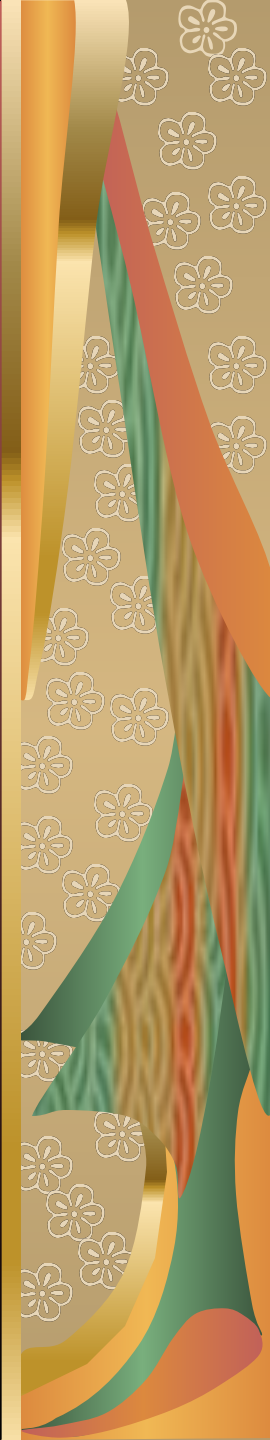
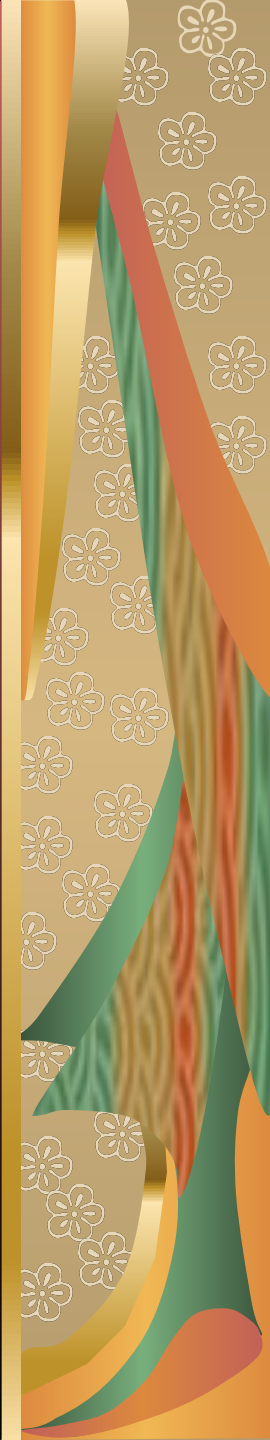



Гиперссылки в тексте



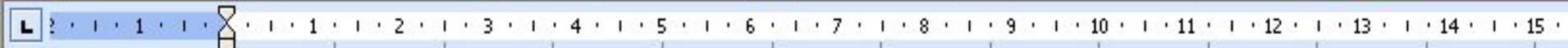
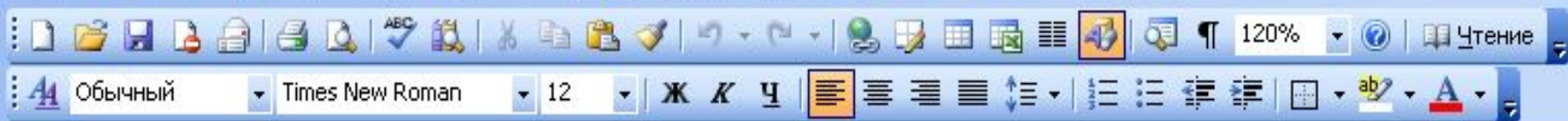
Гиперссылка - это

цветной подчеркнутый текст или графический объект, по щелчку которого выполняется переход к файлу, фрагменту файла или веб - странице в Интернете.



- Разрыв...
- Номера страниц...
- Символ...
- Ссылка ▶
- Рисунок ▶
- Объект...
-  Гиперссылка... Ctrl+K





Добавление гиперссылки

Связать с: Текст: Подсказка...

Папка: Мои документы

- текущая папка
- просмотренные страницы
- последние файлы

- 10e
- 10a
- 10Д
- 6 класс
- 7 6
- 8 6
- 9 класс
- driver Mustek
- My eBooks
- Мои видеозаписи

Адрес:

Закладка...
Выбор рамки...

ОК Отмена

Гиперссылку можно связать:

- С местом в документе;
- С файлом;
- С новым документом;
- С электронной почтой.



