

Графические операторы в языке Pascal

Учитель информатики школы-гимназии №1,
г. Шымкента
Воробьевская Л.В.





Цели урока:

- ✓ Получить представление о графике в языках программирования.
- ✓ Научиться писать простейшие программы для построения рисунка в Паскале.





Назначение операторов:

uses GraphABC





Назначение операторов:

SetPixel(x,y,color)





Назначение операторов:

Line(x1,y1,x2,y2)





Назначение операторов:

Rectangle(x1,y1,x2,y2)





Назначение операторов:

Ellipse(x1,y1,x2,y2)





Назначение операторов:

Circle(x,y,r)





Назначение операторов:

SetPenColor(color)





Назначение операторов:

SetPenWidth(n)





Назначение операторов:

SetPenStyle(n)





Назначение операторов:

SetBrushColor(color)





Назначение операторов:

FloodFill(x,y,color)





**Найдите
соответствие между
оператором и его
функцией**





Проверим задание на соответствие:


SetPixel(x,y,color)		закрашивает один пиксел с координатами (x,y) цветом color.
Line(x1,y1,x2,y2)		рисует прямоугольник, заданный координатами противоположных вершин
Rectangle(x1,y1,x2,y2)		рисует отрезок с началом в точке (x1,y1) и концом в точке (x2,y2)
SetPenColor(color)		устанавливает цвет кисти, задаваемый параметром color
Setbrushcolor(color)		устанавливает цвет пера, задаваемый параметром color
SetPenStyle(n)		устанавливает ширину (толщину) пера, равную заданным пикселям
SetPenWidth(n)		устанавливает стиль пера, задаваемый номером
FloodFill(x,y,color)		заливает область одного цвета цветом color, начиная с заданной точки
Circle(x,y,r)		рисует эллипс, заданный своим описанным прямоугольником с координатами противоположных вершин
Ellipse(x1,y1,x2,y2)		рисует окружность с центром в заданной точке и данного радиуса



Определить результат выполнения программы

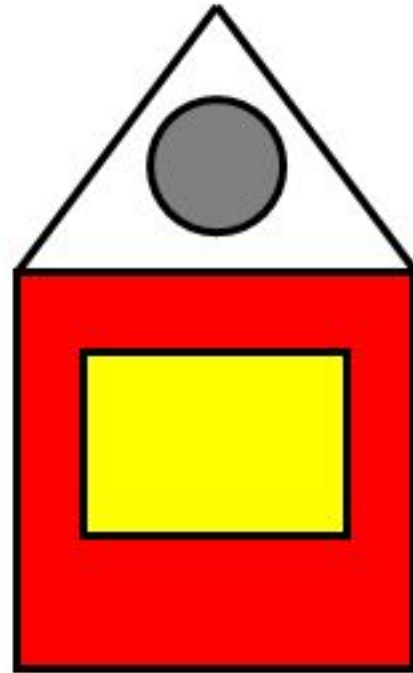
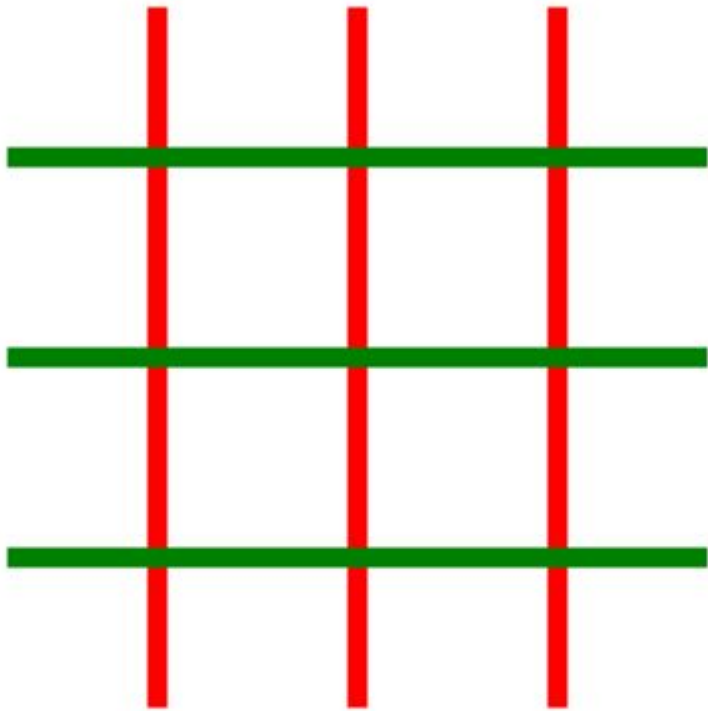
```
Program s1;  
uses graphABC;  
begin  
  setpenwidth(10);  
  setpencolor(clred);  
  line(200, 50, 200, 400);  
  line(300, 50, 300, 400);  
  line(400, 50, 400, 400);  
  setpencolor(clgreen);  
  line(125, 125, 475, 125);  
  line(125, 225, 475, 225);  
  line(125, 325, 475, 325);  
end.
```

```
Program s2;  
uses graphABC;  
begin  
  setpenwidth(3);  
  setpencolor(clblack);  
  Setbrushcolor(clred);  
  Rectangle(375, 150, 225, 300);  
  Setbrushcolor(clyellow);  
  Rectangle(350, 180, 250, 250);  
  line(225, 150, 300, 50);  
  line(300, 50, 375, 150);  
  Setbrushcolor(clgray);  
  circle(300, 110, 25);  
end.
```



