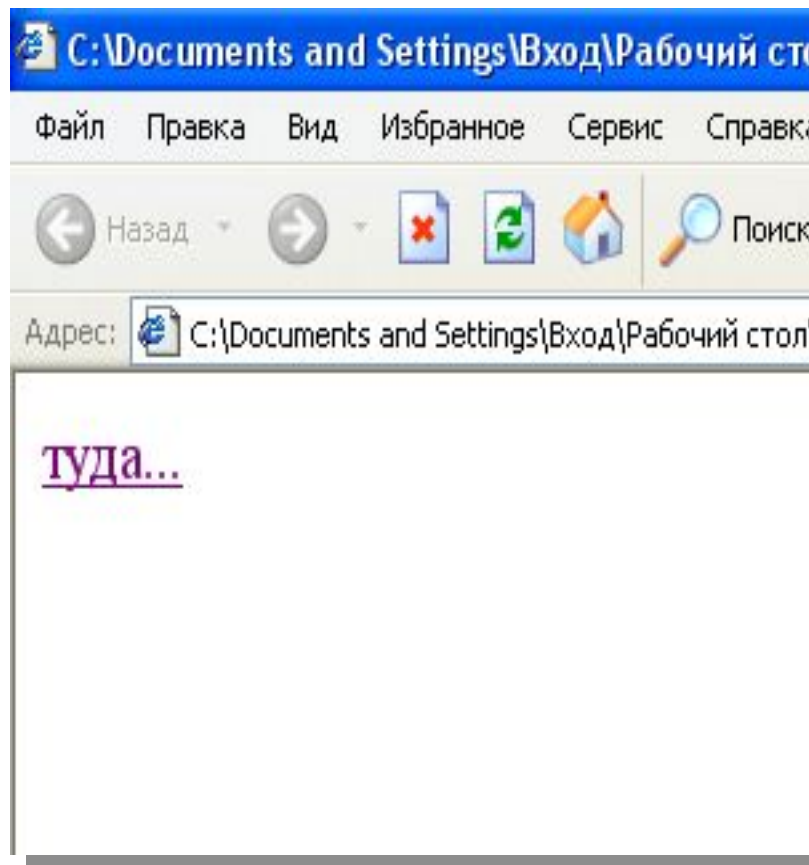
---

Если в теге **<A>** указано имя файла, браузер ищет файл в том же каталоге, в котором расположен файл со ссылкой. Когда необходимо сослаться на файл из другого каталога можно:

- ✓ указывать в ссылке полный путь к файлу, начиная с имени дисководов;
- ✓ указывать в ссылке путь по отношению к файлу со ссылкой.

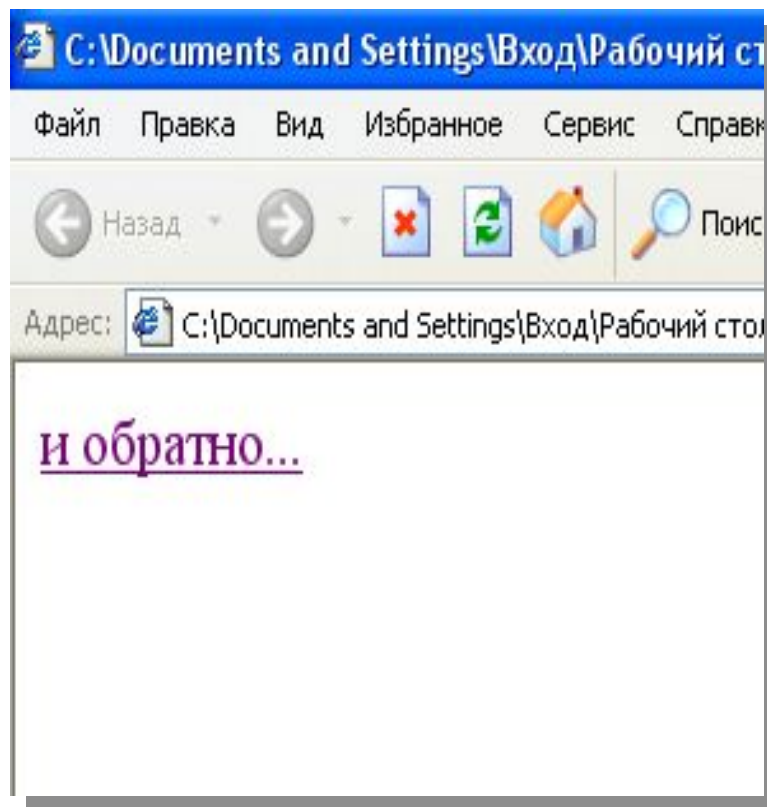
# Пример текстовых гиперссылок

```
<html>
<head></head>
<body>
  <a href="2.html">
    туда... </a>
</body>
</html>
```



