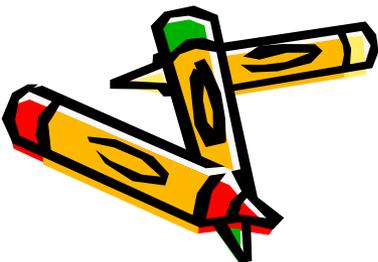


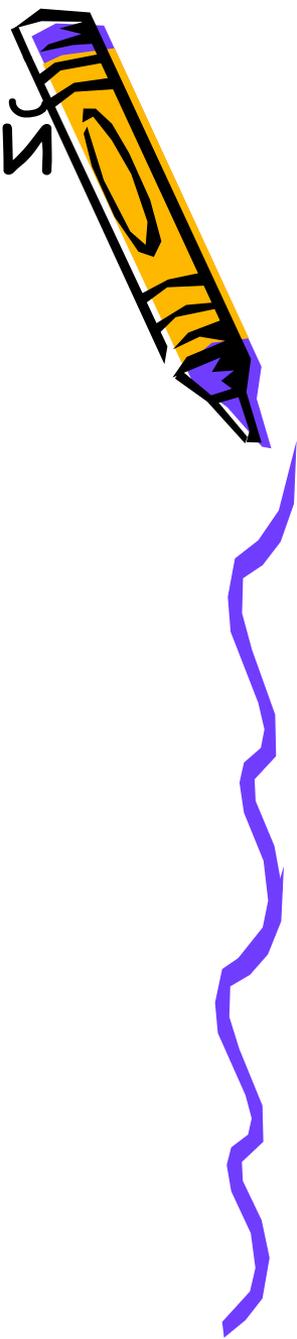
# Компьютерная графика

Работу выполнил учитель  
информатики и ИКТ ГОУ СОШ №276  
Г. Красное Село Санкт-Петербург  
Егорова Наталия Алексеевна

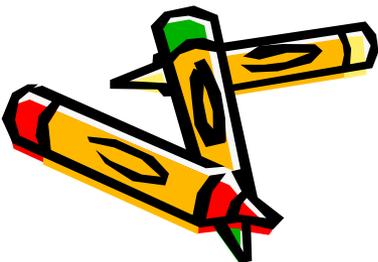
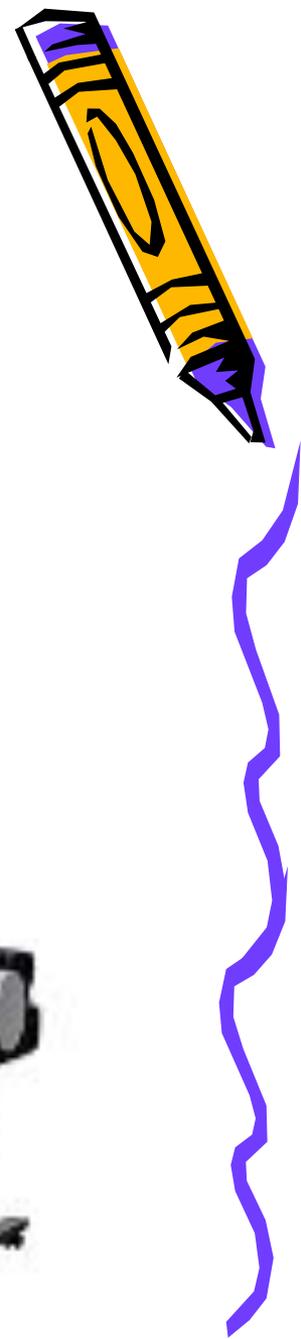
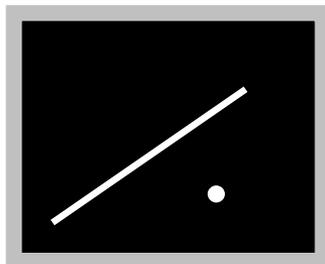
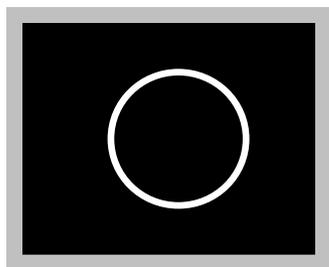


# Этапы развития компьютерной графики

- Псевдографическая печать на знаковом печатном устройстве в виде мозаики из символов



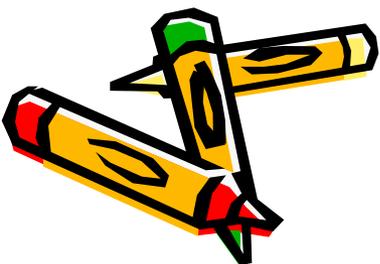
- Вывод графических изображений (графиков, диаграмм, чертежей) на бумагу с помощью плоттера



