
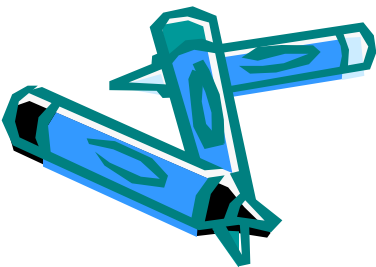
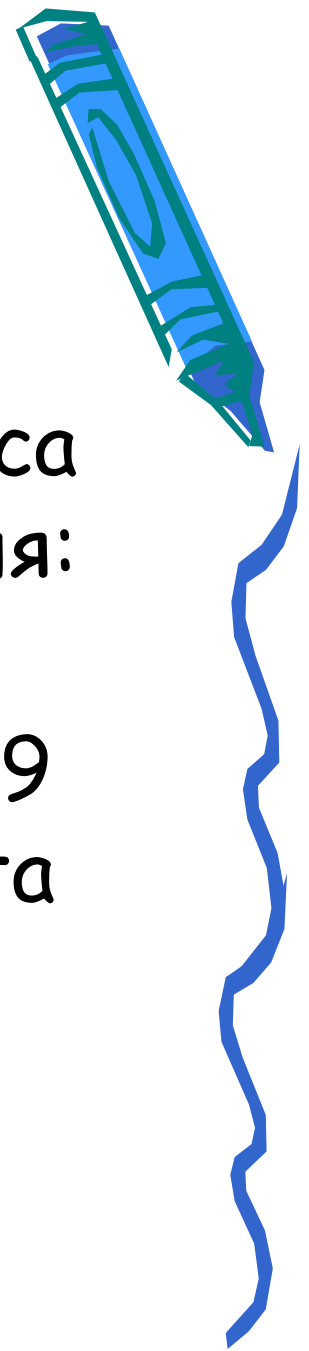


Презентация  
Графическая  
информация и  
компьютер

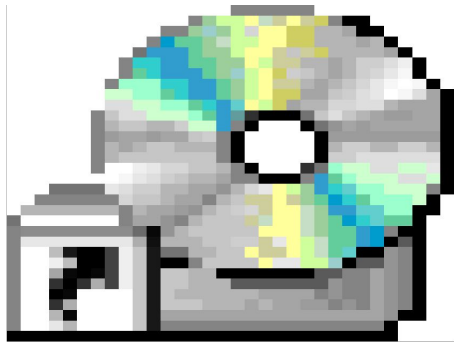
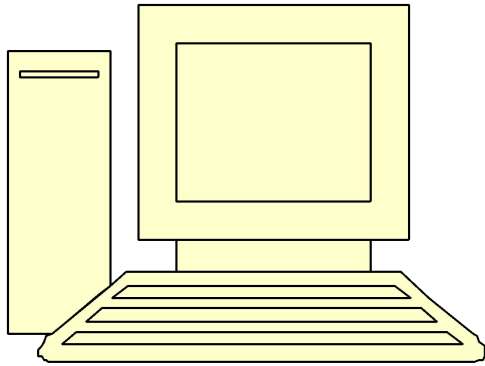


## АВТОРЫ

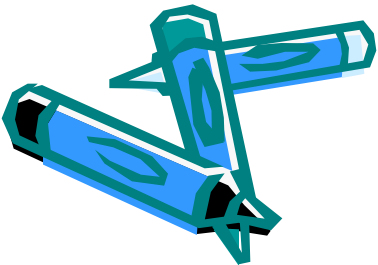
- Лысакова Ксения ученица 9 класса Покровской сош. Дата рождения: 17.04.91.
- Пасынкова Антонида ученица 9 класса Покровской сош. Дата рождения: 27.04.91.



