



# Графический редактор Paint

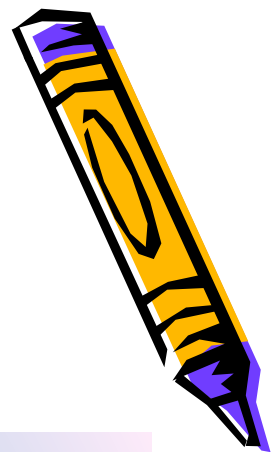
## ОСНОВЫ программы

Презентация ученицы 11 «Л» СОШ №2  
Шадриной Ольги

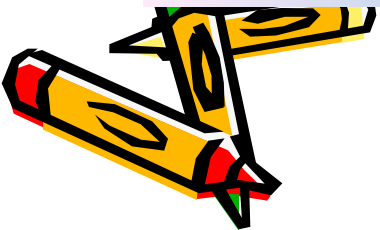
Учитель Савранская Нина Павловна



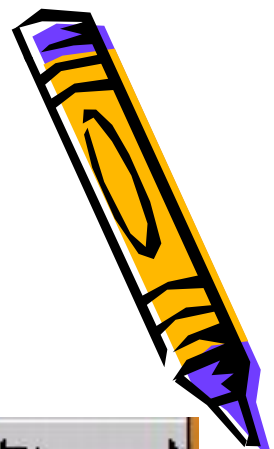
# Возможности программы Paint



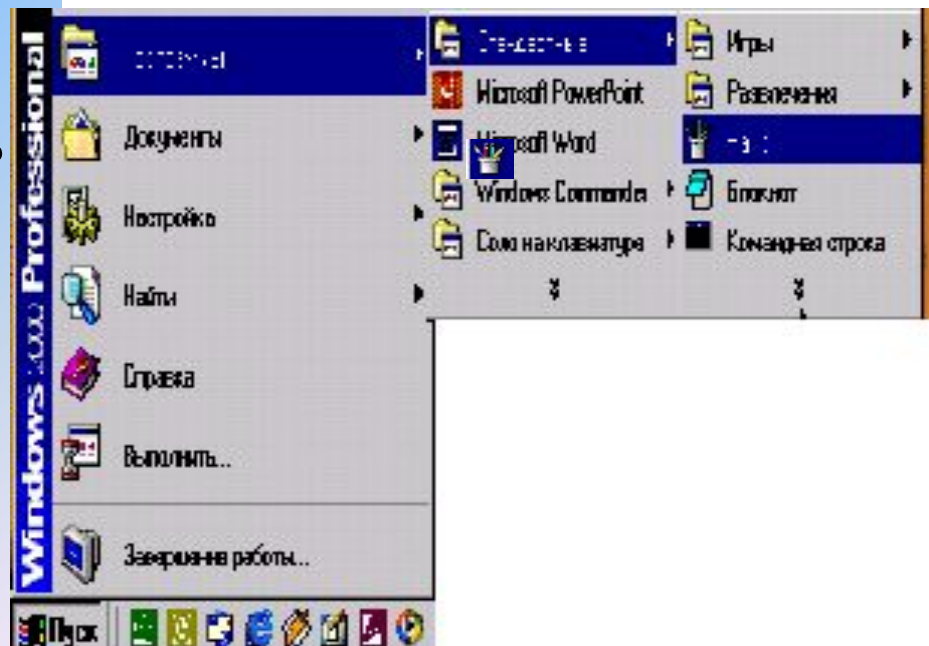
- Paint-это графический редактор, входящий в состав стандартных программ.
- Paint позволяет создавать рисунки в формате BMP.
- Paint загружает как цветные так и черно-белые файлы.



