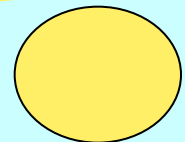
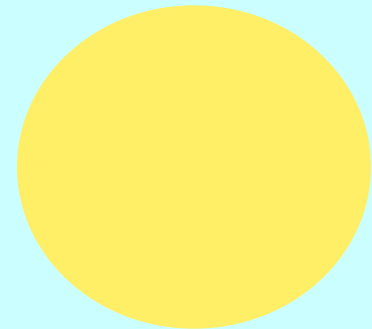
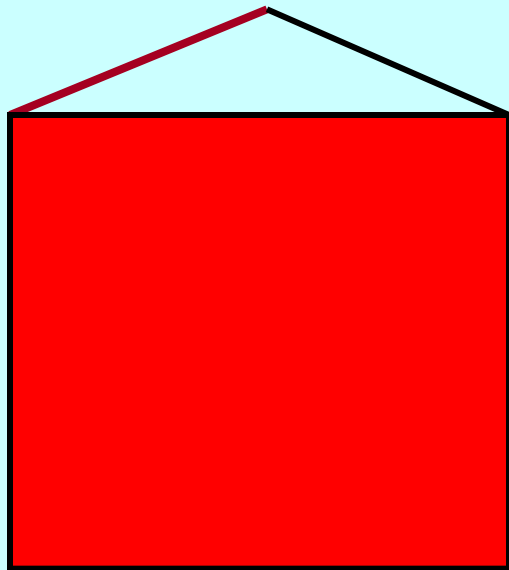
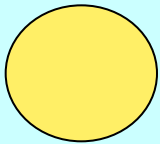
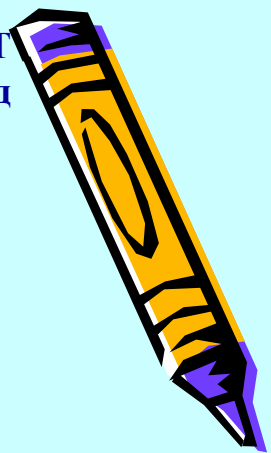
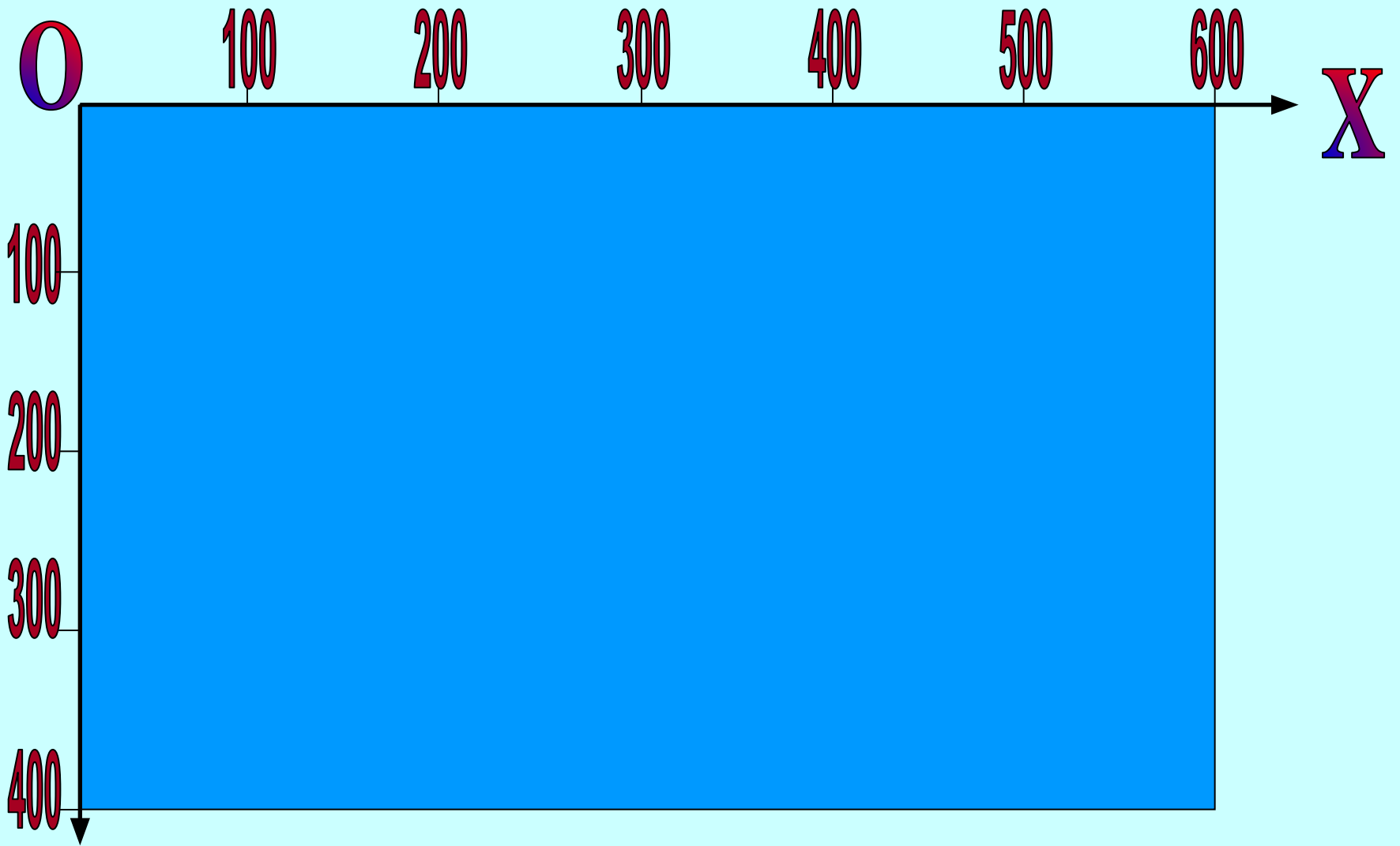