# Области применения компьютерной графики



(e).Ink



Научная графика

Деловая графика

Компьютерная анимация

Конструкторская графика

Иллюстрированная графика

Художественная и рекламная графика

Мультимедиа

Используемая литература

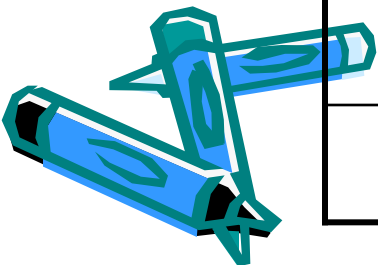
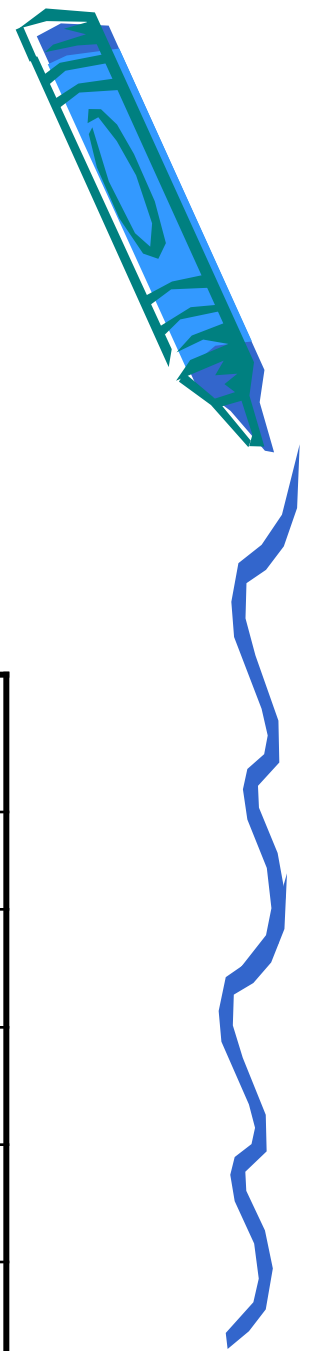


# Что такое информация?

**Информация** для человека- это знания, которые он получает из различных источников.

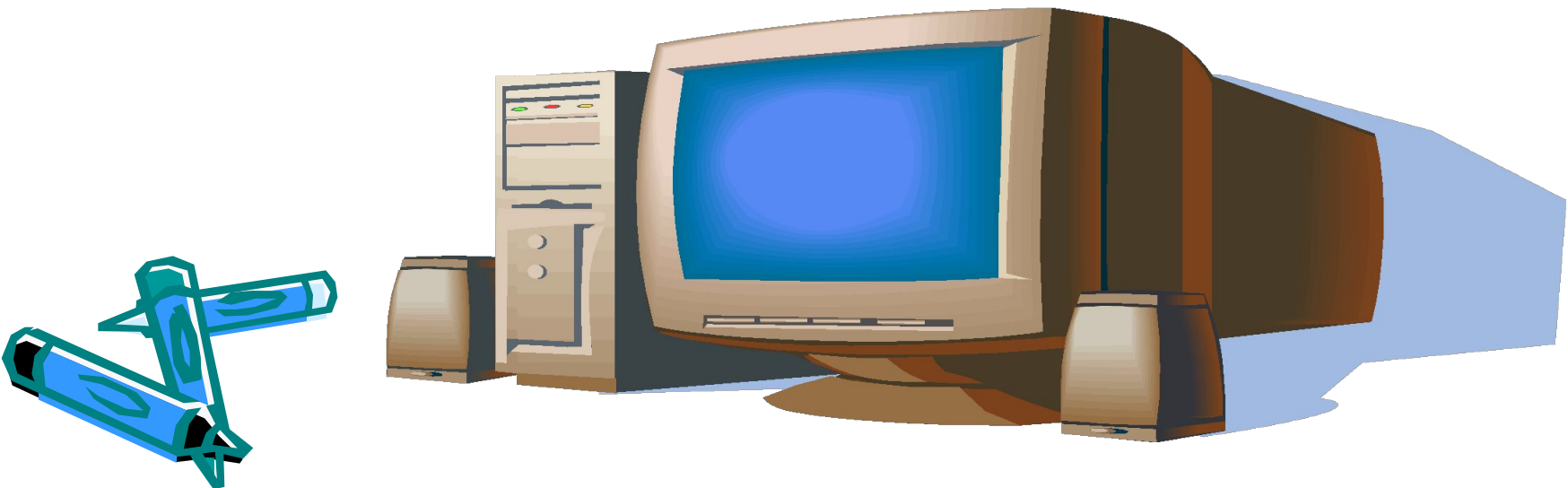
В таблице показана взаимосвязь между каналами получения информации, видами информации и органами чувств.

| Канал получения информации | Вид информации | Орган чувства |
|----------------------------|----------------|---------------|
| Слуховой                   | Звуковая       | Ухо           |
| Зрительный                 | Зрительная     | Глаз          |
| Обонятельный               | Обонятельная   | Нос           |
| Вкусовой                   | Вкусовая       | Рот           |
| Осязательный               | Тактильная     | Руки          |



