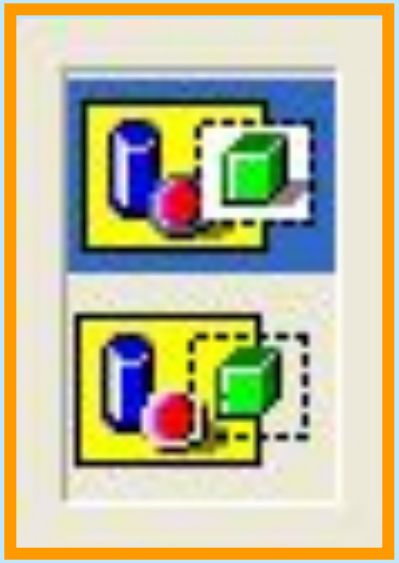
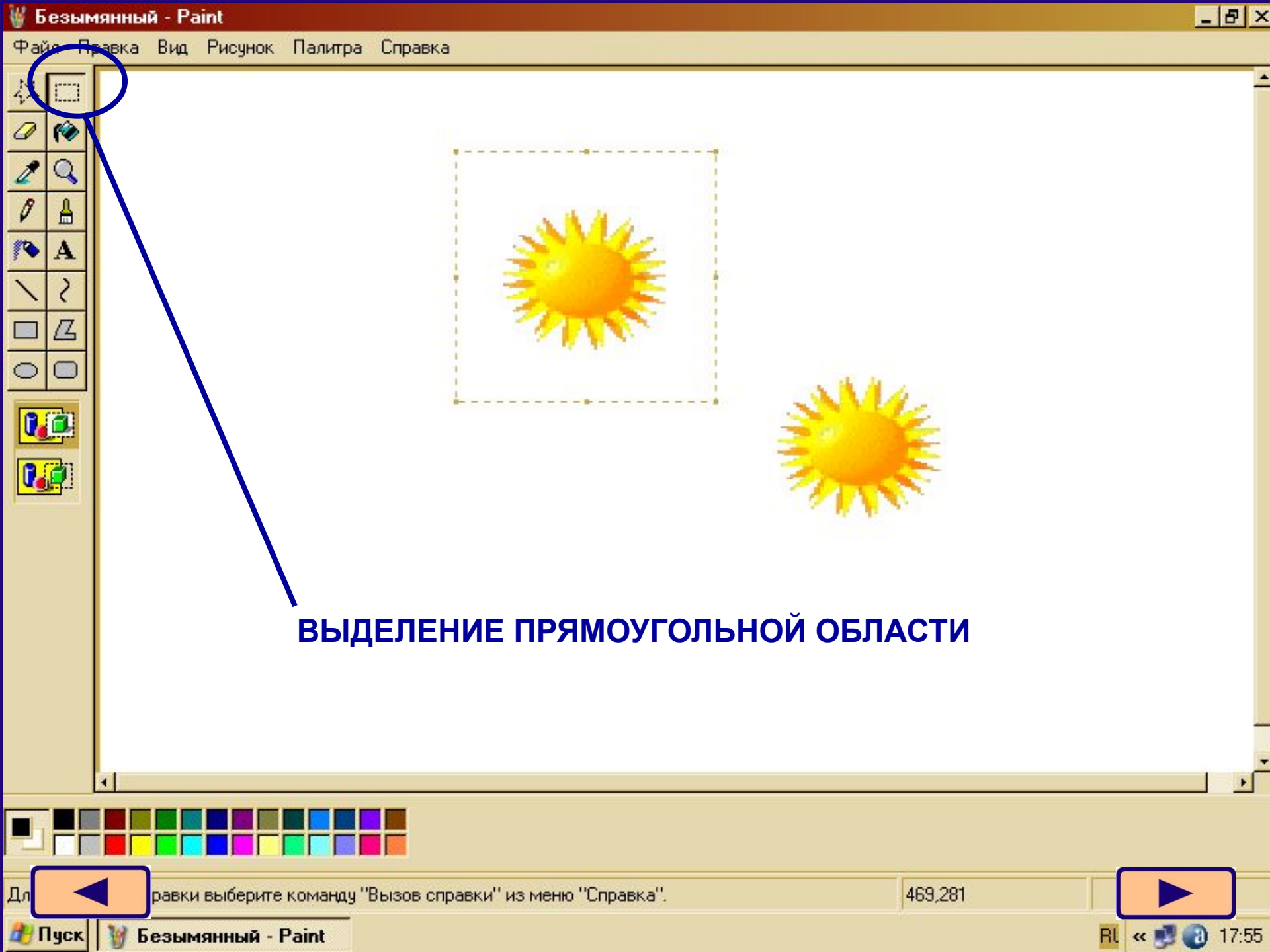
Графический редактор Paint: работа с фрагментами



