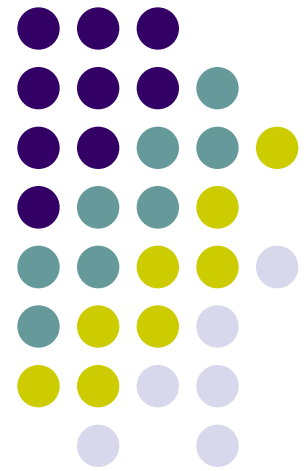


---

# Графический интерфейс и его объекты





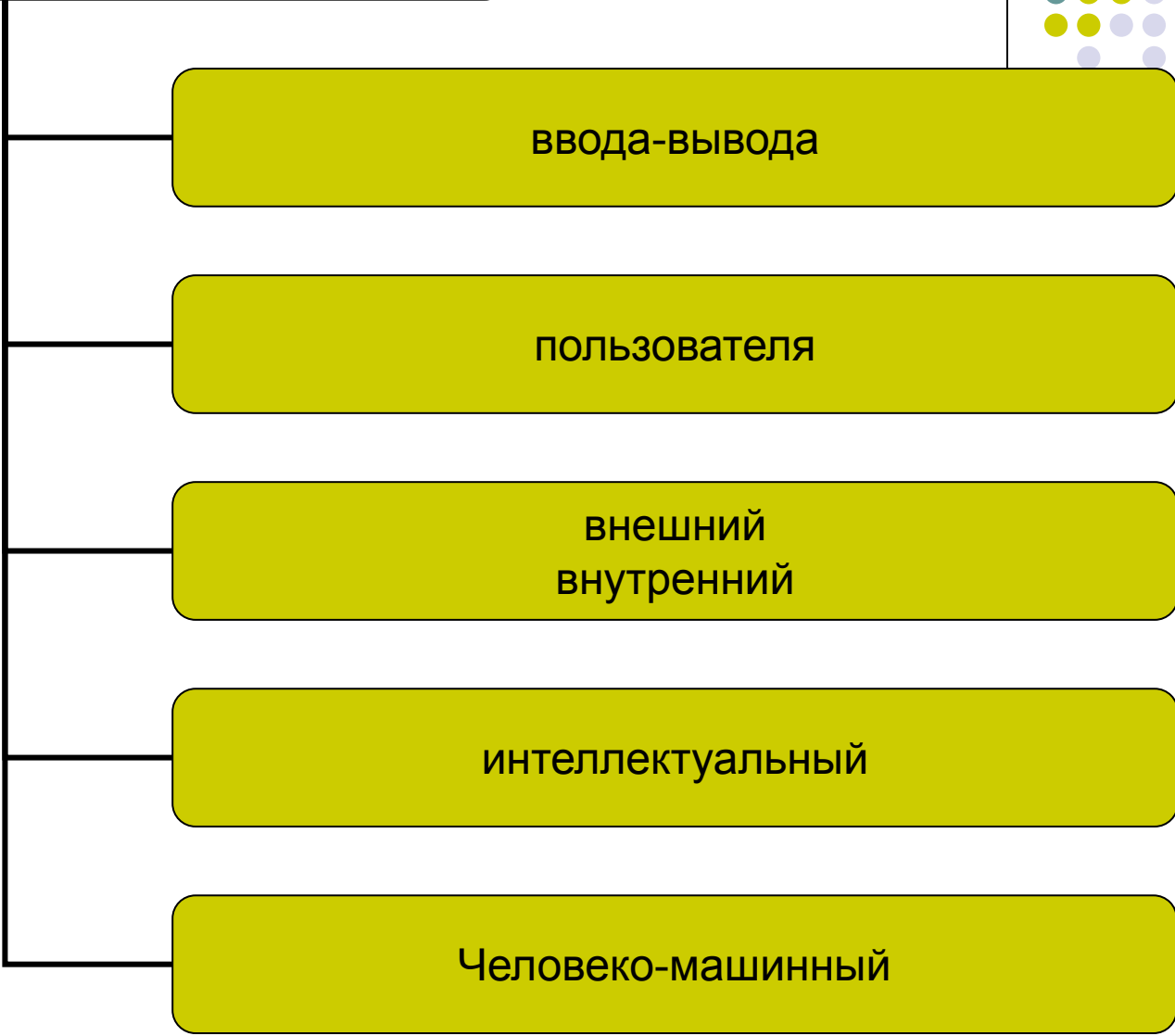
# Понятие графического интерфейса

Термин «интерфейс» широко используется в областях, где человеку приходится иметь дело с обработкой информации на компьютере.





интерфейс





***Интерфейс*** — совокупность средств и правил, которые обеспечивают взаимодействие устройств, программ и человека.



**Пользовательский интерфейс** — комплекс программ, обеспечивающих взаимодействие пользователя и компьютера.



Знакомясь со средой Windows, вы в первую очередь интересуетесь теми средствами и правилами, которые позволят пользователю управлять работой компьютера.

# ***Графический интерфейс*** –

пользовательский интерфейс, в котором для взаимодействия человека и компьютера применяются графические средства.



В среде Windows программы организуют для человека удобный для пользователя интерфейс. Достигается это благодаря широкому применению графических средств: рисунков, специальных значков, дизайна экрана и т.д.



# *Роль и структура окон*

**Окно** — обрамленная часть экрана, в которой отображается приложение, документ или приложение.

Окно является активным, если с ним в данный момент работает пользователь. В противном случае окно будет пассивным.



