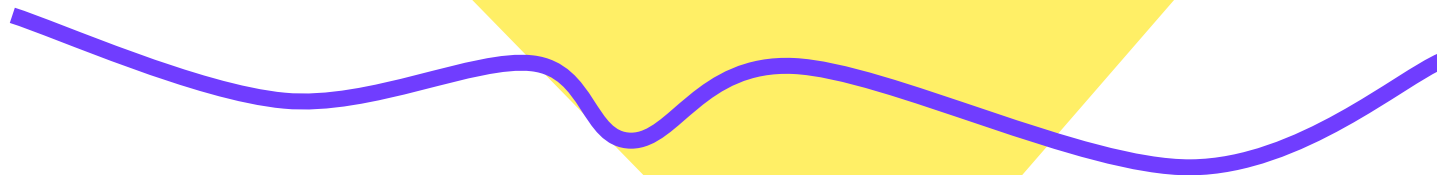


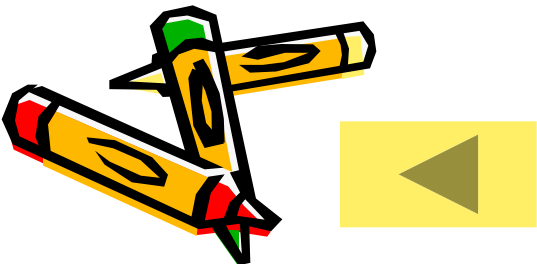
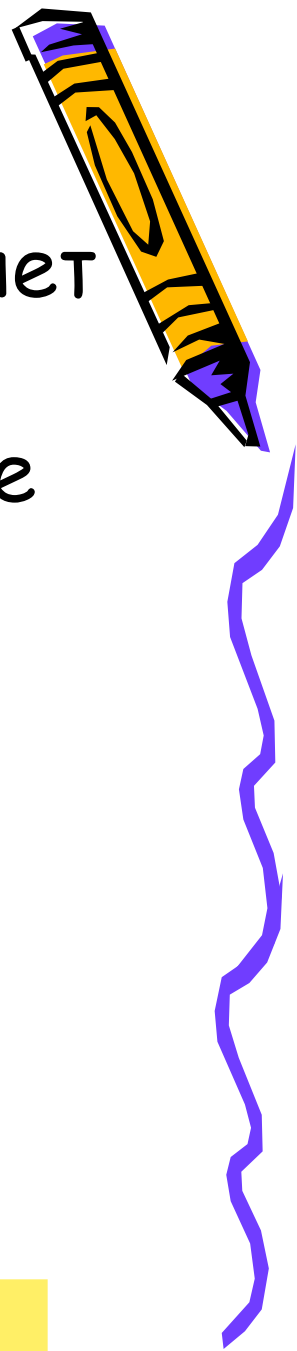


Графический
интерфейс
Windows



Определение

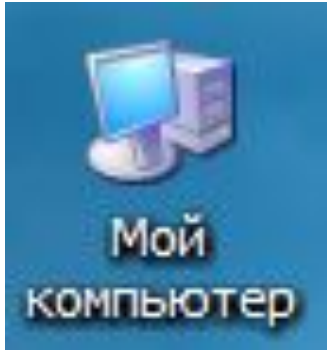
- Графический интерфейс позволяет осуществлять взаимодействие человека с компьютером в форме диалога с использованием окон, меню и элементов управления (диалоговых панелей, кнопок и так далее).



Рабочий стол



Мой компьютер



Значок Мой компьютер на рабочем столе представляет собой папку, содержащую значки всех доступных дисковых накопителей (жесткий диск, гибкий диск и др.), а также Панель управления, папку Принтеры и в некоторых случаях другие папки.

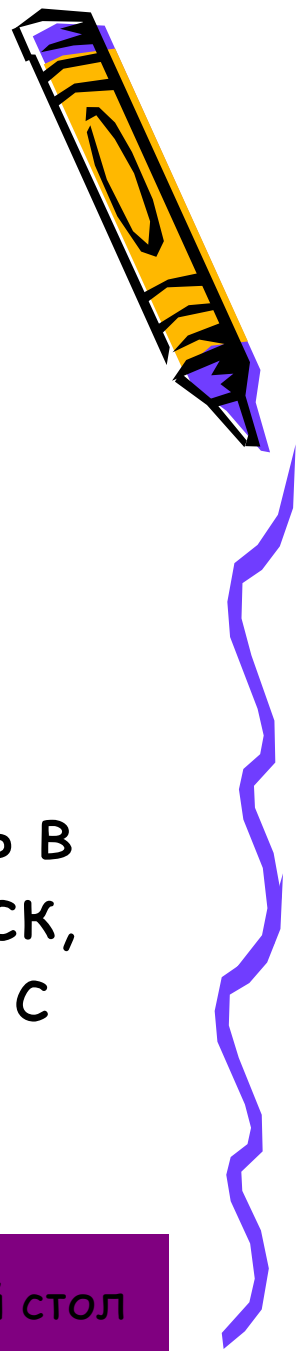


Рабочий стол

Мои документы

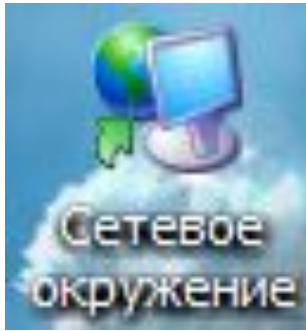
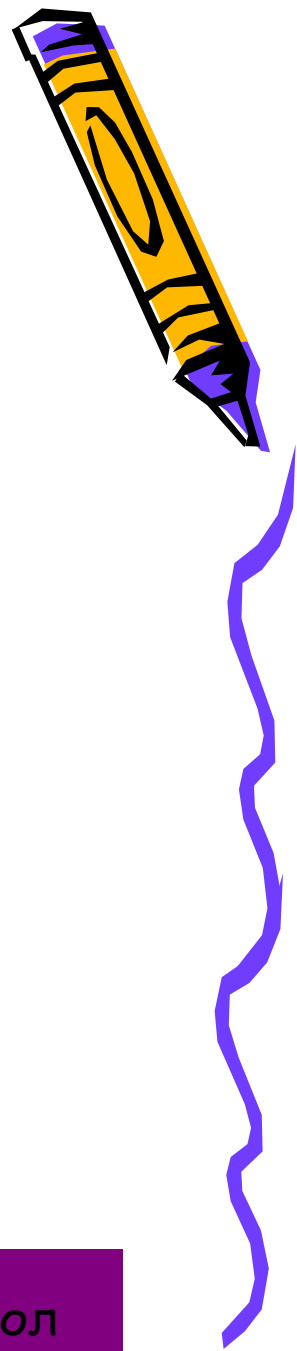


- Папка Мои документы - это личная папка пользователя, в которой принято, хотя вовсе не обязательно, хранить созданные документы, фотографии, видеоролики и прочее - то есть ваши личные файлы пользователя. Попасть в эту папку можно: из меню Пуск, из папки Мой компьютер или с рабочего стола.



Рабочий стол

Сетевое окружение



- Это значок содержащий ссылки на компьютеры рабочей группы и всей сети.



Рабочий стол

Корзина



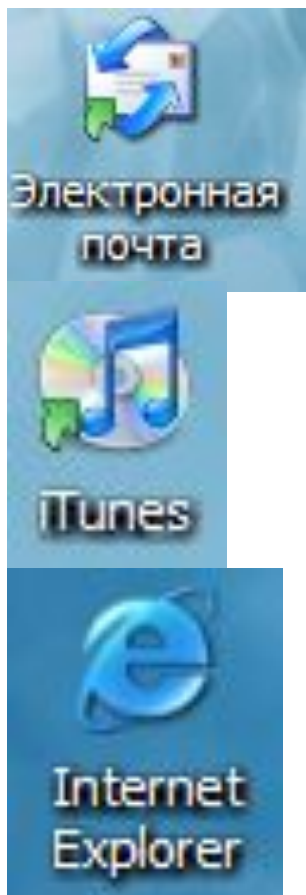
- Папка корзина временно хранит удаленные данные. При необходимости можно восстановить данные, и так их удалить.



Рабочий стол

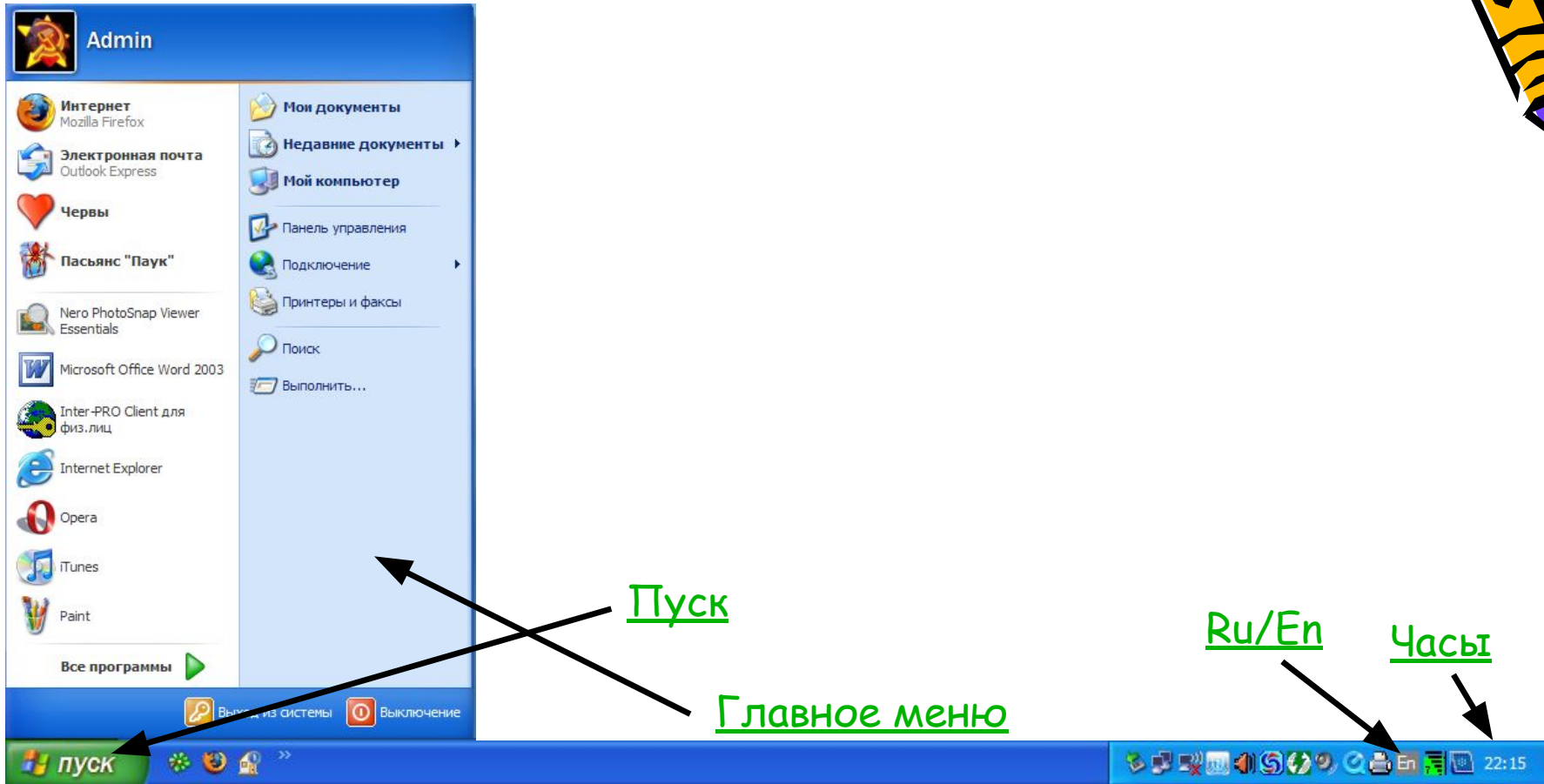
Ярлыки/Значки.

