

# Графический интерфейс ОС и приложений.

Графический интерфейс позволяет осуществлять взаимодействие человека с компьютером в форме диалога с использованием окон, меню, элементов управления(диалоговых панелей, кнопок и так далее).

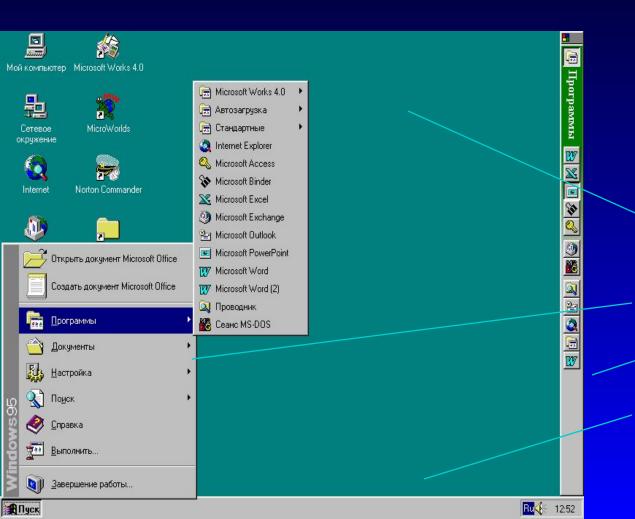
# Работа с мышью

Для работы с графическим интерфейсом используется мышь или другое координатное устройство (трекбол, тачпад).

- Левый щелчок.
- Правый щелчок.
- Двойной щелчок.
- Перетаскивание.



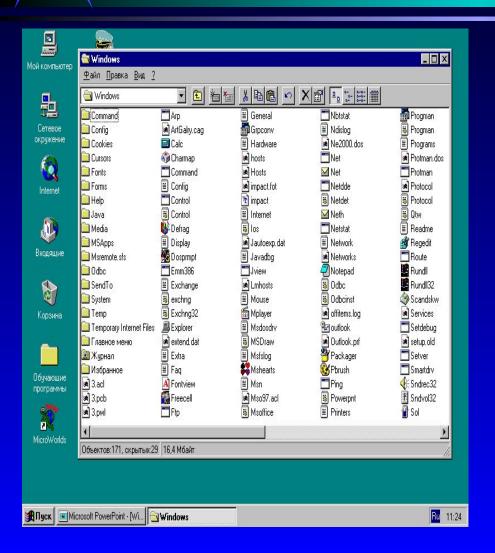
### -Рабочий стол Элементы интерфейса



Значки. Ярлыки

- Рабочий стол с объектами
- Главное меню
- Офисная панель
- Панель задач с кнопкой "пуск"

## Все объекты в Windows представлены в окнах



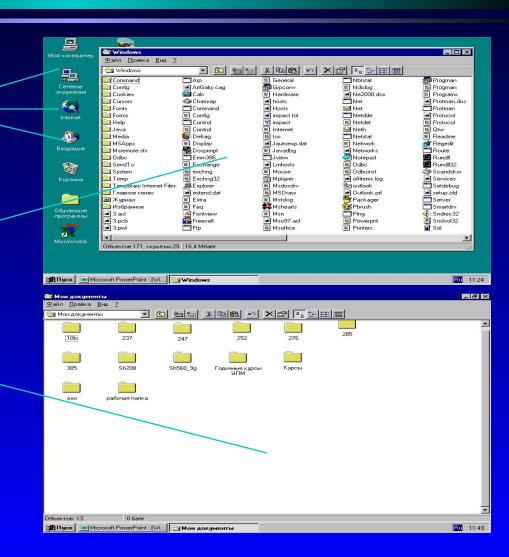
#### Основные элементы окна

- Рамка
- Титульная строка
- Значок системного меню
- Заголовок
- Кнопка "Свернуть"
- Кнопка "Восстановить/Развернуть"
- Кнопка "Закрыть"
- Строка меню
- Инструментальное меню
- Горизонтальная и вертикаль ная полосы прокрутки
- Строка состояния



