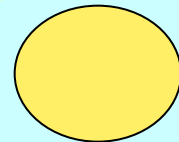
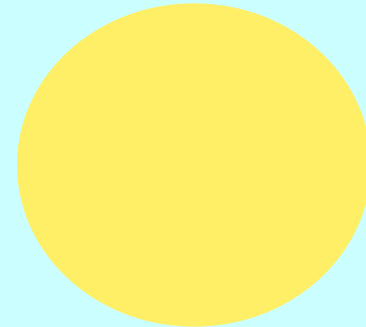
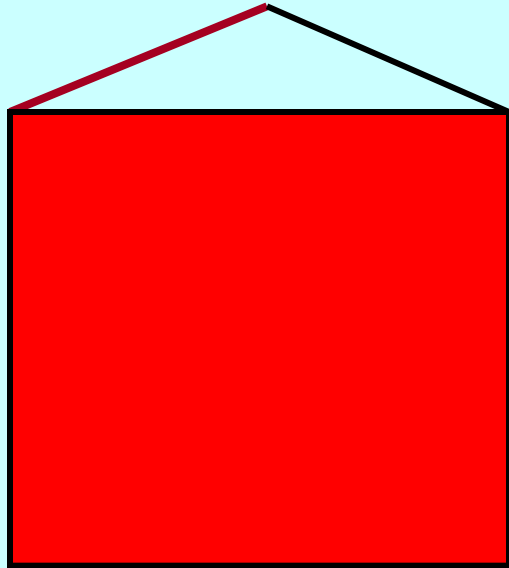
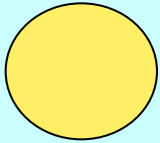
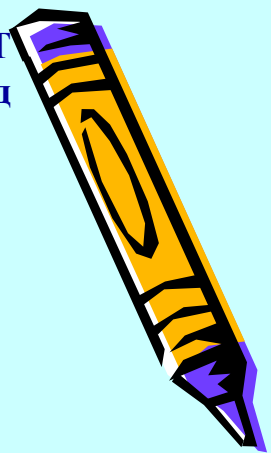
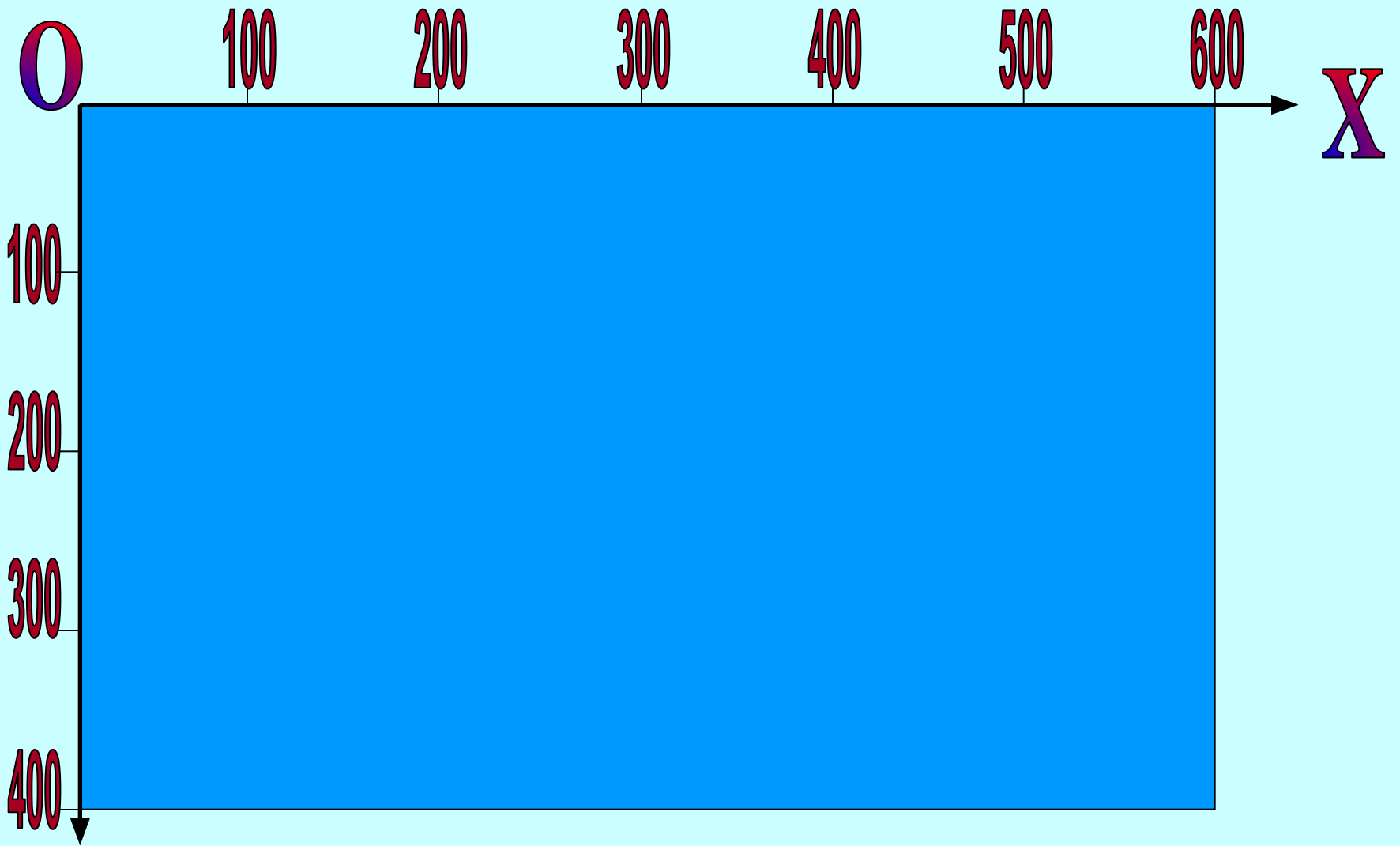