- Ярлыки(с маленькой стрелочкой в нижнем левом углу) и значки обеспечивают (с помощью двойного щелчка) быстрый доступ к дискам, папкам, документам, приложениям и устройствам.

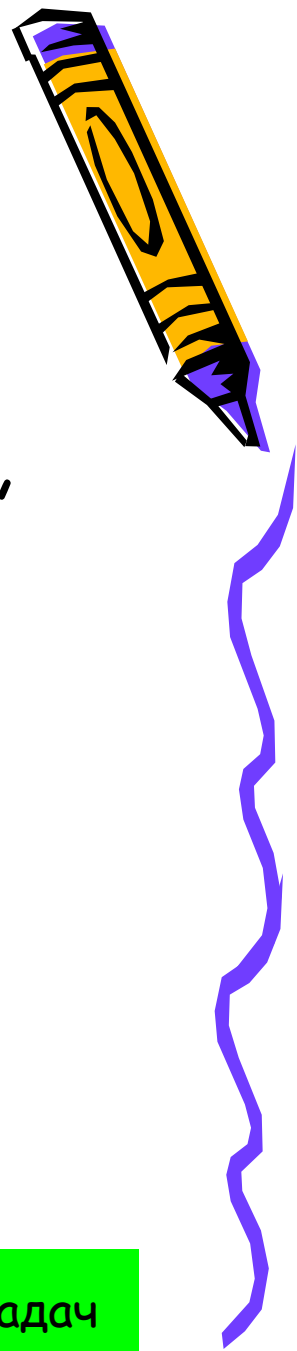


Рабочий стол

Панель задач



Пуск

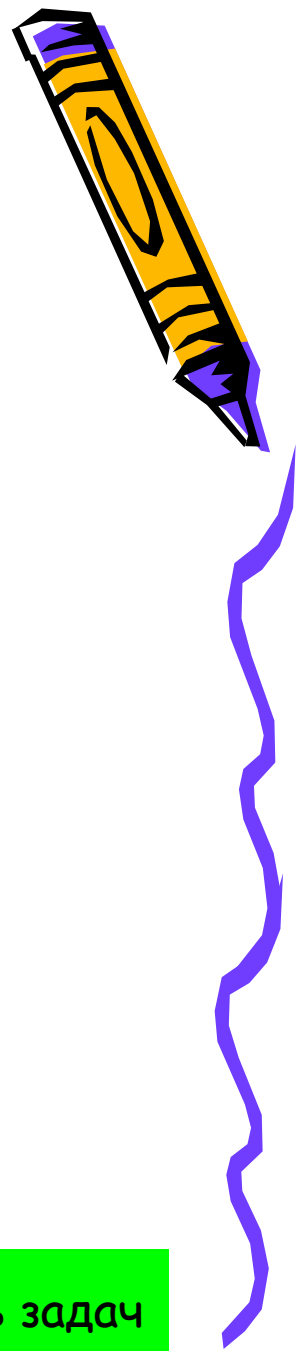


- В нижней части экрана расположена панель задач, на которой находится кнопка Пуск, кнопка выполняемых задач и открытых папок и индикаторы часы. Кнопка пуск позволяет вызывать Главное меню.



Панель задач

Главное меню



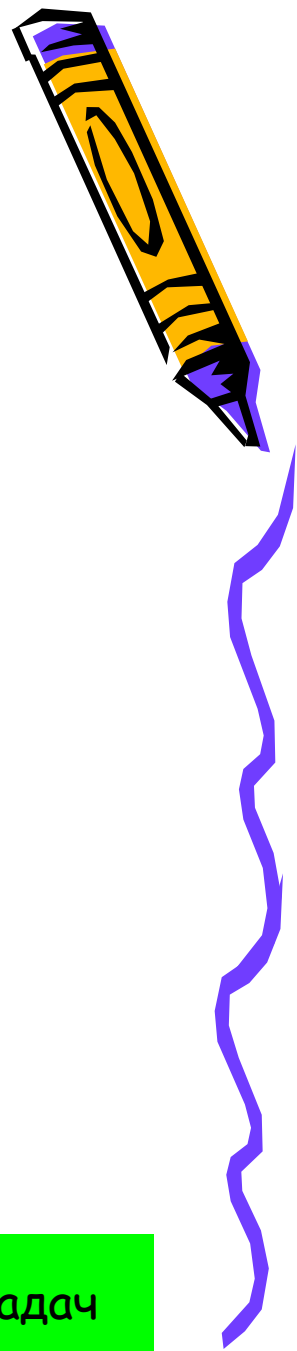
- Обеспечивает доступ практически ко всем ресурсам системны и содержит команды запуска приложений, настройки системы, поиска файлов и документов, доступа к справочной системе и др.



Панель задач

Часы

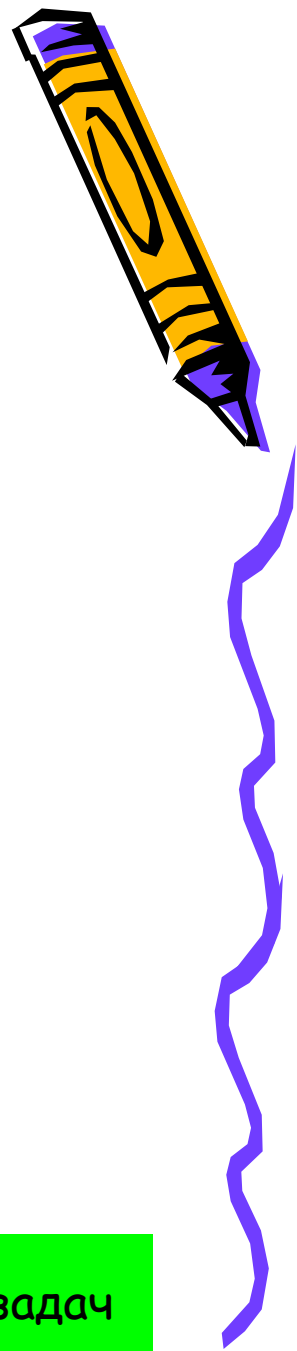
- В крайней части Панели задач находится Часы.



Панель задач

Ru/En

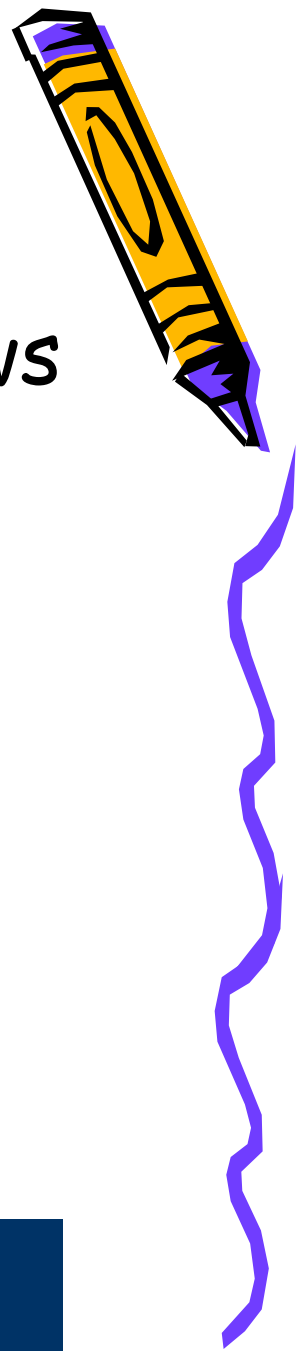
- Левым щелканьем мыши можно раскрыть индикатор и переключиться на английскую раскладку, а правым - открыть диалоговую панель Свойства и выбрать требуемое сочетание нажатия клавиш на клавиатуре для переключения раскладок.



Панель задач

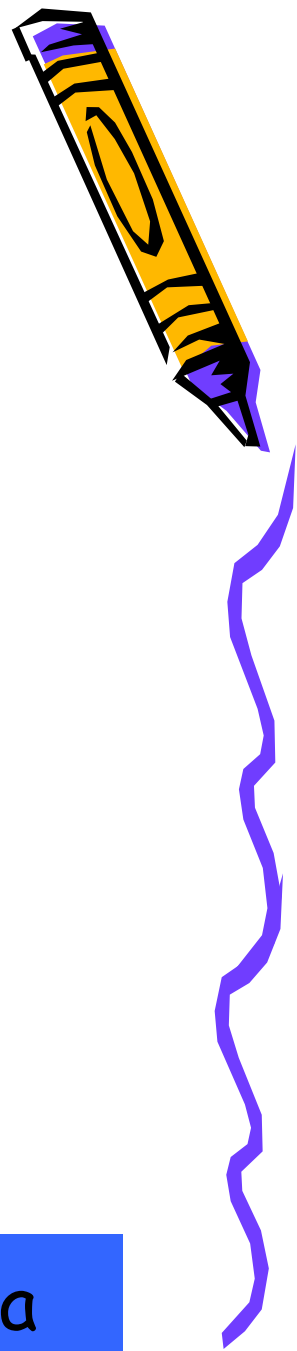
Окна

- Важнейшим элементом графического интерфейса Windows является окна. Существуют два основных типа окон - окна приложений и окна документов.