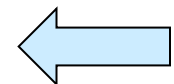
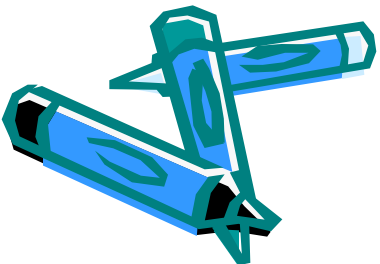
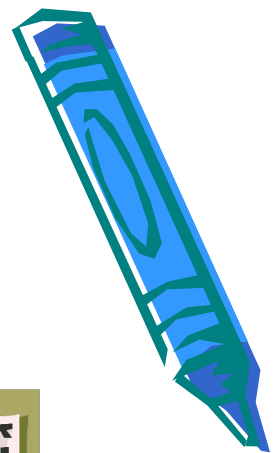
# Компьютерная графика

- В наше время редко найдётся школьник, который бы не играл в компьютерные игры или хотя бы не видел, как в них играют другие. На экране дисплея, как на телеэкране, бегают человечки, летают самолёты, мчатся гоночные машины... Чего только нет! Причём качество цветного изображения на современном персональном компьютере бывает лучше, чем у телевизора.



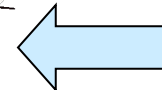
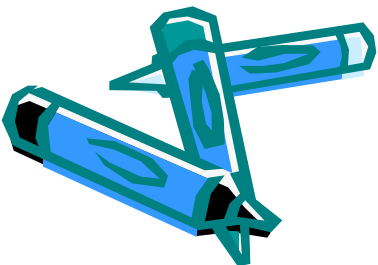
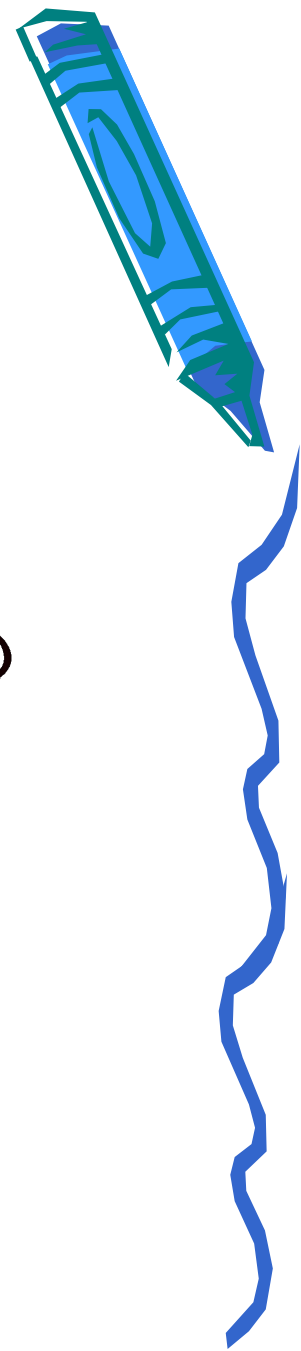
# Научная графика

- Это направление появилось самым первым. Название-визуализация объектов научных исследований, графическая обработка результатов расчётов, проведение вычислительных с наглядным представлением их результатов.