- Использование графических дисплеев,  
графической печати на цветных принтерах

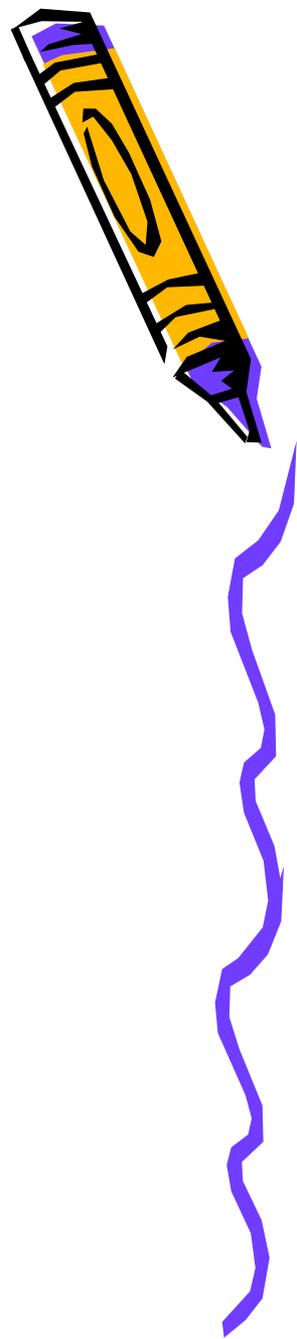


Раздел информатики, в котором изучают вопросы получения графических изображений с помощью ЭВМ, называется **компьютерная графика**.



# Области применения компьютерной графики

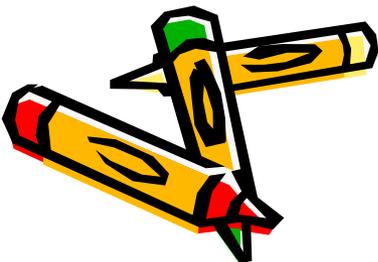
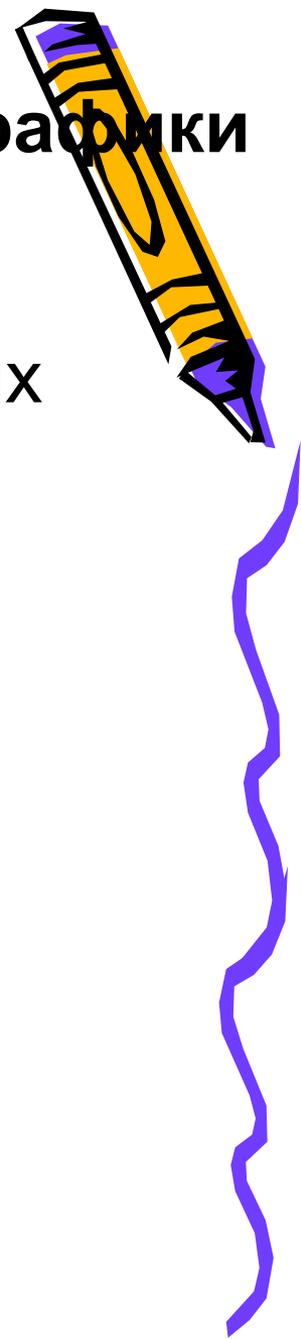
- Научная графика
- Деловая графика
- Конструкторская графика
- Иллюстрированная графика
- Художественная и рекламная графика
  - трехмерные реалистические изображения
  - компьютерная анимация (мультфильмы)
  - мультимедиа



# Области применения компьютерной графики

## Научная графика

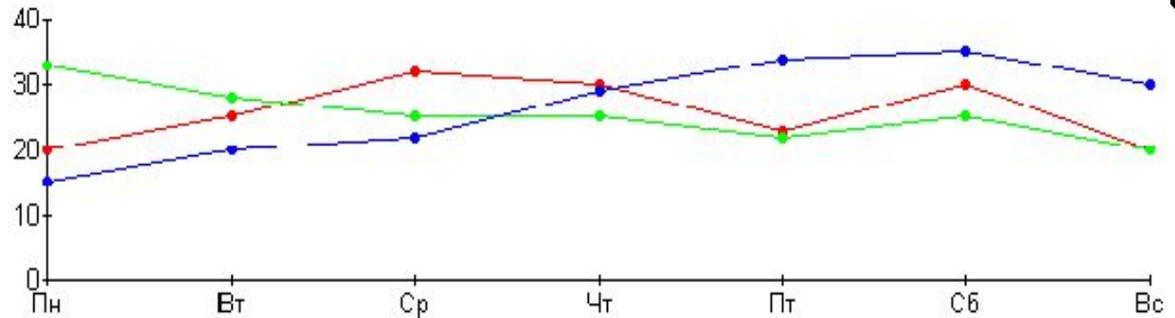
Наглядное изображение объектов научных исследований



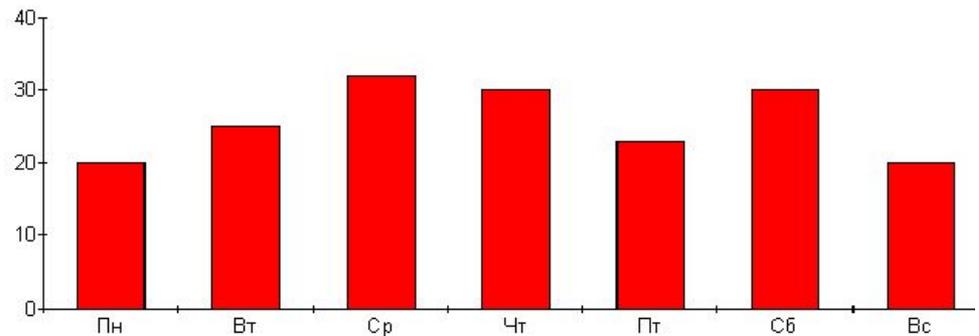
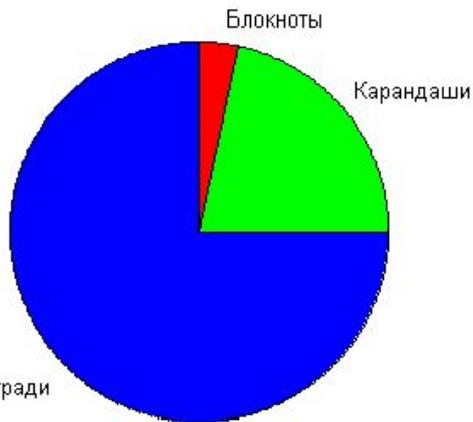
# Области применения компьютерной графики