Меню

Окна приложений



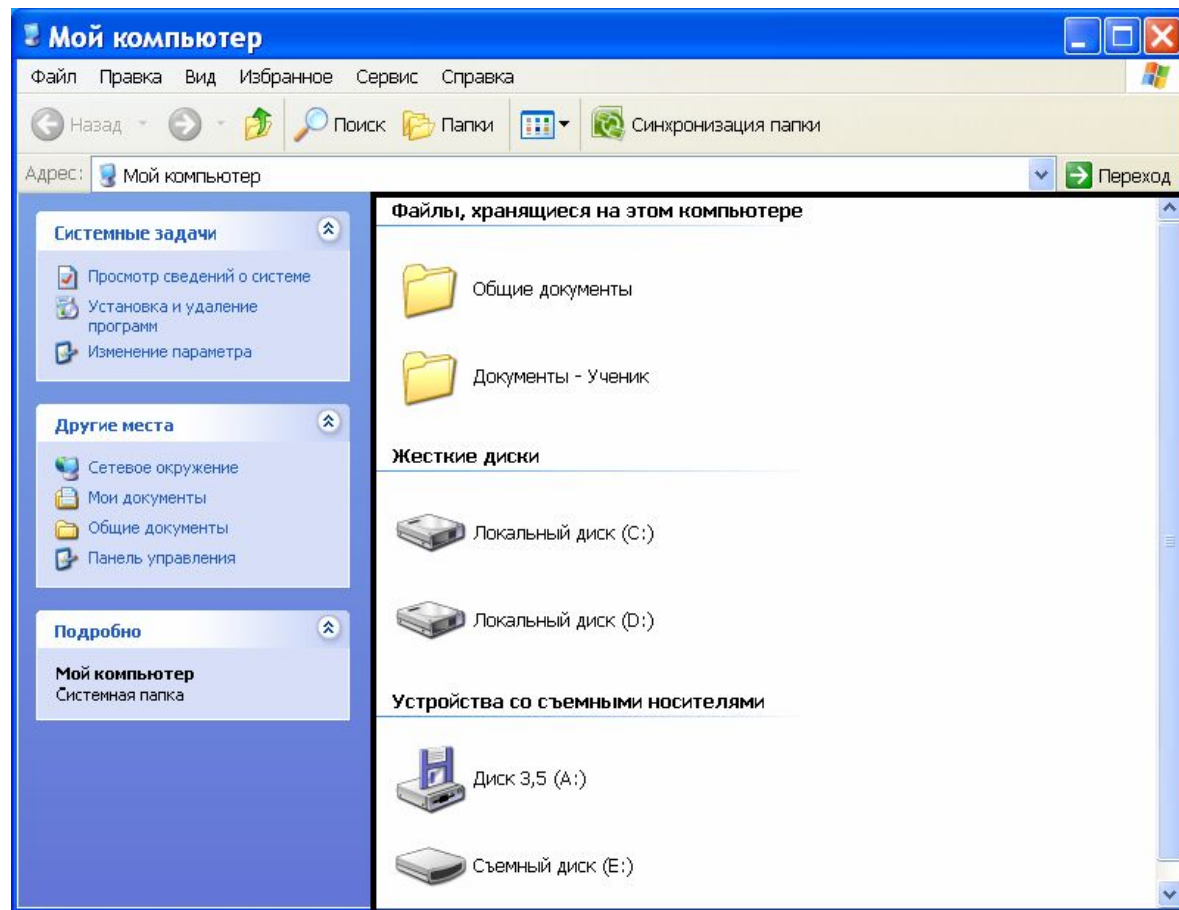
- Рабочая область
- Границы
- Заголовок
- Строка горизонтального меню
- Панель инструментов
- Кнопки



Окна

Рабочая область

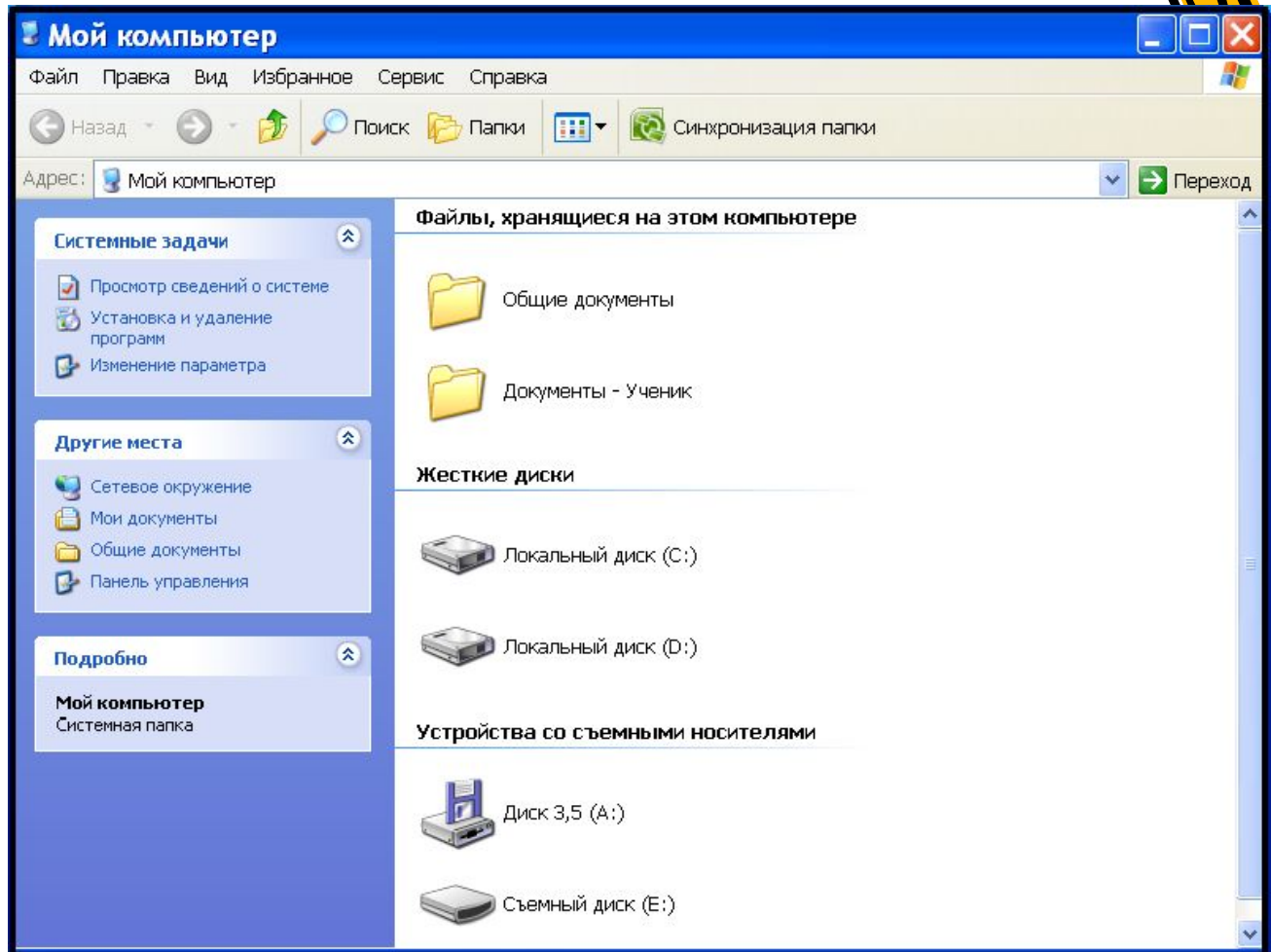
- Внутренняя часть окна, содержит вложенные папки или окна документов.



Окна
приложений

Границы

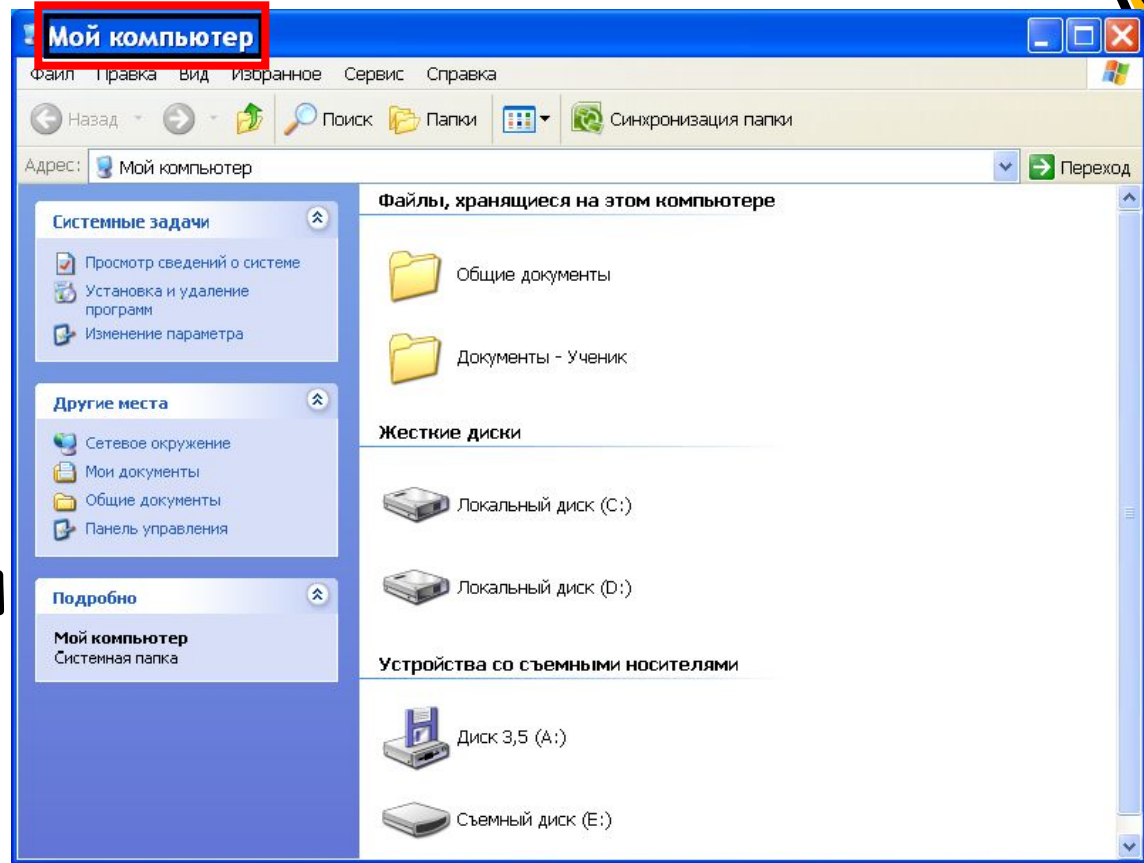
- Рамка, ограничивающая окно с четырех сторон
- Размеры окна можно изменять, перемещая границу мышью.



