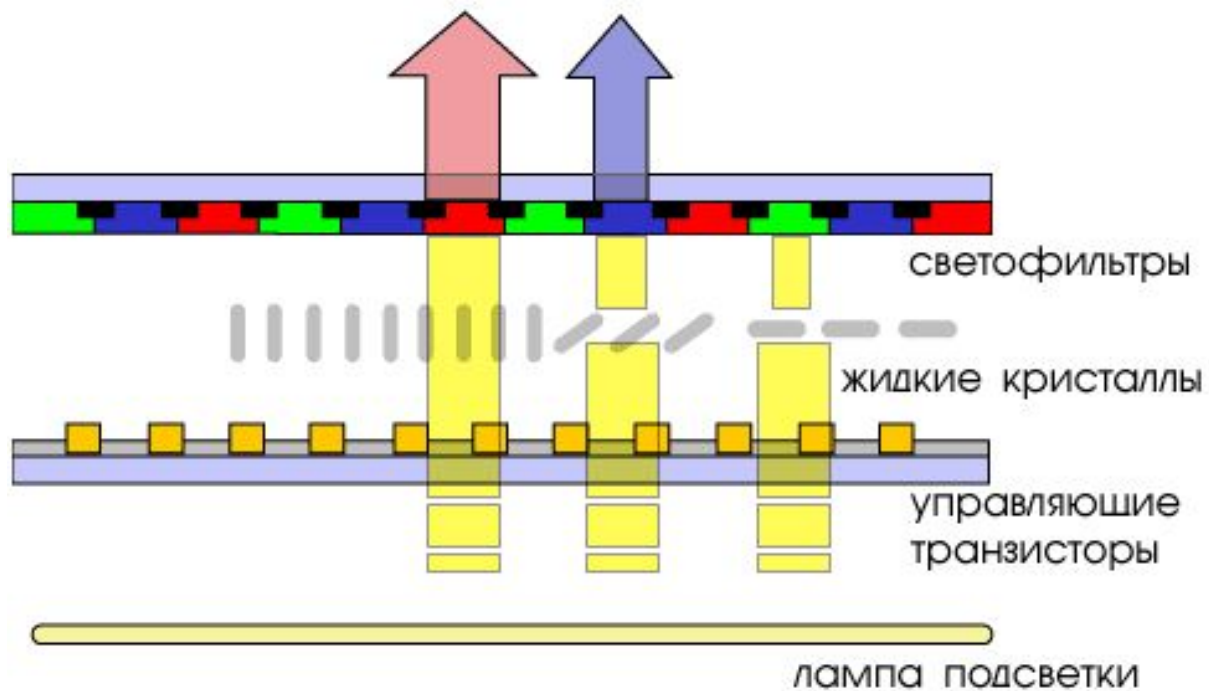


# Применение ЭВМ

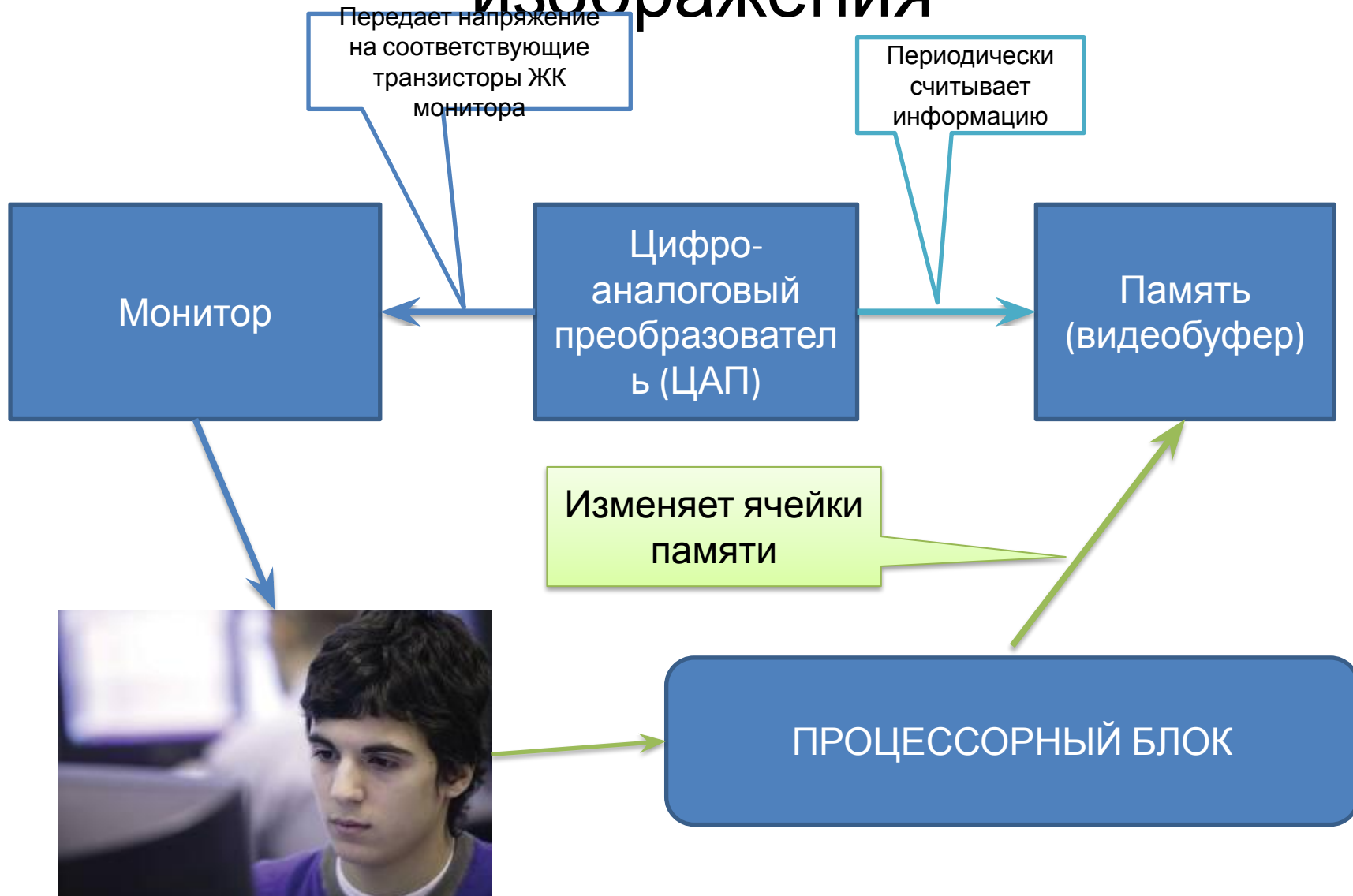
Графические редакторы



## Устройство вывода растрового изображения (ЖК)

Экран состоит из светофильтров по три на каждую точку (называемую **пикселом**).

# Формирование растрового изображения



# Растровый редактор

## Достоинства

- Точность передачи исходных цветов, можно изменять любое подмножество пикселей (напр. обработка фотографий)

## Недостатки

- Сложность редактировать чертежи, где важны не точки и цвет, а графические примитивы (отрезки, окружности и т.д.)

# Векторный редактор



Вид (растровый редактор)

Модель  
(статическое описание чертежа)

Контроллер  
(устройство ввода данных)

# Векторный редактор

## Достоинства

- Легко редактировать чертежи и др. рисунки состоящие из графических примитивов.

## Недостатки

- Невозможно редактировать растровые изображения (изменять цвет каждого пиксела).