Кнопка  
системного  
меню

Строка  
основного  
меню

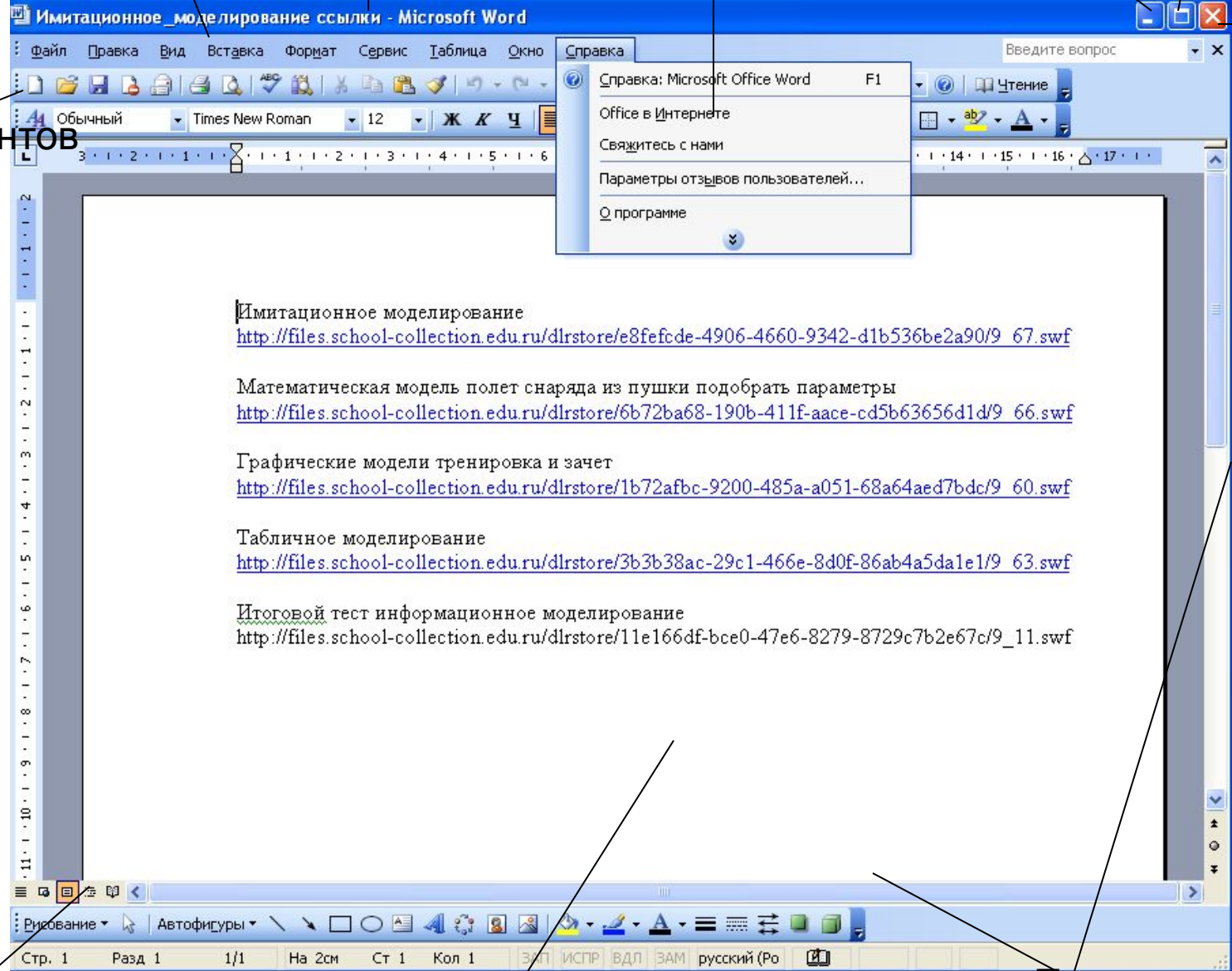
Строка  
заголовк  
а

Раскрывающееся  
меню

свернуть

Развернуть  
восстановить  
закреть

Панель  
инструментов



Строка состояния

Рабочее поле

Полосы прокрутки





*Рассмотрим стандартный набор элементов, которые могут встретиться в любом окне.*

1. Граница окна – линия, которая его обрамляет.
2. Строка заголовка – строка, в которой вводится имя приложения или документа.
3. В правом верхнем углу расположены кнопки управления окном:
  - кнопка развернуть на полный экран
  - кнопка Закрывать
  - кнопка Восстановить до прежних размеров
  - кнопка Свернуть



