

# ГРАФИЧЕСКИЙ РЕЖИМ ЯЗЫКА Q BASIC



# ОТВЕТЬТЕ НА ВОПРОСЫ

1. *Каким оператором включается графический режим языка Бейсик?* **SCREEN 12**
2. *Какое разрешение имеет экран в графическом режиме?* **640 x 480**
3. *Сколько цветов можно использовать при рисовании?* **16**
4. *Каким оператором можно нарисовать точку?* **PSET(X, Y), C**
5. *Какие геометрические фигуры можно изобразить с помощью оператора LINE?*

**отрезок прямоугольник закрашенный прямоугольник**

# НАЙДИТЕ ПРОПУЩЕННЫЕ БУКВЫ

- PSET (    ,    ), C
- LINE (    , Y1) – (X2,    ),    ,

X

C

X1

Y2

B

F

Y

# ИСПРАВЪТЕ ОШИБКИ

1) SKREEN 13

2) SCREEN12

3) LINE(X,Y)-(X,Y),C

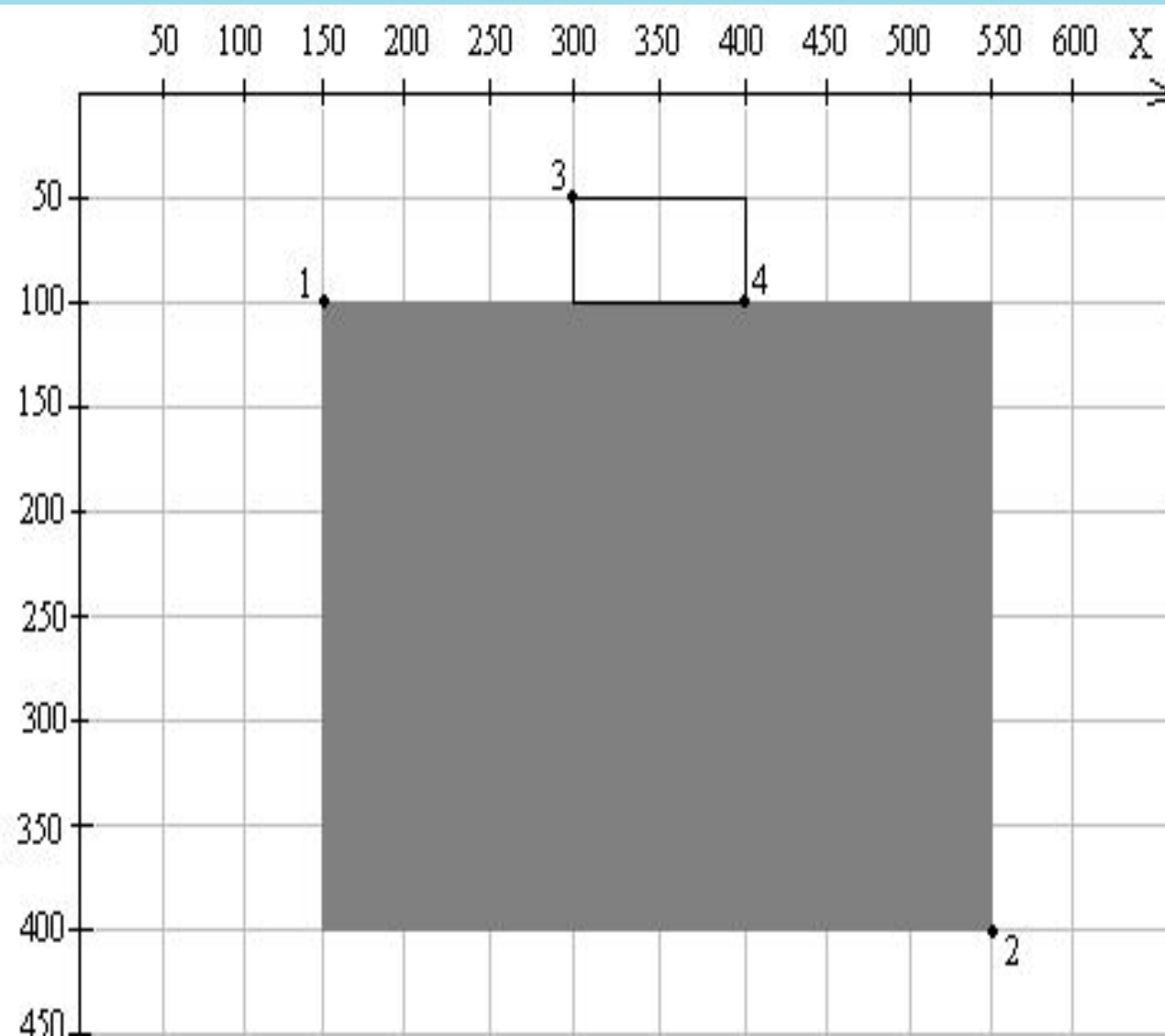
4) LINE(20,40),4,B

5) LINE(30,40)-(100,40)6,B,F

6) PSET(100,150)-(300,50),5

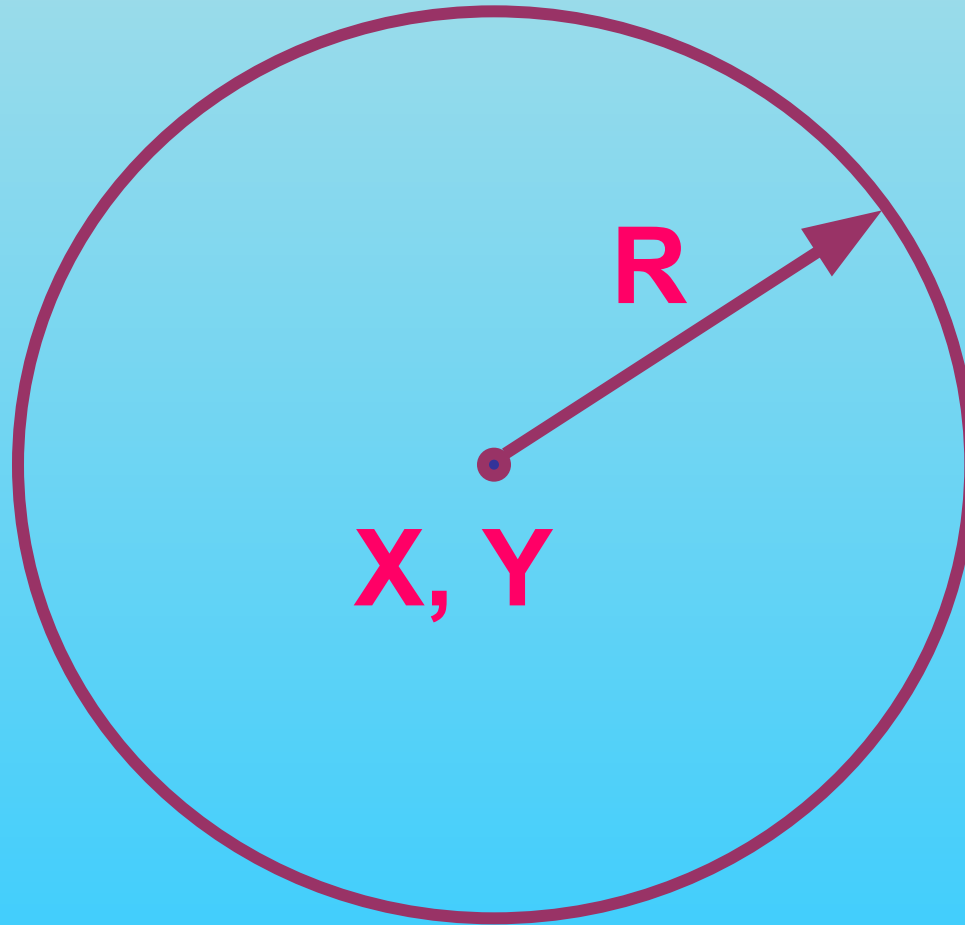
7) LINE(200,250)-(700,100),25

# ВОССТАНОВИТЕ ПРОГРАММУ



```
10 CLS
20 SCREEN
30 X1=
40 Y1=
50 X2=
60 Y2=
70
80 LINE(X1,Y1)-(X2,Y2), C,
90 X3=
100 Y3=
110 X4=
120 Y4=
130 C1=
140
150 END
```