## Деловая графика

Иллюстрация цифровых отчетных данных



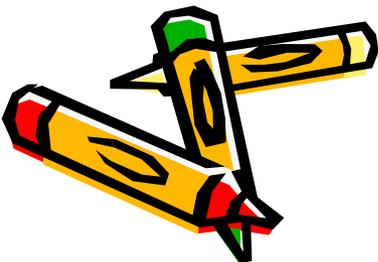
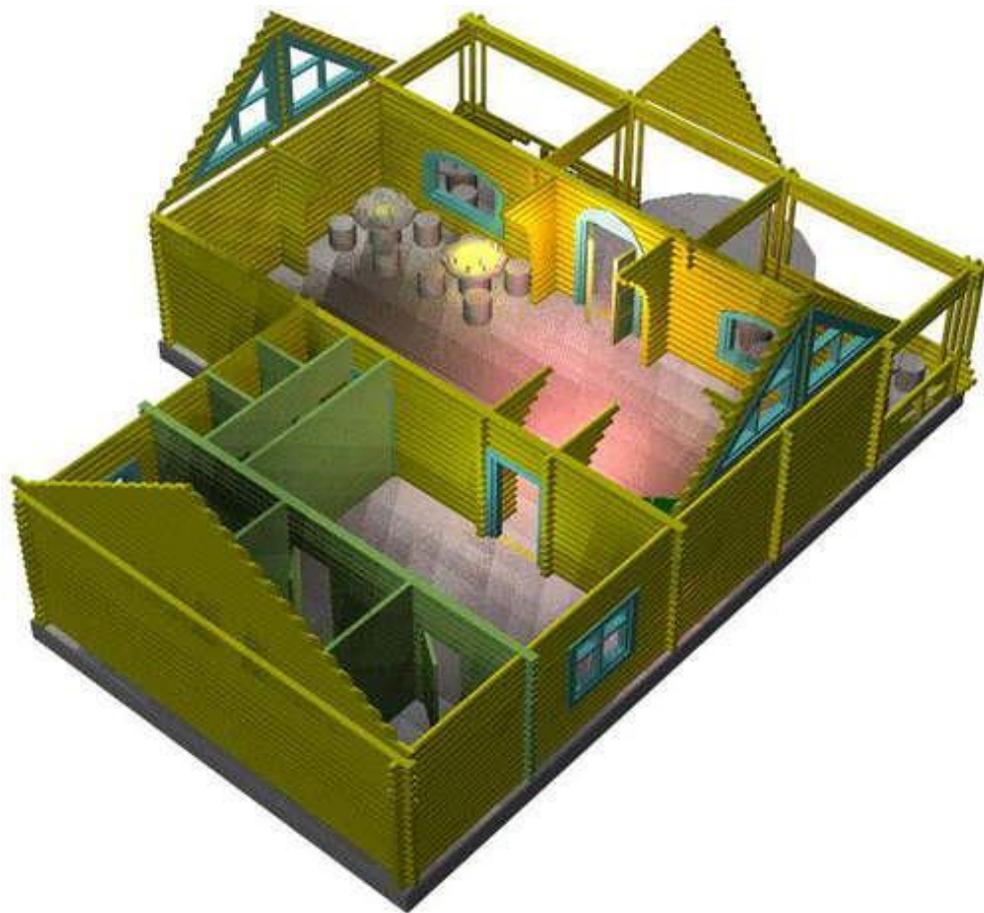
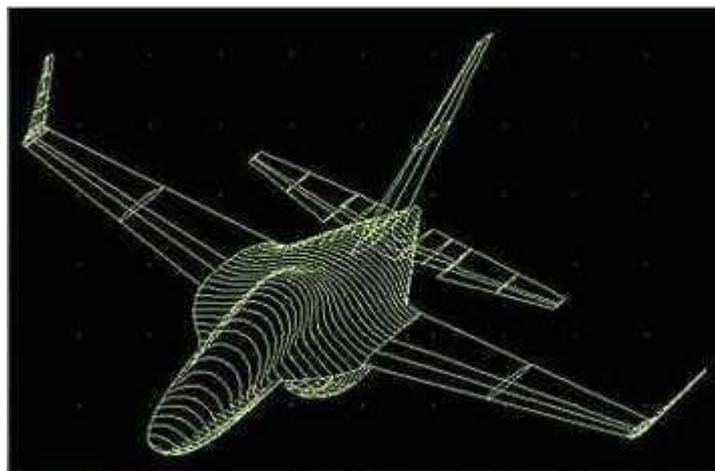
Канцелярские товары