#### Окна в Windows бывают следующих видов:

- в виде пиктограммы картинки (значка)
- в нормальном представлении занимают часть экрана
- в полноэкранном представлении занимают весь экран



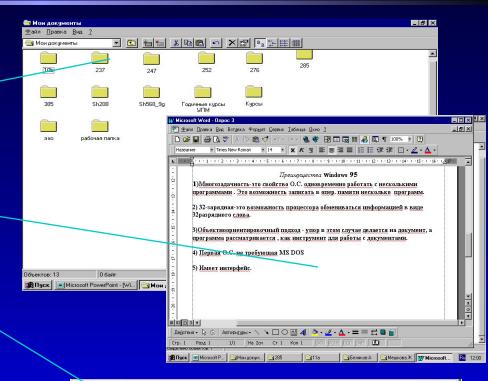
#### Действия с окнами в Windows

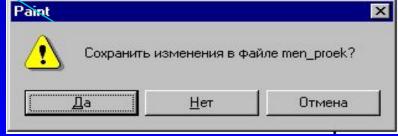
#### Их можно:

- открывать
- перемещать по экрану
- изменять размер
- делать активными
- перемещать по документу
- менять представление (вид)
- упорядочивать расположение относительно друг друга
- закрывать

#### WINDOWS — Окна в Windows бывают следующих типов:

- •Групповые содержат значки папок, файлов и других программ
- •Прикладные это окна приложений и документов (в них можно работать прикладывать" свои руки
- •Диалоговые это окна, в которых пользователь общается с системой (отвечает на её запросы или система предупреждает о нестандартных ситуациях)







#### Объекты рабочего стола

#### Обычные папки

• аналогичны каталогам, содержат имена других папок и файлов

#### Специальные папки

• отличаются от обычных тем, что их нельзя удалить и имена некоторых из них зарезерви - рованы

#### Документы

 объекты, созданные в конкретном приложении

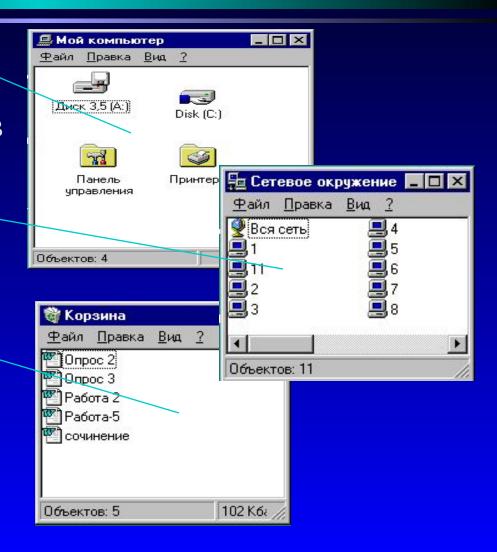
#### Ярлыки

• Содержат информацию о об объекте из другой папки.



### Специальные папки

- Мой компьютер содержит значки всех объектов, находящихся в ПК.
- Сетевое окружение содержит значки компьютеров, подключённых к данной машине по сети
- Корзина предназначена для удаления документов, пока она не очищена, документ можно восстановить на старом месте





#### Объекты можно:

- создавать
- открывать
- перемещать
- копировать
- перейменовывать
- удалять

Перед выполнением действия объект необходимо выделить

Три стандартных метода выполнения любых действий:

с помощью операционного меню - процедурный метод (п.Файл и п.Правка)

- с помощью технологии "Drag&Drop"
- с помощью контекстного меню (правая кнопка Мыши)



## Создание папки

## Новую папку можно создать на рабочем столе или в любой папке несколькими способами:

- Поместить курсор на пустое место в нужной папке и нажать правую кнопку Мыши, в появившемся контекстном меню выбрать команду Создать\Папку. В появившееся окно под значком новой папки ввести её имя и нажать клавишу ENTER.
- Поместить курсор в нужную папку, выбрать команду Создать\Папка в меню Файл. В появившееся окно под значком новой папки ввести её имя и нажать клавишу ENTER.



