

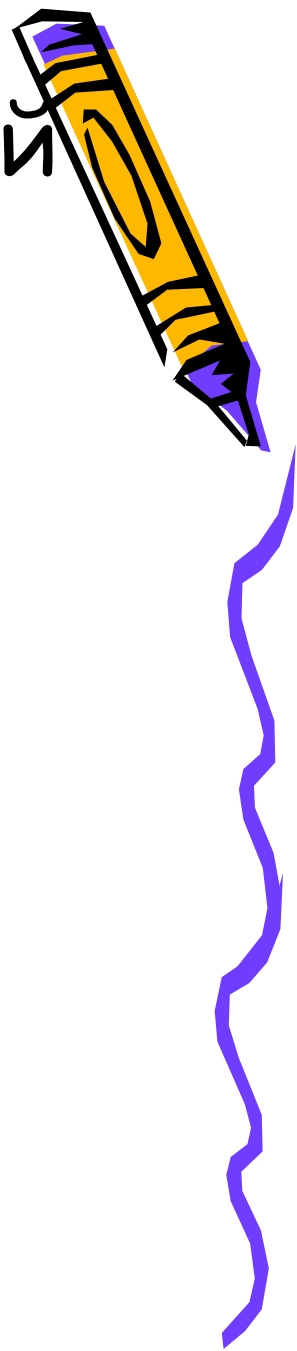
Компьютерная графика

Работу выполнил учитель
информатики и ИКТ ГОУ СОШ №276
Г. Красное Село Санкт-Петербург
Егорова Наталия Алексеевна

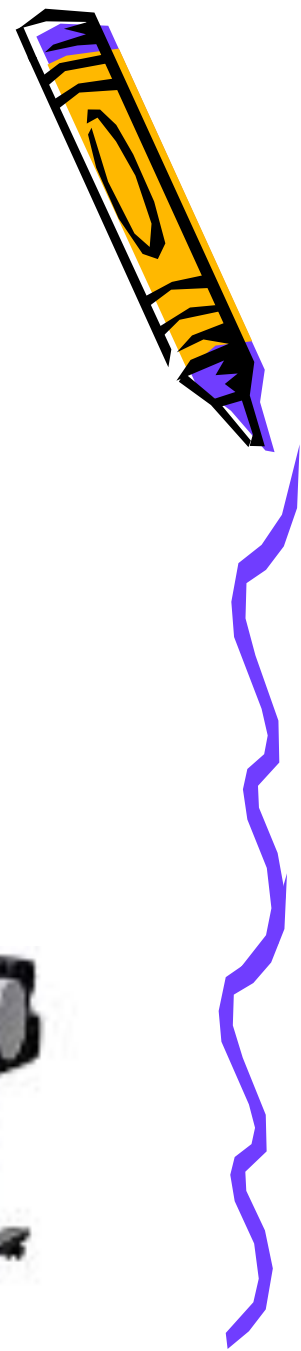
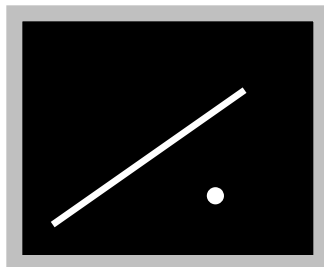
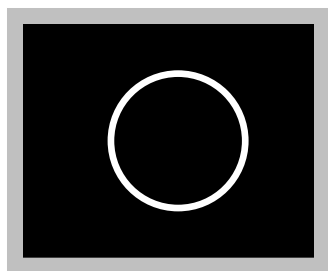


Этапы развития компьютерной графики

- Псевдографическая печать на знаковом печатном устройстве в виде мозаики из символов



- Вывод графических изображений (графиков, диаграмм, чертежей) на бумагу с помощью плоттера



- Использование графических дисплеев,
графической печати на цветных принтерах



Раздел информатики, в котором изучают вопросы получения графических изображений с помощью ЭВМ, называется **компьютерная графика**.



