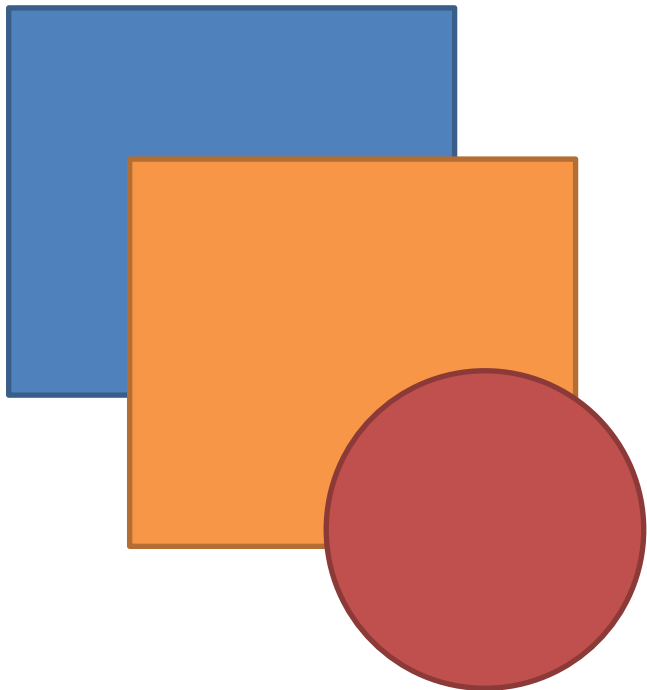


Красноярский строительный техникум

Графические операторы QBASIC



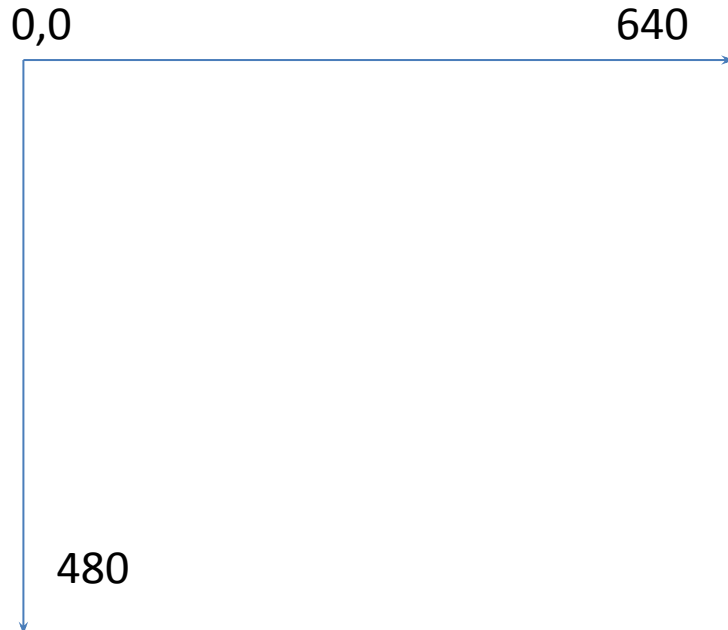
Составил преподаватель
Розенкевич Н.Р.

SCREEN 12 Подключение графического режима

Характеристики графического режима

Разрешение экрана 640x480

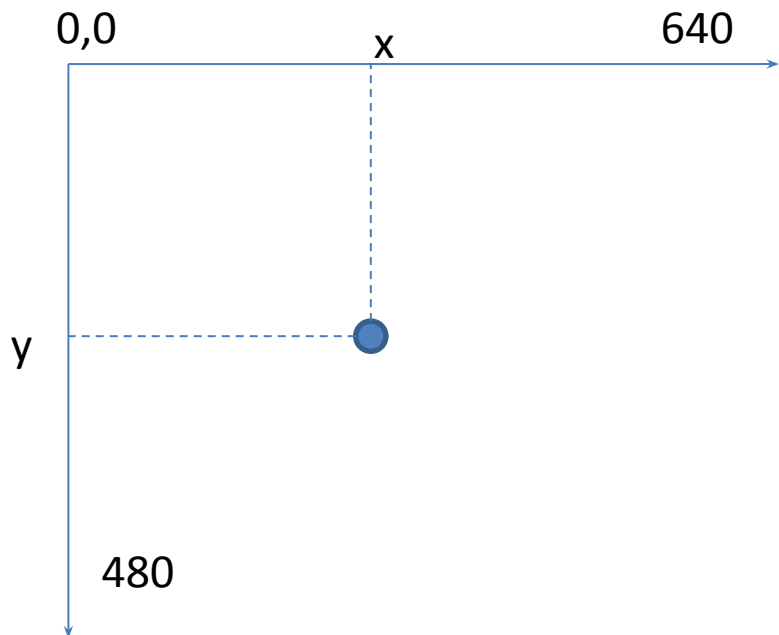
Количество цветов - 16



- 0 – черный
- 1 - синий
- 2 – зеленый
- 3 – серо-голубой
- 4 - красный
- 5 – темно-малиновый
- 6 - коричневый
- 7 – светло-серый
- 8 – темно-серый
- 9 - голубой
- 10 – ярко зеленый
- 11 бирюзовый
- 12 - розовый
- 13 Малиновый
- 14 Желтый
- 15 Белый