# ГРАФИЧЕСКИЕ ОПЕРАТОРЫ среды программирования

# QBASIC

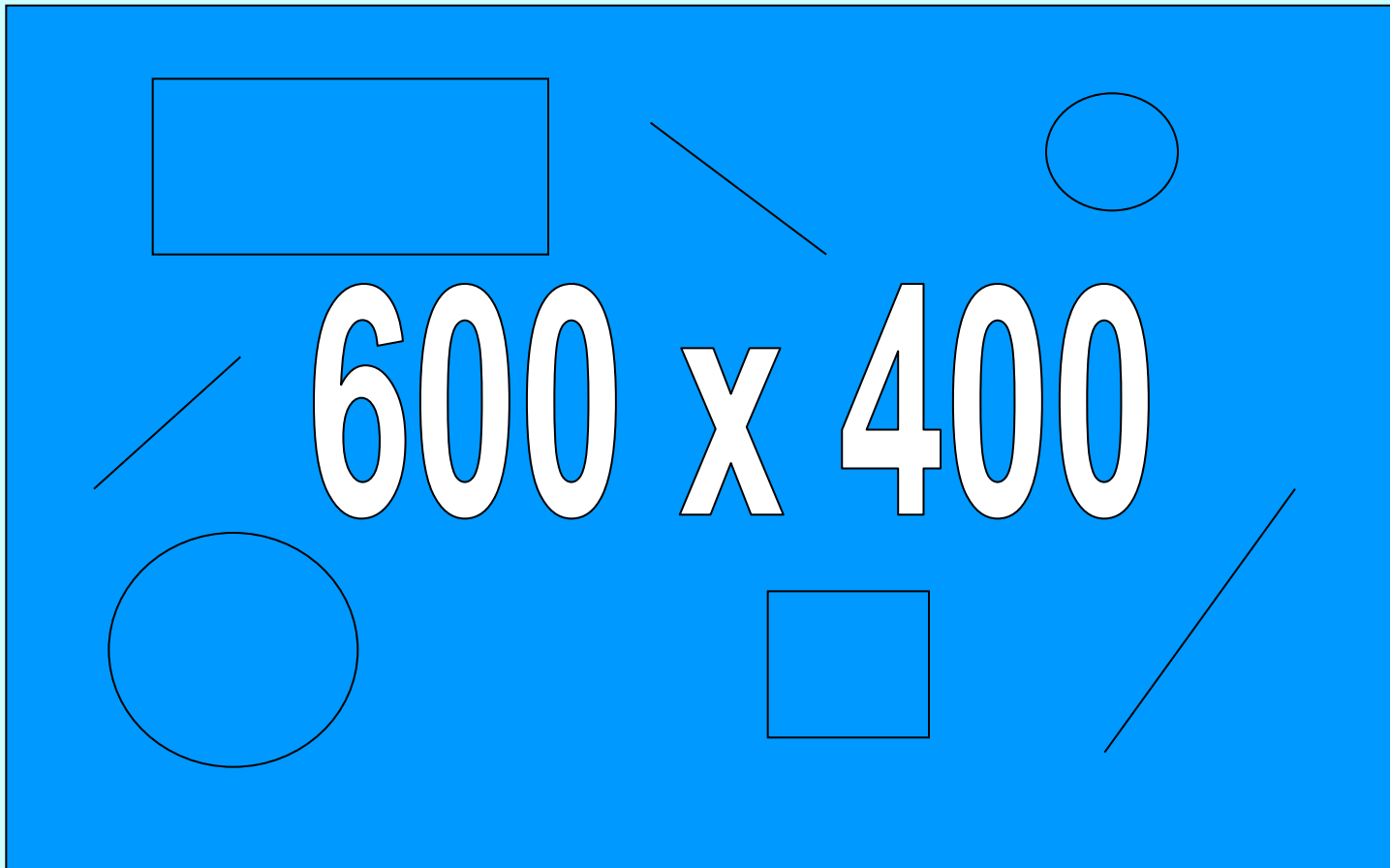




# SCREEN 11

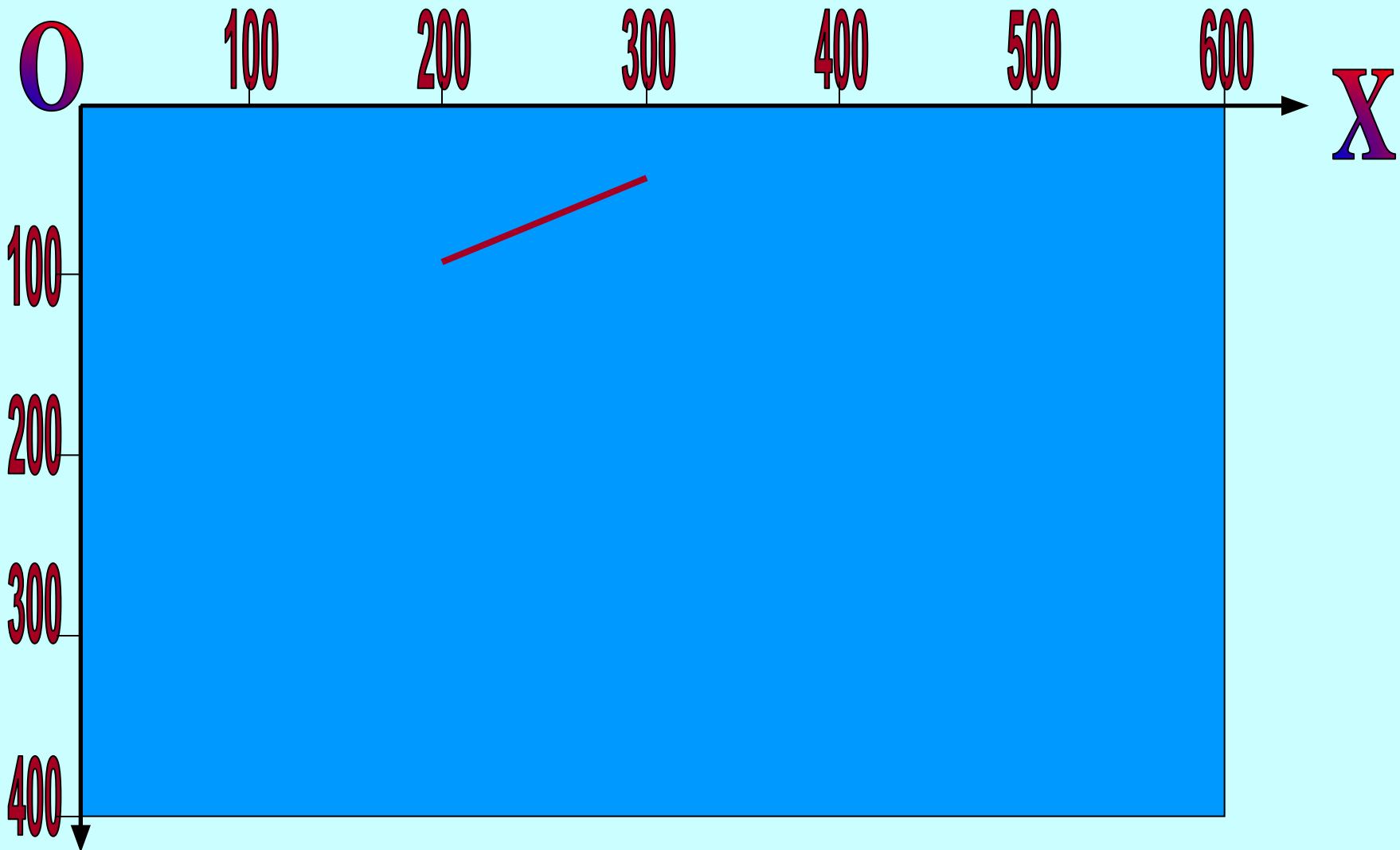
24.11.2016

Разработка: Клинковская М.В.- учитель информатики и ИКТ



24.11.2016

