

# Свободный графический редактор GIMP



# GIMP - это

- свободно распространяемая программа для таких задач, как ретуширование фотографий, фотомонтаж и авторская разработка изображений
- имеет много функций
- является расширяемым приложением. Это сделано для того, чтобы увеличить количество плагинов и возможностей для пользователей.
- удобный интерфейс облегчает работу как над самой простой задачей, так и над самой сложной обработкой изображения.

# GIMP - это

- GIMP является свободным программным обеспечением, распространяемым по условиям **Стандартной Общественной Лицензии GNU (GNU GPL)**.
- Это значит, что любой человек может бесплатно использовать программу на любой операционной системе, может изменять ее исходные коды, дорабатывать их, возможно любое распространение и копирование программы. Кроме того, любой человек может взимать плату за поддержку программы, а измененные или созданные модули распространять по условиям любой другой лицензии.

# GIMP - это

- Для решения каждая задача требует определенной окружающей среды, и GIMP позволяет вам настраивать интерфейс и поведение так, как вам удобно.
- GIMP можно настроить от начала и до конца. Начиная со скина и заканчивая горячими клавишами.

# GIMP - это

- GIMP прекрасно работает с **графическими планшетами** и другими устройствами ввода.
- **Динамика кистей.** Любой кисти можно задать степень дрожания, кисти могут реагировать на степень надавливания, скорость движения и изменять свой цвет, размер, жесткость и непрозрачность в произвольном порядке.

# GIMP - это



- **Собственный формат файлов XCF** поддерживает совершенно все возможности графического редактора. Может сохранять в себе текст, каналы, контуры, и сами слои изображения.
- **Удобная работа с буфером обмена.** Содержимое буфера обмена сразу можно превратить либо в новое изображение, либо можно использовать как кисть или текстуру для заливки.


# GIMP - это



- **Собственный формат файлов XCF** поддерживает совершенно все возможности графического редактора. Может сохранять в себе текст, каналы, контуры, и сами слои изображения.
- **Удобная работа с буфером обмена.** Содержимое буфера обмена сразу можно превратить либо в новое изображение, либо можно использовать как кисть или текстуру для заливки.

# Gimp и Photoshop

- **Поддержка кистей в формате Photoshop** дает огромные возможности рисования дизайнерам и художникам.
- **Поддержка формата файлов PSD** обеспечивает хорошую интеграцию с программами, которые не поддерживают формат файлов GIMP.

A small dark square icon with the text ".ABR" in white, representing the Photoshop brush format.A small dark square icon with a blue square in the center containing the text ".Psd" in white, representing the Photoshop document format.



# GIMP - это

- В GIMP собрано большое количество простых, но **мощных инструментов** для обработки фотографий. Обрабатывать фотографии в GIMP — проще простого. Создано большое количество плагинов для улучшения качества и стилизации изображений.

# Редактирование выделения

- После создания прямоугольного или эллиптического выделения его размеры и параметры можно отредактировать. Можно изменить размеры выделенной области или, например, закруглить края выделения.

# Передвижение холста

- В холсте изображение можно передвигать за пределы окна, что помогает рисованию по краям изображений. Изображение можно передвигать, пока в каком-либо углу холста не окажется центра изображения. Это очень помогает при рисовании по краям рисунка.

- Интуитивный инструмент **свободного выделения**. Одним инструментом можно создавать как многоугольное выделение, так и выделение «от руки». Все точки соединения выделения можно редактировать перед применением выделения.
- Параметр **«Ослабить»**. Возможно не полная отмена предыдущего действия, а его частичное ослабление за счет изменения режима смешивания и непрозрачности.

# Инструмент «Контуры»

- Инструмент служит для создания псевдовекторных кривых. Реализован, пожалуй, гораздо удобнее чем в большинстве платных векторных редакторов.

# Кадртрование

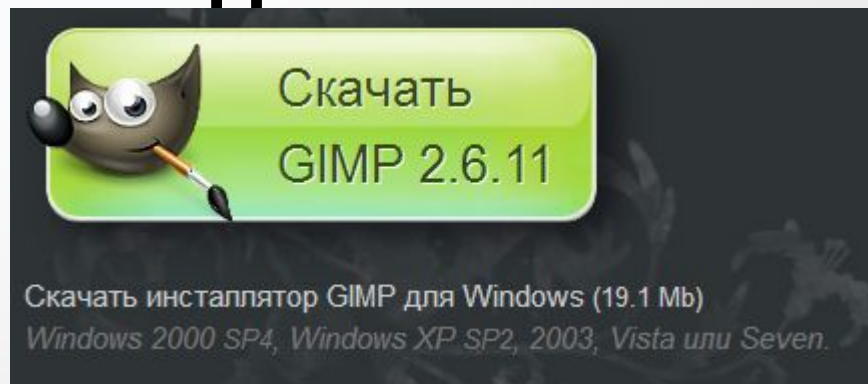
- При кадрировании изображения сразу можно выбрать **правила**, которые помогут хорошо кадрировать изображение. Например, «Правило третьей», «Золотое сечение», «Линии по центру».



*GIMP может работать в  
Microsoft Windows, Mac OS X, Linux, FreeBSD, Sun  
OpenSolaris*



# Версии GIMP для Windows



<http://www.progimp.ru/downloads/>



**Портативная версия редактора.**  
У стационарной и портативной версий одинаковые возможности.



# Локализация

Графический редактор полностью переведен на множество языков, включая **русский**, английский, немецкий, французский, итальянский, голландский, испанский, корейский, китайский, японский, норвежский и польский.

Он самостоятельно определит язык операционной системы при установке, и сразу же начнет общаться с вами на вашем родном языке.

# О сроках выхода GIMP 2.8

- **Для тех, кто не в курсе того, как обстоят дела**  
Мартин Нордхольц, один из главных разработчиков программы написал систему, с помощью которой можно отслеживать текущую работу на проекте и предугадать дату её завершения. Вот постоянная страница работы над проектом GIMP 2.8: <http://tasktaste.com/projects/Enselic/gimp-2-8>  
На сегодняшний день система прогнозирует окончание работы над GIMP 2.8 в конце текущего года.
- **Почему так долго?**  
Разработчики облажались, попытавшись втиснуть в этот релиз как можно больше новых функций, которые первоначально не были предусмотрены. В самом начале работы над версией 2.8 не было ни трансформации по рамке, ни однооконного режима. Однооконный режим — самая большая проблема, так как на него еще нет всей спецификации (описания того, как он будет выглядеть, как будет реагировать и что будет делать) и уже больше полугода над ним не ведется работ.
- **Почему нет сборки GIMP 2.7.2 для Windows, ведь для Linux она уже давно вышла?**  
Как говорят на gimp.ru, это связано с плохой работой GTK+ под Windows. Библиотека отвечает за пользовательский интерфейс и многие инструменты. Ходят слухи, что разработчики из-за этого могут совсем вычеркнуть Windows и Mac OS из списка поддерживаемых операционных систем.
- **GIMP больше не будет под Windows?**  
Официально, может и не будет, но так как GIMP — открытый проект, а в версии 2.8 всё ещё будет использоваться старая версия GTK+, теоретически мы сможем самостоятельно собирать GIMP 2.8 под Windows.

# ИСТОЧНИКИ

- <http://www.progimp.ru/gimp/>