

Гипертекст



Гипертекст

Гипертекст – это способ организации текстовой информации, внутри которой установлены смысловые связи между ее различными фрагментами. Такие связи называются **гиперсвязями**.

Гипертекстовую информацию можно читать не только в обычном порядке, «листая страницы» на экране, но и перемещаясь по смысловым связям в произвольном порядке.



Сферы применения гипертекста

1. Справочные системы

2. Создание гипертекстовых страничек в Internet с помощью языка HTML и электронные учебники.



Рассмотрим пример
организации
гипертекстового
документа для
следующих фрагментов
текста:



Пример

а) Файл – это поименованная совокупность байтов, записанная на жесткий или гибкий магнитный диск. Файлы появляются на диске в результате работы различных программ: текстовых редакторов, электронных таблиц, компиляторов и т.д.

б) Вся информация в оперативной памяти компьютера хранится в виде последовательности двоичных кодов (нулей и единиц). Для хранения нуля или единицы требуется объем памяти, равный 1 биту. 8 бит образуют один байт памяти. 1024 байт = 1 Кбайт.

в) Оперативная память – это совокупность специальных электронных ячеек, каждая из которых может хранить один байт информации. В оперативной памяти хранится текущая программа и используемые ею данные.

г) Для долговременного хранения информации используются магнитные диски, которые делятся на жесткие (винчестеры) и гибкие (дискеты). Дискеты, кроме этого, можно использовать для переноса информации с одного компьютера на другой.

д) Программа – это набор машинных команд, которые следует выполнить компьютеру для реализации того или иного алгоритма. Существуют два типа программ-посредников, переводящих исходные тексты программ на язык машинных команд. Программы-компиляторы переводят исходный текст в машинный код и только после этого начинается исполнение программы. Программы-интерпретаторы переводят по отдельности каждую команду программы и сразу же ее исполняют.

Файл – это поименованная совокупность **байтов**, записанная на **жесткий** или **гибкий магнитный диск**. Файлы появляются на диске в результате работы различных **программ**: текстовых редакторов, электронных таблиц, **компиляторов** и т.д.

Вся информация в **оперативной памяти** компьютера хранится в виде последовательности двоичных кодов (нулей и единиц). Для хранения нуля или единицы требуется объем памяти, равный 1 биту. 8 бит образуют один байт памяти. 1024 байт = 1 Кбайт.

Оперативная память – это совокупность специальных электронных ячеек, каждая из которых может хранить один **байт** информации. В оперативной памяти хранится текущая **программа** и используемые ею данные.

Для долговременного хранения информации используются магнитные диски, которые делятся на жесткие (винчестеры) и гибкие (дискеты). Дискеты, кроме этого, можно использовать для переноса информации с одного компьютера на другой.

Программа – это набор машинных команд, которые следует выполнить компьютеру для реализации того или иного алгоритма. Существуют два типа программ-посредников, переводящих исходные тексты программ на язык машинных команд. Программы-компиляторы переводят исходный текст в машинный код и только после этого начинается исполнение программы. Программы-интерпретаторы переводят по отдельности каждую команду программы и сразу же ее исполняют.