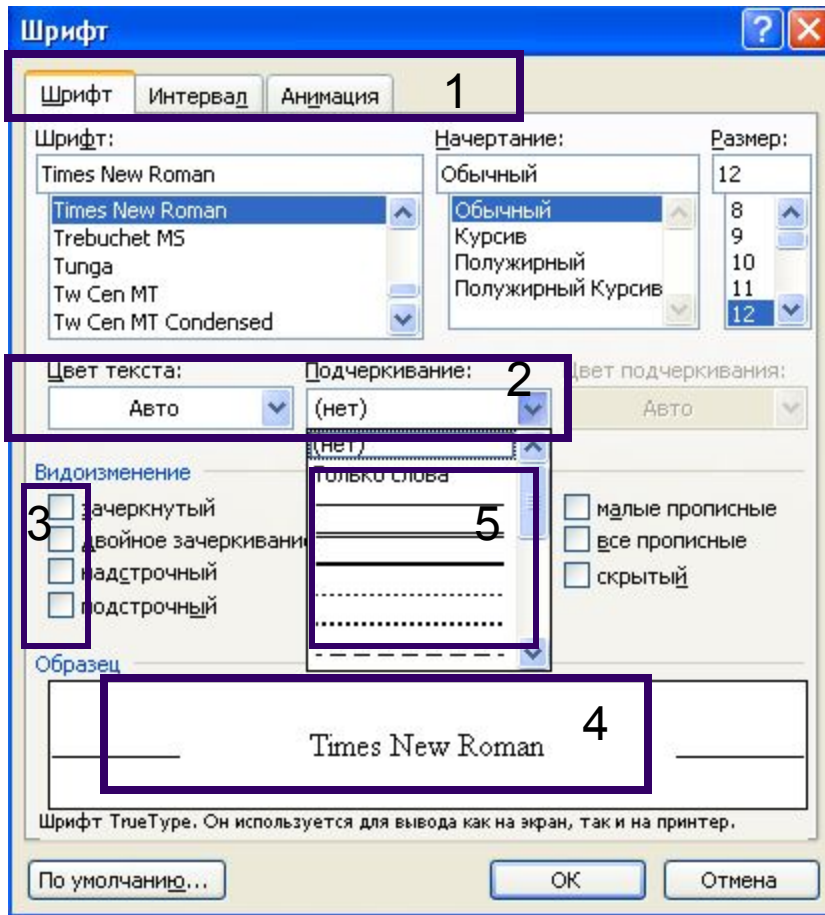
*ОКНО*

Диалога

Приложения

Документа

# Окно диалога



Сообщает пользователю определенную информацию и предлагает ввести параметры, уточняющие выбранные действия.

1 – вкладки

2 – текстовое поле

3 – кнопки переключателя

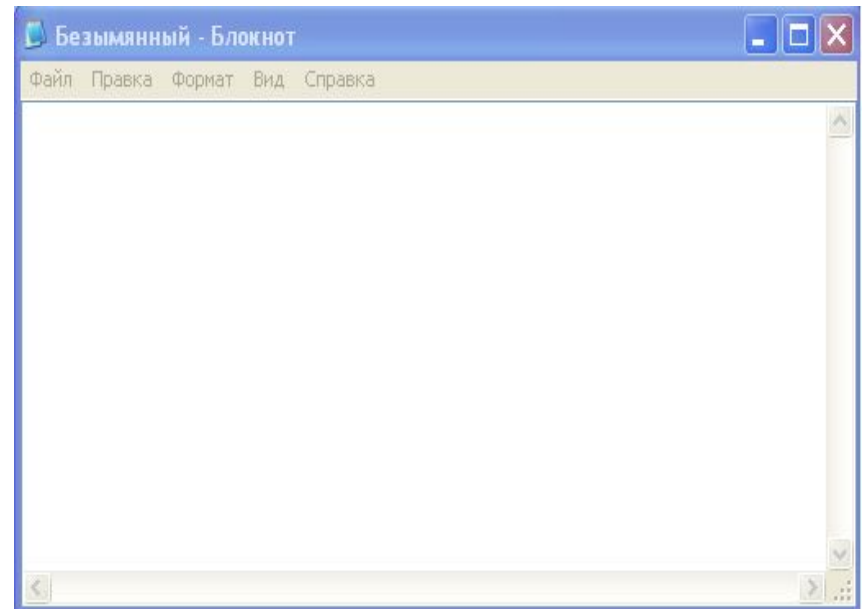
4 – окно предварительного просмотра

5 – раскрывающийся список

# Окно приложения

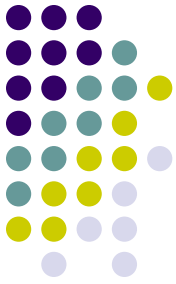


Является интерфейсом конкретной программы.



