

**Понятие модели.
Графические
информационные модели**

Модель. Моделирование

Модель — это упрощенное представление о реальном объекте, процессе или явлении.

Моделированием называется как процесс построения модели, так и процесс изучения строения и свойств оригинала с помощью построенной модели.

Свойства модели

- **конечность**: модель отображает оригинал лишь в конечном числе его отношений и, кроме того, ресурсы моделирования конечны;
- **упрощенность**: модель отображает только существенные стороны объекта;
- **приблизительность**: действительность отображается моделью грубо или приблизительно;
- **адекватность**: модель успешно описывает моделируемую систему;
- **информативность**: модель должна содержать достаточную информацию о системе - в рамках гипотез, принятых при построении модели.

КЛАССИФИКАЦИЯ МОДЕЛЕЙ

Материальные модели

Материальные (натурные) модели воспроизводят геометрические и физические свойства оригинала и всегда имеют реальное воплощение (детские игрушки, наглядные учебные пособия, макеты, модели автомобилей и самолетов и пр.)

Информационные модели

Информационная модель — совокупность информации, характеризующая свойства и состояния объекта, процесса, явления, а также взаимосвязь с внешним миром.

Типы информационных моделей

Математические

Графические

Табличные

*Вербальные
модели*

Графическая информационная модель – это наглядный способ представления объектов и процессов в виде графических изображений.

Работа за компьютером

Создать графическую модель компьютера, в которой отразить аппаратную и программную составляющую.

Модель реализуется средствами MS Word.