Области применения компьютерной графики

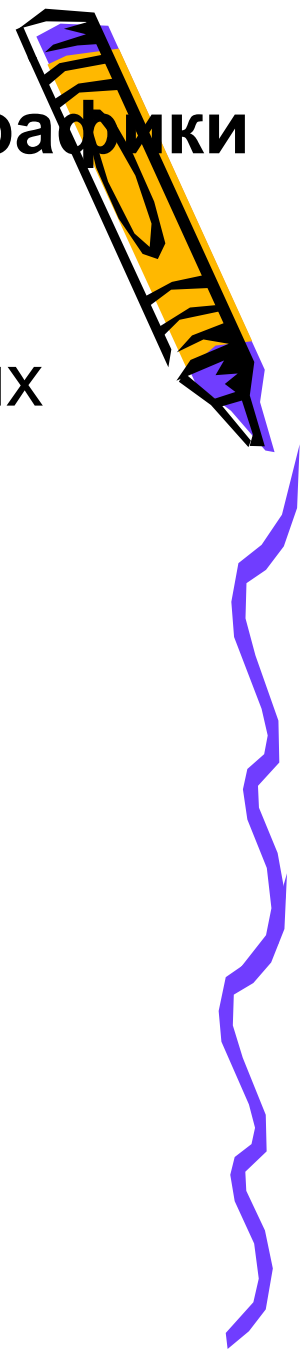
- Научная графика
- Деловая графика
- Конструкторская графика
- Иллюстрированная графика
- Художественная и рекламная графика
 - трехмерные реалистические изображения
 - компьютерная анимация (мультфильмы)
 - мультимедиа



Области применения компьютерной графики

Научная графика

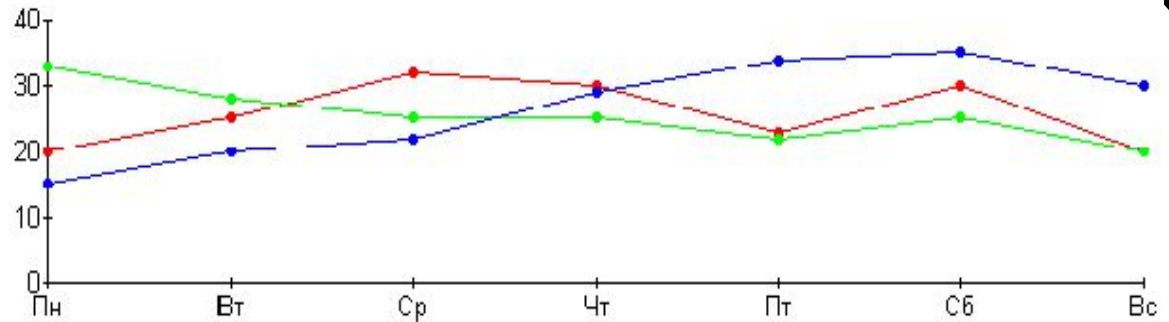
Наглядное изображение объектов научных исследований