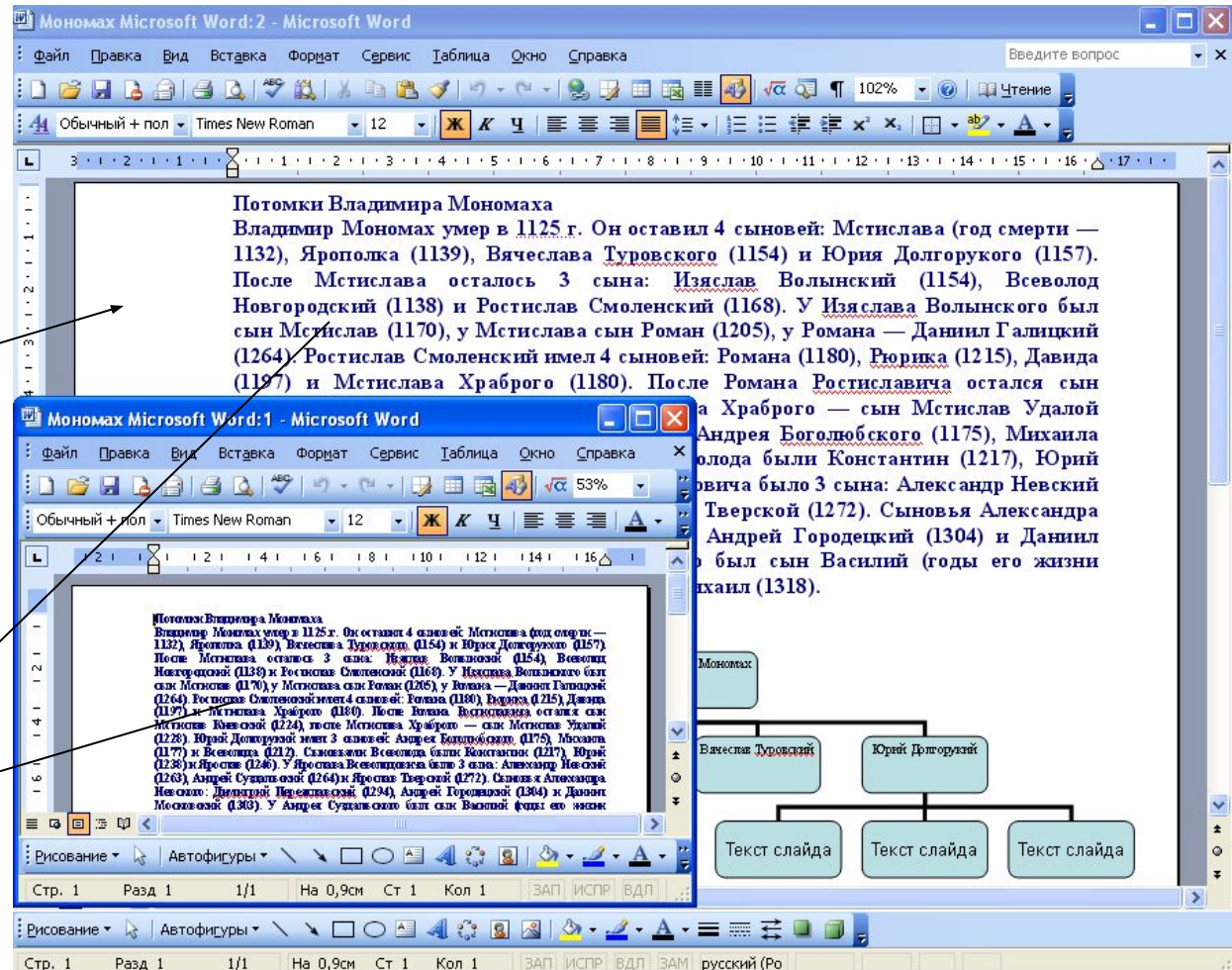
# Окно документа

Предназначено для отображения документа, открытого в приложении. Оно находится внутри окна приложения.

