«ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ОПЕРАЦИОННЫХ СИСТЕМ И ОЖЕНИЙ»

иципальное общеобразовательное учреждение гимназия №1

Учитель информатики: Скабёлкина М.Ю.

Липецк 2011

8 класс

Задачи урока:

- познакомить с графическим интерфейсом операционных систем и приложений;
- дать представление о диалоговых панелях, меню и окон.



Графический интерфейс представляет собой совокупность диалоговых панелей,

меню и окон.



■ Кнопка — обеспечивает выполнение того или иного действия, а надпись на кнопке поясняет ее назначение

■ Текстовое поле — в него можно ввести последовательность символов

■ Раскрывающийся список — представляет собой набор значений и выглядит, как текстовое поле, снабженное кнопкой с направленной вниз стрелкой

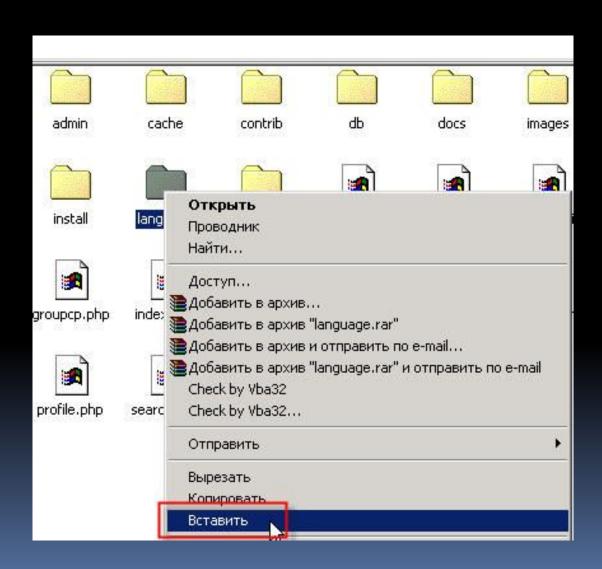
 Счетчик – представляет собой пару стрелок, которые позволяют увеличивать или уменьшать значение в связанном с ними поле

• Флажок – обеспечивает присваивание какому – либо параметру определенного значения. Флажки могут располагаться как группами, так и поодиночке. Флажок имеет форму квадратика, когда флажок установлен, в нем присутствует «галочка»

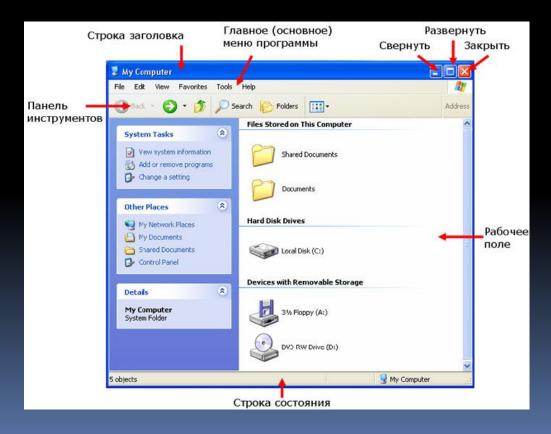
■ Переключатель — служит для выбора одного из взаимоисключающих вариантов, варианты выбора представлены в форе маленьких белых кружков. Выбранный вариант обозначается кружком с точкой внутри

■ *Ползунок* — позволяет плавно изменять значение какого — либо параметра

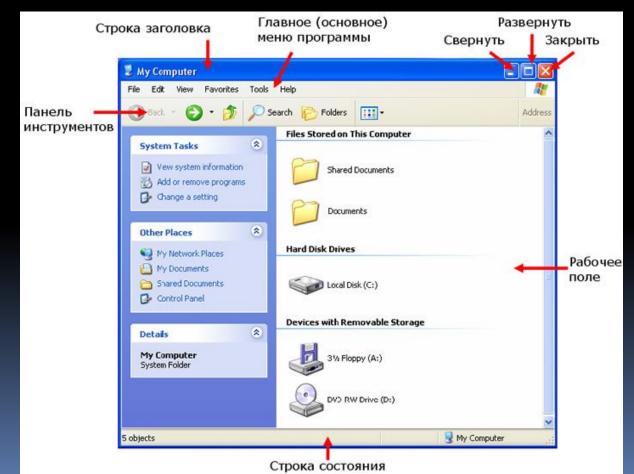
Контекстные меню



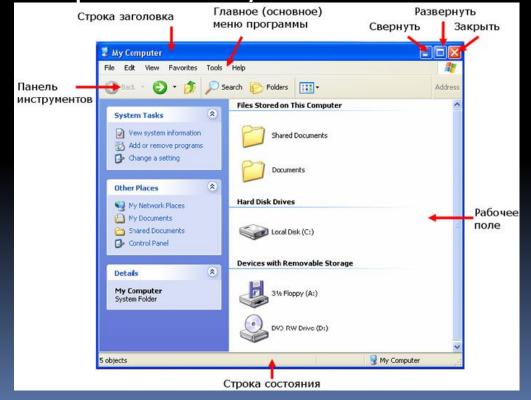
 Рабочая область: внутренняя часть окна, в которой производится работа с дисками, файлами и документами;



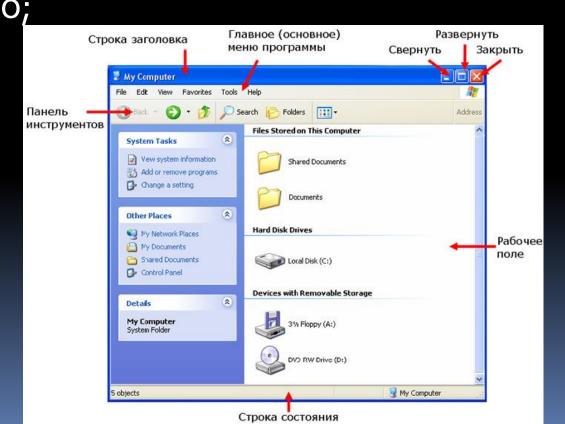
■ Заголовок окна: строка под верхней границей окна, содержащая название окна;