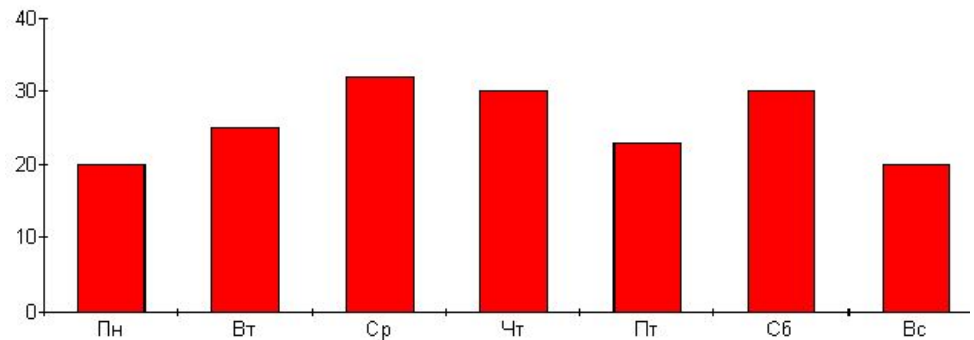
Области применения компьютерной графики

Деловая графика

Иллюстрация цифровых отчетных данных



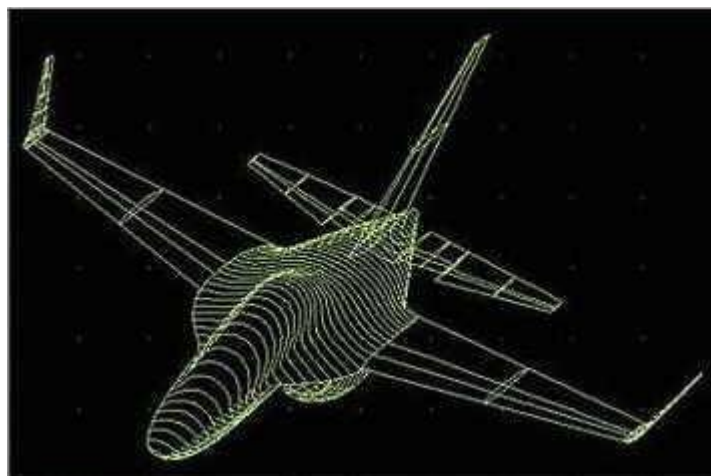
Канцелярские товары



Области применения компьютерной графики

Конструкторская графика

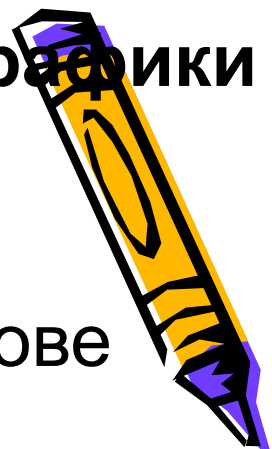
Подготовка чертежей в процессе проектирования технических конструкций



Области применения компьютерной графики

Иллюстративная графика

Рисование с помощью компьютера на основе применения графических редакторов



Области применения компьютерной графики

Художественная и рекламная графика

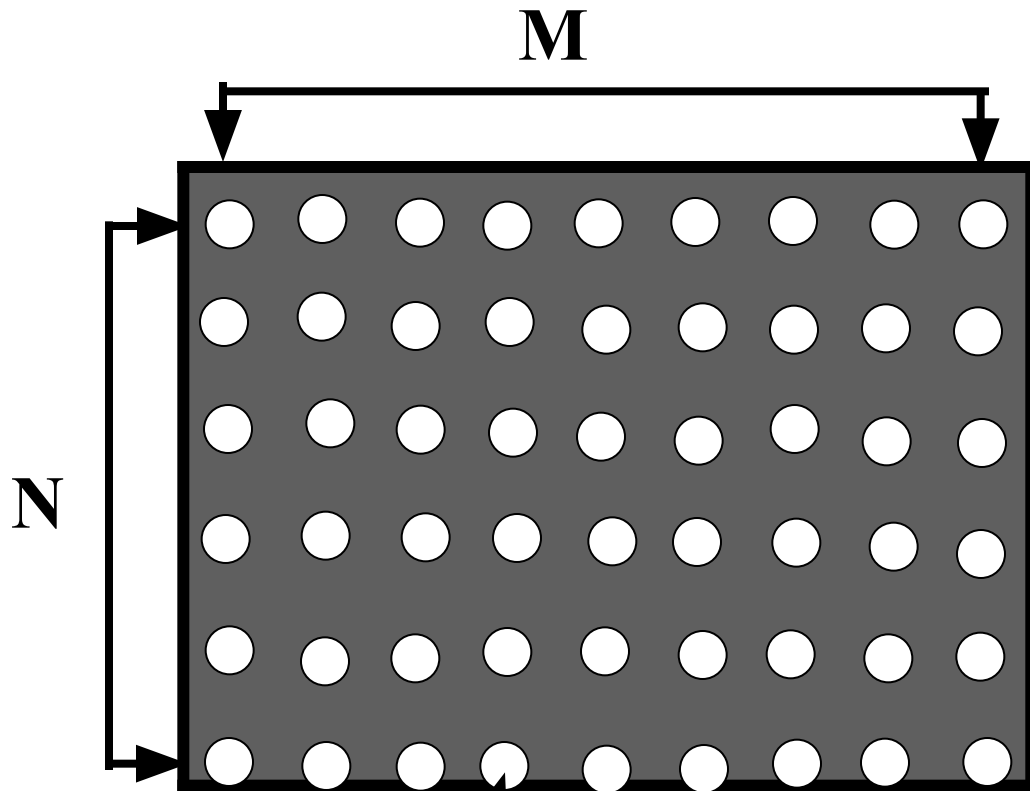
Создание рекламных роликов, мультфильмов, компьютерных игр....