Создание гиперссылки

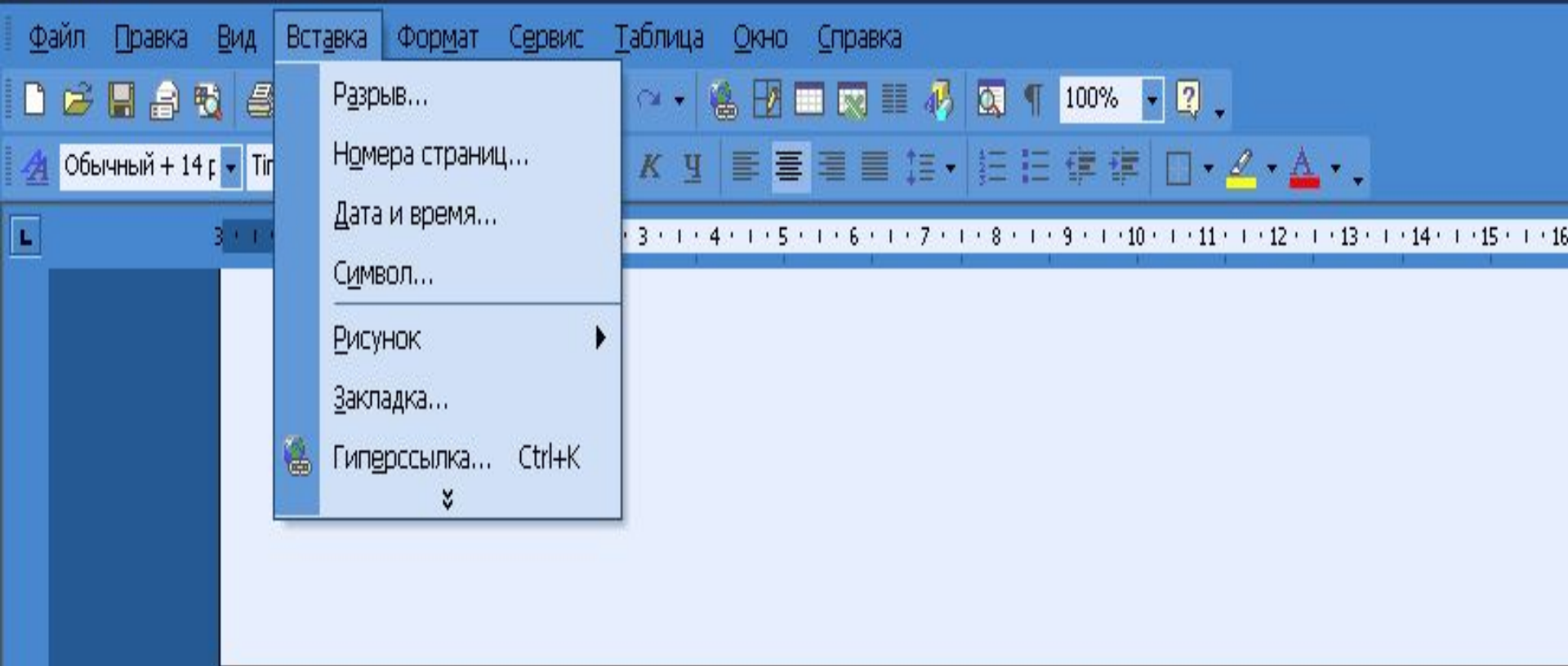
с помощью закладок



Алгоритм создания гиперссылки с помощью закладок

- Выделить нужный текст для создания закладки;
- В меню Вставка/закладка;
- В диалоговом окне дать имя закладки/ДОБАВИТЬ;
- Выделить нужный текст для создания гиперссылки;
- В меню Вставка/гиперссылка
выбрать СВЯЗАТЬ С местом в документе,
далее выбрать Имя закладки/ОК.





Краткие сведения о структуре программы

Программа, написанная в среде Delphi при помощи языка Object Pascal всегда состоит из нескольких модулей. Как минимум таких модулей должно

Закладка [?] [X]

Имя закладки:
глава1

глава1

Порядок: имя положение

Скрытые закладки

Добавить Удалить Перейти

Отмена

Программа,
всегда состоит из
быть два. Один мо
название *program*.
головной програм
Минимально структурированная программа имеет один модуль

граммы

мощи языка С
М таких моду
ограммой и
тельную и за
называются

один модуль

- Разрыв...
- Номера страниц...
- Символ...
- Ссылка ▶
- Рисунок ▶
- Объект...
- Гиперссылка... Ctrl+K**

Добавление гиперссылки

Связать с: Текст: Подсказка...

Выберите место в документе:

- Начало документа
- Заголовки
- Закладки
 - глава1

Выбор рамки...

файлом, веб-страницей

местом в документе

новым документом

электронной почтой

OK Отмена

пользовательского интерфейса, объекты управления данными, графически
объекты, объекты мультимедиа, диалоги и объекты управления файлами,