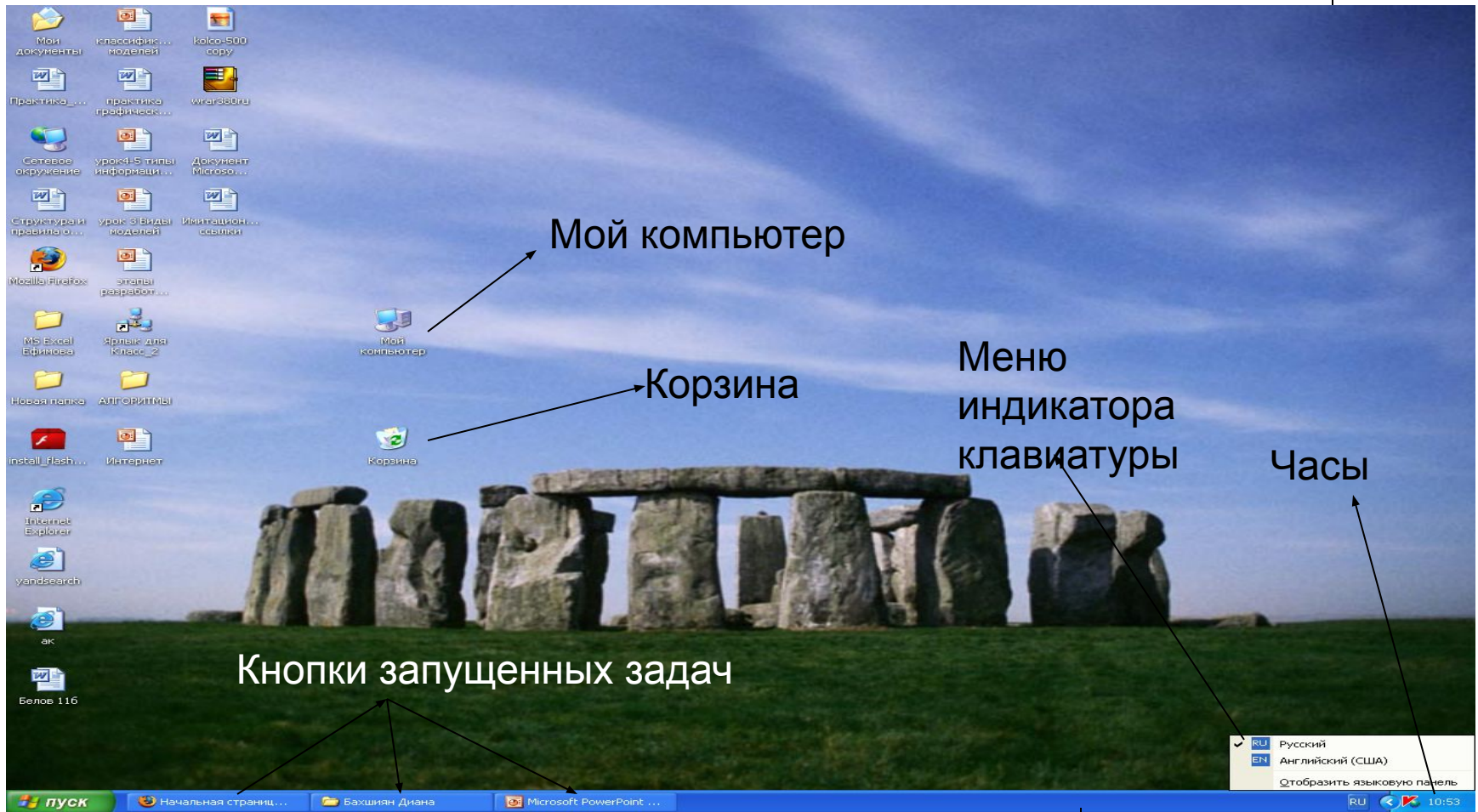


Окно приложения

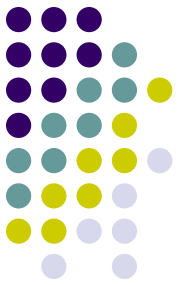
Окна документов



# Рабочий стол



# Пуск



Эта кнопка предназначена для раскрытия Главного меню, которое позволяет запустить любое приложение





Параметры рабочего стола как объекта Windows являются: фон, заставка, оформления и др. Изменения параметры Рабочего стола, вы можете выбрать по своему вкусу.

