

**Понятие модели.  
Графические  
информационные модели**

# Модель. Моделирование

**Модель** — это упрощенное представление о реальном объекте, процессе или явлении.

**Моделированием** называется как процесс построения модели, так и процесс изучения строения и свойств оригинала с помощью построенной модели.

# Свойства модели

- **конечность**: модель отображает оригинал лишь в конечном числе его отношений и, кроме того, ресурсы моделирования конечны;
- **упрощенность**: модель отображает только существенные стороны объекта;
- **приблизительность**: действительность отображается моделью грубо или приблизительно;
- **адекватность**: модель успешно описывает моделируемую систему;
- **информативность**: модель должна содержать достаточную информацию о системе - в рамках гипотез, принятых при построении модели.

# КЛАССИФИКАЦИЯ МОДЕЛЕЙ

## Материальные модели

Материальные (натурные) модели воспроизводят геометрические и физические свойства оригинала и всегда имеют реальное воплощение (детские игрушки, наглядные учебные пособия, макеты, модели автомобилей и самолетов и пр.)

## Информационные модели

Информационная модель — совокупность информации, характеризующая свойства и состояния объекта, процесса, явления, а также взаимосвязь с внешним миром.

# Типы информационных моделей

*Математические*

*Графические*

*Табличные*

*Вербальные  
модели*

***Графическая информационная модель*** – это наглядный способ представления объектов и процессов в виде графических изображений.

# Работа за компьютером

Создать графическую модель компьютера, в которой отразить аппаратную и программную составляющую.

Модель реализуется средствами MS Word.