ГРАФИЧЕСКИЕ ОПЕРАТОРЫ среды программирования

QBASIC

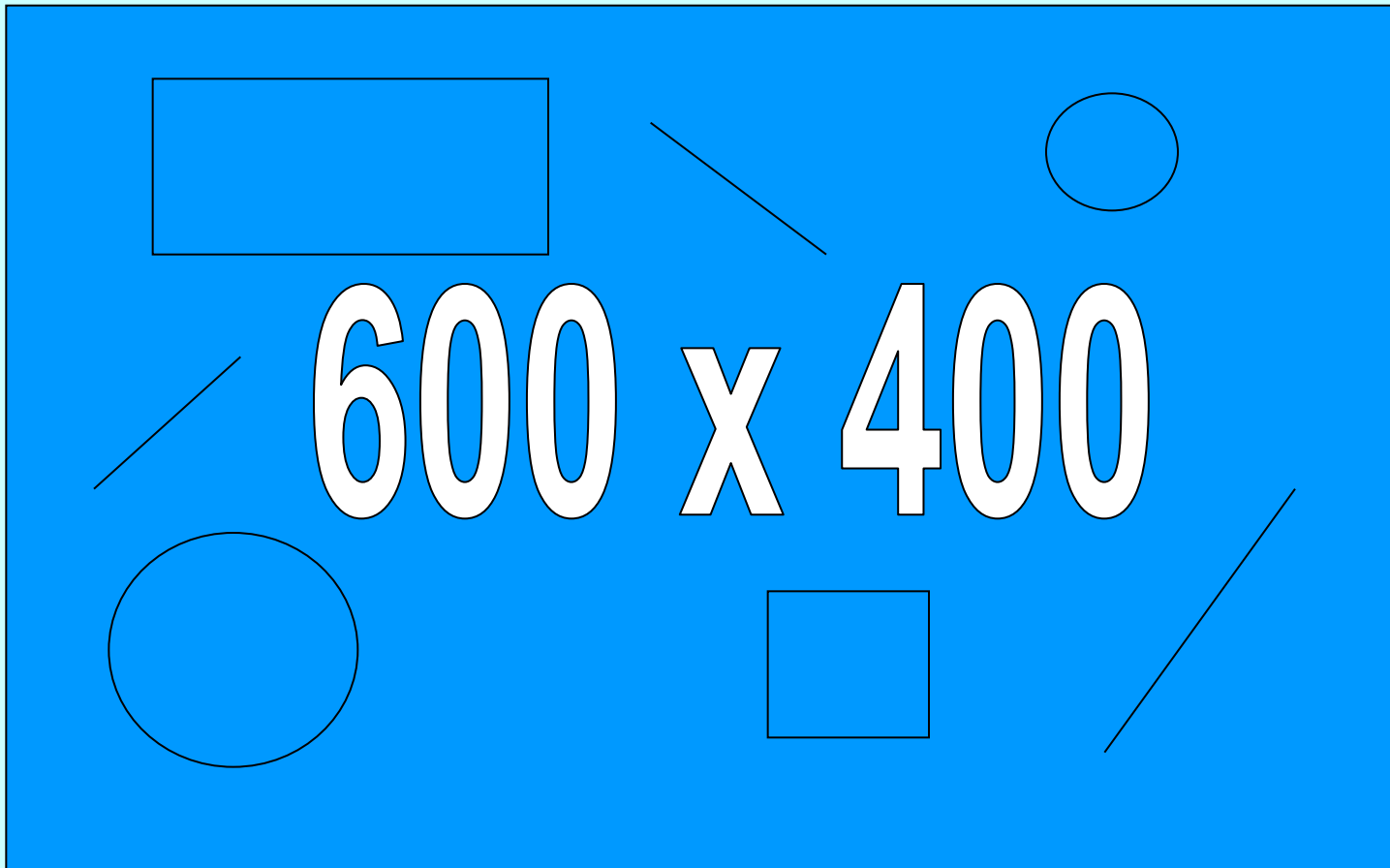




SCREEN 11

