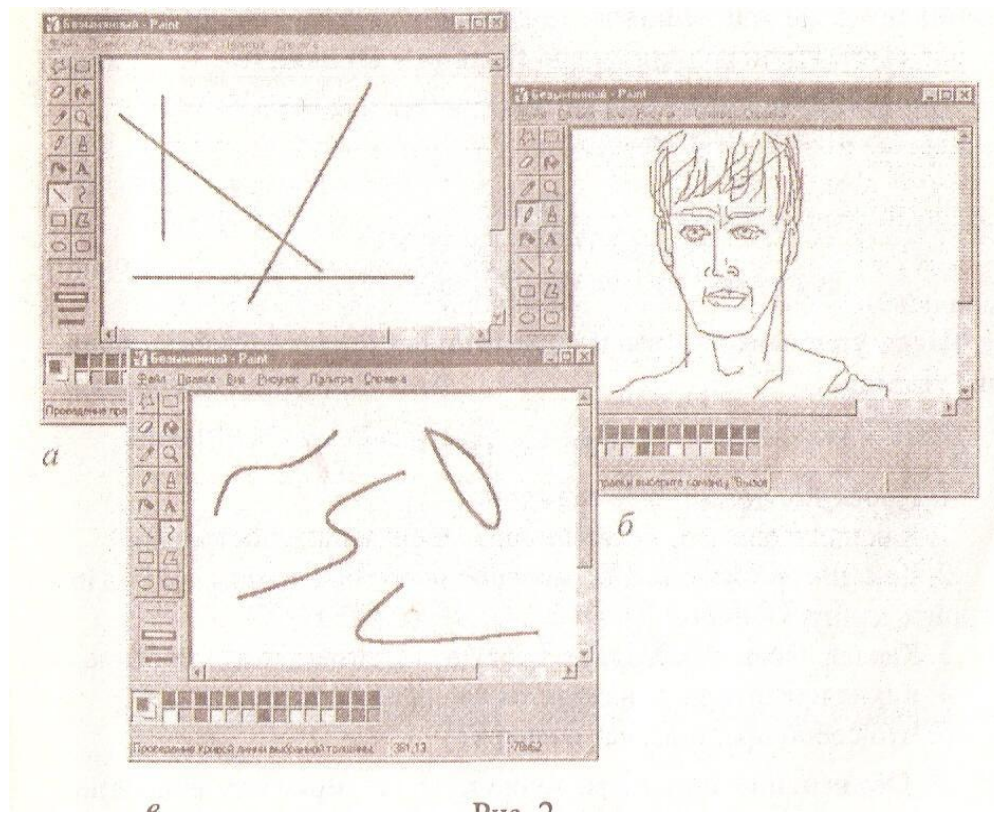


Графический редактор PAINT



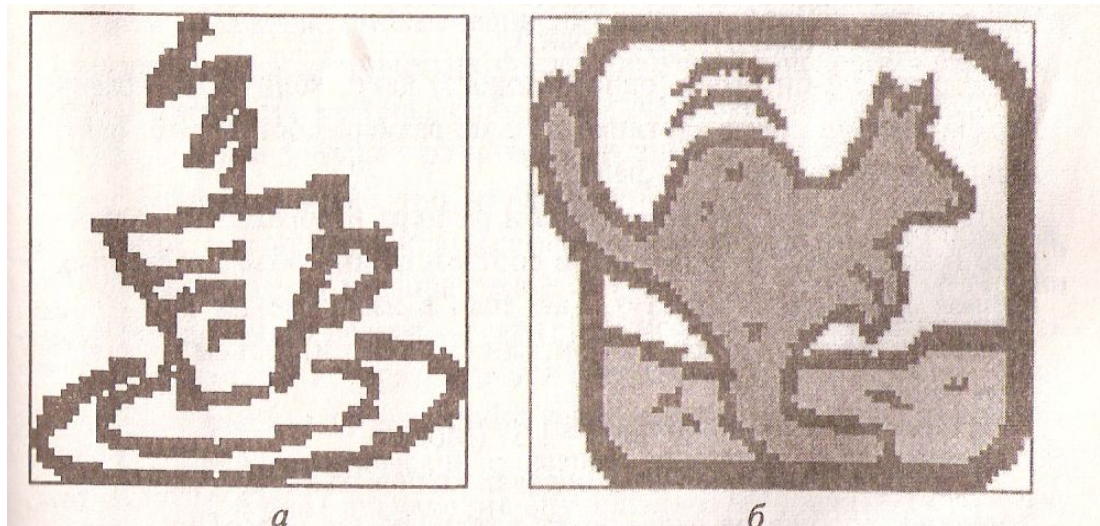


Компьютерная графика

Компьютерная графика – это графика, которая обрабатывается и отображается средствами вычислительной техники.

Растровые изображения

- Рисунки, создаваемые редактором PAINТ называются **растровыми**, или **точечными**
- Изображение на устройстве вывода разбивается на точки — **пиксeлы**.