# ОКРУЖНОСТЬ



# ОКРУЖНОСТЬ

**CIRCLE(X, Y), R, C**

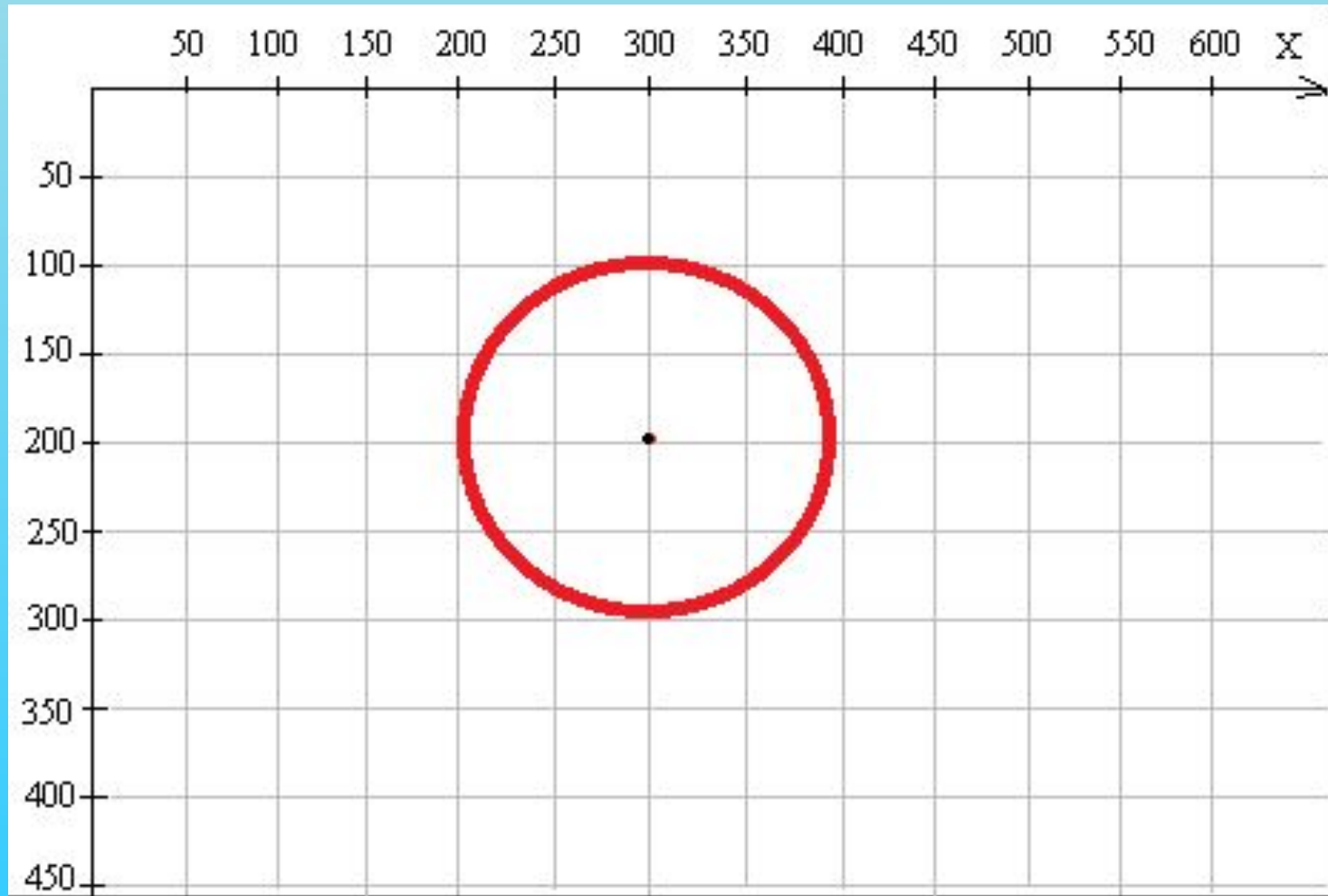
**координаты  
центра  
окружности**

**радиус**

**цвет**

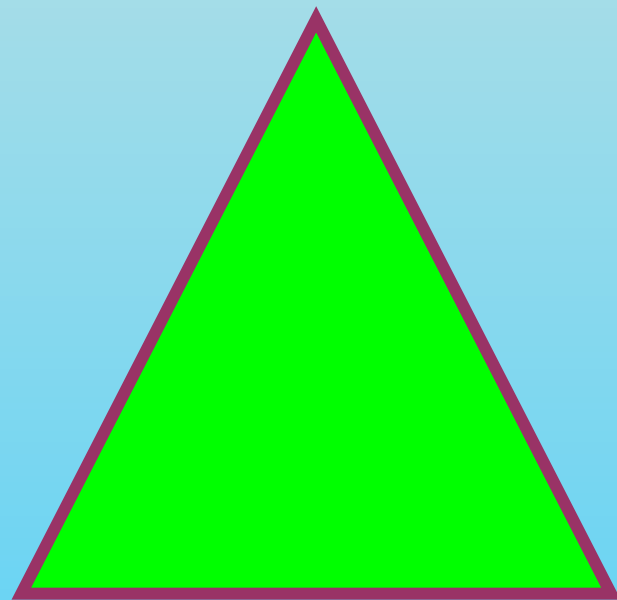
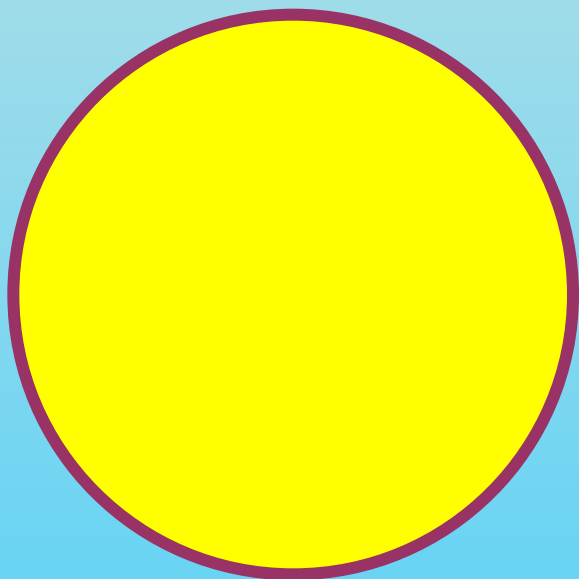
# ОКРУЖНОСТЬ