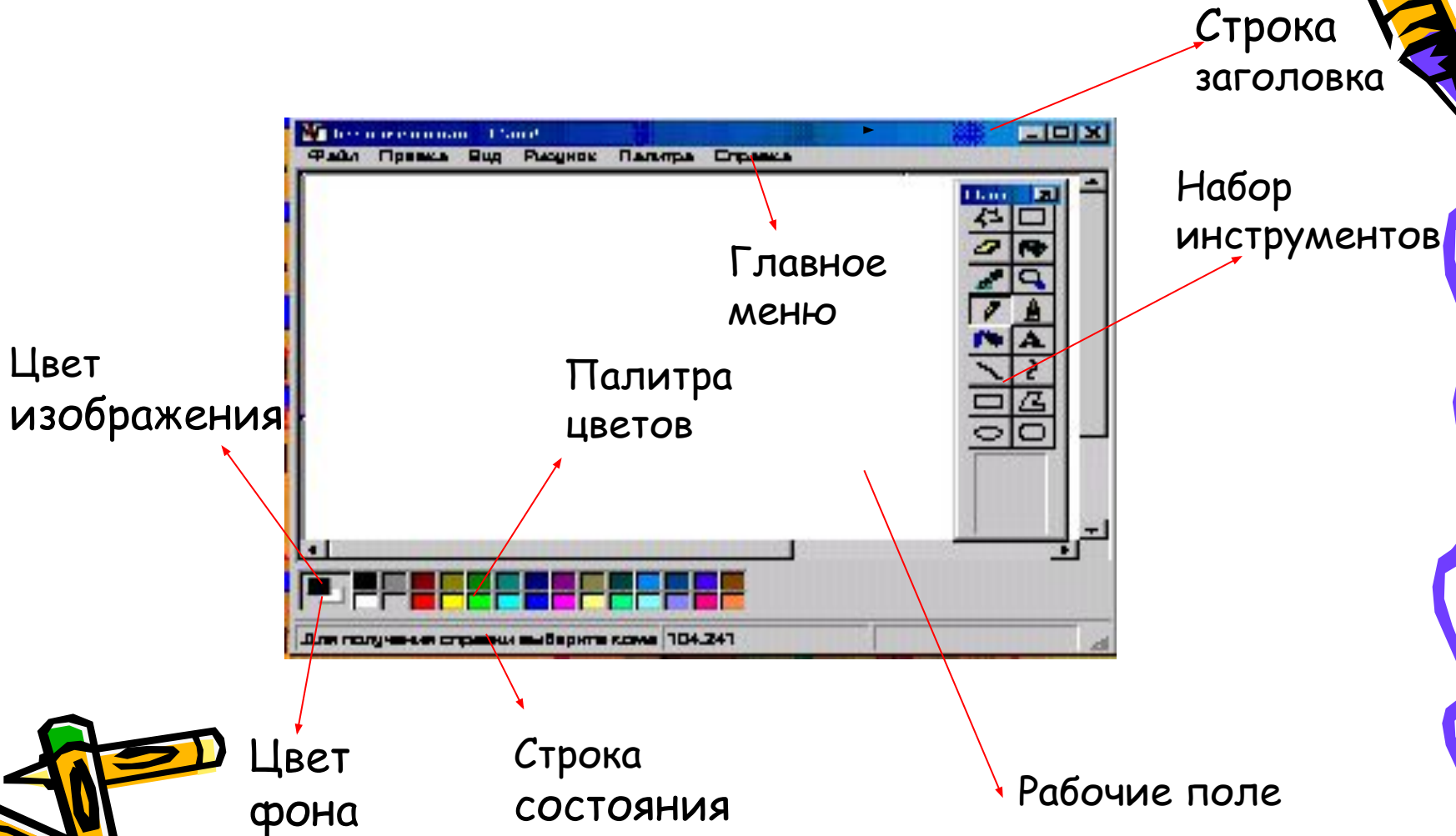
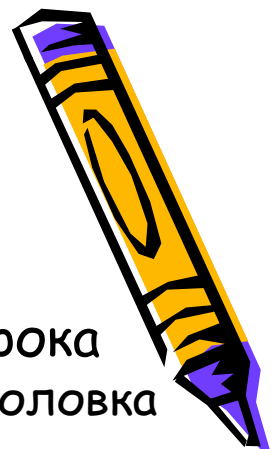
# Запуск программы