Окна приложений

Заголовок

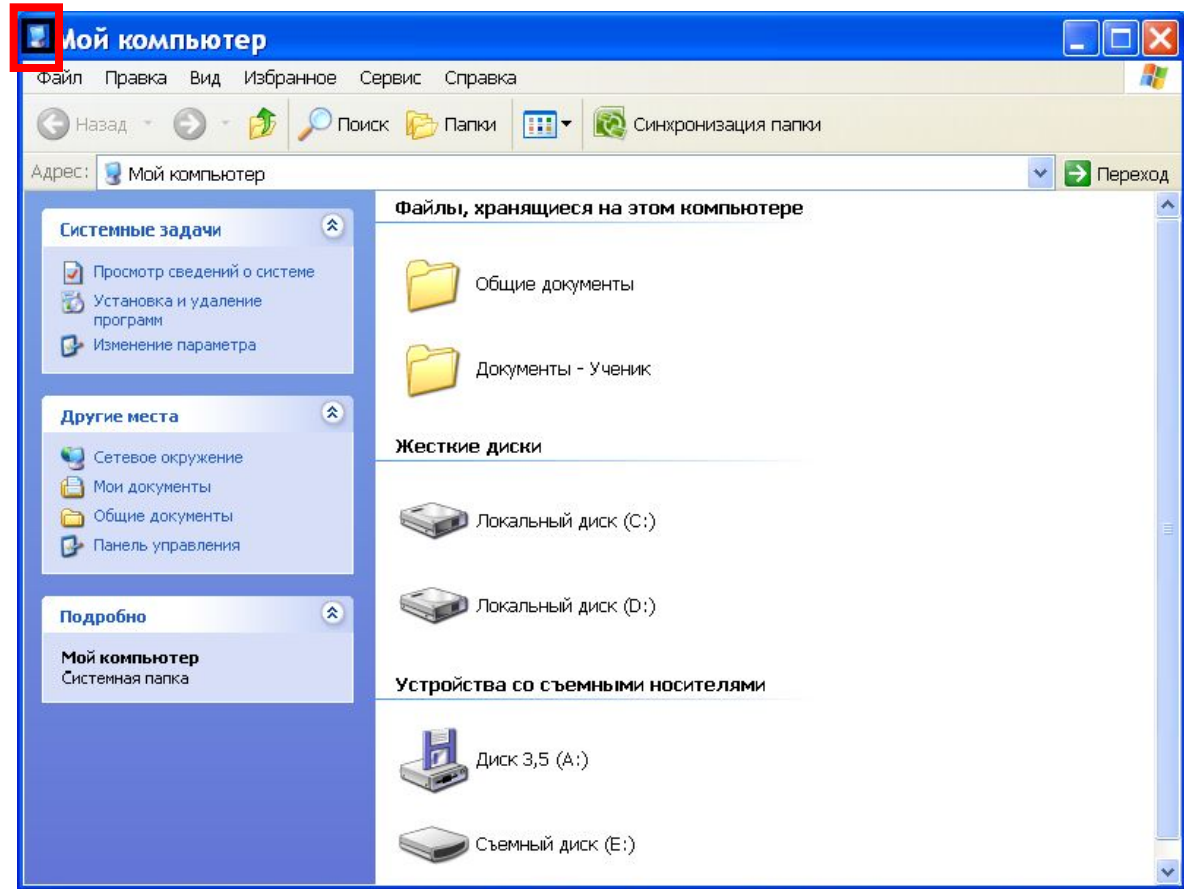
- Строка непосредственно под верхней границей окна, содержащая название окна.



Окно
приложений

Значок системного меню.

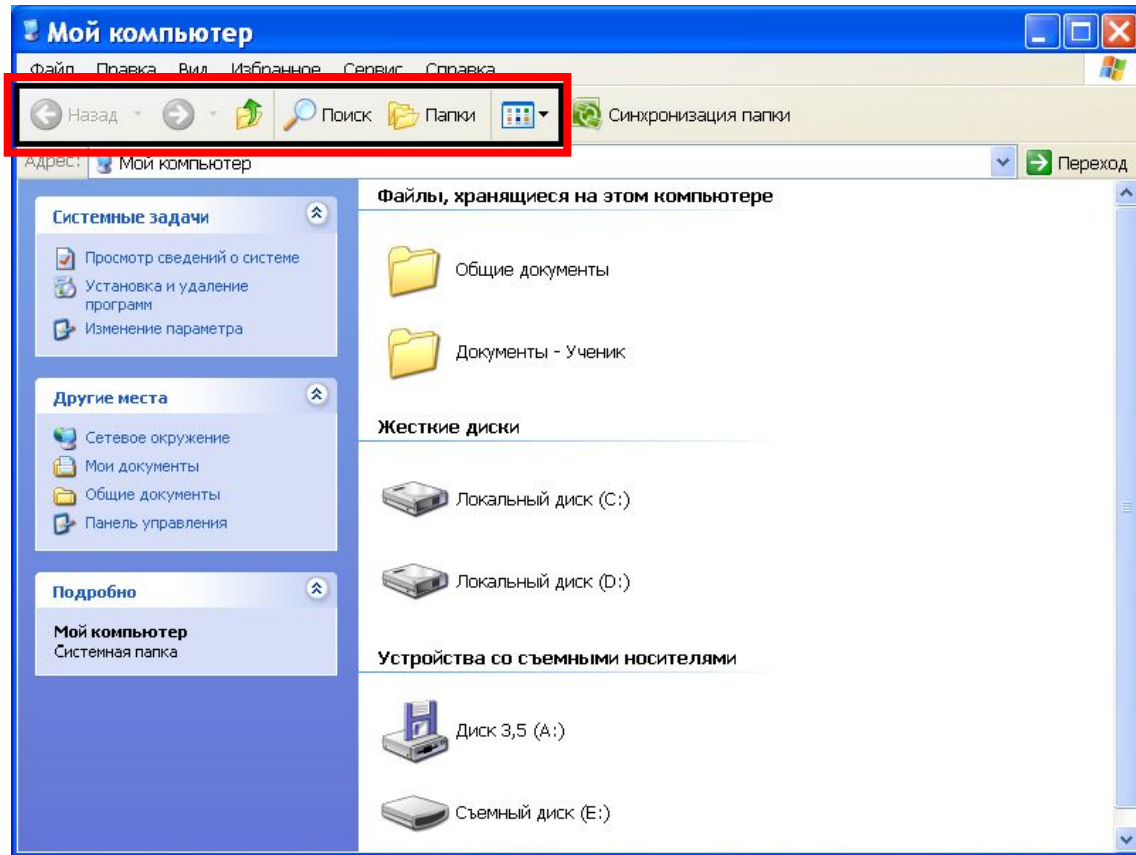
- Кнопка слева в строке заголовка открывает меню перемещения и изменения размеров окна.



Окна
приложений

Панель инструментов

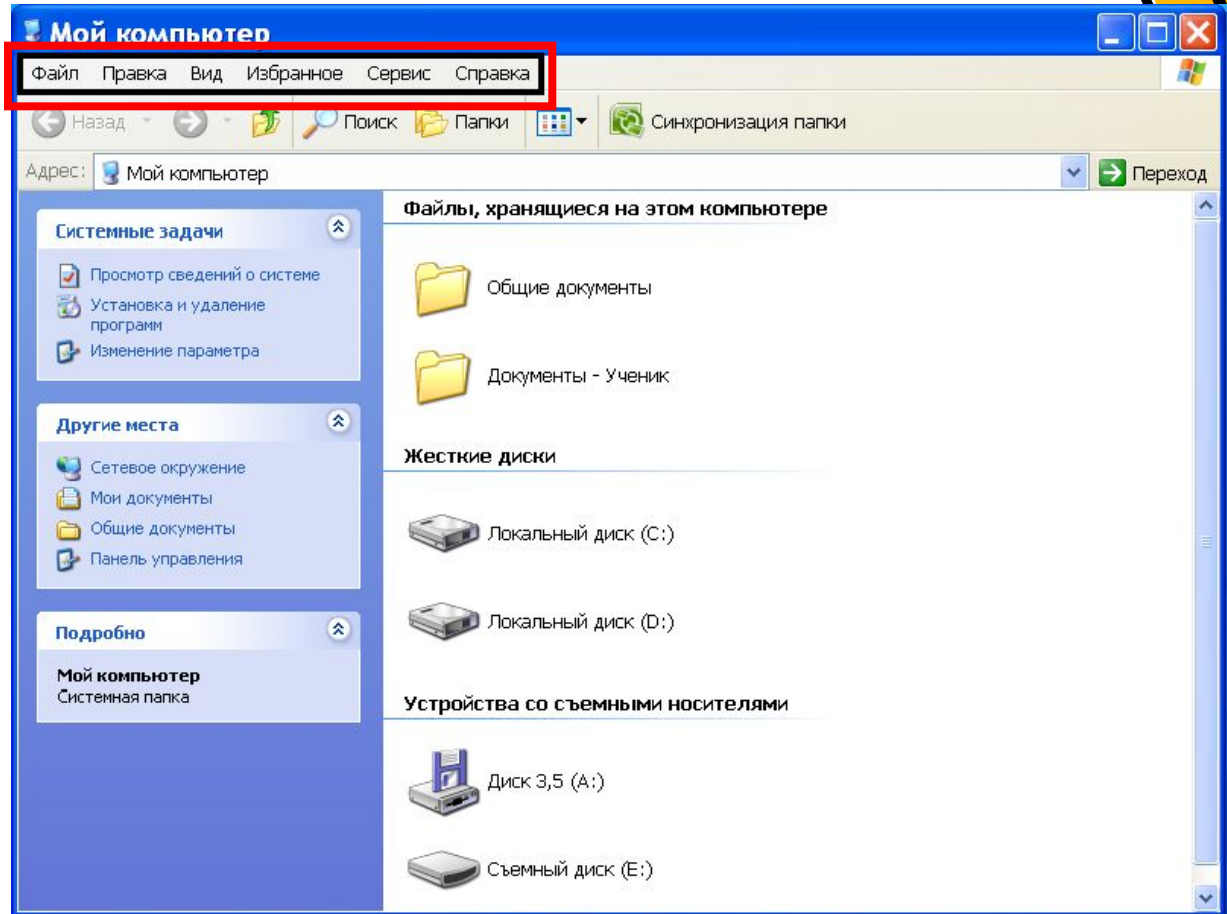
- Располагается под строкой меню, представляет собой набор кнопок, обеспечивает быстрый доступ к некоторым командам.