Разработка: Клинковская М.В.- учитель информатики и ИКТ

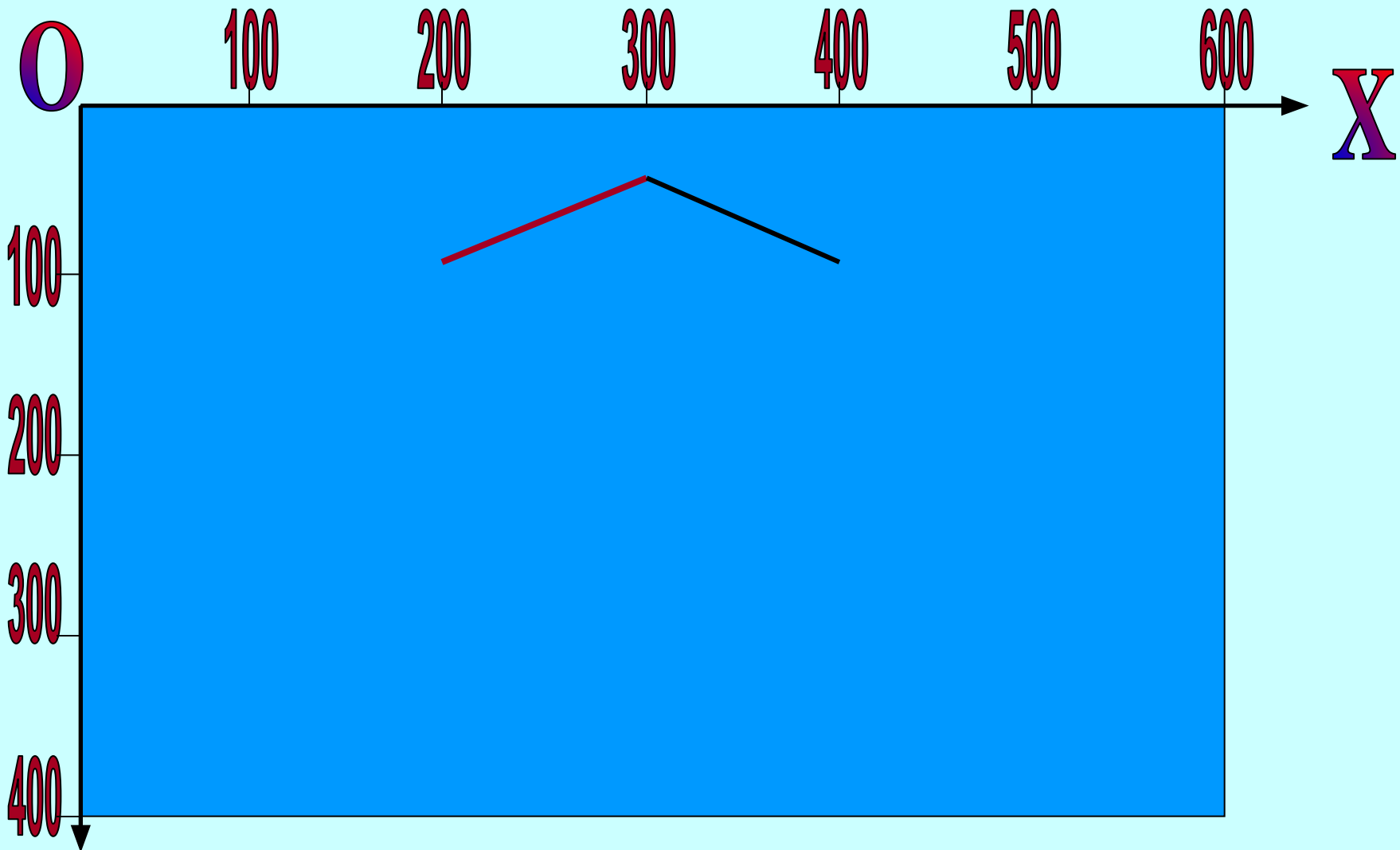


**LINE (X1, Y1)-(X2, Y2),Z**

**LINE (300, 50) - (200, 100), 15**

24.11.2016

Разработка: Клинковская М.В.- учитель информатики и ИКТ

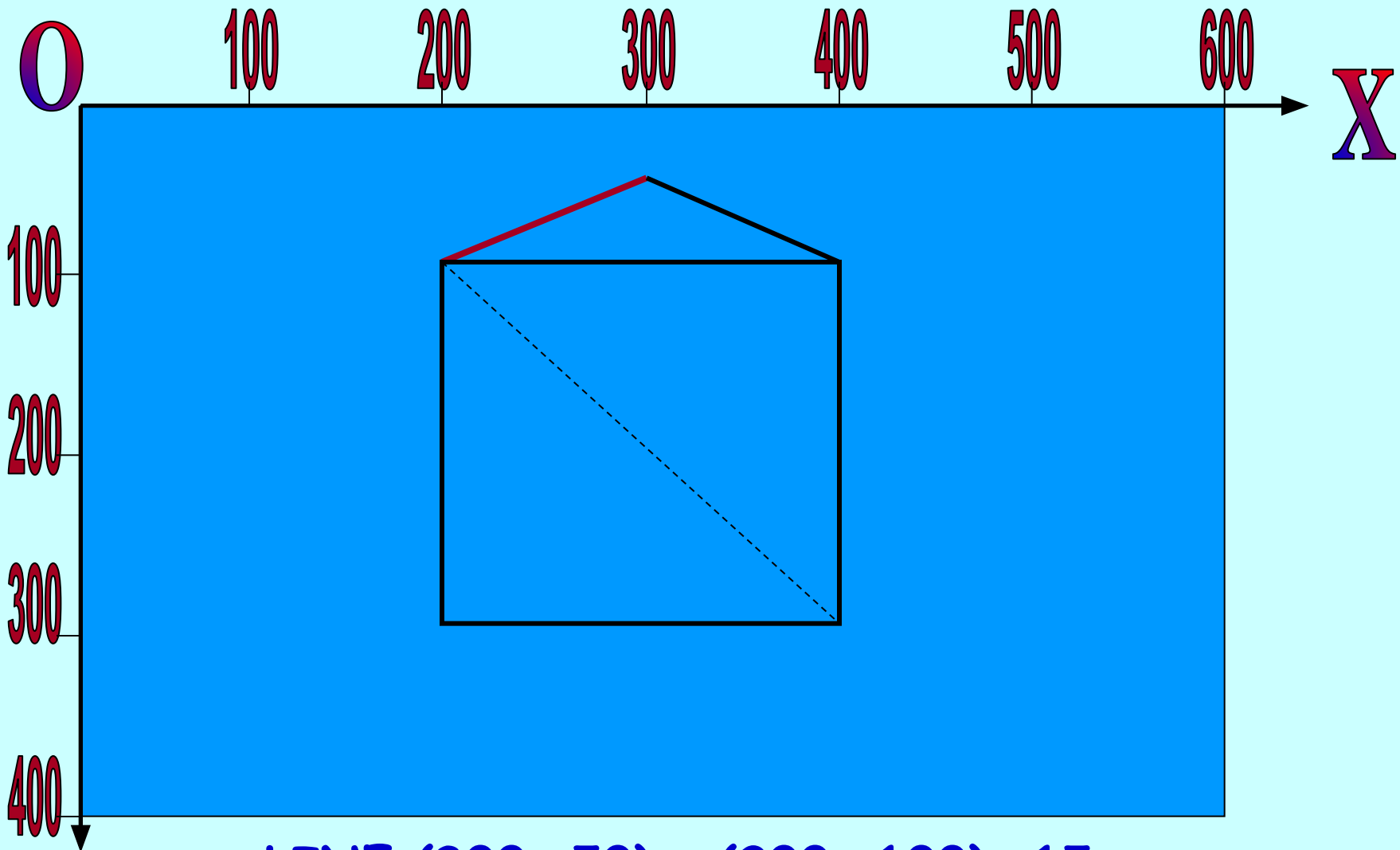


