

МБОУ «СОШ с углубленным изучением английского языка №27»

Иркутская область г. Ангарск

Горячев А.В.

Информатика в играх и задачах 4 класс

Описание отношений между объектами с помощью графов.

Минькова Наталья Николаевна
Учитель начальных классов

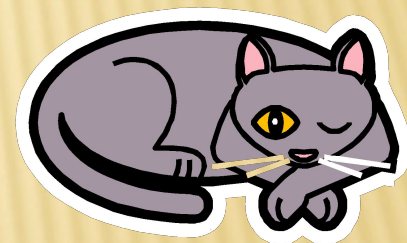
Ник 3



Джек 4



Котауси 7



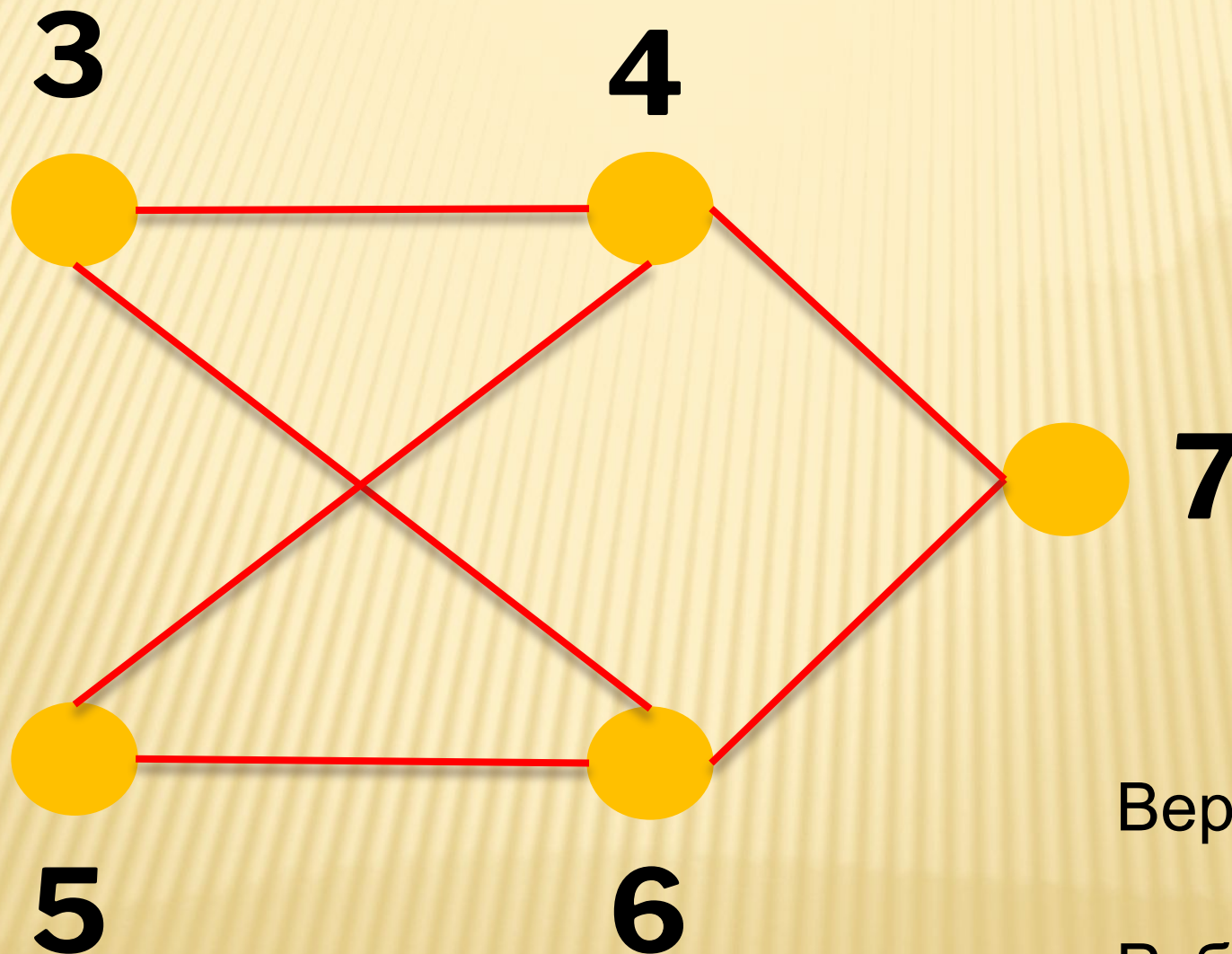
Мауси 5



Пухлик 6



План Ника

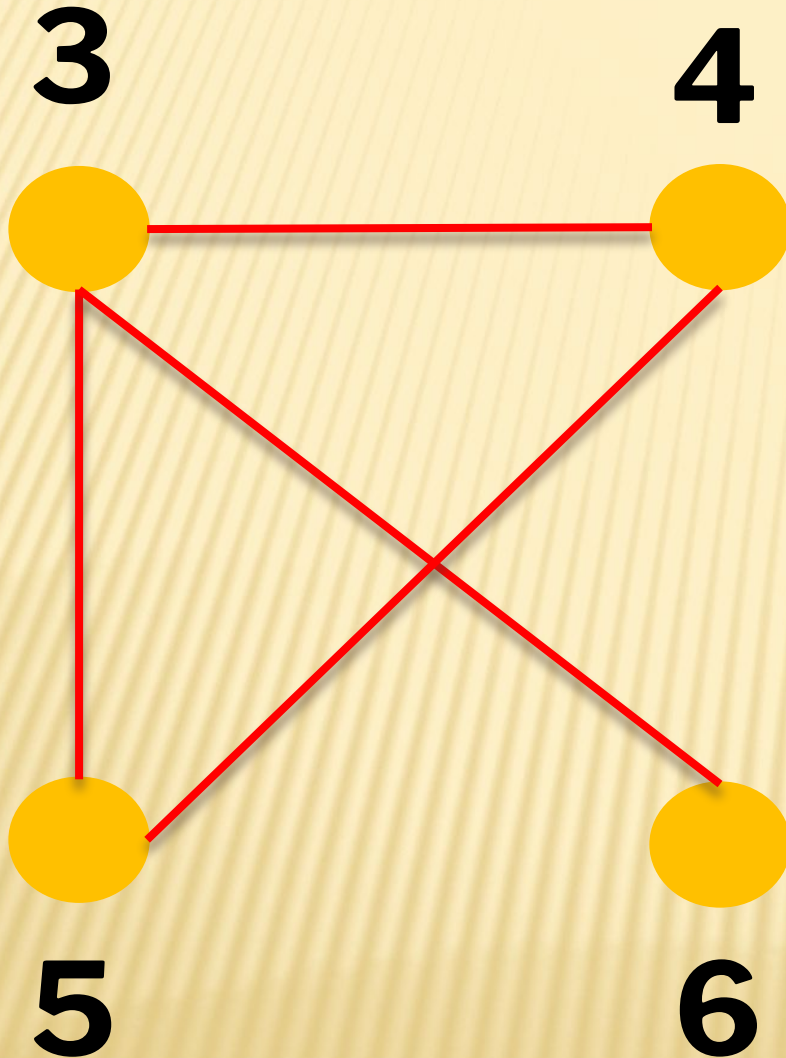


Вершин: **5**

Ребер: **6**

План Джека