Команды рисования

PSET (x,y),c – точка с координатами x,y цветом c



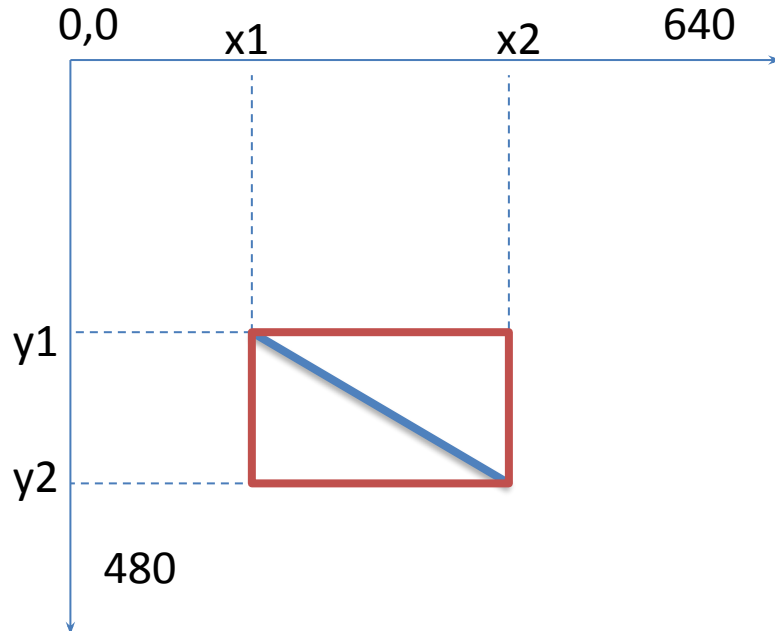
Screen 12

PSET (200,300),1

! *Атрибут цвета является
необязательным*

LINE (x1,y1)-(x2,y2),c –рисование отрезка,
где x1,y1 x2,y2 координаты его концов

LINE (x1,y1)-(x2,y2),C,B –рисование прямоугольника,
где x1,y1 x2,y2 координаты его диагонали

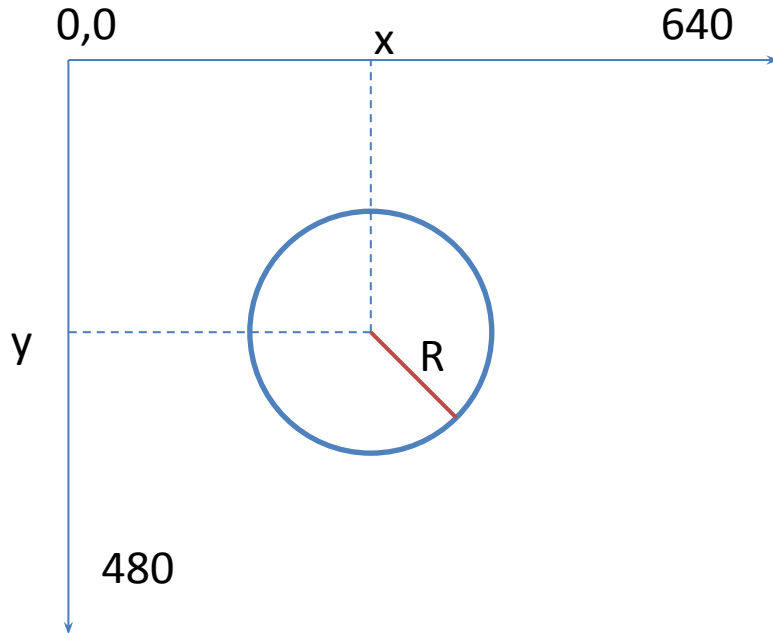


Screen 12

LINE (x1,y1)-(x2,y2)