# Пример текстовых гиперссылок

```
<html>
<head></head>
<body>
  <a href="1.html">
    и обратно...
  </a>
</body>
</html>
```





# Графические объекты



---

Картинку можно помещать в документ почти так же, как текстовый символ. Для вставки этого необычного знака нужно воспользоваться тегом **<IMG>**

*<IMG src = "имя файла">* - вставка графического объекта

Допускается использование файлов в формате GIF и JPG/JPEG.



# Атрибуты

---

✓ Атрибут *src* = "имя файла.jpg"

При помощи этого тега можно задать имя файла с картинкой.

Команда **<IMG src="картинка.gif ">** заставит браузер отобразить на экране графический файл картинка.gif из текущего каталога.

# Атрибуты



---

- ✓ Для удобства картинку сохраняют в ту же папку, что и HTML-документ, тогда в кавычках указывается только имя картинки, например:  
``
- ✓ Тег `<img>` не требует закрывающего тега.

# Атрибуты

## ✓ Атрибут *alt* = "текст надписи"

Если браузер не находит картинки в указанном месте на диске, он вместо нее рисует на экране маленький прямоугольник и **вписывает** в него **надпись**, которая задана атрибутом **alt**:

```
<IMG src=monstr.jpg alt="надпись">
```

Стоит пользователю установить курсор на картинке, как надпись появится в маленьком окошке и сообщит дополнительную информацию.



# Атрибуты

---

✓ Атрибуты ***width = n*** и ***height = m***

Эти атрибуты ***задают ширину и высоту*** (в пикселях) прямоугольника, в который выводится картинка.

Если атрибуты не заданы, картинка рисуется в естественных размерах.

✓ Атрибут ***border = n***

Атрибут ***задает рамку*** иллюстрации толщиной в  $n$  пикселей.

При отсутствии атрибута, или при значении  $n=0$  рамка не рисуется.

# Атрибуты



---

✓ Атрибут *align*

Этот атрибут ***определяет положение иллюстрации*** по отношению к соседним элементам документа. Можно использовать следующие значения атрибута:

# Атрибуты

- `` - картинка будет располагаться *слева от текста*
- `` - картинка будет располагаться *справа от текста*
- `` - *текст* будет располагаться *внизу картинки* (это по умолчанию)
- `` - *текст* будет располагаться *посередине картинки*
- `` - *текст* будет располагаться *вверху картинки*

# Расстояние между текстом и изображением

Расстояние между текстом и изображением задаётся с помощью параметров **vspace** и **hspace**;

```

```

**Vspace** – расстояние от изображения до текста по вертикали.

**Hspace** – расстояние от изображения до текста по горизонтали.

Расстояние задаётся в пикселях.





# Гиперссылки в виде картинки

---

Ссылкой может быть и картинка. Принцип ссылки тот же, что и в случае с текстом, только между тегами вставляется не текст, а картинка:

```
<a href="prf.html"></a>
```



# Гиперссылки в виде картинки

---

Картинка ведет себя так же, как текст. Курсор при попадании на картинку-ссылку меняет свою форму.

Мышиный щелчок по картинке заставляет браузер выполнять переход.

Отличие только в том, что картинка-ссылка не подчеркивается, как текст, и не выделяется цветом, а обрамляется в рамочку.