**ВЫБЕР
УТ**

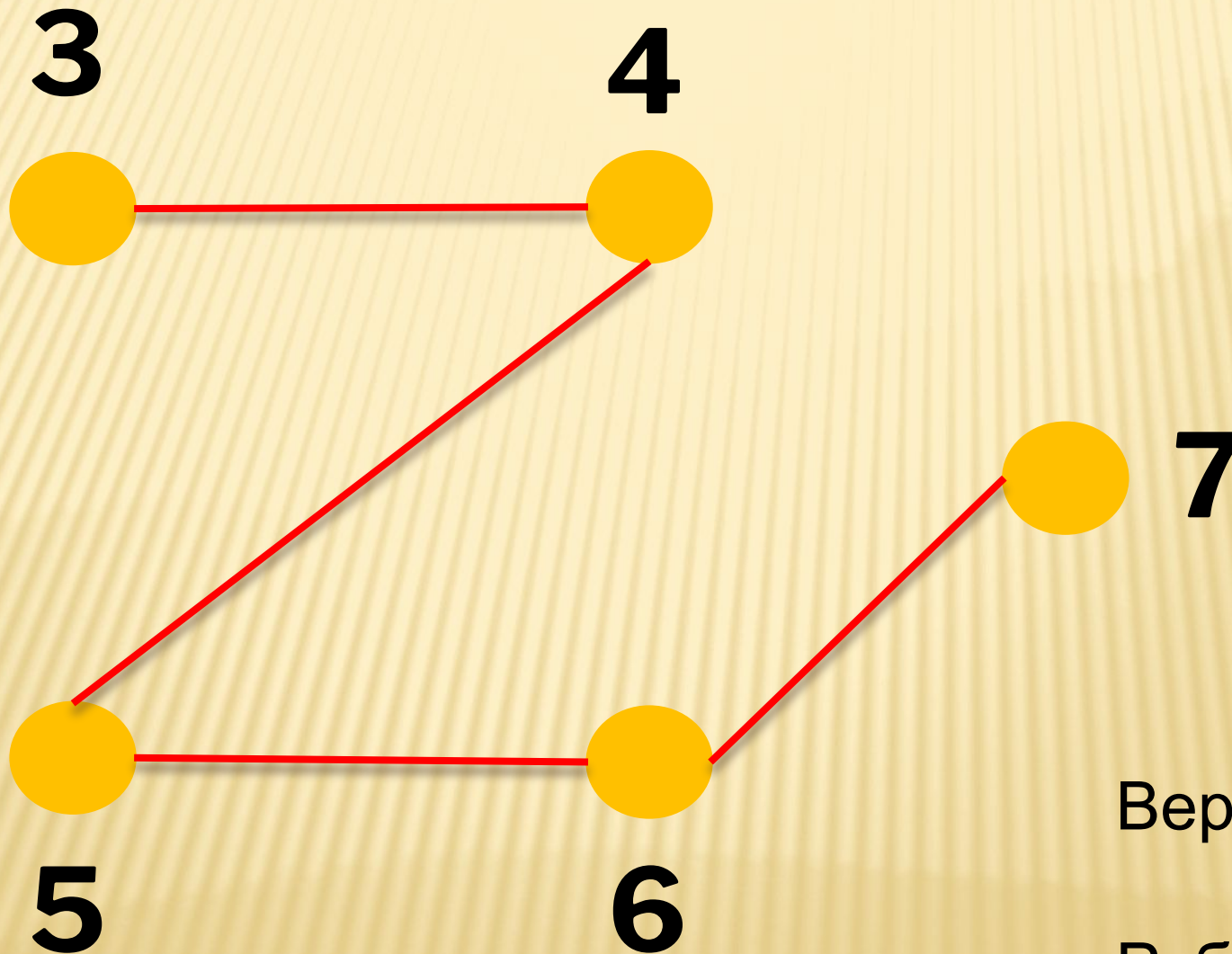


● **7**

Вершин: **5**

Ребер: **4**

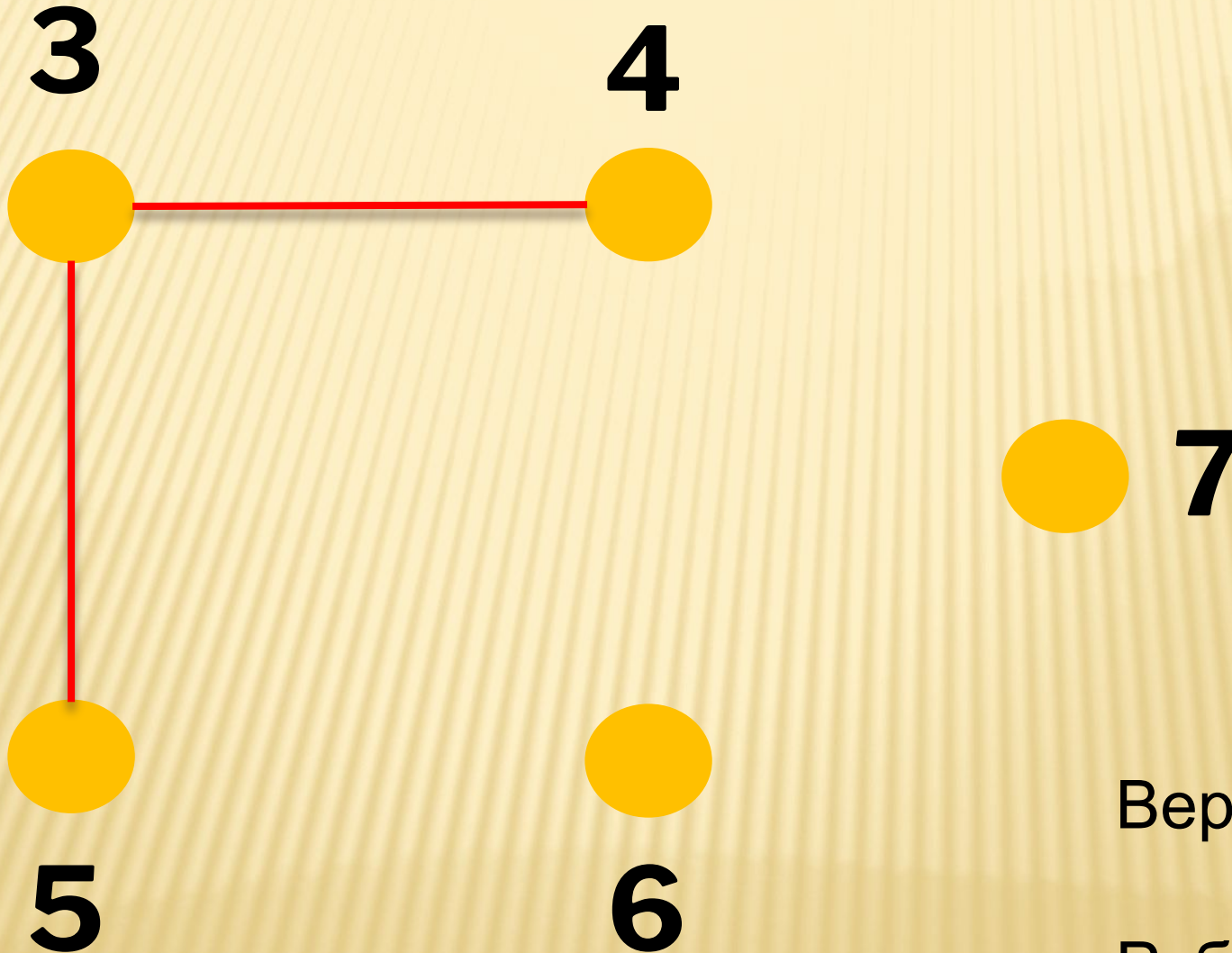
План Мауси



Вершин : **5**

Ребер: **4**

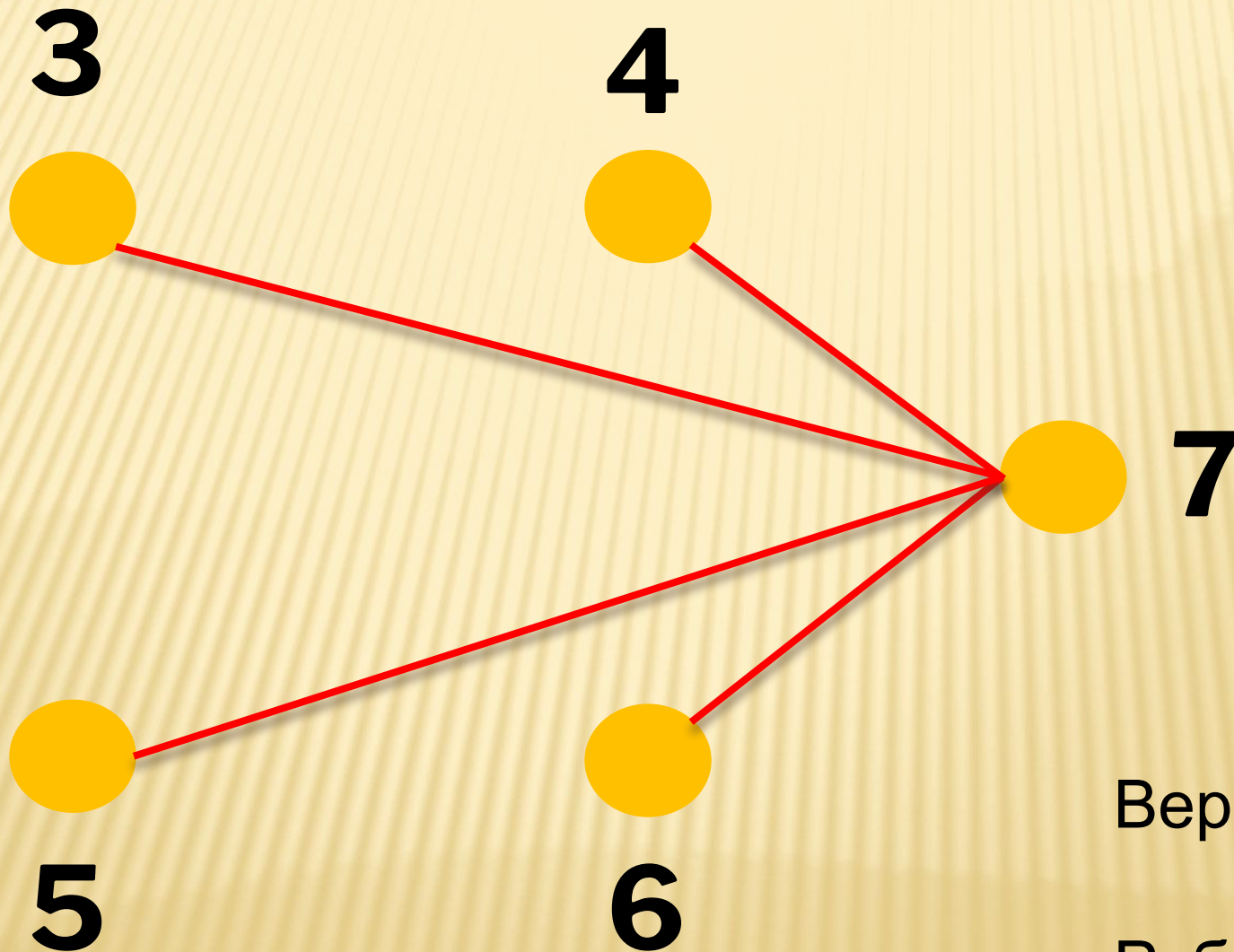
План Пухлика