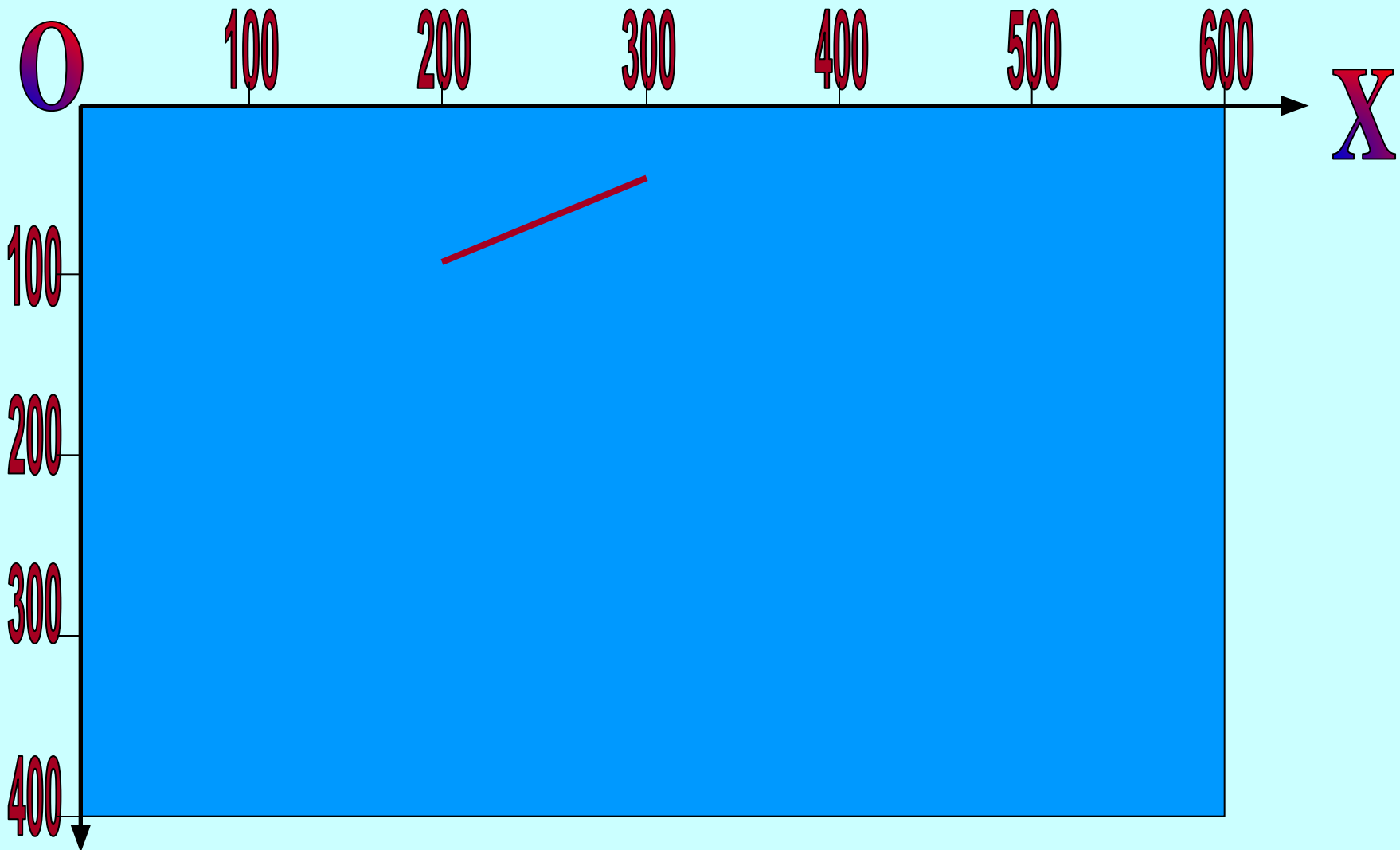
24.11.2016

Разработка: Клинковская М.В.- учитель информатики и ИКТ