Презентация подготовлена
учениками 8 класса МОУ «Ивановская СОШ»
Матвеевой Дарьей и Андроновым Сергеем

Графический фрагмент – это выделенная часть графического изображения


Безымянный - Paint
Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка
ВЫДЕЛЕНИЕ ПРЯМОУГОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ
469,281
Пуск
Безымянный - Paint
17:55

Безымянный - Paint

Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка

Выделение прямоугольной области

1. ВЫБЕРИ ИНСТРУМЕНТ ДЛЯ ВЫДЕЛЕНИЯ ПРЯМОУГОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ
2. УСТАНОВИ УКАЗАТЕЛЬ МЫШИ В ОДНОМ ИЗ УГЛОВ ВЫДЕЛЕННОГО ФРАГМЕНТА.

3. ДВИГАЯ МЫШЬ С НАЖАТОЙ КНОПКОЙ, ЗАКЛЮЧИ НУЖНУЮ ОБЛАСТЬ В ПУНКТИРНЫЙ ПРЯМОУГОЛЬНИК.

справки выберите команду "Вызов справки" из меню "Справка".

337,283

Пуск | Безымянный - Paint

17:59

Супергном.jpg - Paint

Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка

ВЫДЕЛЕНИЕ ПРОИЗВОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ

203,72

Пуск | Супергном.jpg - Paint

17:38

Супергном.jpg - Paint

Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка

Выделение произвольной области

1. ВЫБЕРИ ИНСТРУМЕНТ ДЛЯ ВЫДЕЛЕНИЯ ПРОИЗВОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ.

2. НАРИСУЙ ГРАНИЦУ ОБЛАСТИ ТАКЖЕ, КАК ПРИ РИСОВАНИИ КАРАНДАШОМ.

Для справки выберите команду "Вызов справки" из меню "Справка".

466,252

-2x-

Пуск Супергном.jpg - Paint

17:44

Супергном.jpg - Paint

Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка

ВЫДЕЛЕНИЕ С ФОНОМ

ВЫДЕЛЕНИЕ БЕЗ ФОНА

Для справки выберите команду "Вызов справки" из меню "Справка".

436,265

Пуск | Супергном.jpg - Paint

RU 17:50

Операции с графическим фрагментом

Супергном.jpg - Paint

Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка

Задание

Перемещение

1. ВЫДЕЛЯЕМ ФРАГМЕНТ
2. УСТАНАВЛИВАЕМ КУРСОР ВНУТРЬ ФРАГМЕНТА
3. НАЖИМАЕМ ЛЕВУЮ КЛАВИШУ МЫШИ И ПЕРЕМЕЩАЕМ ФРАГМЕНТ В НУЖНОЕ МЕСТО НЕ ОТПУСКАЯ МЫШИ

справки выберите команду "Вызов справки" из меню "Справка".

369,383

Пуск | Супергном.jpg - Paint

17:25

Задание

1. Откройте файл Сказка.bmp.

2. С помощью инструмента Выделение поочередно выделите прямоугольные фрагменты и переместите их так, чтобы сказочные персонажи обрели свой истинный вид.
3. Сохраните результат работы в личной папке.

DEL

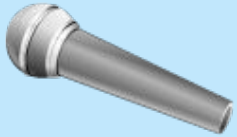
Удаление

1. ВЫДЕЛЯЕМ ФРАГМЕНТ
2. НАЖИМАЕМ КЛАВИШУ DELETE

Задание

Удаление

1. Откройте файл Устройства.bmp.



2. Оставьте на рисунке только устройства ввода, а все лишнее удалите
3. Сохраните результат работы в личной папке.