# Области применения компьютерной графики

## Конструкторская графика

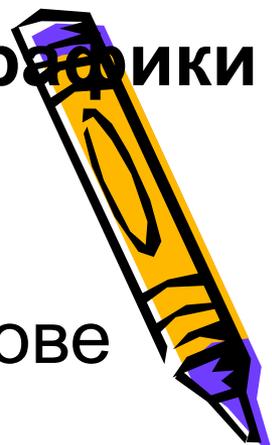
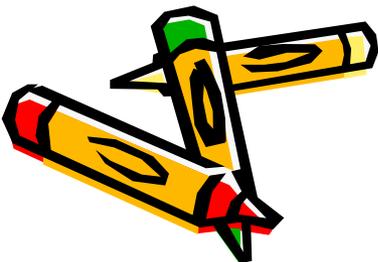
Подготовка чертежей в процессе проектирования технических конструкций



# Области применения компьютерной графики

## Иллюстративная графика

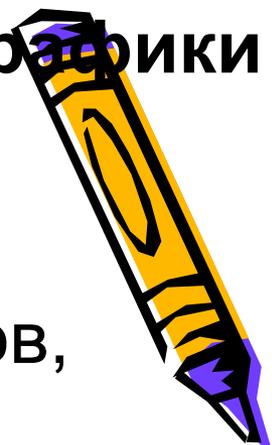
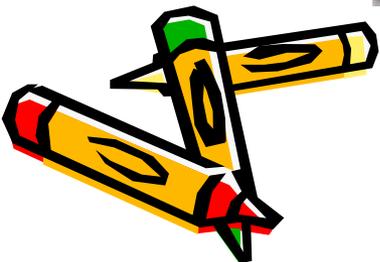
Рисование с помощью компьютера на основе применения графических редакторов



# Области применения компьютерной графики

Художественная и рекламная графика

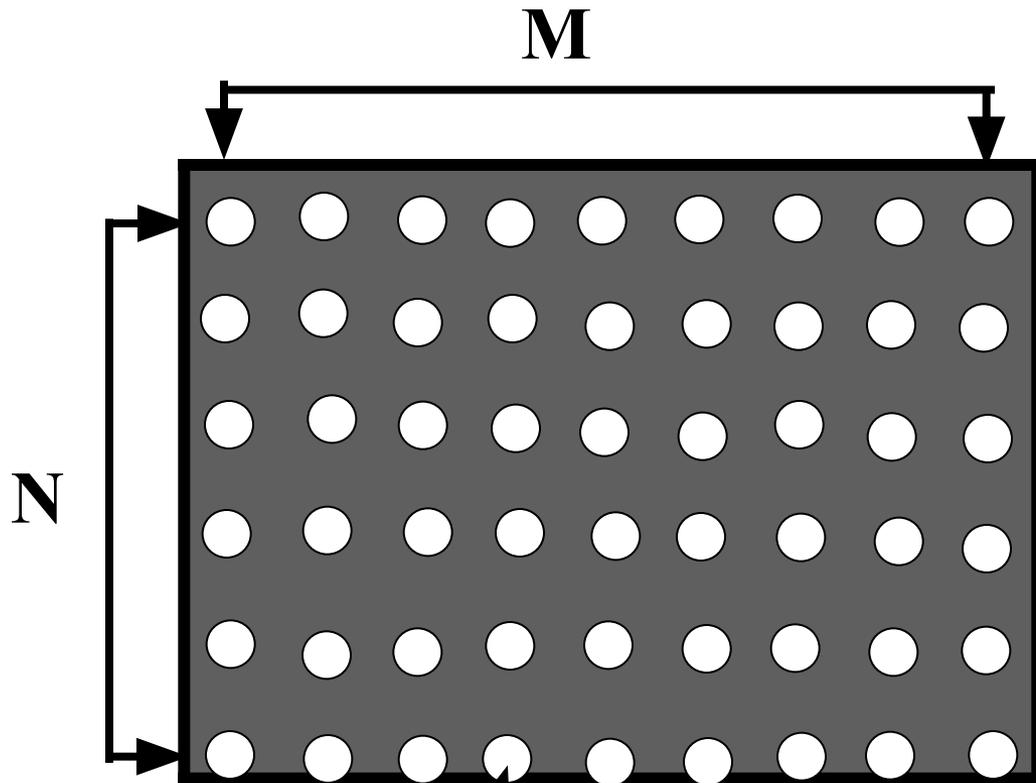
Создание рекламных роликов, мультфильмов, компьютерных игр....



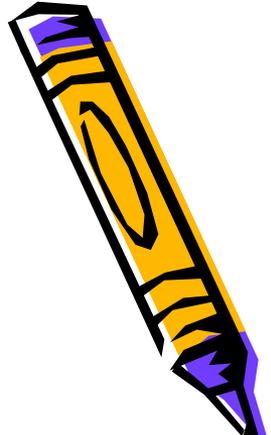
# Технические средства компьютерной графики