Окно
приложений

Строка горизонтального меню

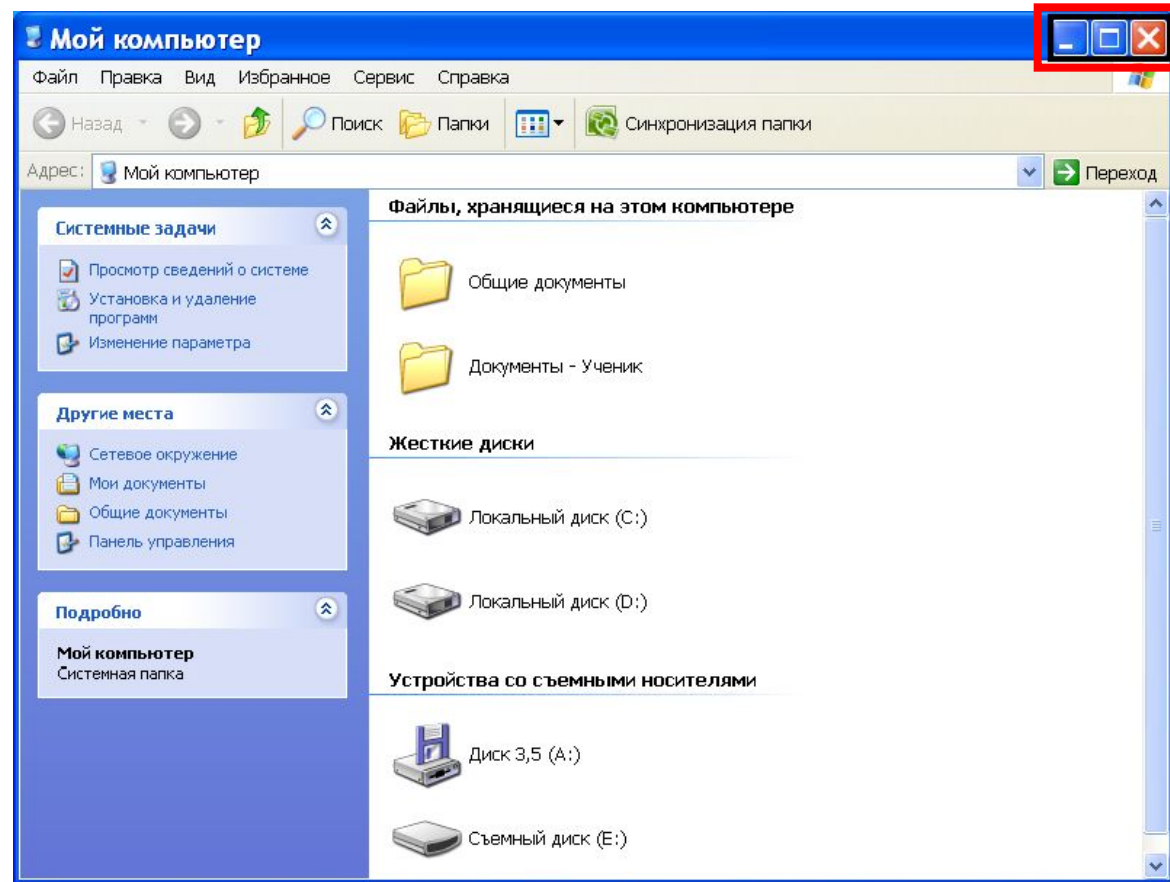
- Располагается непосредственно под заголовком, содержит пункты меню, обеспечивает доступ к командам.



Окна приложений

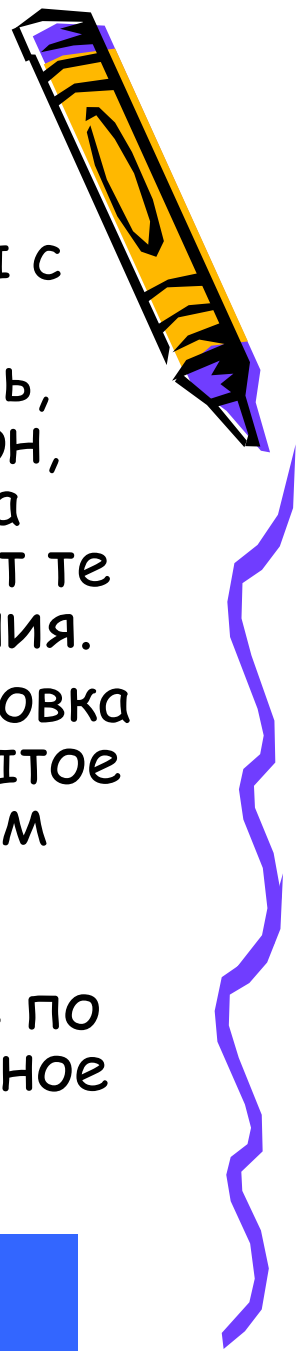
Кнопки

- Свернуть / Восстановить, Закр^ыть расположены в верхней правой части окна.



Окно
приложений

Окна документов



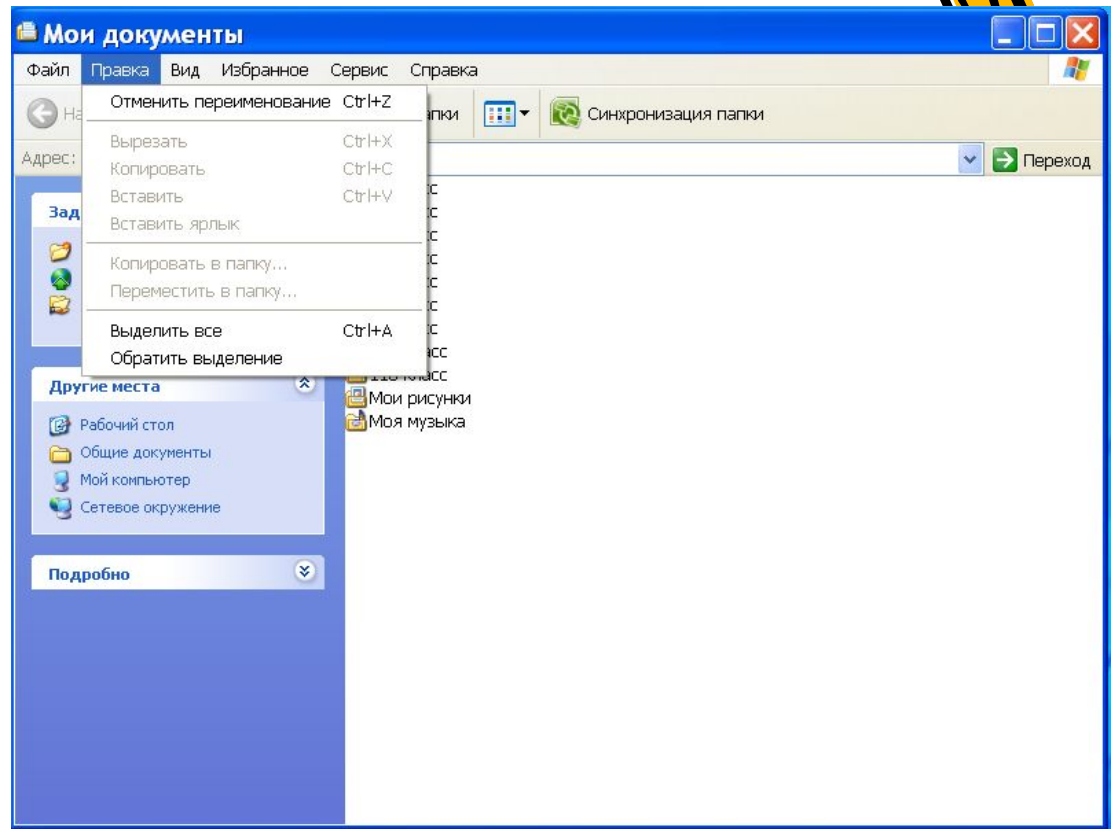
- Окна документов предназначены для работы с документами и «живут» внутри окон приложений. Можно раскрывать, сворачивать, перемещать или изменять размеры этих окон, однако они всегда остаются в пределах окна своего приложения. Окна документов имеют те же кнопки управления, что и окна приложения.
- Окно документа всегда содержит зону заголовка и часть полосы прокрутки и линейки. Открытое окно документа может находиться в активном либо пассивном состоянии. Если окно находится в пассивном состоянии (зона заголовка не выделена цветом), то, щелкнув по любой его части мышью, она станет в активное состояние).