Технические средства компьютерной графики



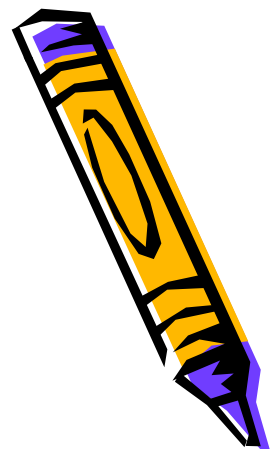
Графический монитор



пиксель

Растр
Размер $M \times N$
(разрешающая
способность экрана)

640x200,
640x480,
1024x768,
1280x1024



Монитор

- Электронно-лучевые
- Жидкокристаллические
- Газоплазменные



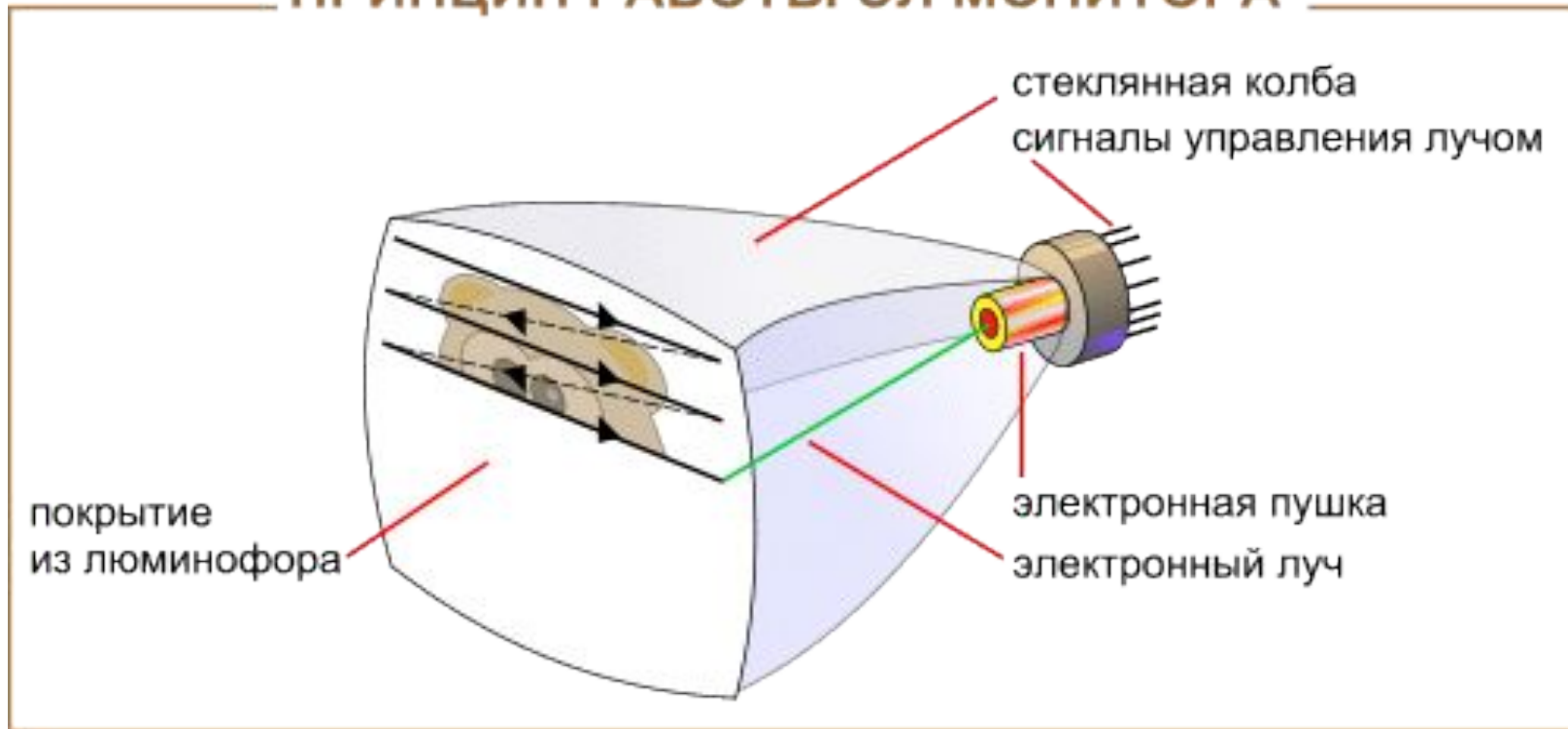
Электронно-лучевые мониторы



