



Графический учебный ИСПОЛНИТЕЛЬ.

ГРИС

18 февраля 2015г.

Цель урока:

- Повторить понятие алгоритм, свойства алгоритма, виды алгоритмов.
- Закрепить пройденный материал.
- Подготовиться к ОГЭ по информатике.

Вопросы:

- **Что такое алгоритм?**
- **Откуда произошло слово алгоритм?**
- **Каковы основные свойства алгоритма?**
- **Что такое ГРИС?**
- **Что представляет собой среда исполнителя ГРИС?**
- **Как расшифровываются три буквы СКИ?**
- **Какие простые команды входят в СКИ ГРИС?
Как они выполняются?**
- **Какой алгоритм называется линейным?**
- **Что такое вспомогательный алгоритм? И как происходит обращение к вспомогательному алгоритму?**

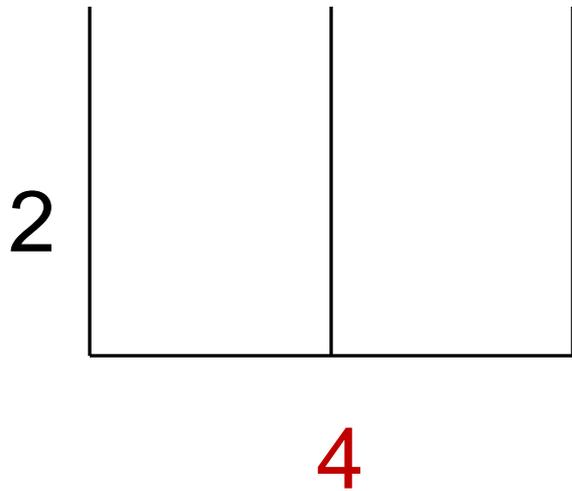
Задача 1:

- Составьте алгоритм рисования фигуры прямоугольник в ГРИС?



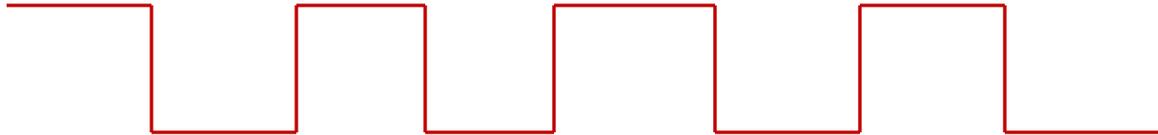
Задача 2:

- Составьте алгоритм рисования буквы Ш в ГРИС?



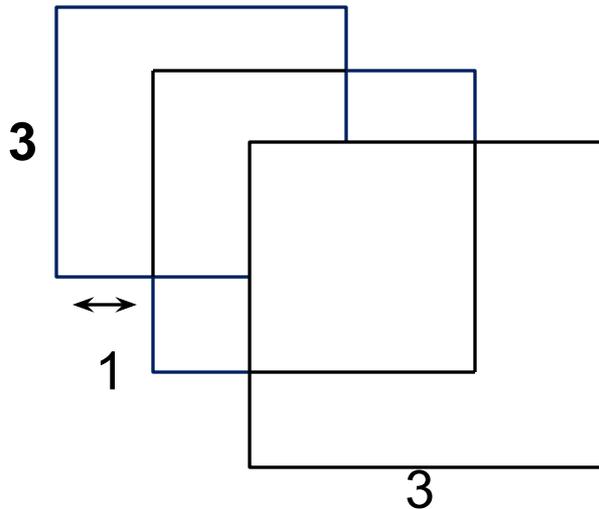
Задача 3:

Составьте алгоритм рисования калмыцкого узора в ГРИС?



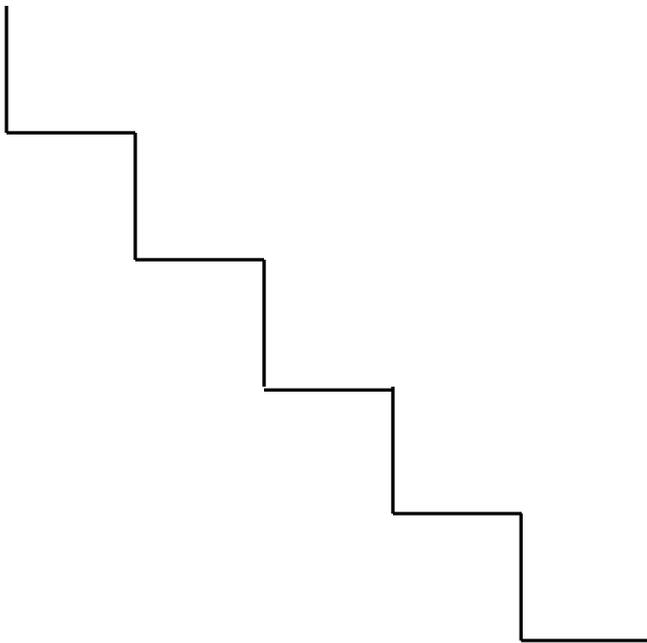
Задача 4:

Составьте алгоритм рисования следующего узора:



Задача 5:

Составьте алгоритм рисования следующих фигур:



Домашнее задание:

Стр.163 №7

Рисунки которые мы не делали