Окна

Меню

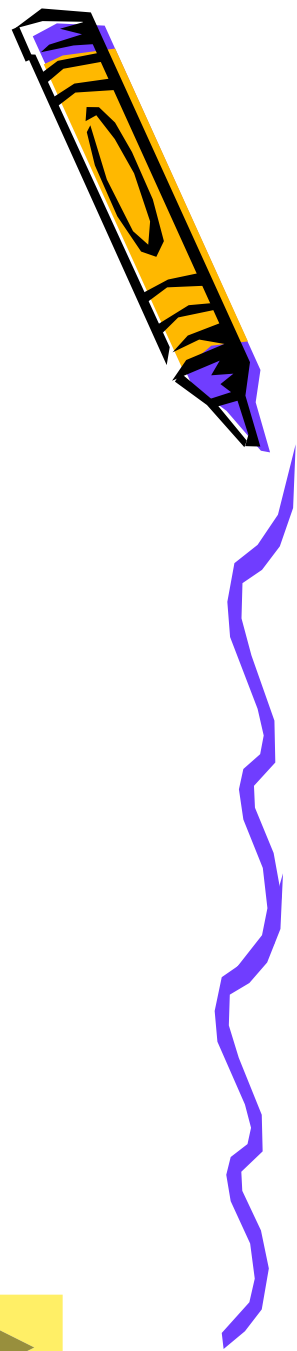
Меню является одним из основных элементов графического интерфейса и представляет собой перечень команд. Выбор пункта приводит к выполнению определенной команды. Если за командой меню следует многоточие, то ее выбор приведет к появлению диалоговой панели, которая позволяет пользователю получить или ввести дополнительную информацию.



Диалоговая панель

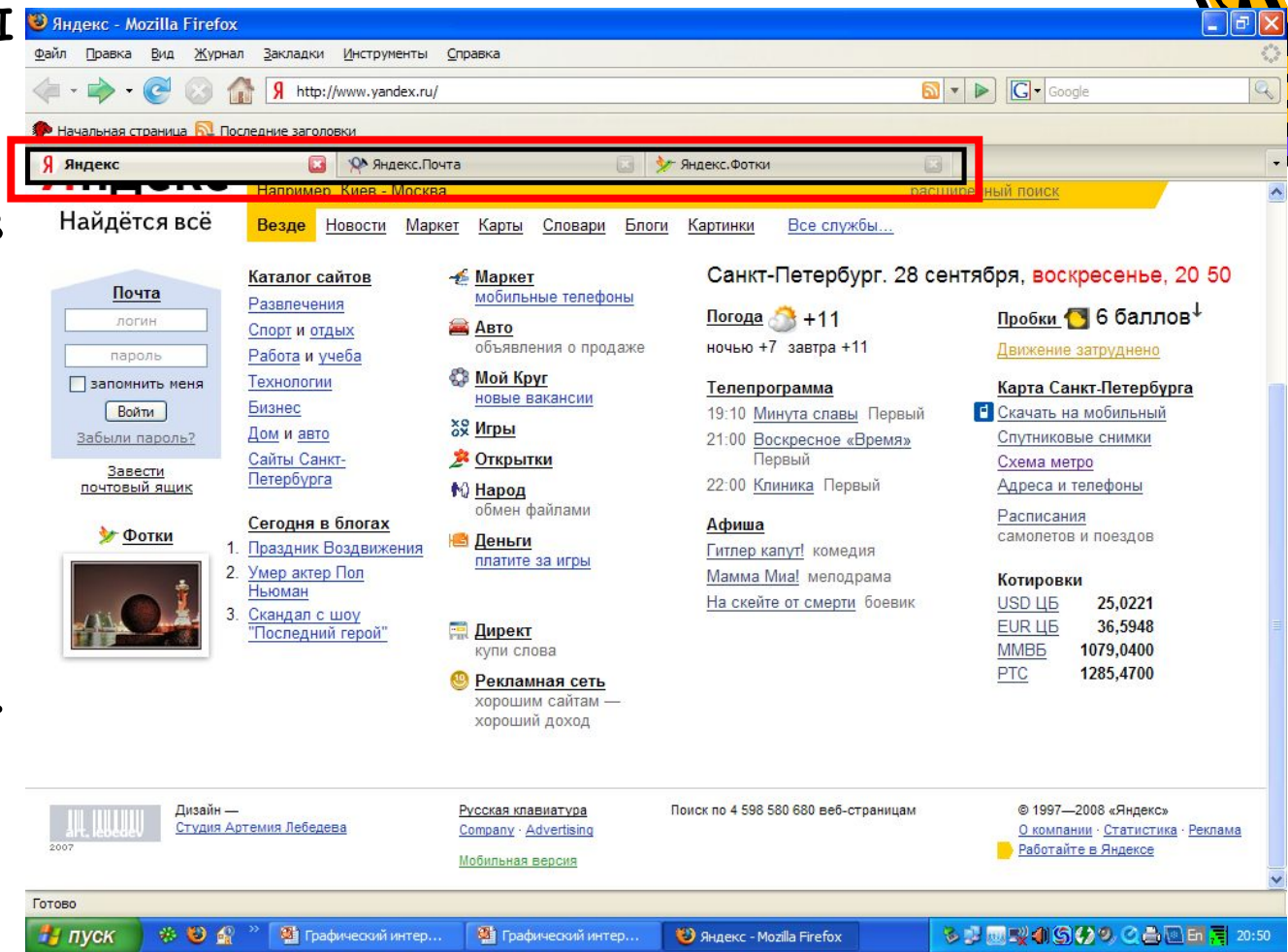
Элементы:

- Вкладки
- Командные кнопки
- Списки
- Флажки
- Счетчик
- Ползунки
- Переключатели
- Текстовые поля



Вкладки

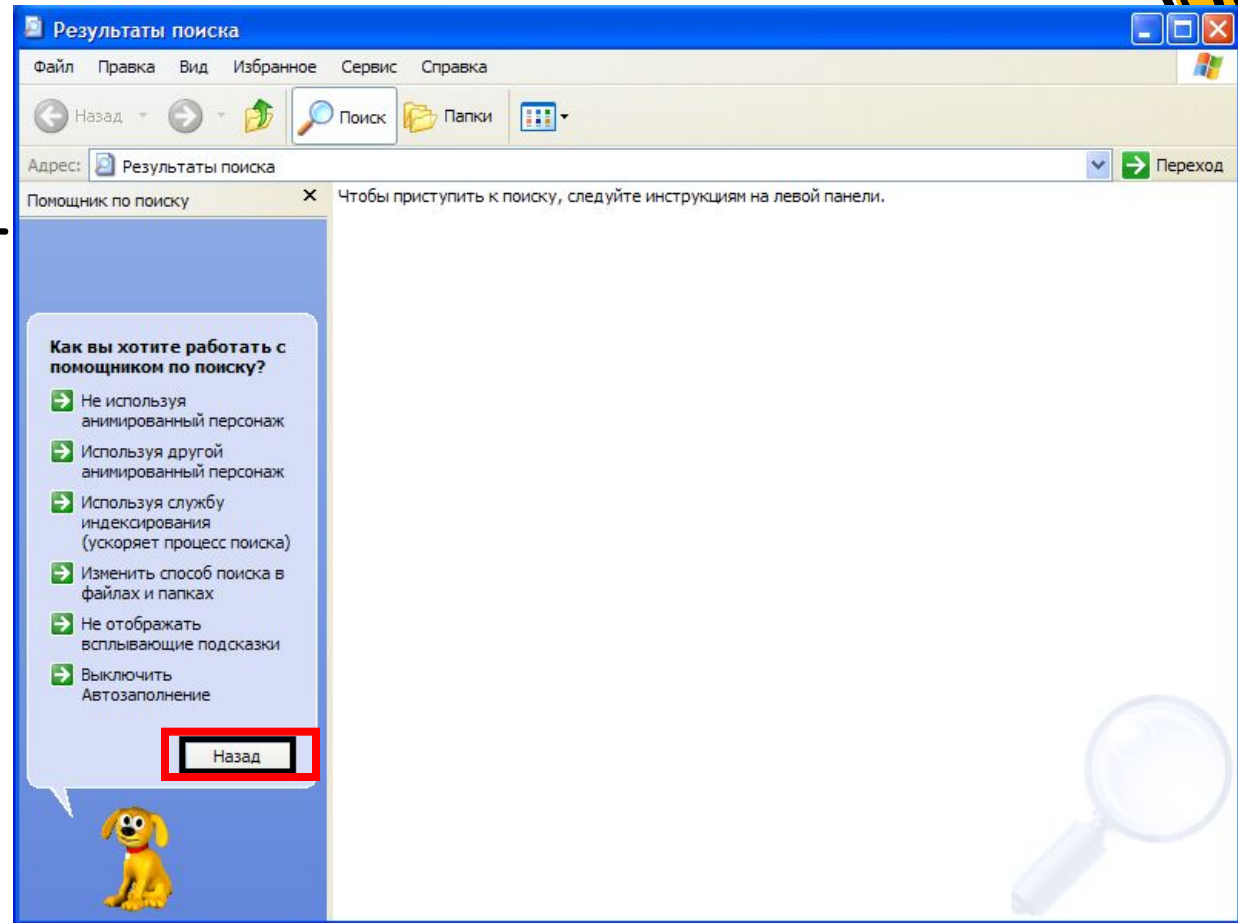
- Диалоговые панели могут включать в себя несколько «страниц», которые называются вкладками.