недостаток —
вредное воздействие
на здоровье человека.



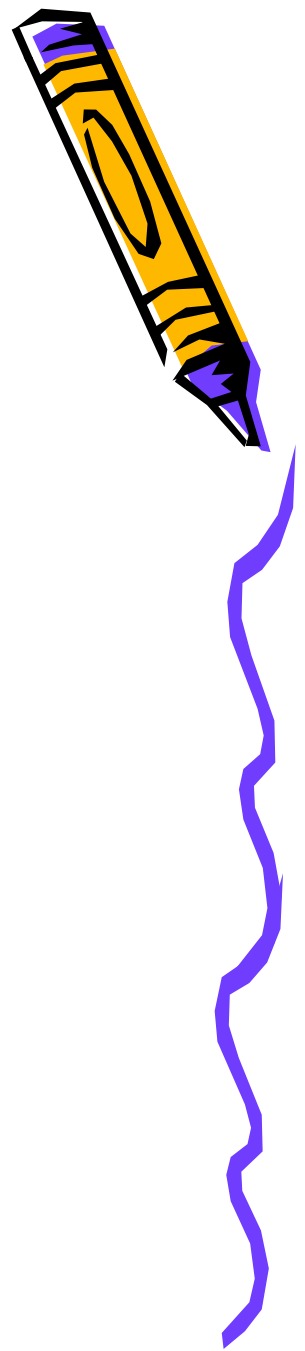
ПРИНЦИП РАБОТЫ ЭЛ МОНИТОРА



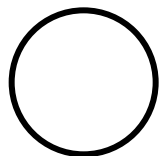
Мониторы

Черно-белые
монохромные

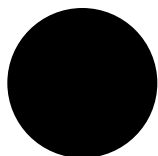
Цветные



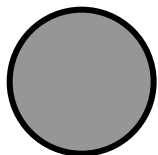
Монохромный монитор (черно-белый)