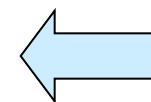
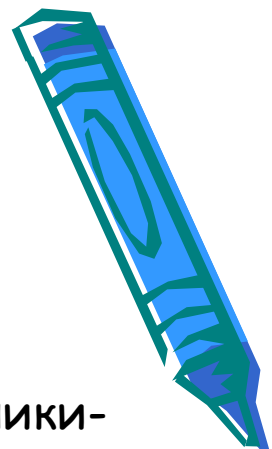
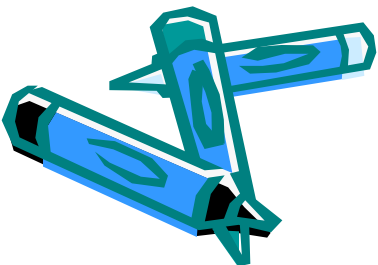
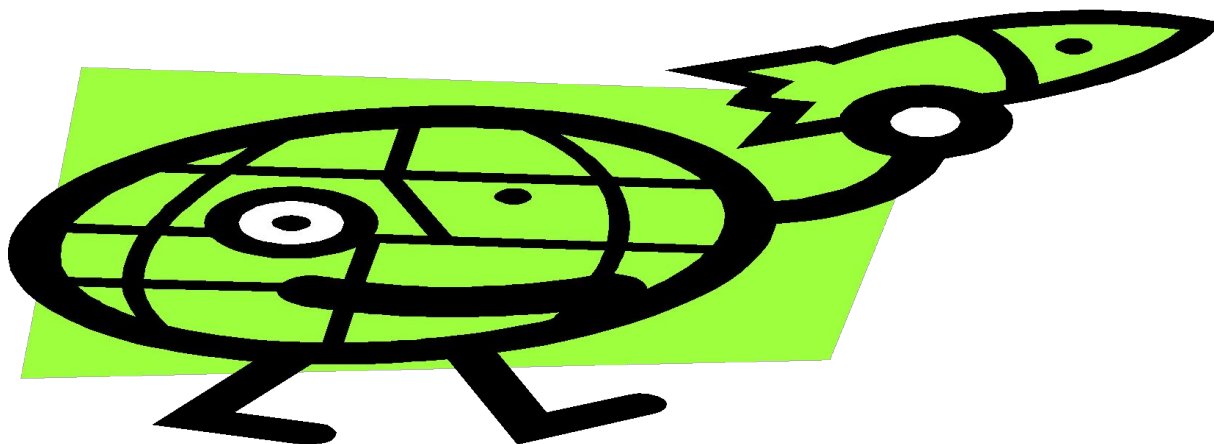
# Деловая графика

Эта область компьютерной графики предназначена для создания иллюстраций, часто используемых в работе различных учреждений. Плановые показатели, отчётная документация, статические сводки- вот объекты, для которых с помощью деловой графики создаются иллюстративные материалы.



# Компьютерная анимация

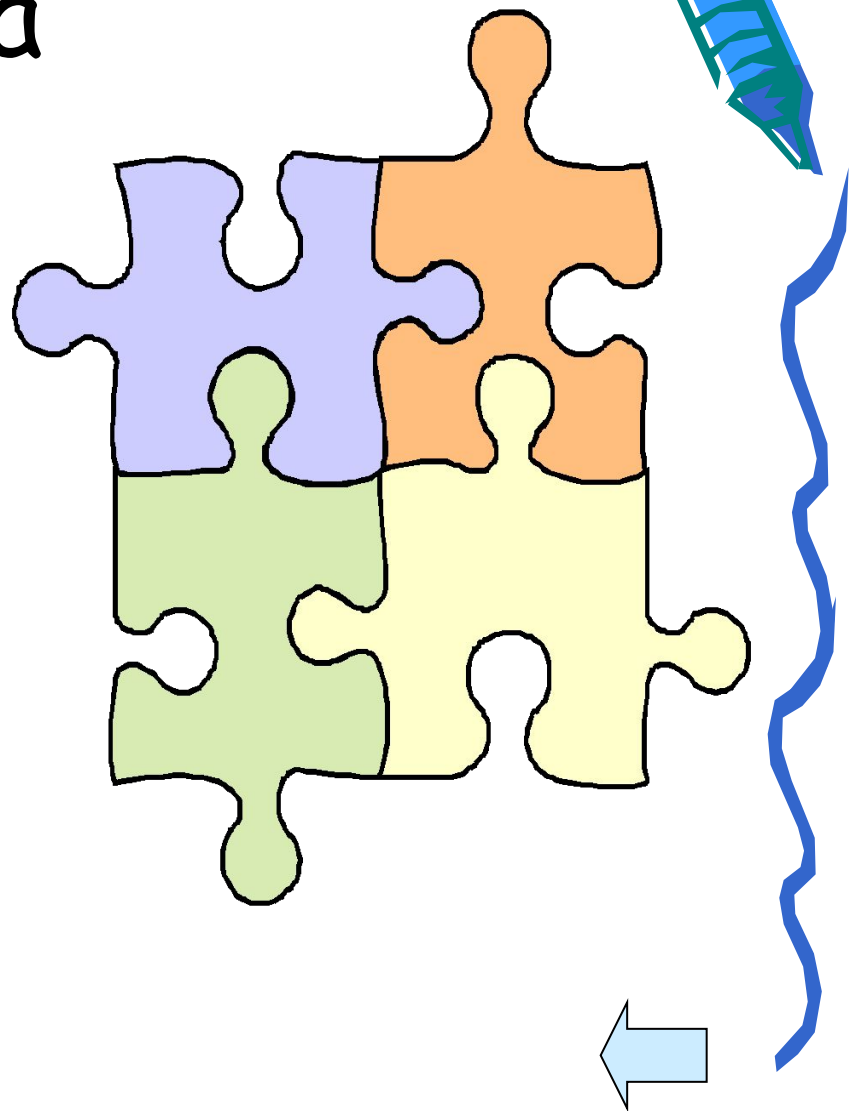
- Многие из вас представляют, как художники-мультипликаторы создают свои фильмы. Чтобы передать движение, им приходится делать тысячи рисунков, отличающихся друг от друга небольшими изменениями. Затем эти рисунки переснимаются на киноплёнку. Система компьютерной анимации берёт значительную часть рутинной работы на себя.