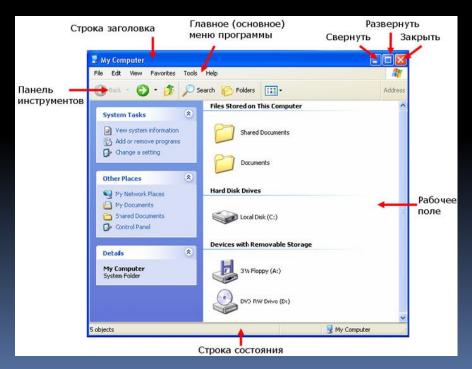
Меню управления состоянием окна:
кнопка слева в строке заголовка открывает меню, которое позволяет развернуть, свернуть или закрыть окно;



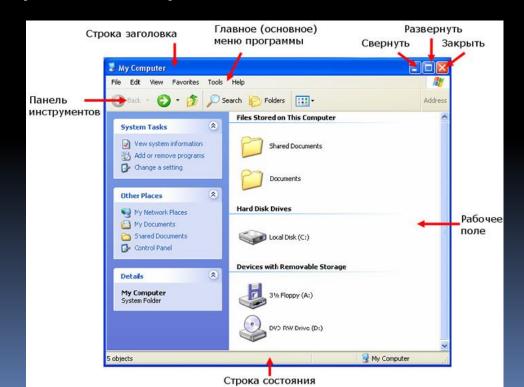
 Кнопки управления состоянием окна: кнопки справа в строке заголовка позволяют развернуть, свернуть или закрыть окно;



Меню окнα: располагается под заголовком и представляет собой перечень тематически сгруппированных команд;

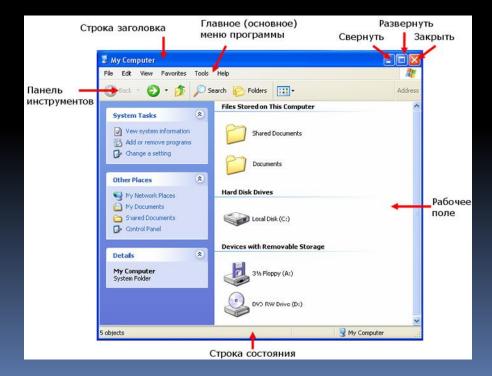


 Панель инструментов: располагается под строкой меню и представляет собой набор кнопок, которые обеспечивают быстрый доступ к наиболее важным и часто используемым пунктам меню окна;



 Границы: рамка, ограничивающая окно с четырех сторон. Размеры окна можно изменять, ухватив и перемещая границу

мышью;

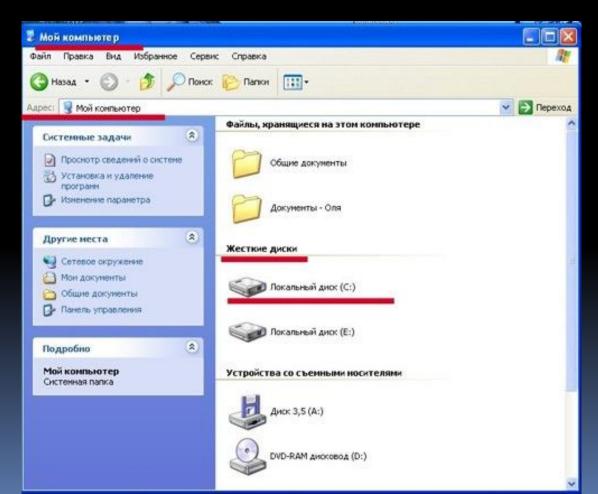


■ полосы прокрутки: появляются, если содержимое окна имеет больший размер, чем рабочая область окна, позволяют перемещать содержимое окна по вертикали или горизонтали.

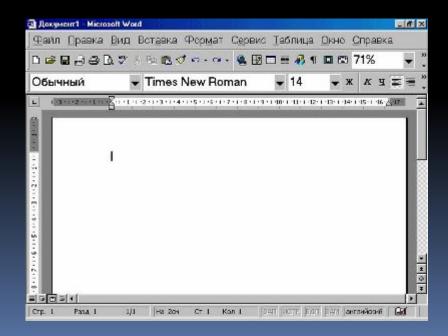
Типы окна

Окна папки

Окна приложений Окна документов В окне папки, которое можно открыть щелчком по его значку или ярлыку, отображаются значки и имена вложенных папок и файлов.



 Окно приложения открывается после запуска приложения. Закрытие окна приложения приводит к завершению работы приложения. Окна документов предназначены для работы с документами и «живут» внутри окна приложения. Можно раскрывать, сворачивать, перемещать или изменять размеры этих окон, однако они остаются в пределах окна своего приложения.



Практическая работа

Задание №1

Произведите установку параметров экранной заставки, которая в случае бездействия пользователя появляется через заданное время на экране монитора.

Задание№2

Ознакомьтесь с контекстными меню файла, папки и диска.

Домашняя работа

• Учить записи по тетради.



«ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ОПЕРАЦИОННЫХ СИСТЕМ И ОЖЕНИЙ»

иципальное общеобразовательное учреждение гимназия №1

Учитель информатики: Скабёлкина М.Ю.

Липецк 2011

8 класс