Супергном.jpg - Paint

Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка

Копирование

CTRL

1. ВЫДЕЛЯЕМ ФРАГМЕНТ
2. УСТАНАВЛИВАЕМ КУРСОР ВНУТРЬ ФРАГМЕНТА И НАЖИМАЕМ CTRL
3. НАЖИМАЕМ ЛЕВУЮ КЛАВИШУ МЫШИ И ПЕРЕМЕЩАЕМ КОПИЮ НЕ ОТПУСКАЯ МЫШИ
4. В НУЖНОМ МЕСТЕ ОТПУСКАЕМ КЛАВИШУ МЫШИ

Задание

◄ ►

справки выберите команду "Вызов справки" из меню "Справка". 469,342

Пуск | Супергном.jpg - Paint

RL « 17:17

Задание

1. Откройте файл Белоснежка.bmp.

2. С помощью операции копирования создайте иллюстрацию к сказке «Белоснежка и семь гномов».
3. Сохраните результат работы в личной папке.

Самостоятельно освойте новые операции и выполните упражнения:

Задание 1

Решение 1

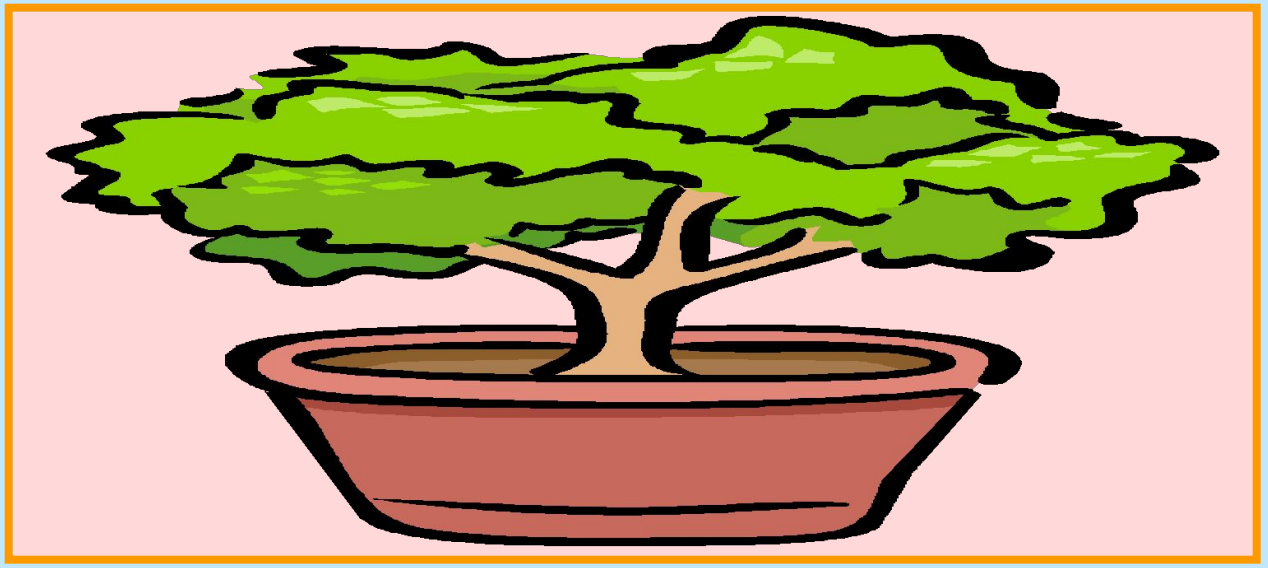
Задание 2

Решение 2

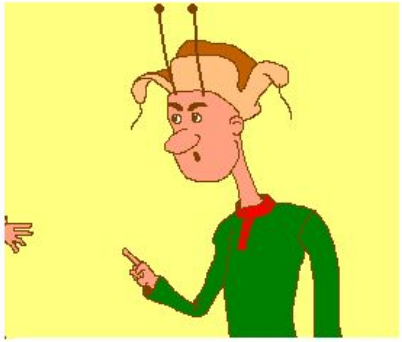
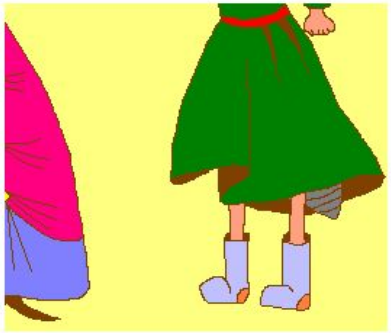
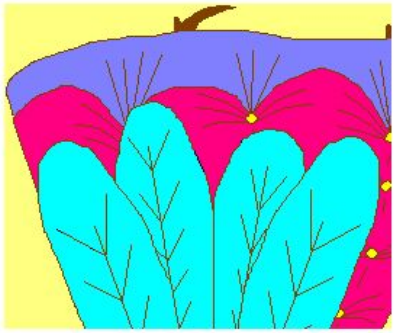
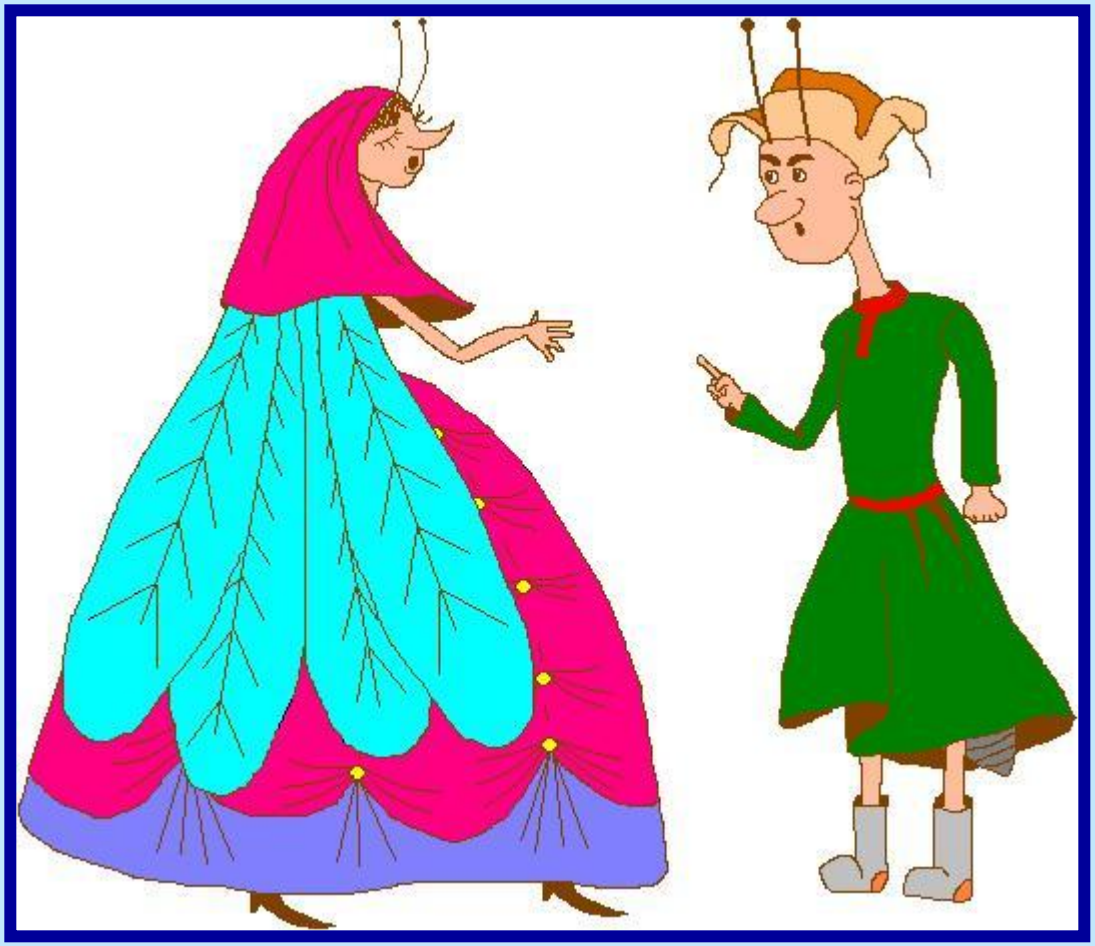
Задание 3

Решение 3

Впишите рисунок в окна:



Придайте объектам пропорциональные размеры

AMBULANCIA

Восстановите рисунок