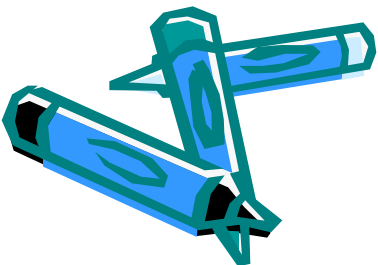
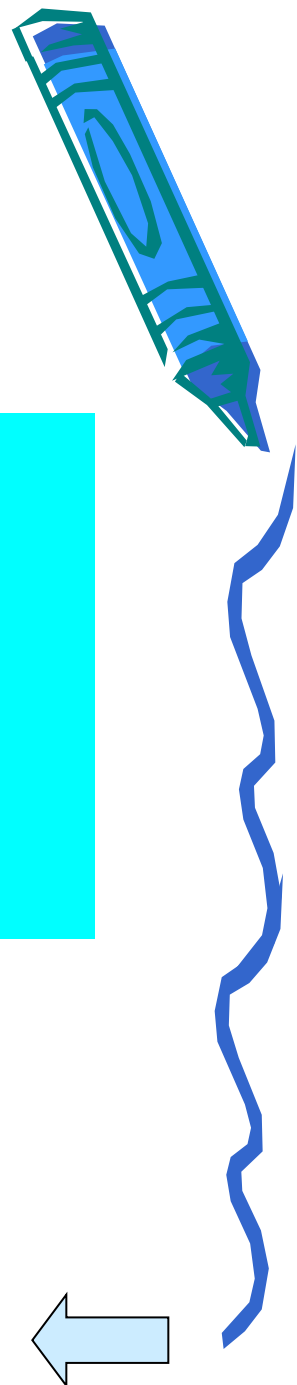
# Конструкторская графика

Используется в работе инженеров - конструкторов, изобретателей новой техники. Этот вид компьютерной графики является обязательным элементом систем автоматизации проектирования (САПР)



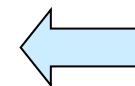
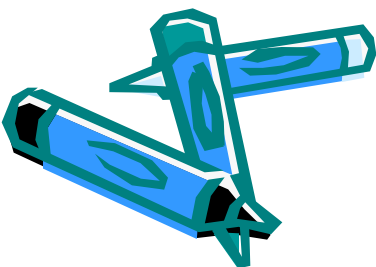
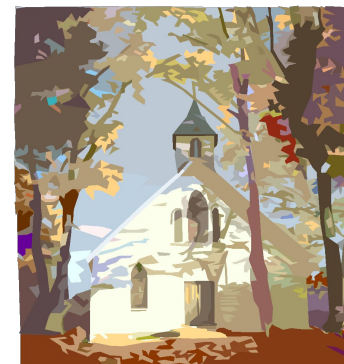
# Иллюстрированная графика

Программные средства иллюстративной графики позволяют человеку использовать компьютер для произвольного рисования, черчения подобно тому, как он это делает на бумаге с помощью карандашей, кисточек, красок, циркулей, линеек и других инструментов.

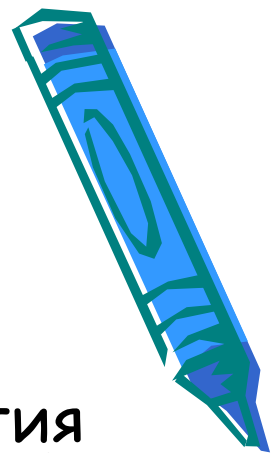


# Художественная и рекламная графика

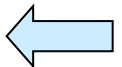
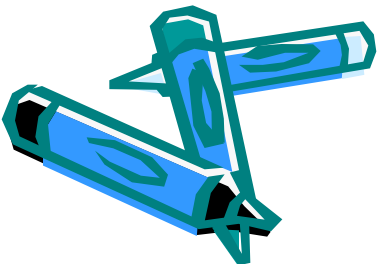
- Это сравнительная новая отрасль, но уже ставшая популярной во многом благодаря телевидению. С помощью компьютера создаются рекламные ролики, мультфильмы, компьютерные игры, видеоуроки, видеопрезентации и многое другое.