# Графический монитор

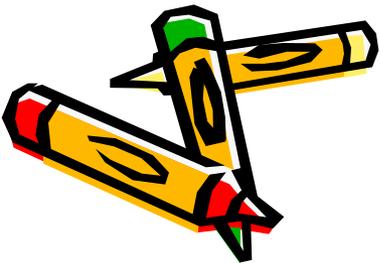


пиксель



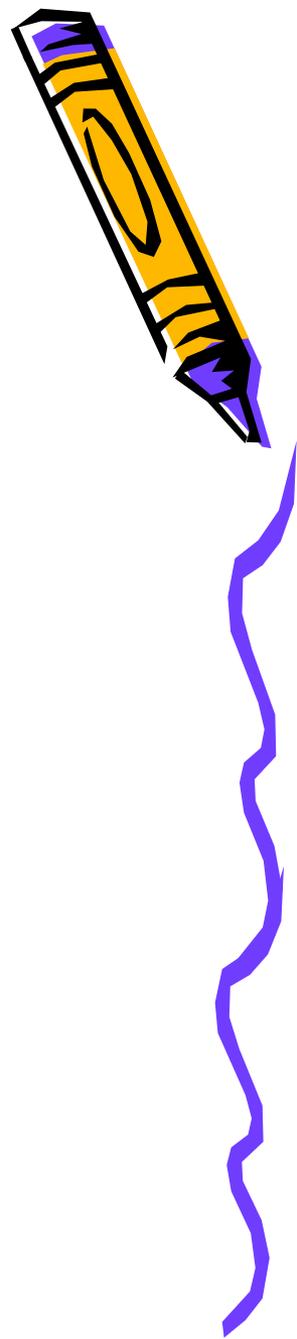
Растр  
Размер  $M \times N$   
(разрешающая  
способность экрана)

640x200,  
640x480,  
1024x768,  
1280x1024



# Монитор

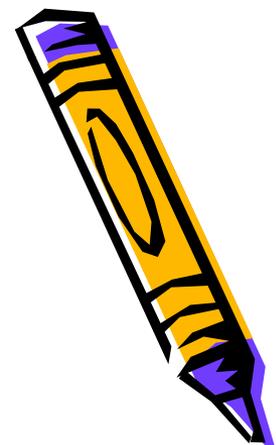
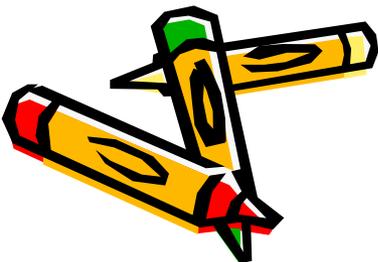
- Электронно-лучевые
- Жидкокристаллические
- Газоплазменные



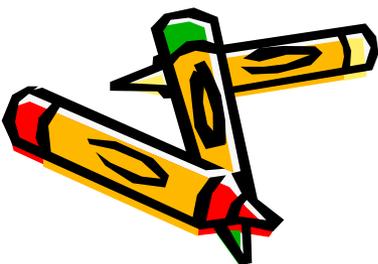
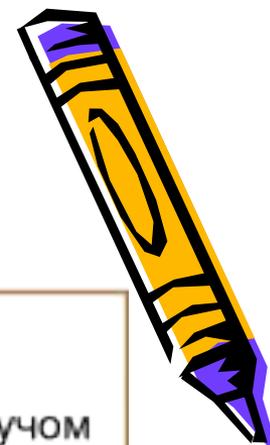
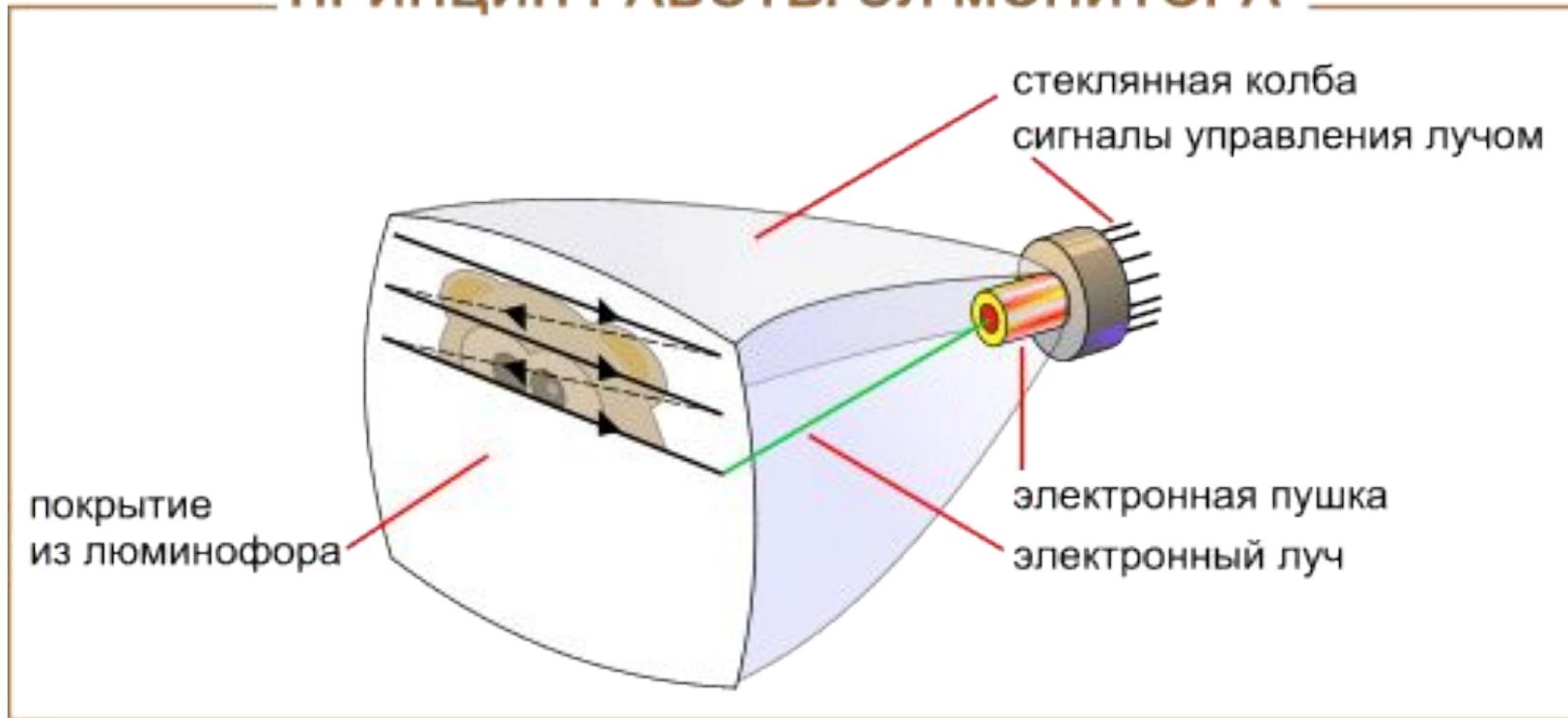
# Электронно-лучевые мониторы