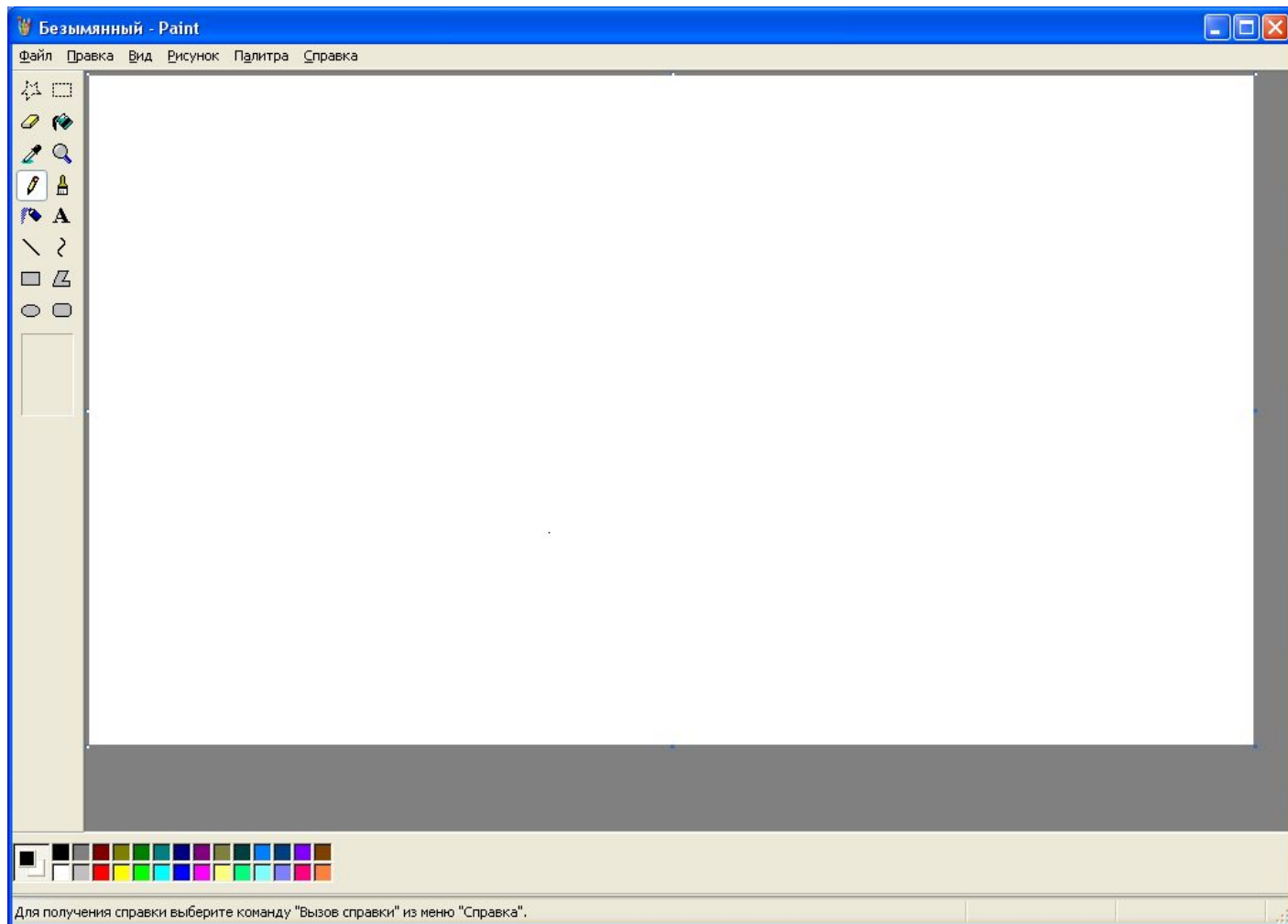


Векторные изображения

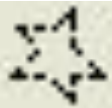
- Идея векторного представления состоит в описании элементов изображения с помощью математических формул. Для этого изображение раскладывается на простые объекты – **примитивы**. (линии, прямоугольники, эллипсы ит.д.)

- **Графический редактор**- это программа, разработанная для создания и редактирования графических изображений на компьютере.
- **Paint** – растровый редактор, создающий изображения в виде пикселей.
- **Алгоритм запуска PAINT:**
- **ПУСК ПРОГРАММЫ** →
- **СТАНДАРТНЫЕ PAINT.** →

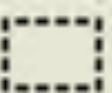
Стандартное окно Paint



Панель инструментов:



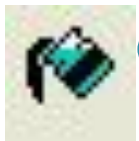
- **Выделение произвольной формы**



- **Выделение** позволяет вырезать прямоугольный элемент



- **Ластик** стирает часть рисунка при нажатии левой кнопкой мыши или заменяет основной цвет на фоновый, при нажатии правой.



- **Заливка** заполняет цветом одноцветную область рисунка.



- **Выбор цвета** определяет цвет фрагмента при выполнении на нем щелчка и устанавливает его в качестве основного или фонового цвета.



- **Масштаб** увеличивает \ уменьшает фрагмент рисунка



- **Карандаш** рисует как обычный карандаш при нажатии левой или правой кнопкой мыши



- **Кисть** используется как карандаш, но рисует более толстыми линиями, форма кисти может быть различной.



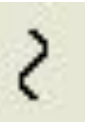
- **Распылитель** распыляет краску рисованного объекта при нажатии левой или правой кнопкой мыши



- **Надпись** позволяет включить текстовый элемент, который сохраняется как рисунок.



- **Линия** проводит прямую линию при нажатой левой кнопке мыши



- **Кривая** рисует прямую линию, которую затем можно изгибать 2 раза, отводя мышь в сторону от рисунка



- **Прямоугольник** создает прямоугольник или квадрат путем протаскивания мыши с нажатой левой кнопкой



- **Многоугольник** для рисования многоугольника необходимо щелкнуть в каждой его вершине, а в последней дважды



- **Скругленный прямоугольник** то же, что и прямоугольник, но углы скруглены

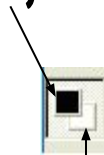


- **Эллипс** рисует овалы и круги

● Панель Палитра



ОСНОВНОЙ цвет, которым рисуешь



Фоновый цвет, на котором рисуешь