24.11.2016

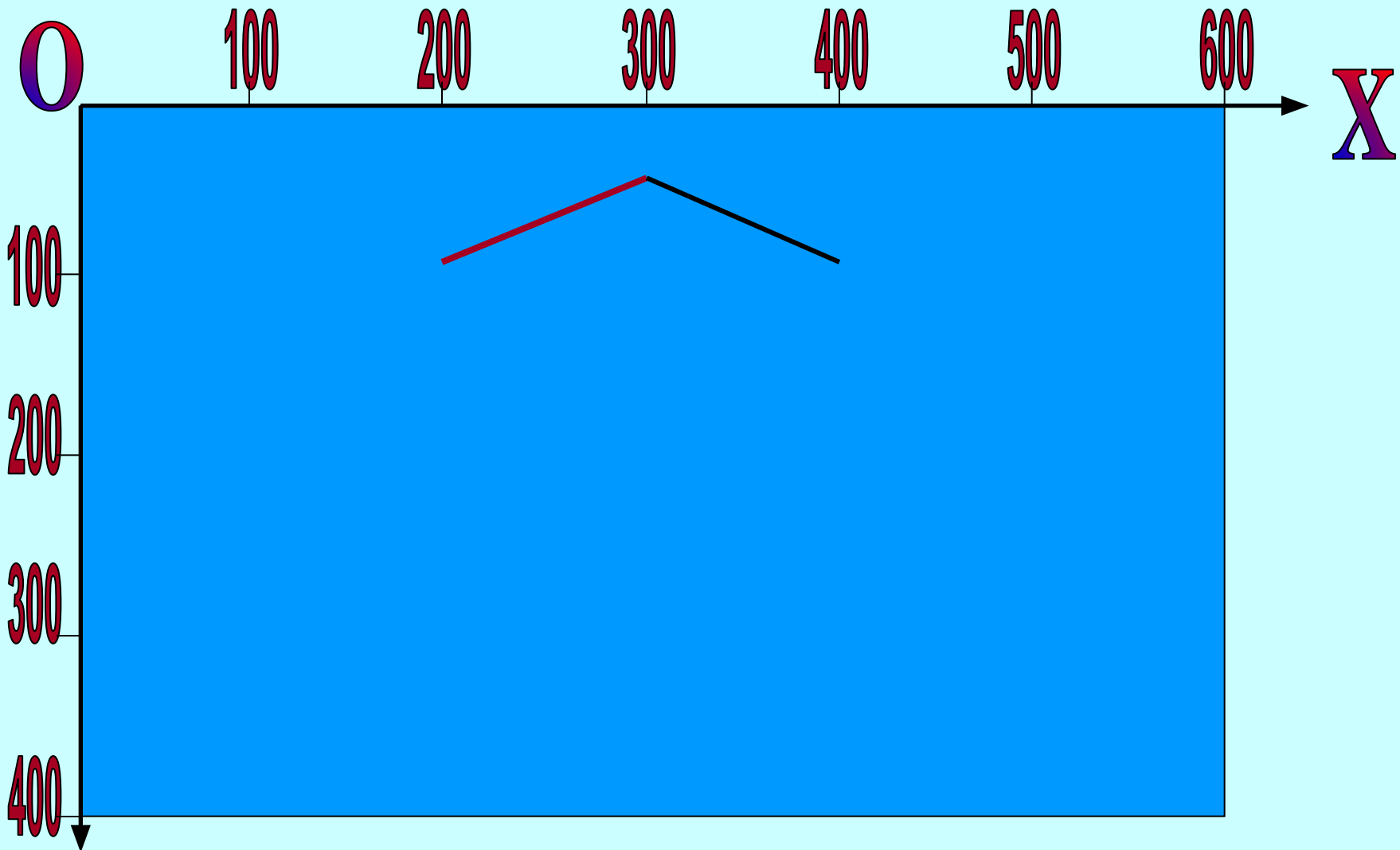
Разработка: Клинковская М.В.- учитель информатики и ИКТ