недостаток —  
вредное воздействие  
на здоровье человека.



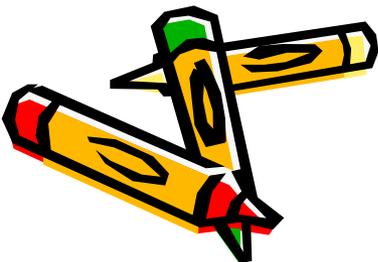
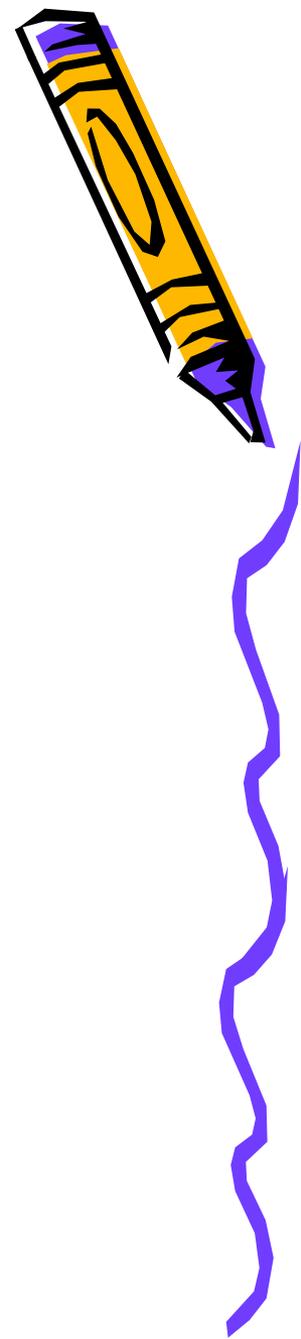
## ПРИНЦИП РАБОТЫ ЭЛ МОНИТОРА



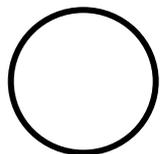
# Мониторы

Черно-белые  
монохромные

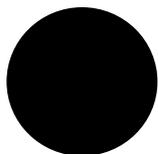
Цветные



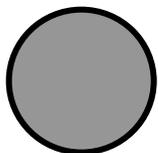
# Монохромный монитор (черно-белый)



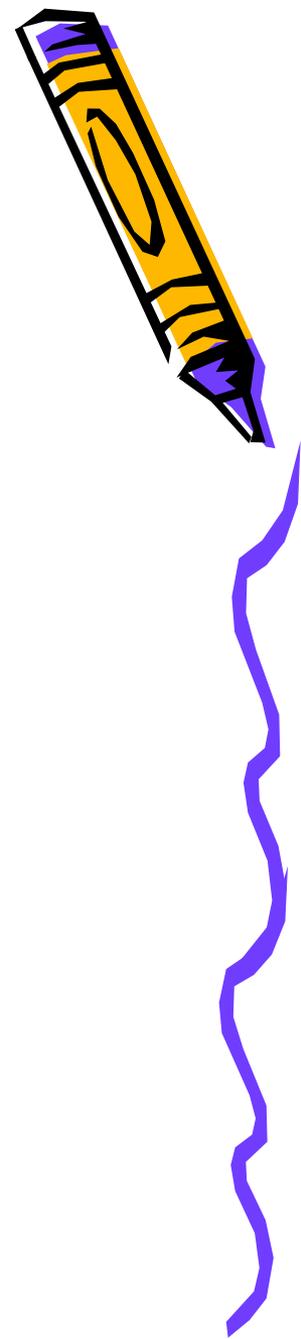
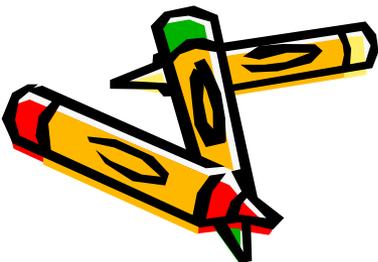
Луч 100%