Вершин: **5**

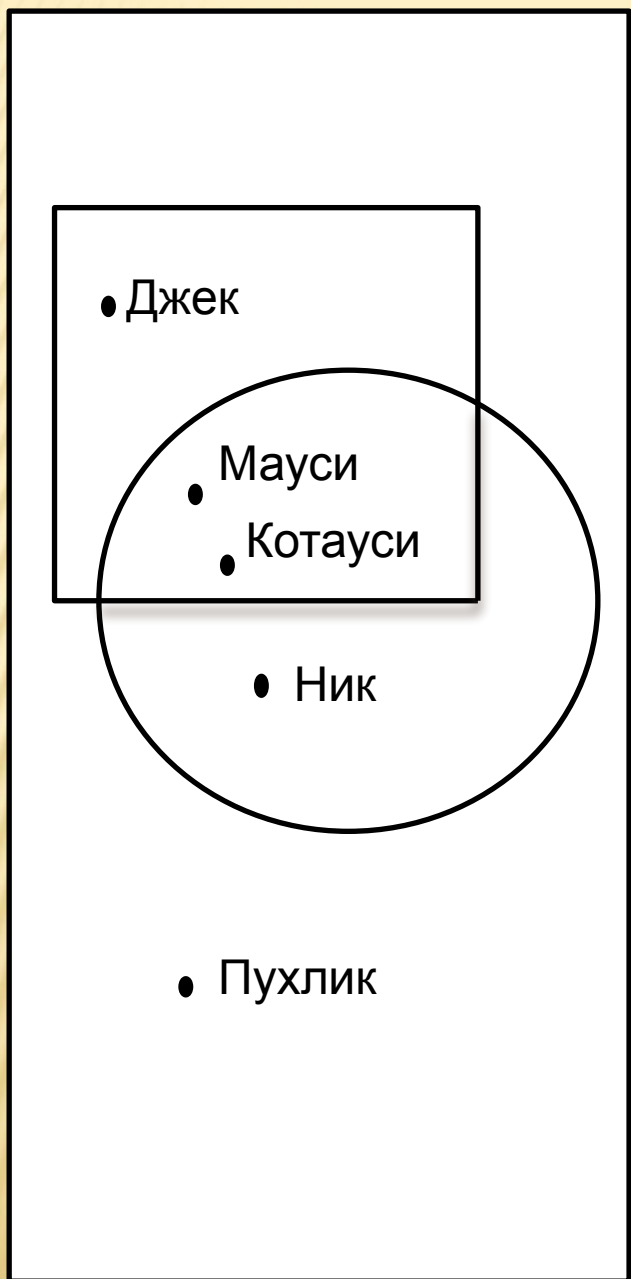
Ребер: **2**

План Катауси



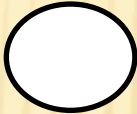
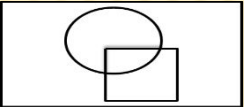





Вершин : **5**

Ребер: **4**



Множества

	- всех планов
	Планов, на которых ровно 4 хода
	Планов, на которых есть ход к коту
	Планов, на которых не 4 хода
	Планов, на которых нет ходов к коту
	Планов, на которых 4 хода и есть ход к коту
	Планов, на которых 4 хода и нет хода к коту

Домашнее задание: Задание 12