LINE (X1, Y1)-(X2, Y2),Z
LINE (300, 50) - (200, 100), 15

24.11.2016

Разработка: Клинковская М.В.- учитель информатики и ИКТ

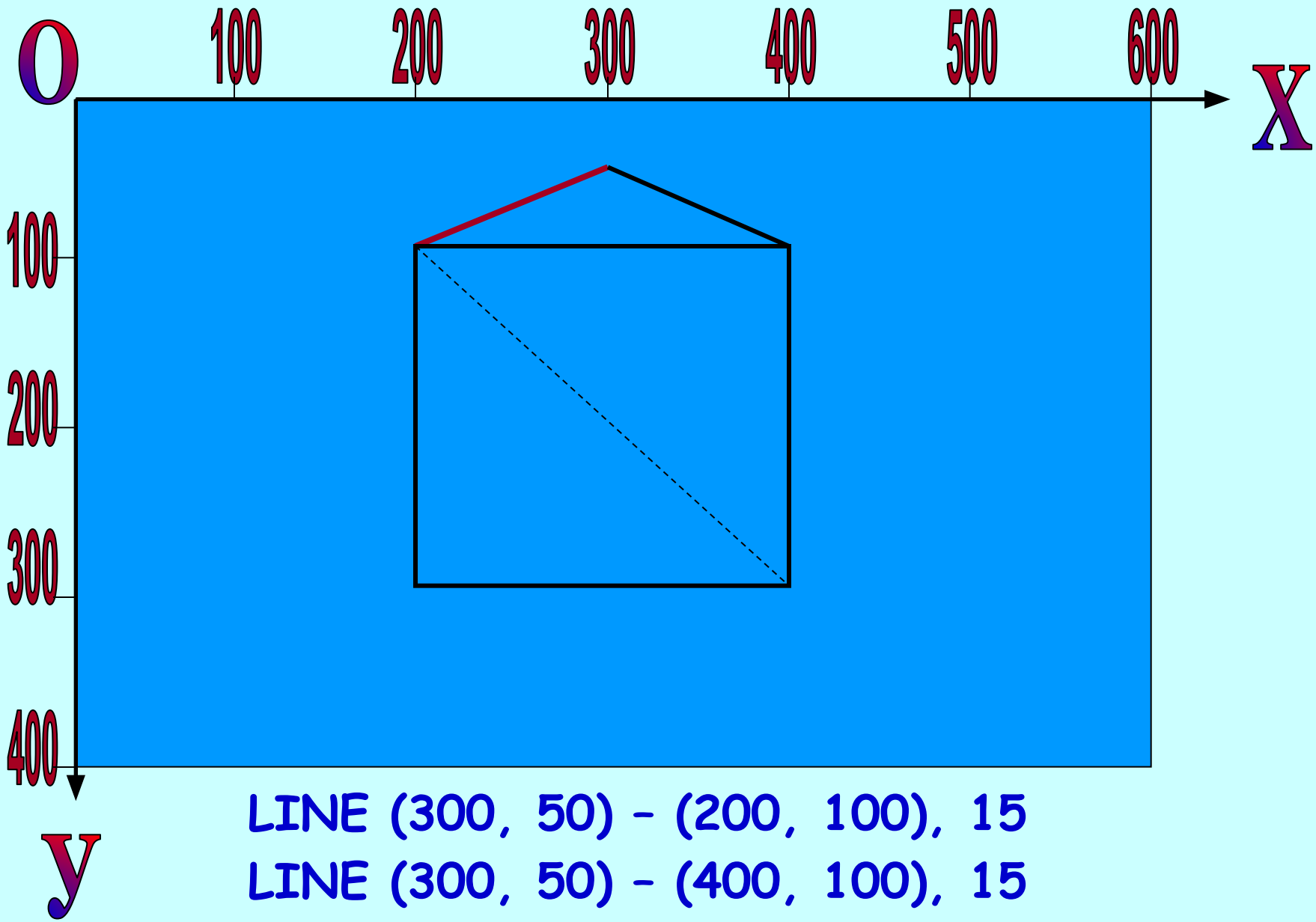


LINE (300, 50) - (200, 100), 15

LINE (300, 50) - (400, 100), 15

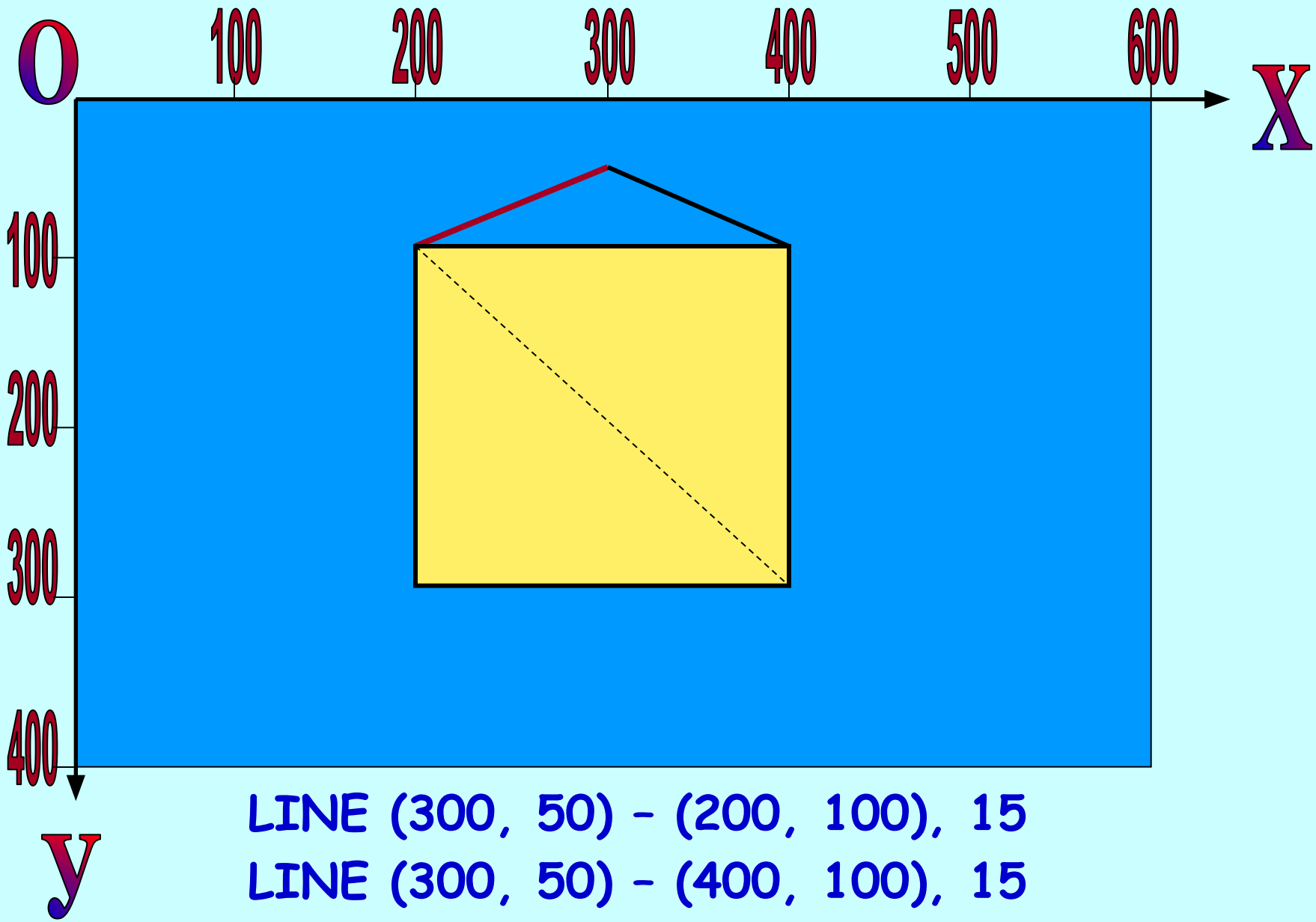