LINE (300, 50) - (200, 100), 15

LINE (300, 50) - (400, 100), 15

24.11.2016

Разработка: Клинковская М.В.- учитель информатики и ИКТ



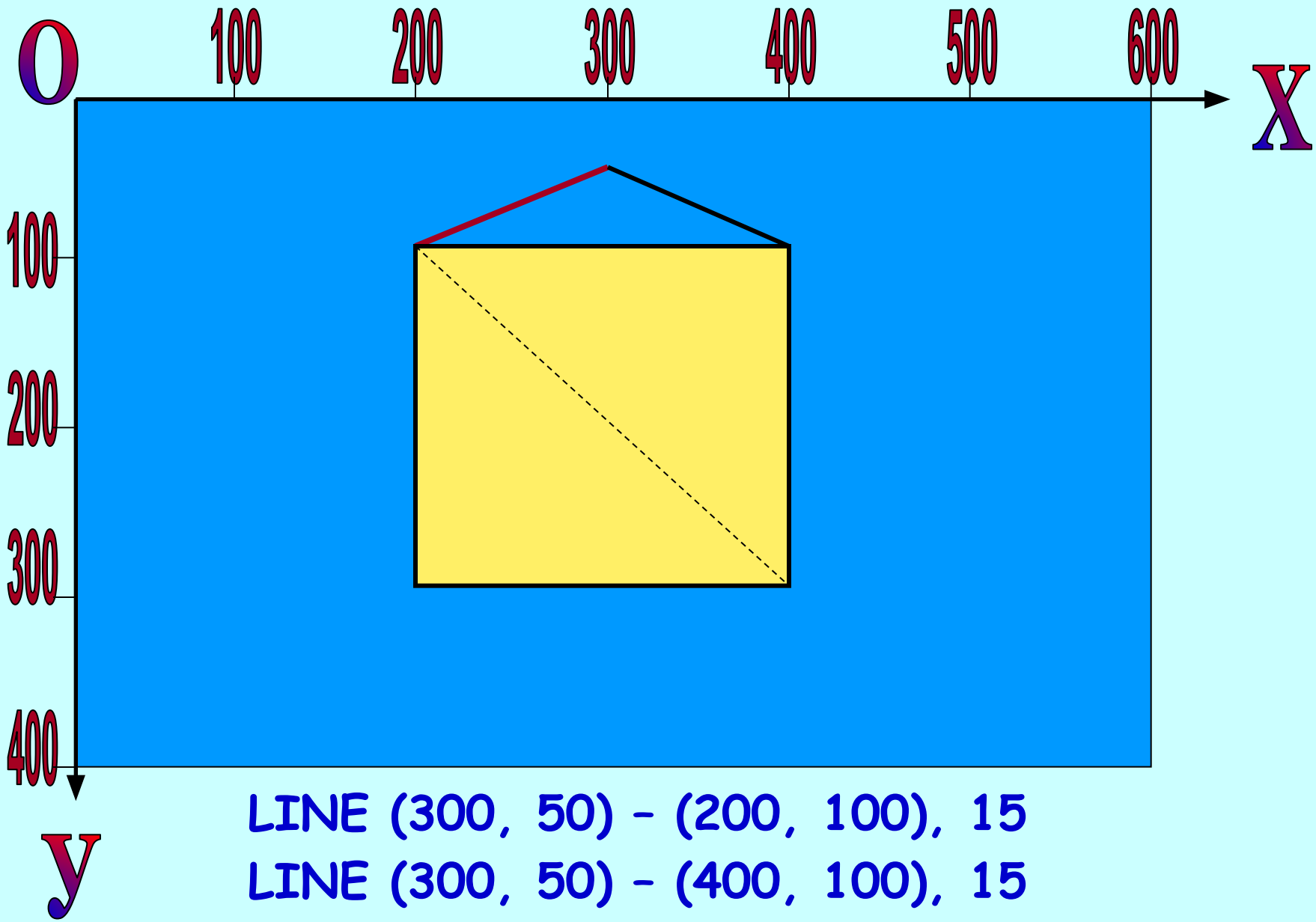
LINE (300, 50) - (200, 100), 15

LINE (300, 50) - (400, 100), 15