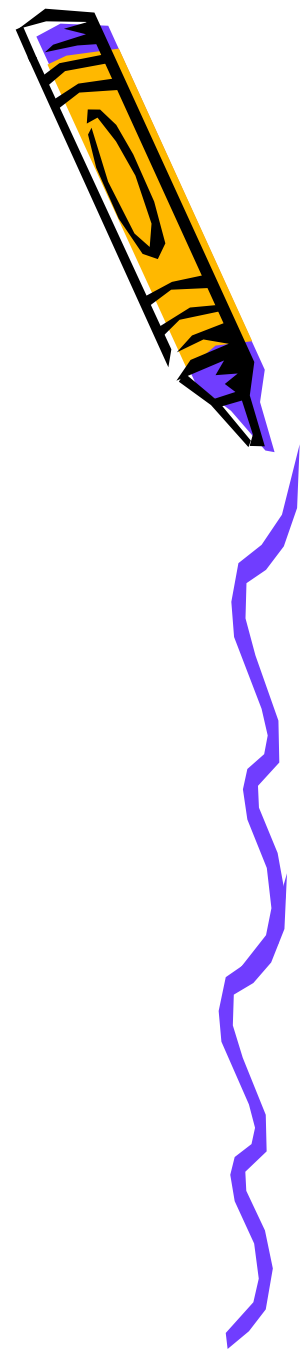
Луч 100%



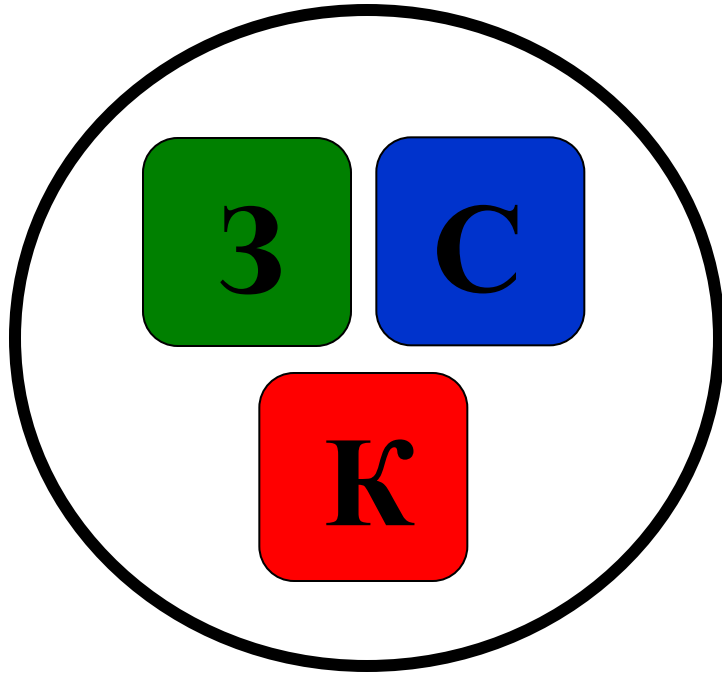
Луч 0%



Луч 50%



Цветной монитор



Красный
Зеленый
Синий

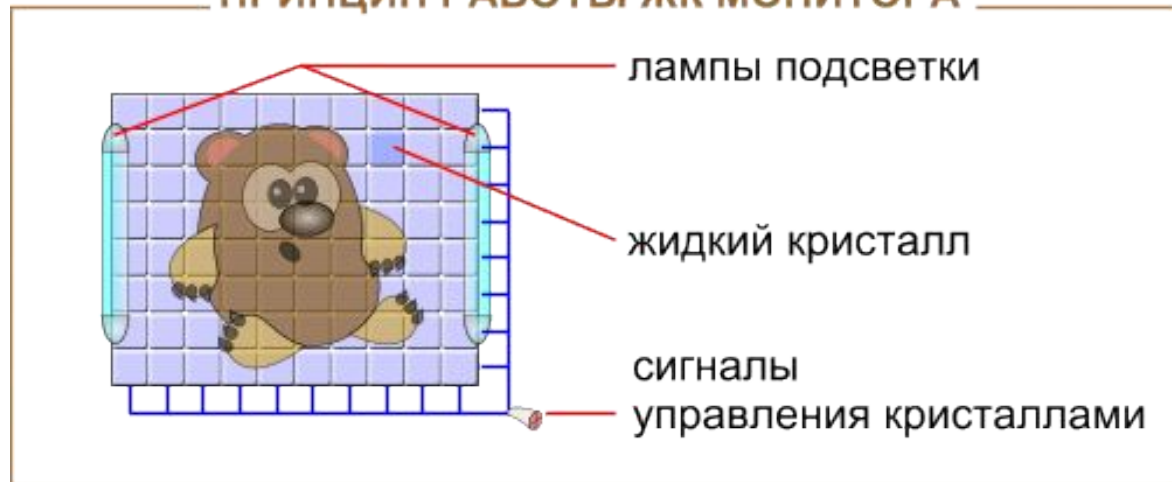
Цветной
пиксель



Жидкокристаллические мониторы



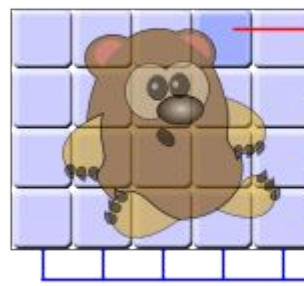
ПРИНЦИП РАБОТЫ ЖК МОНИТОРА



Газоплазменные мониторы

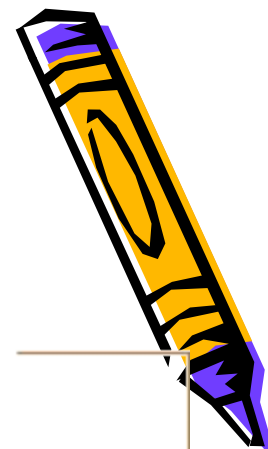


ПРИНЦИП РАБОТЫ ГП МОНИТОРА



ячейка с газовой смесью

сигналы управления ячейками



Видеокарта(видеоадаптер)