24.11.2016

Разработка: Клинковская М.В.- учитель информатики и ИКТ



24.11.2016

Разработка: Клинковская М.В.- учитель информатики и ИКТ



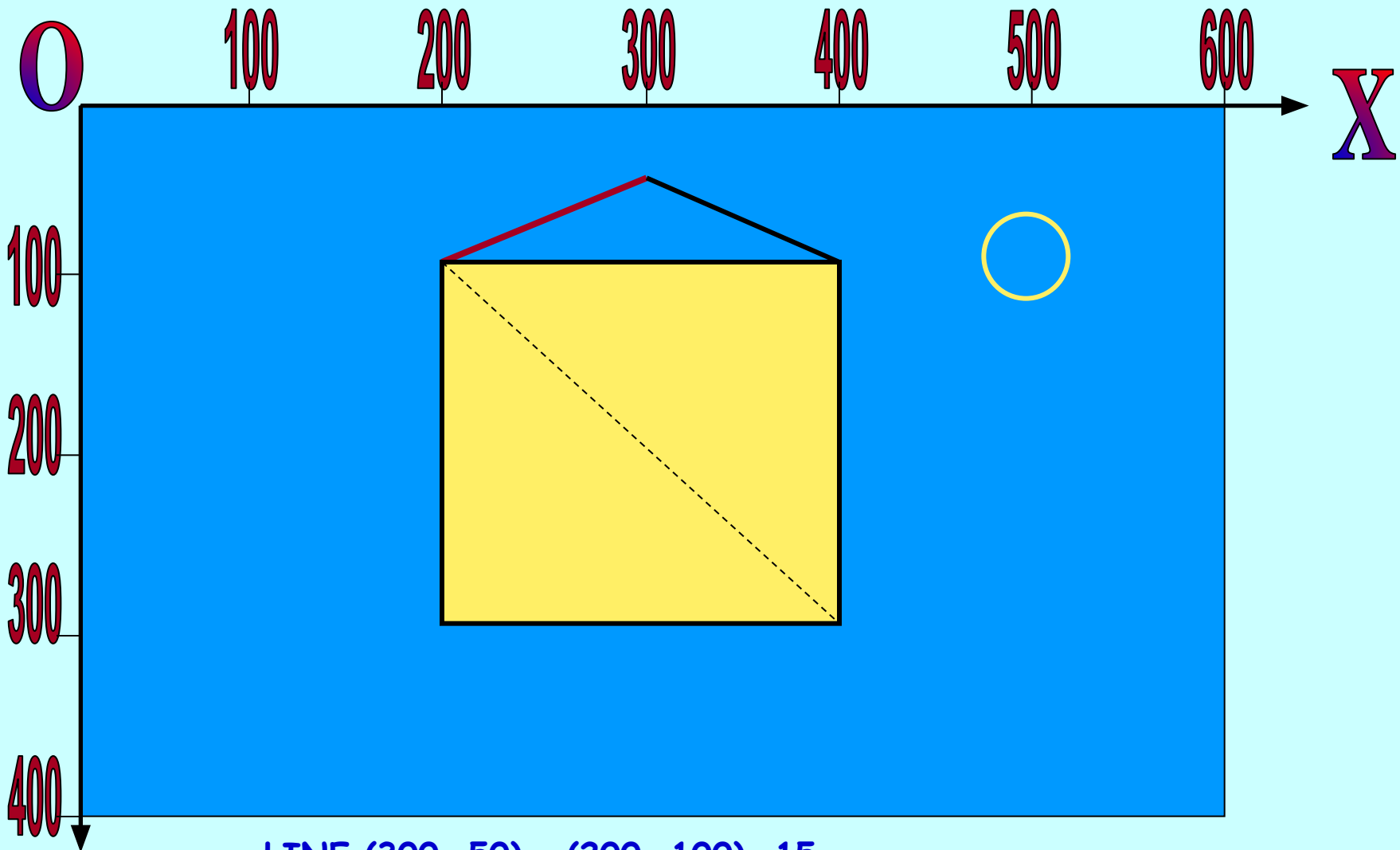
LINE (300, 50) - (200, 100), 15

LINE (300, 50) - (400, 100), 15

LINE (200, 100) - (400, 300), 15, **BF**

24.11.2016

Разработка: Клинковская М.В.- учитель информатики и ИКТ



LINE (300, 50) - (200, 100), 15

LINE (300, 50) - (400, 100), 15

LINE (200, 100) - (400, 300), 15, BF

CIRCLE (X, Y), R, Z

24.11.2016

ГРАФИЧЕСКИЕ ОПЕРАТОРЫ:

LINE (X₁, Y₁)-(X₂, Y₂),Z

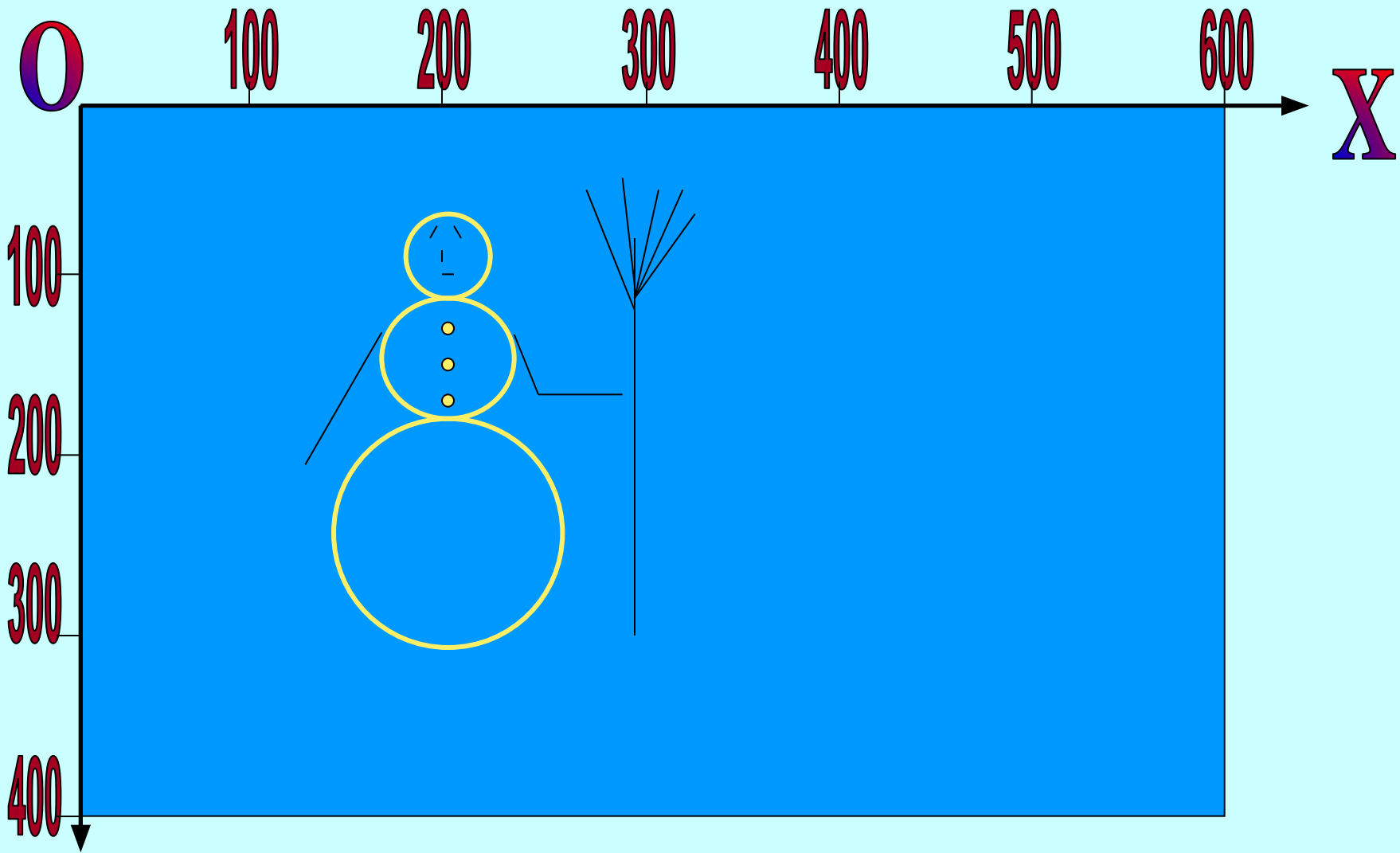
- отрезок, у которого x₁,y₁ - координаты начала, x₂,y₂ - координаты конца, z - цвет

LINE (X₁, Y₁)-(X₂, Y₂),Z, B

- прямоугольник, у которого x₁,y₁ - координаты начала диагонали, x₂,y₂ - координаты конца диагонали, z - цвет

CIRCLE (X, Y),R,Z

- окружность, x, y - координаты центра, R - радиус, Z - цвет.



у

**Напишите программу для создания
подобного рисунка**

24.11.2016

Разработка: Клинковская М.В.-
учитель информатики и ИКТ