

# Графический редактор

Искусство - выражение самых  
глубоких мыслей простым  
способом.

А. Эйнштейн



Для создания и обработки компьютерных графических изображений используют специальные программы – **графические редакторы**



Одним из графических редакторов  
является программа Paint

Пуск – Программы – Стандартные – Paint



**Пиксель** – это наименьший объект  
рисования в графическом редакторе Paint



# Окно программы

- Строка заголовка
- Строка меню
- Рабочая область
- Маркер изменения размера листа
- Полоса прокрутки
- Палитра цветов
- Индикатор цвета фона
- Индикатор основного цвета
- Строка состояния
- Дополнительная панель
- Панель инструментов

# Домашнее задание

- По учебнику п. 3.1
- Письменно с. 95 № 9