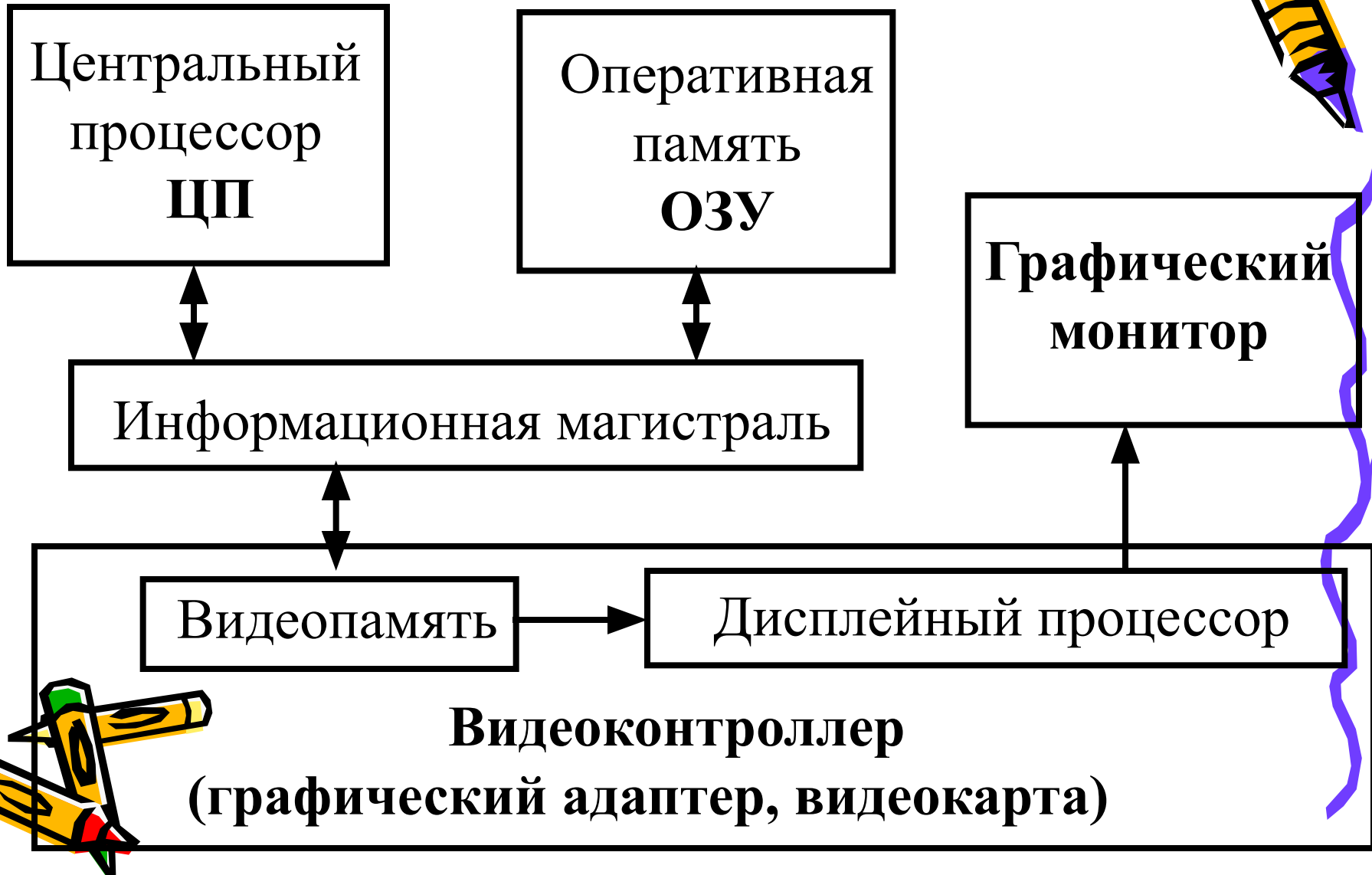


видеопроцессор

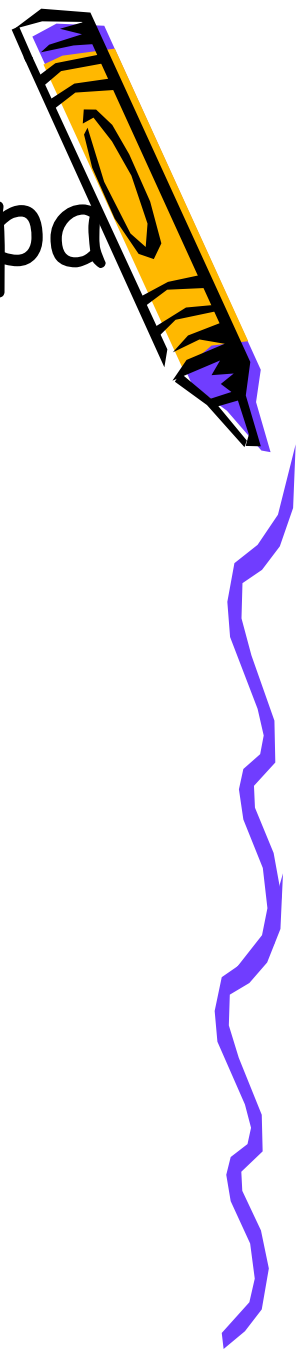
видеопамять



Видеосистема персонального компьютера



Сканер - устройство для
ввода в память компьютера
информации с листа
бумаги.





Автор презентации является участником
конкурса компьютерных презентаций
проводимого на сайте

«Информатика в школе»

www.inf777.narod.ru

при спонсорстве издательского дома
«Питер»