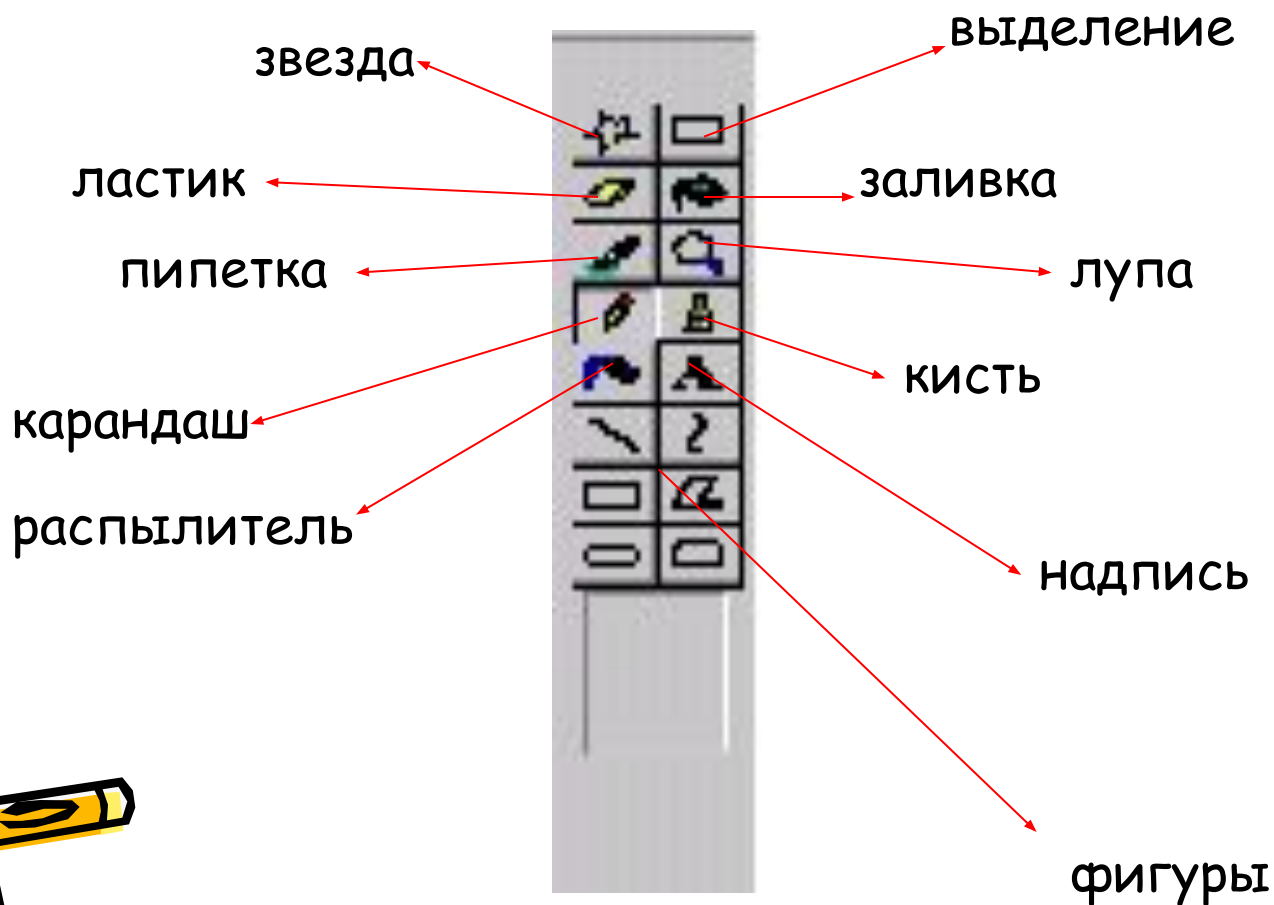
- Для того чтобы запустить программу Paint необходимо нажать кнопку **пуск** и выбрать **Программы \ Стандартные \ Графический редактор Paint**.



# Структура окна Paint

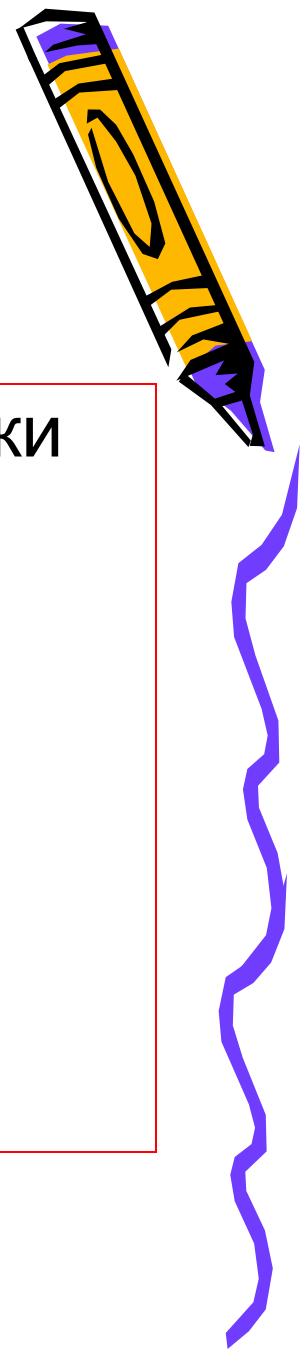


# Структура панели инструментов



# Возможности панели инструментов

- **Звезда** (можно выделенный блок всячески деформировать)
- **Ластик** (удаление частей рисунка)
- **Пипетка** (выбор цветов)
- **Лупа** (увеличение рисунка)
- **Карандаш** (рисует выбранным цветом)
- **Заливка** (необходима для заполнения цветом частей рисунка)



- Штрих пунктирный **прямоугольник** (можно копировать и вырезать изображение)
- **Кисточка** (рисует линиями различной толщины)
- **Распылитель** (создает изображение брызг)
- **Надпись** (необходимо для печати текста)
- Прямая **линия** (для изображения линий)
- Кривая **линия** (создает плавные линии)
- **Прямоугольник**, многоугольник (их изображение)

