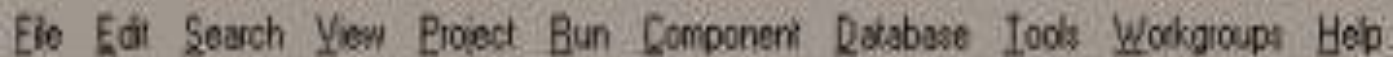


# ГОЛОВНЕ МЕНЮ СЕРЕДОВИЩА DELPHI



The image shows a horizontal menu bar from the Delphi IDE. The menu items are: File, Edit, Search, View, Project, Run, Component, Database, Tools, Workgroups, and Help. Each item is underlined, and the text is in a monospaced font.

*У ньому розташовані головні  
настройки та дії, що пов'язані як з  
проектом, так і з самим  
середовищем.*

*Розглянемо деякі компоненти  
меню:*

# File.

Зупинимось спочатку на пункті File.

New... – Створити нові елементи: на екрані виводиться перелік елементів, які можна створити. Це нова програма, нова форма, новий модуль тощо.

New Application – Створити нову програму (цей елемент також є і у переліку New...)

New Form – Створити нову форму (цей елемент також є і у переліку New...)

Open... - Відкрити існуючий проект, модуль та ін.

Save – Зберегти зміни у поточному проекті чи модулі.

Якщо до цього часу проект чи модуль не зберігався на диск, то автоматично Delphi присвоїть йому ім'я Project1 або Unit1 відповідно.

Save As... - Зберегти проект ти модуль під іншим ім'ям на диск.

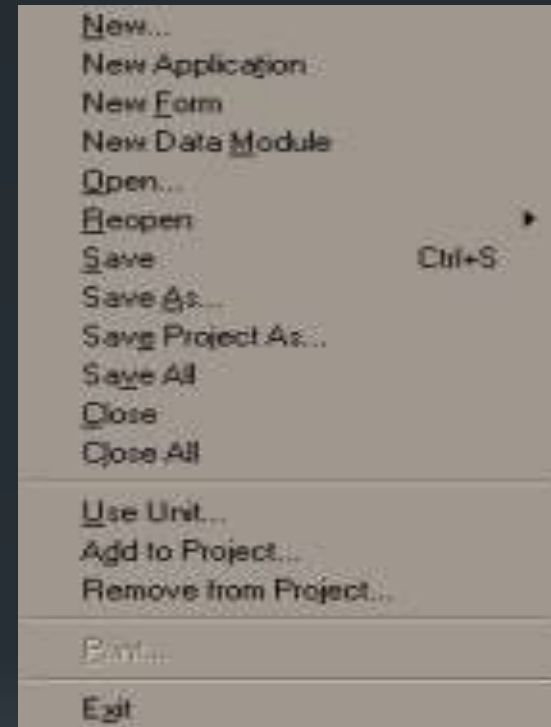
Save Project As... - Зберегти проект під іншим ім'ям

Save All - Зберегти всі зміни у модулях та проектах на диск

Close – Закрити поточне вікно проекту чи модуля

Close All – Закрити всі вікна з елементами проекту

Exit – Вихід з програми



# Edit

У цьому пункті наведені головні функції стосовно редагування як форми, так і текстової частини програми.

**New...** – Створити нові елементи: на екрані виводиться перелік елементів, які можна створити. Це нова програма, нова форма, новий модуль тощо.

**New Application** – Створити нову програму (цей елемент також є і у переліку New...)

**New Form** – Створити нову форму (цей елемент також є і у переліку New...)

**Open...** - Відкрити існуючий проект, модуль та ін.

**Save** – Зберегти зміни у поточному проекті чи модулі.

Якщо до цього часу проект чи модуль не зберігався на диск, то автоматично Delphi присвоїть йому ім'я Project або Unit відповідно.

**Save As...** - Зберегти проект чи модуль під іншим ім'ям на диск.

**Save Project As...** - Зберегти проект під іншим ім'ям

**Save All** - Зберегти всі зміни у модулях та проектах на диск

**Close** – Закрити поточне вікно проекту чи модуля

**Close All** – Закрити всі вікна з елементами проекту

**Exit** – Вихід з програми

<b>U</b> ndelete E...o	Ctrl+Z Shift+Ctrl+Z
<b>C</b> ut <b>C</b> opy <b>P</b> aste <b>D</b> elete <b>S</b> elect All	Ctrl+X Ctrl+C Ctrl+V Ctrl+Del
<b>A</b> lign to <b>G</b> rid <b>B</b> ring to <b>F</b> ront <b>S</b> end to <b>B</b> ack <b>A</b> lign... <b>S</b> ize... <b>S</b> cale... <b>T</b> ab Order... <b>C</b> reation Order... <b>L</b> ock Controls	
<b>A</b> dd To Favorites...	

# Search

Тут наведено головні функції пошуку та заміни (здебільшого у текстовій /алгоритмічній/ частині проекту)

Крім даних пунктів єще:

У меню *View* знаходяться команди візуалізації елементів середовища.

Меню *Project* містить команди компіляції (Compile, Build All) та перевірки синтаксису програми (Syntax Check).

Меню *Run* містить команди налагодження та запуску програми.

Меню *Component* використовують для створення та інсталяції нових компонентів.

Меню *Database* містить команди виклику інструментів бази даних.

У меню *Tools* знаходяться команди для завдання параметрів середовища.