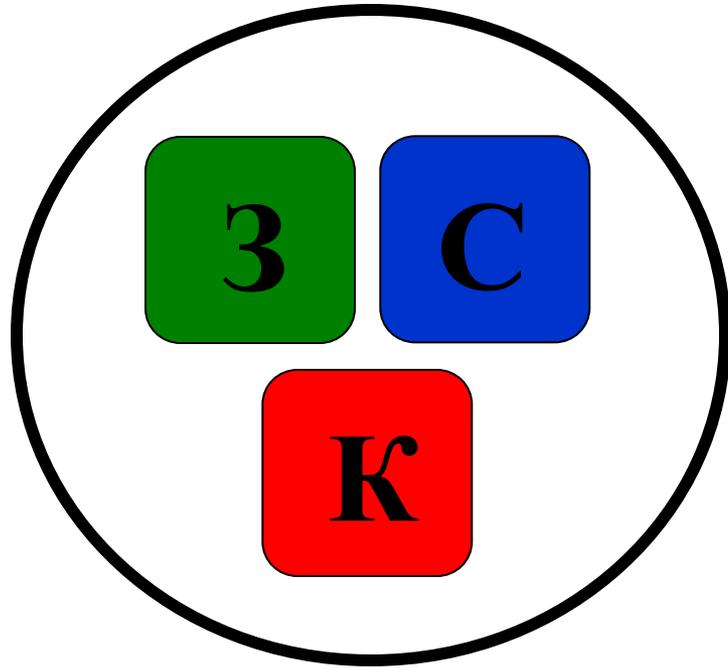
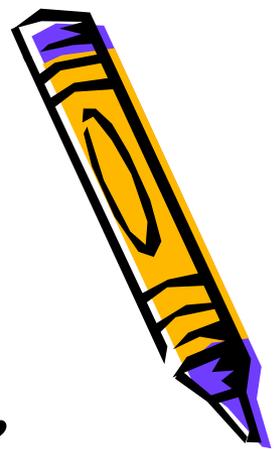
Луч 0%