Диалоговая панель

Командные кнопки

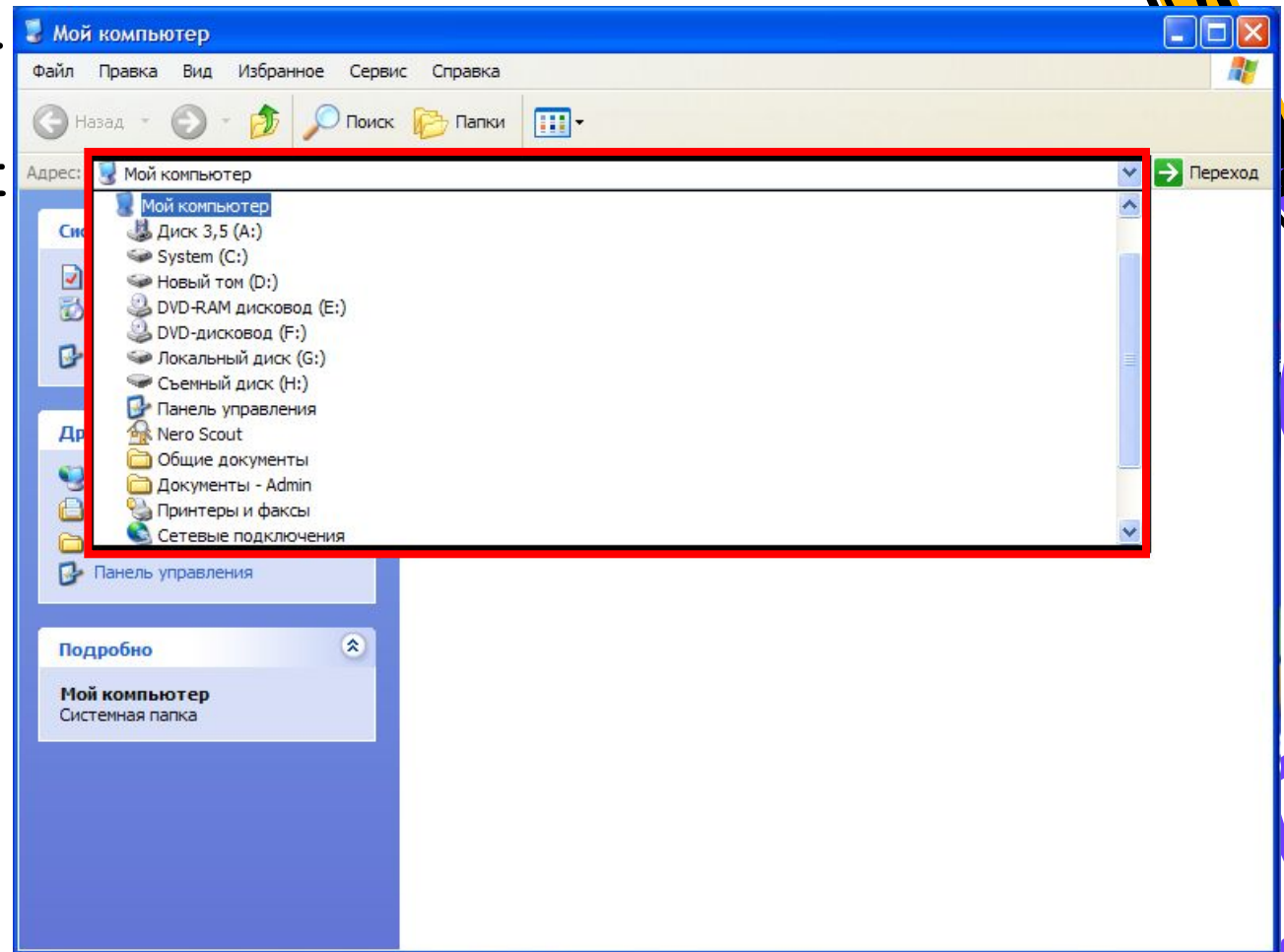
- Нажатие на кнопку (щелчок) обеспечивает выполнение того или иного действия, надпись на кнопке поясняет её значение.



Диалоговая
панель

Списки

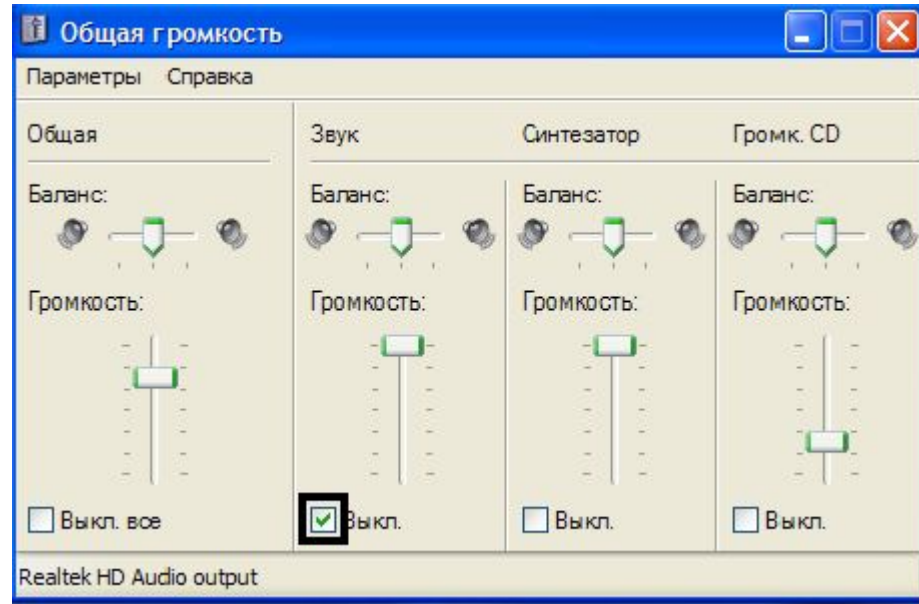
- Список представляет собой набор предлагаемых на выбор значений. Раскрывающийся список выглядит как текстовое поле, снабжённое кнопкой с направленной вниз стрелочкой.



Диалоговая
панель

Флажки

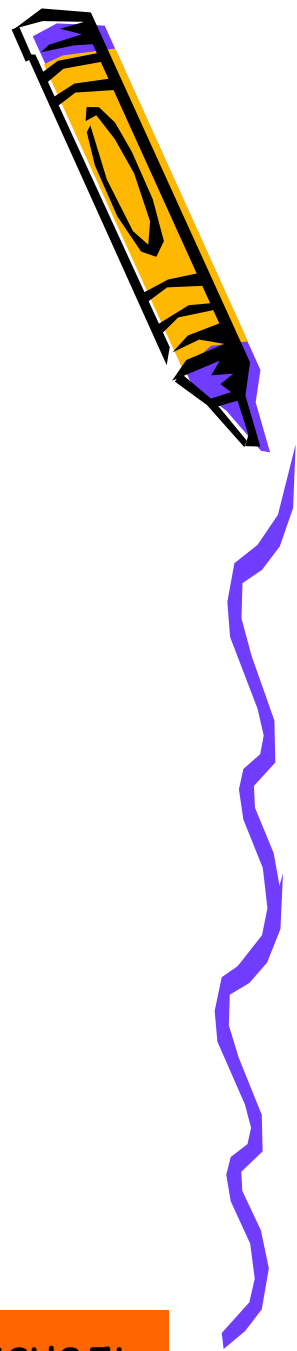
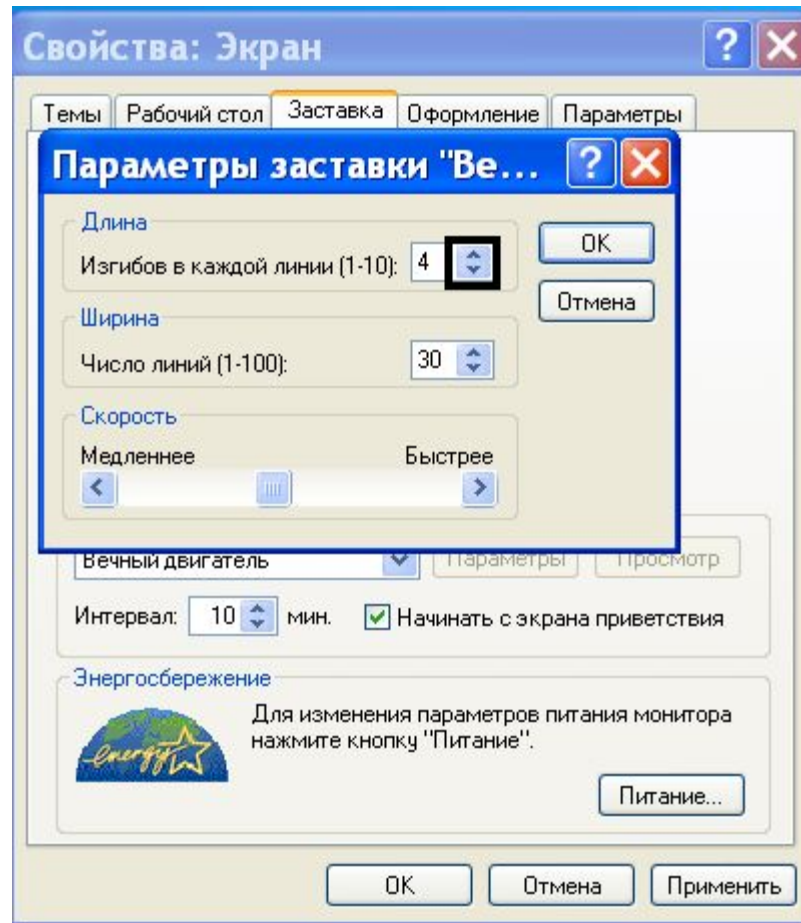
- Флажок обеспечивает присваивание какому-либо параметру определённого значения. Они могут располагаться, как группами, так и по одиночке. Флажок имеет форму квадратика; когда флажок установлен, в нём присутствует «галочка».



Диалоговая панель

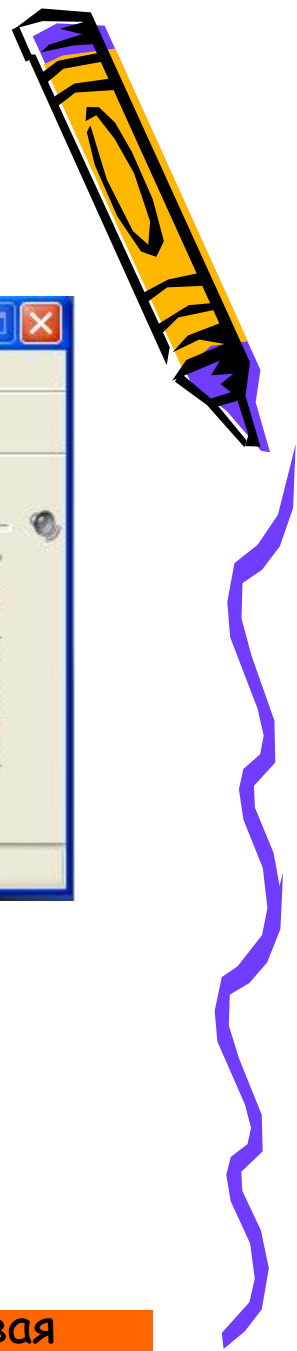
Счетчик

- Счётчик представляет собой пару стрелок, которые позволяют увеличивать или уменьшать значение в связанном с ними поле.