## Создание ярлыка

## Ярлык к программе, документу или устройству можно создать в любой папке несколькими способами:

- Поместить курсор на пустое место в нужной папке и нажать правую кнопку Мыши, в появившемся контекстном меню выбрать команду Создать\Ярлык. В появившемся окне Создания ярлыка в поле Командная строка указывают имя объекта, для которого создаётся ярлык, или нажимают кнопку Обзор для его поиска. Нажимая клавишу Далее, выбирают соответственно имя и значок для ярлыка, после чего нажимают кнопку Готово.
- Перетащить значок объекта в нужную папку, удерживая клавиши **CTRI+SHIFT.**
- Перетащить значок объекта в нужную папку и воспользоваться командой контекстного меню Создать ярлык.
- Выделить объект, выбрать команду **Копировать** в меню **Правка**. Перейти в окно, где предполагается разместить ярлык, выбрать команду **Вставить ярлык** в меню **Правка**.



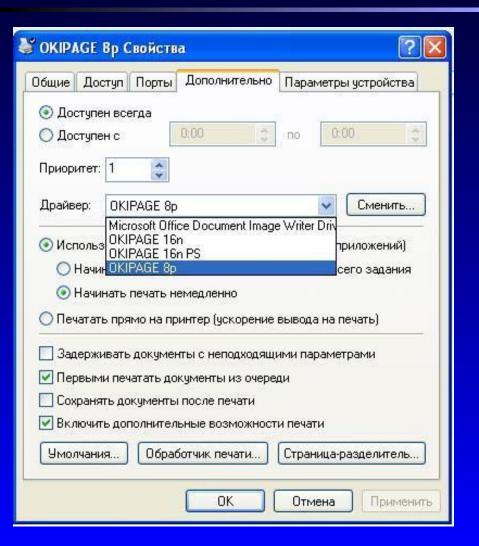
## Создание документов

# Создать новый документ можно в любой папке несколькими способами:

- Запустить программу, которая будет использоваться при разработке документа, выбрать команду **Создать** в меню **Файл**
- Открыть пункт меню Файл любой папки, выбрать Создать Документ...
- Открыть контекстное меню на рабочем столе, выбрать **Создать**\Документ...



#### Другие элементы интерфейса

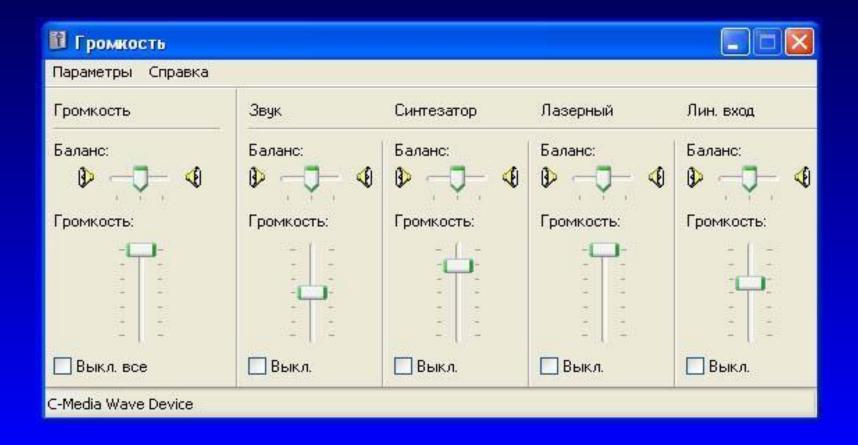


- Диалоговые панели
- •Командные кнопки
- •Текстовые поля
- •Списки
- •Переключатели
- Флажки
- Счетчики
- Контекстное меню



#### Другие элементы интерфейса

#### **■**Ползунки





- Что понимают под графическим интерфейсом?
- Какие устройства используются для работы с графическим интерфейсом?
- В каком виде может быть представлено окно в Windows?
- Какие действия можно выполнять с окнами?



- Каких типов бывают окна?
- В чем различие между значком и ярлыком?
- Какие специальные папки содержатся на рабочем столе?
- Какие действия можно выполнять с объектами в Windows?



## Вопросы

- Как создать новую папку?
- Как создать ярлык?
- Как создать документ?
- Чем флажок отличается от переключателя?