Луч 50%

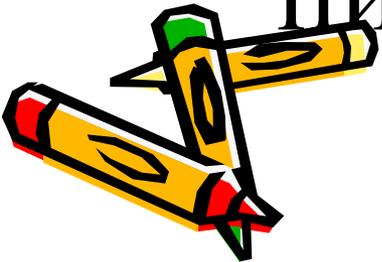


# Цветной монитор

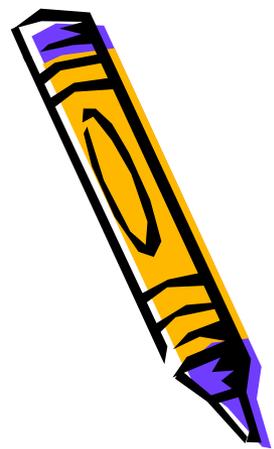


Красный  
Зеленый  
Синий

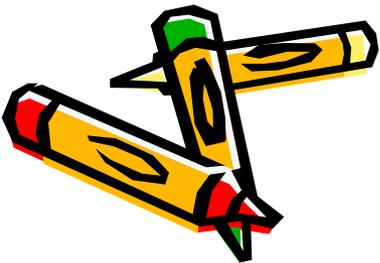
Цветной  
пиксель



# Жидкокристаллические мониторы



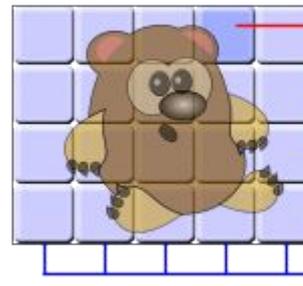
## ПРИНЦИП РАБОТЫ ЖК МОНИТОРА



# Газоплазменные мониторы

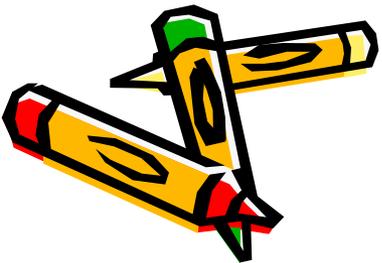


## ПРИНЦИП РАБОТЫ ГП МОНИТОРА



ячейка с газовой смесью

сигналы управления ячейками

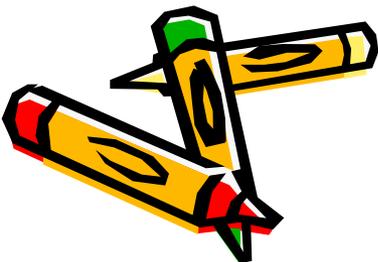


# Видеокарта(видеоадаптер)

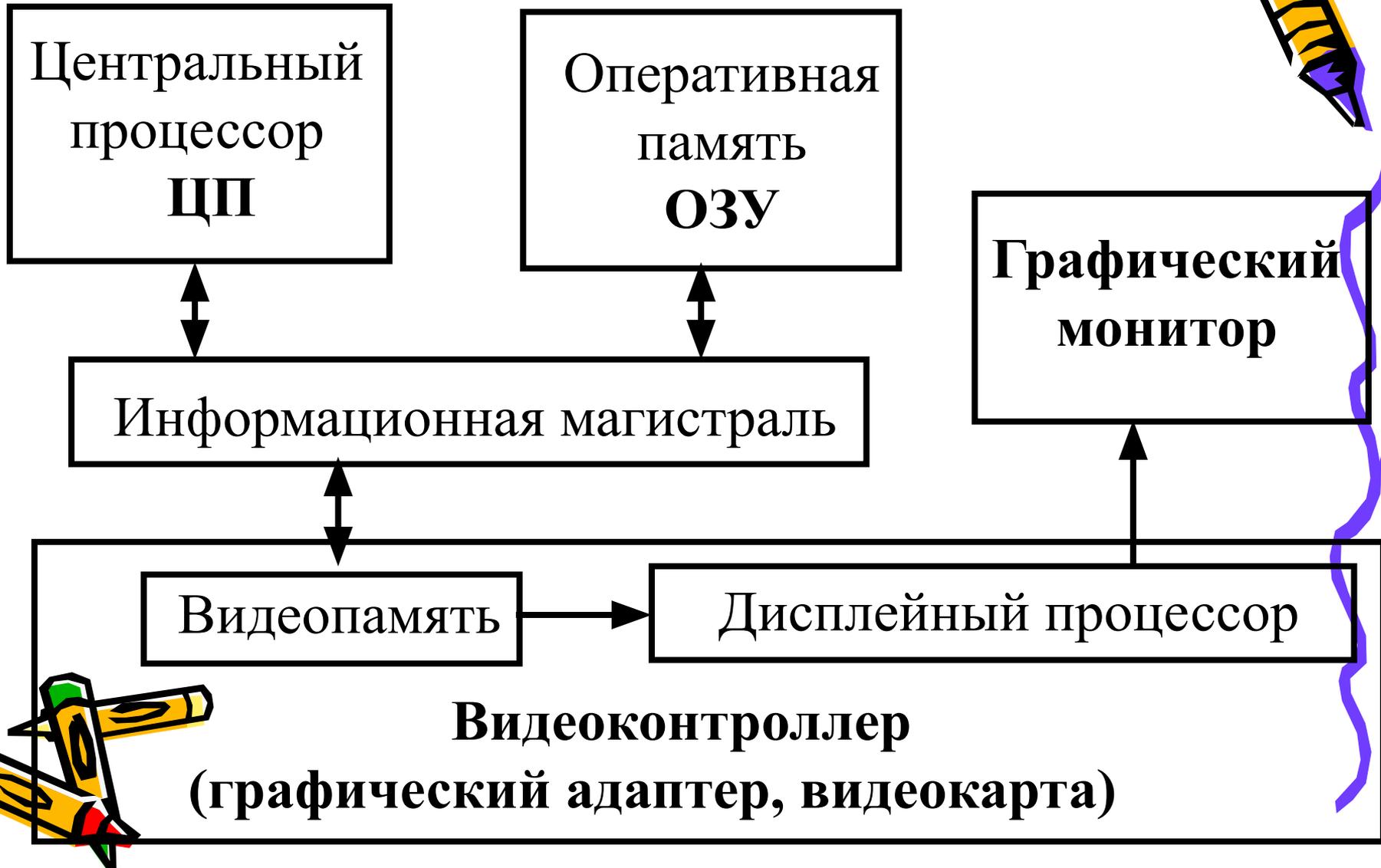


видеопроцессор

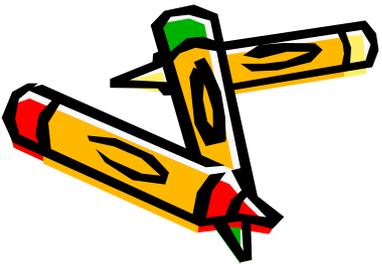
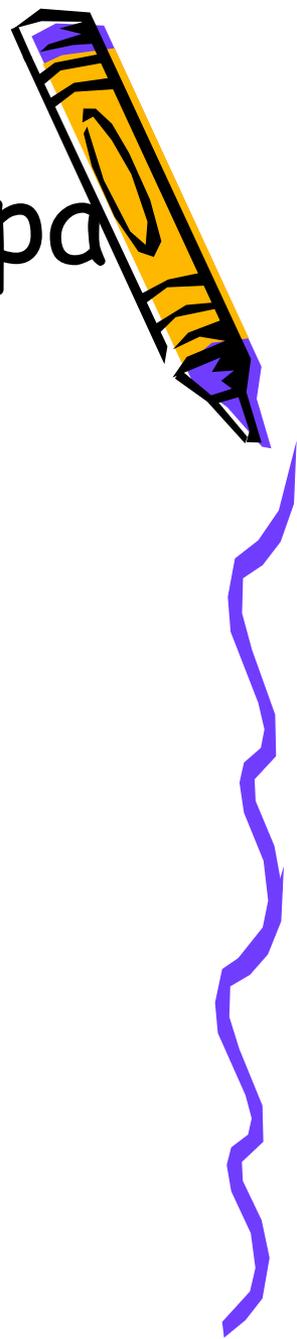
видеопамять

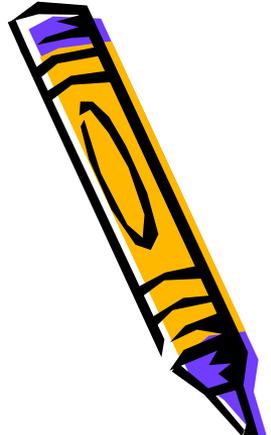


# Видеосистема персонального компьютера



**Сканер** - устройство для  
ввода в память компьютера  
информации с листа  
бумаги.





Автор презентации является участником  
конкурса компьютерных презентаций  
проводимого на сайте

«Информатика в школе»

[www.inf777.narod.ru](http://www.inf777.narod.ru)

при спонсорстве издательского дома  
«Питер»