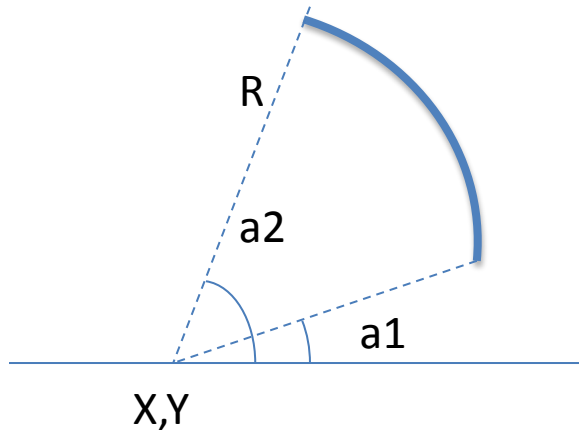
LINE (x1,y1)-(x2,y2),,B

CIRCLE(x,y),R,c окружность с
центром в точке x,y радиусом -
R



Screen 12
CIRCLE(x,y),R,c

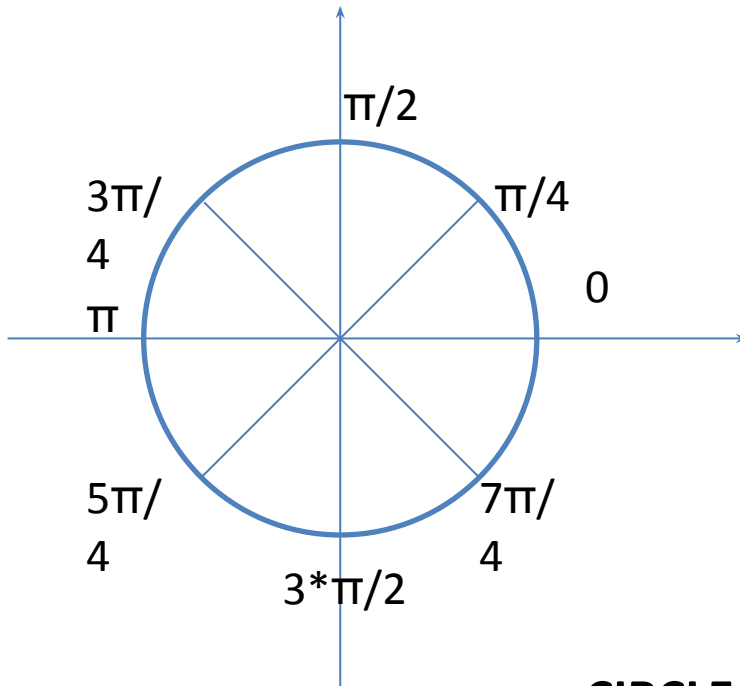
CIRCLE(x,y),R,c,a1,a2 – дуга
окружности с центром в точке x,y,
радиусом – R, a1, a2 – начальный и
конечный углы дуги



! Углы дуги измеряются в радианах

Углы в радианах

1 радиан = 57°



Пример:

Нарисовать дугу

Радиус=100,

X=200

Y=250



Решение :

Определяем начальный и конечный углы дуги

$$A1 = \pi/4$$

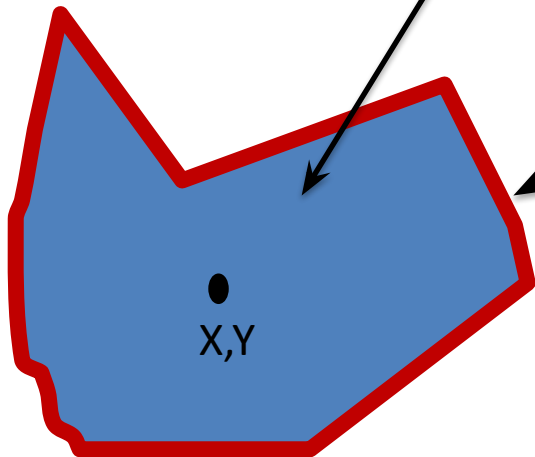
$$A2 = 3\pi/4$$

CIRCLE (200,250),100,,3.14/4,3*3.14/4

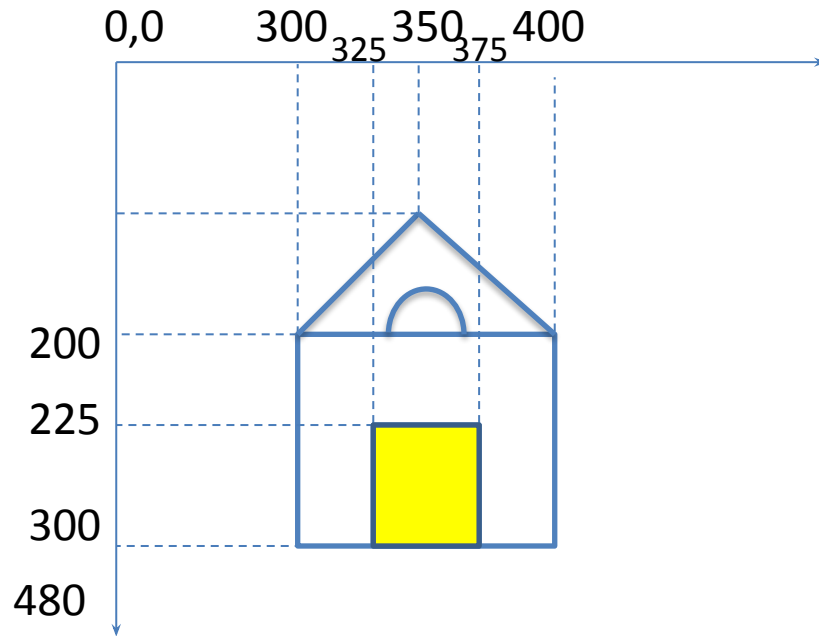
Команды цвета и закраски

COLOR C – устанавливает цвет рисования *c*

PAINT (x,y),C1, C2 – заливка замкнутой области, где **C1** – цвет заливки, *c2* – цвет границы



Составить программу для рисования



SCREEN 12

LINE (300,200)-(400,300),,B

LINE (300,200)-(350,150)

LINE (350,150)-(400,200)

LINE (325,225)-(375,300)

CIRCLE(350,200),20,,0,3.14

PAINT(350,290),14,15