LINE (200, 100) - (400, 300), 15, B

24.11.2016

Разработка: Клинковская М.В.- учитель информатики и ИКТ



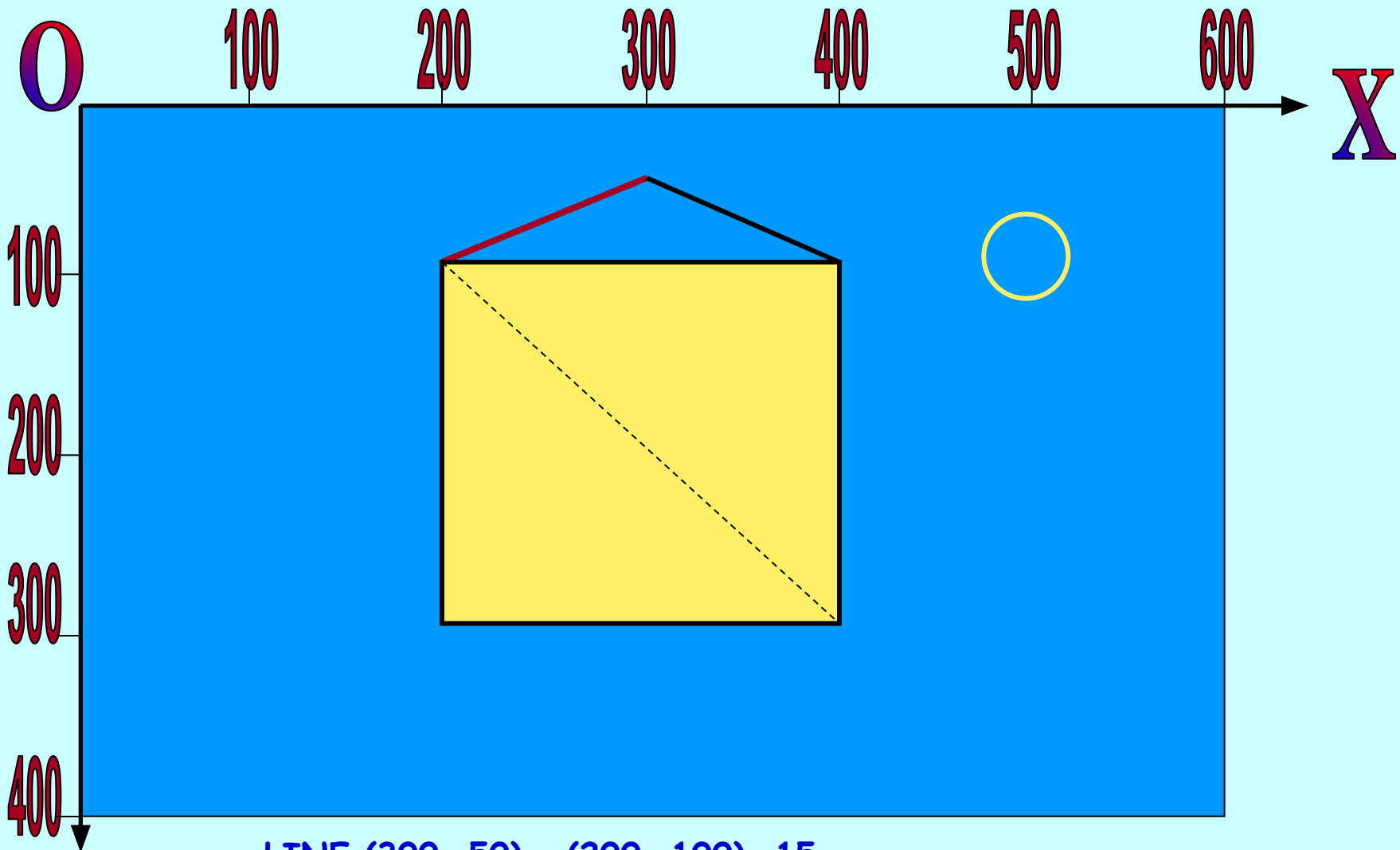
LINE (300, 50) - (200, 100), 15

LINE (300, 50) - (400, 100), 15

LINE (200, 100) - (400, 300), 15, BF

24.11.2016