# Мультимедиа

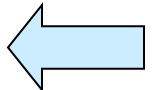
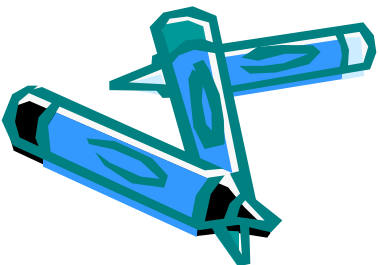
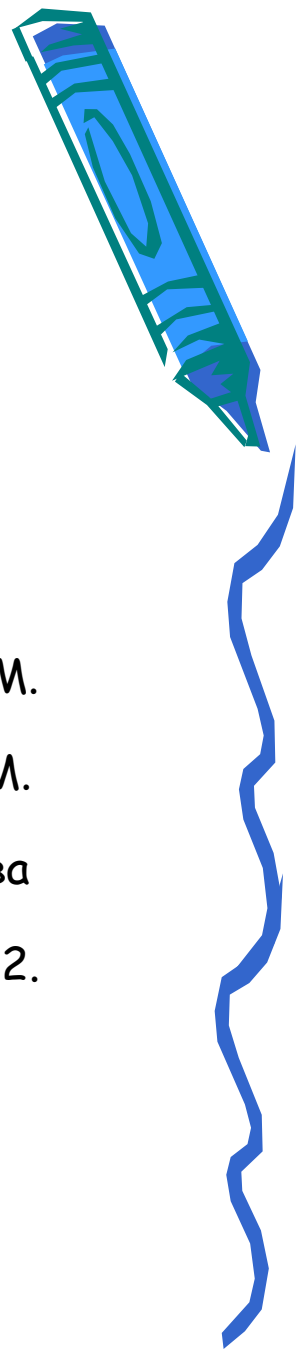


- Одно из ведущих направлений развития современных информационных технологий. Под словом «мультимедиа» понимают воздействие на пользователя по нескольким информационным каналам. Можно ещё сказать так: мультимедиа- это интерактивные системы, обеспечивающие работу со статическими изображениями, видеокадрами, анимацией, текстом и звуком.



# Литература

- Бешенков С. А., Ракитина Е. А. Информатика. Системный курс. М.ЛБЗ. 2001.
- И. Г. Семакин, Л. Залогова, С. Русаков, Л. Шестакова Информатика 7-9 классы. Базовый курс. Москва БИНОМ. Лаборатория знаний 2004.
- И. Семакин, Е. Хеннер Информатика 10 класс. Москва БИНОМ. Лаборатория знаний 2003.
- И. Семакин, Е. Хеннер Информатика 11 класс. Москва БИНОМ. Лаборатория знаний 2003.
- Н. Угринович Информатика 7 класс. Базовый курс. Москва БИНОМ. Лаборатория знаний 2003.
- Фридланд А. Я. Введение в информатику. Тула. 2002.

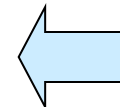
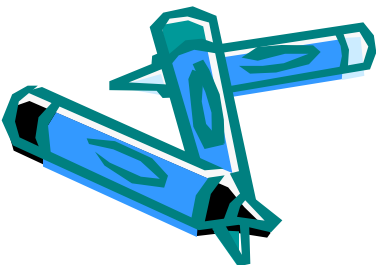


# Лысакова Ксения

Я родилась в Ярославской обл. Угличском районе в с. Покровском ул. Цветочная д. 8 кв. 2. Учусь в СОШ.

В свободное время от школы я слушаю музыку, разговариваю по телефону с моей лучшей подругой Пасынковой Антонидой. В школе я сижу с ней за одной партой.

Я люблю читать романы, стихи, иногда пою, когда у меня хорошее настроение. У меня есть 4 сестры: Вера, Оля, Ира, Катя. Я их очень люблю и уважаю.



# Пасынкова Антонида

Я проживаю в Ярославской области  
Угличском районе в с. Покровском.  
Учусь в СОШ. У меня замечательные  
подруги, самая лучшая Лысакова  
Ксюша. В свободное от школы  
время я люблю читать, петь  
, сочинять стихи и слушать музыку.