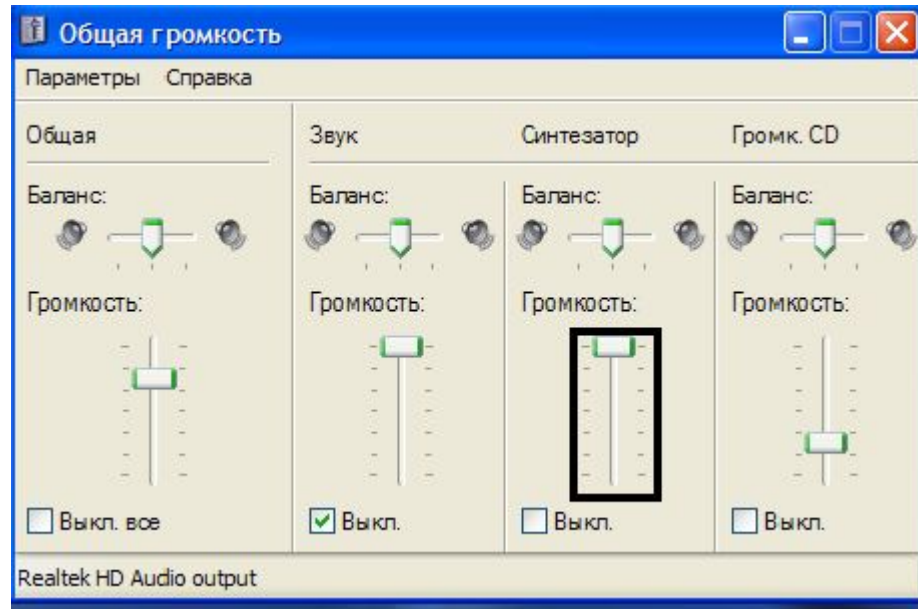


Диалоговая панель

Ползунки



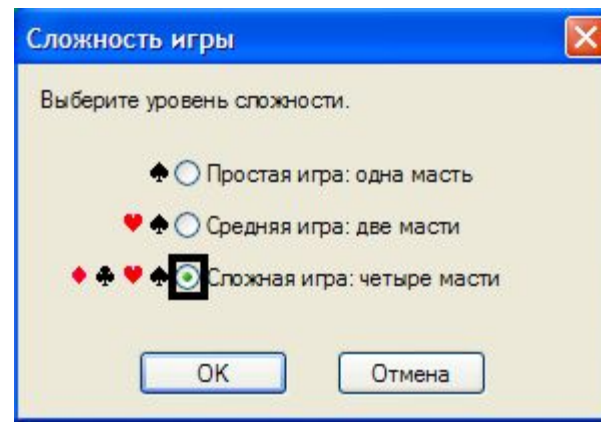
- Позволяют плавно изменять значение какого-либо параметра.



Диалоговая панель

Переключатели

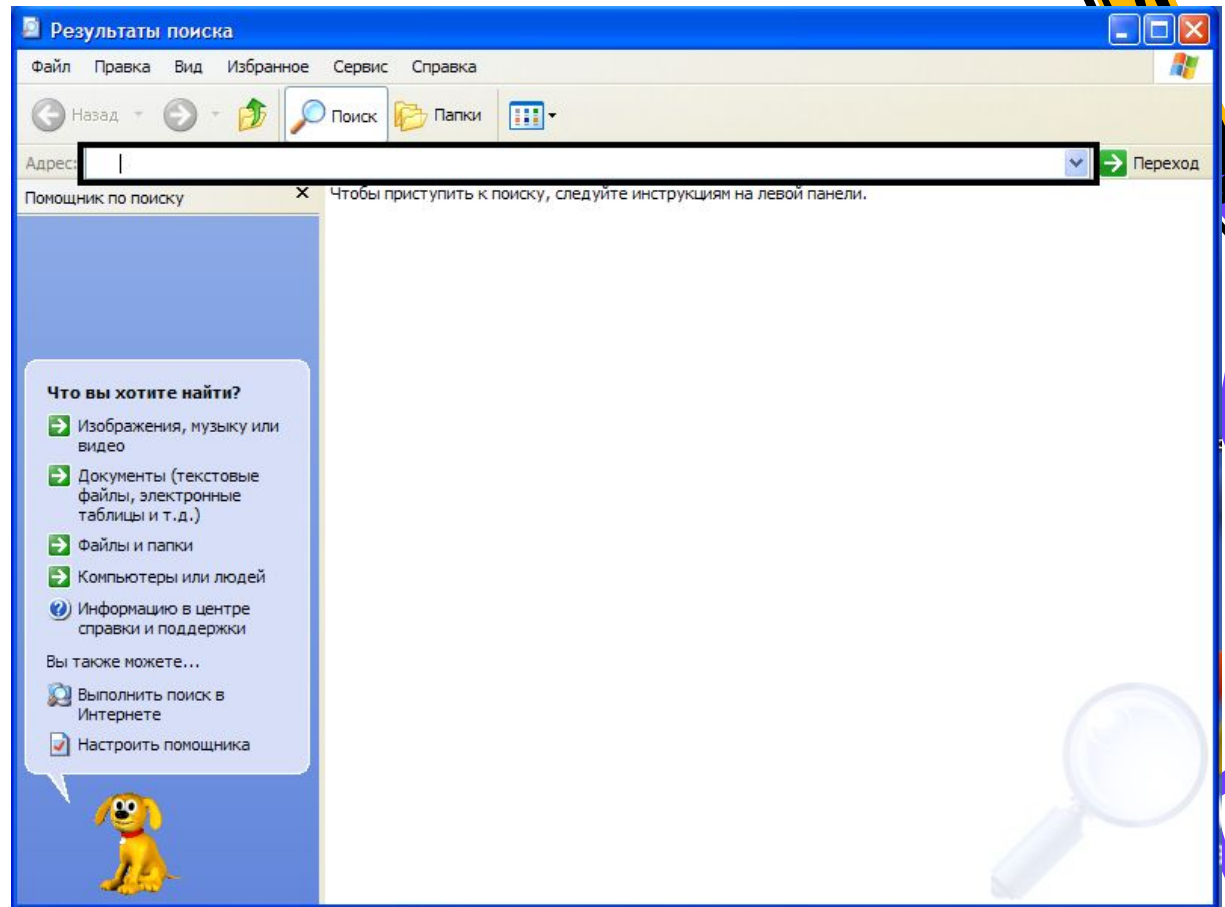
- Переключатели служат для выбора одного из взаимоисключающих вариантов, варианты выбора представлены в форме маленьких белых кружков. Выбранный вариант обозначается кружком с точкой внутри.



Диалоговая
панель

Текстовые поля

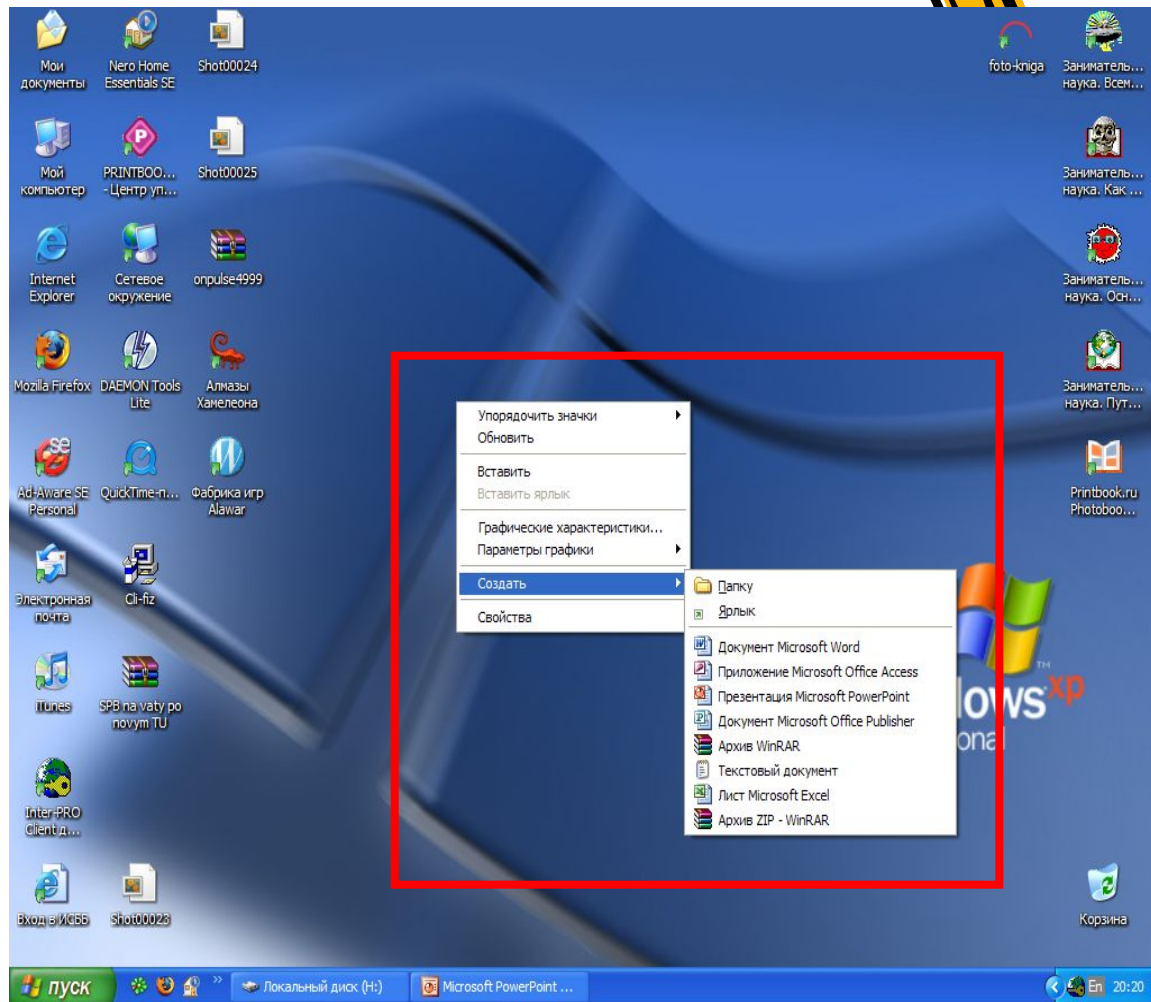
- Текстовое поле называется иногда полем редактирования и позволяет ввести какую-либо текстовую информацию.



Диалоговая панель

Контекстное меню

- Объектно-ориентированный подход, используемый в операционной системе Windows, позволяет рассматривать диски, папки и файлы как объекты. Все эти объекты имеют определённые свойства, и над ними могут проводиться определённые операции.



Конец.
Спасибо за
внимание.