*CIRCLE(300,200),100,4*





ЗАЛИВКА



# ЗАЛИВКА

*PAINT (X, Y), C1, C2*

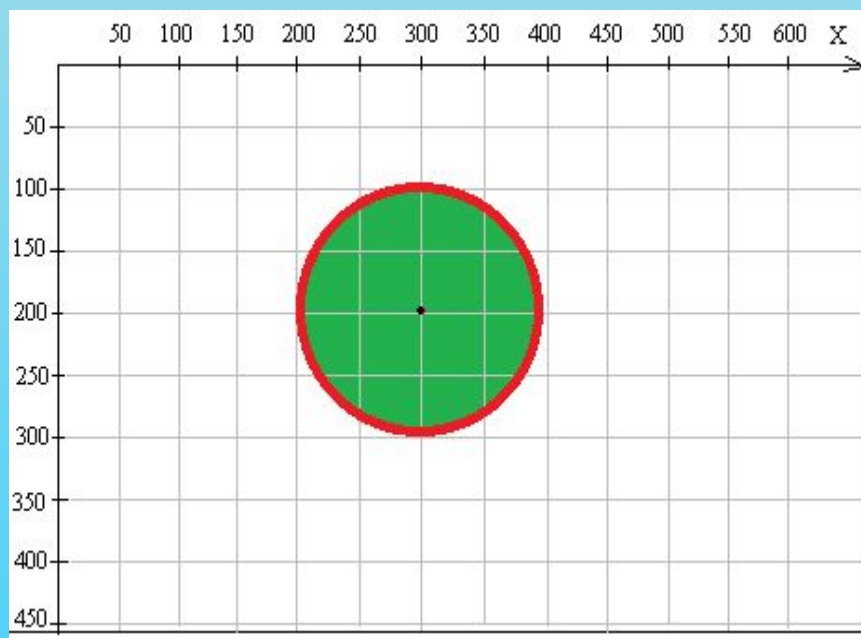
*координаты  
точки  
внутри  
области*

*цвет  
заливки*

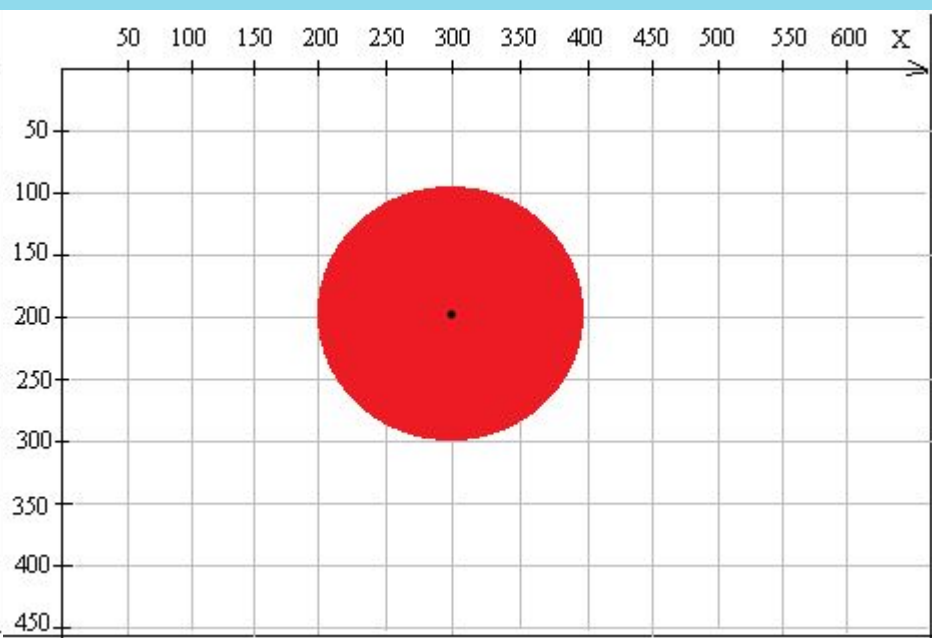
*цвет  
контура*

# ЗАКРАШЕННАЯ ОКРУЖНОСТЬ

*CIRCLE (300, 200), 100, 4*



*PAINT (300, 200), 2, 4*



*PAINT (300, 200), 4*

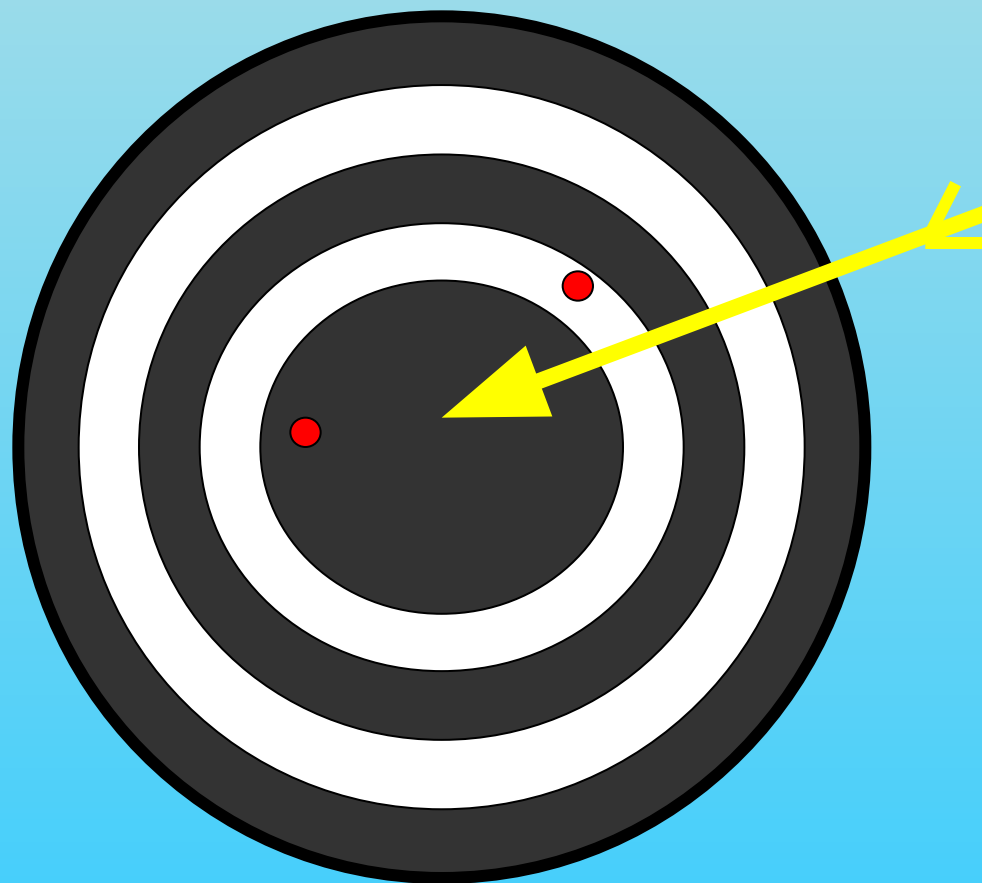
# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА «МИШЕНЬ»



# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА «МИШЕНЬ»



# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА «МИШЕНЬ»



# ИСТОЧНИКИ:

- [http://osc.co.cr/wp-content/uploads/2012/06/programmer\\_creattica\\_full.jpg](http://osc.co.cr/wp-content/uploads/2012/06/programmer_creattica_full.jpg)

- **Глинкина Ирина Викторовна, МБОУ  
«Гимназия №4» г.о.Дзержинский  
Московская область**