Разработка: Клинковская М.В.- учитель информатики и ИКТ



LINE (300, 50) - (200, 100), 15

LINE (300, 50) - (400, 100), 15

LINE (200, 100) - (400, 300), 15, BF

# CIRCLE (X, Y), R, Z

24.11.2016



# ГРАФИЧЕСКИЕ ОПЕРАТОРЫ:

**LINE (X1, Y1)-(X2, Y2),Z**

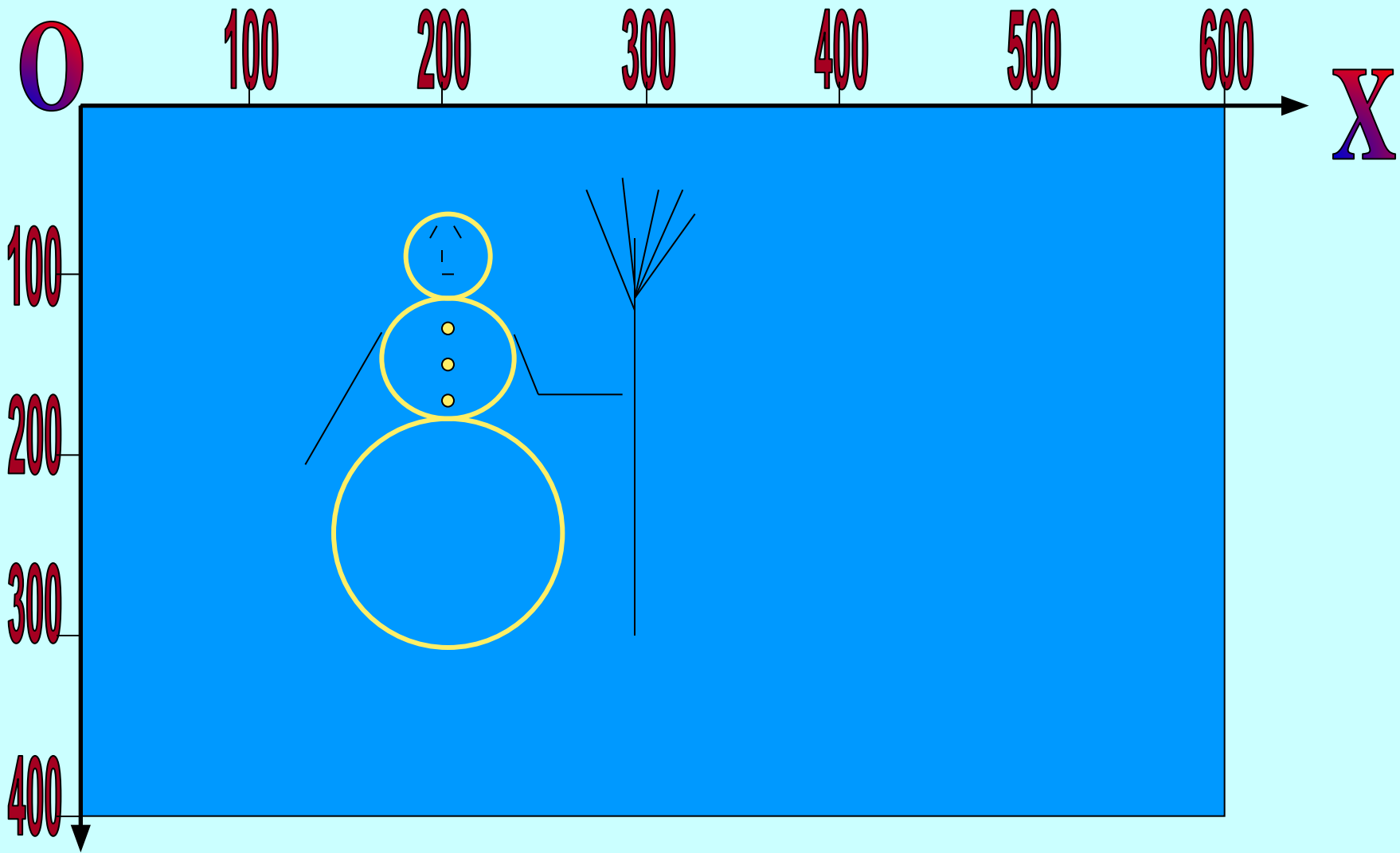
- отрезок, у которого  $x_1, y_1$  - координаты начала,  $x_2, y_2$  - координаты конца,  $z$  - цвет

**LINE (X1, Y1)-(X2, Y2),Z, B**

- прямоугольник, у которого  $x_1, y_1$  - координаты начала диагонали,  $x_2, y_2$  - координаты конца диагонали,  $z$  - цвет

**CIRCLE (X, Y),R,Z**

- окружность,  $x, y$  - координаты центра,  $R$  - радиус,  $Z$  - цвет.



у

**Напишите программу для создания  
подобного рисунка**

24.11.2016

Разработка: Клинковская М.В.-  
учитель информатики и ИКТ