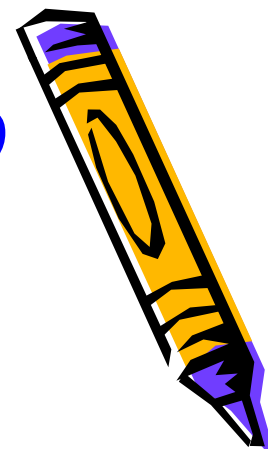
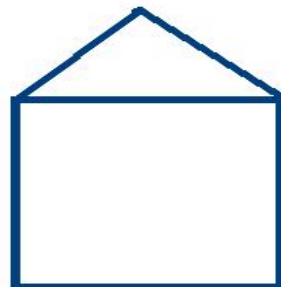


# Создание рисунка с помощью панели инструментов

Прямоугольник

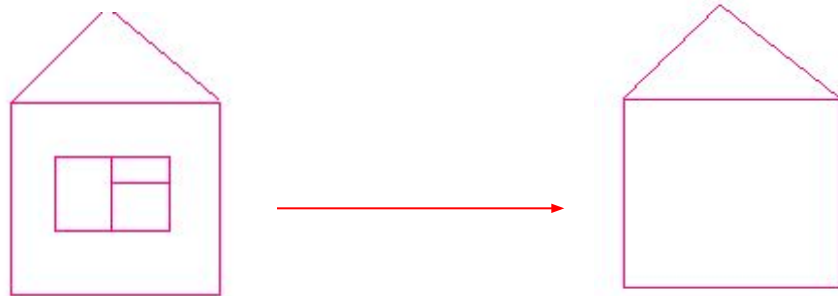


Прямая линия

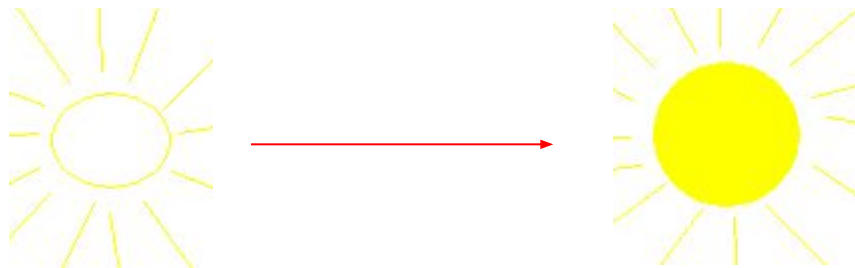




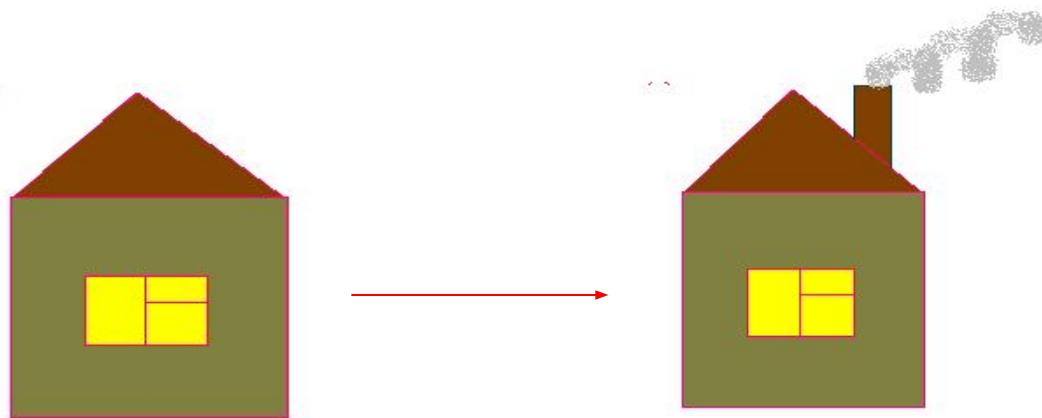
Ластик



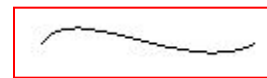
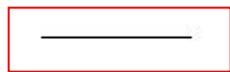
Заливка



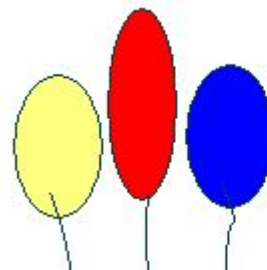
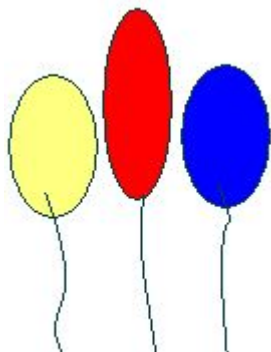
Распылитель



Кривая  
линия



Надпись



**С 8 Марта**

Овал



Скругленный  
прямоугольник



# Практическое применение



С помощью этой программы могут создавать разные рисунки и дети и взрослые.



# Рисунок с использованием различных инструментов Paint

