

Графические возможности Delphi

Основные команды

Точка. Метод Pixels - установка точки с заданными координатами и цветом:

Image N.Canvas. Pixels(X, Y) :=color

Аргументами метода являются X, Y - целочисленные координаты точки, и color - - цвет линии,

Значение аргумента color: с помощью одной из нескольких десятков констант, определяющих цвет (clBlack - черный, clBlue -синий, clGreen - зеленый, clRed - красный, clYellow — желтый, clWhite - белый и т.д.);

В случае отсутствия аргумента color рисование будет производиться цветом, принятым по умолчанию (черным).

Линия. Метод LineTo - рисование линии:

Image N.Canvas. LineTo(X1, Y1)

Метод LineTo рисует прямую линию из точки с текущими координатами в точку с координатами X1.Y1.

Переход в точку с требуемыми координатами реализуется с помощью метода MoveTo:

Image N.Canvas. MoveTo(X0, Y0)

Прямоугольник. Метод Rectangle - рисование
прямоугольника:

Image N.Canvas. Rectangle(X1, Y1, X2, Y2)

Метод Rectangle рисует прямоугольник с координатами X1, Y1 левого верхнего угла прямоугольника и координатами X2, Y2 правого нижнего угла.

Эллипс. Метод `Ellipse` - рисование окружностей и эллипсов:

`Image N.Canvas. Ellipse(X1, Y1, X2, Y2)`

Здесь $X1$, $Y1$, $X2$, $Y2$ — соответственно координаты левого верхнего и правого нижнего углов прямоугольника, в который вписана окружность (эллипс).

Цвет и стиль заливки внутри геометрических примитивов задаются как значения свойства Brush (кисть):

Color Цвет закрашивания замкнутой области

Image N.Canvas. Brush. Color:=color

Style Стиль (тип) заполнения области (bsSolid— сплошная заливка; bsClear — область не закрашивается; bsHorizontal — горизонтальная штриховка; bsVertical — вертикальная штриховка; bsFDiagonal — диагональная штриховка с наклоном линий вперед; bsBDiagonal-диагональная штриховка с наклоном линий назад; bsCross -горизонтально-вертикальная штриховка, в клетку bsDiagCross — диагональная штриховка, в клетку).

Image N.Canvas. Brush. Style:= style