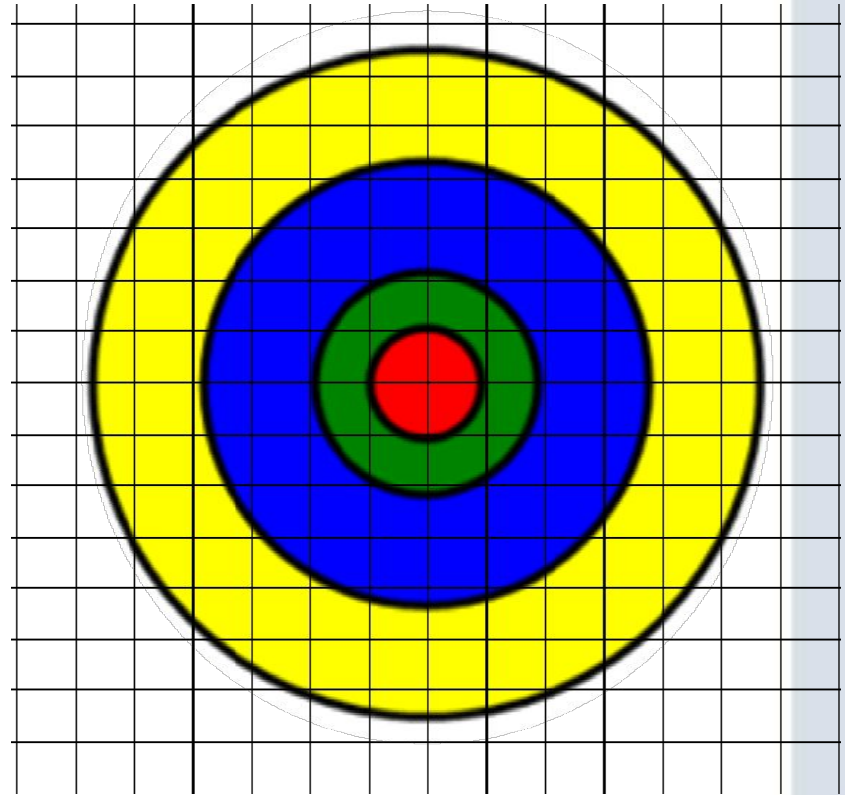
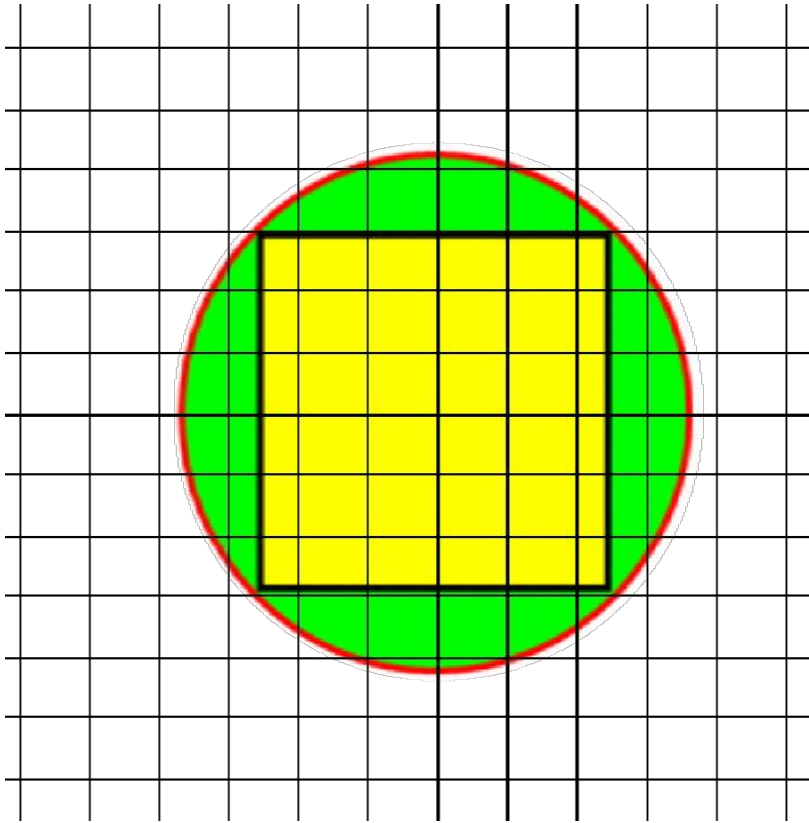


Результат выполнения программы:





Запишите программу для реализации изображений:





Программы к рисункам:

```
Program s1;  
uses graphABC;  
begin  
  setpenwidth(3);  
  setpencolor(clred);  
  Setbrushcolor(cllime);  
  circle(300, 225, 109);  
  setpencolor(clblack);  
  Setbrushcolor(clyellow);  
  Rectangle(375, 150, 225, 300);  
end.
```

```
Program s2;  
uses graphABC;  
begin  
  setpencolor(clblack);  
  setpenwidth(4);  
  setbrushcolor(clyellow);  
  circle(300, 200, 150);  
  setbrushcolor(clblue);  
  circle(300, 200, 100);  
  setbrushcolor(clgreen);  
  circle(300, 200, 50);  
  setbrushcolor(clred);  
  circle(300, 200, 25);  
end.
```





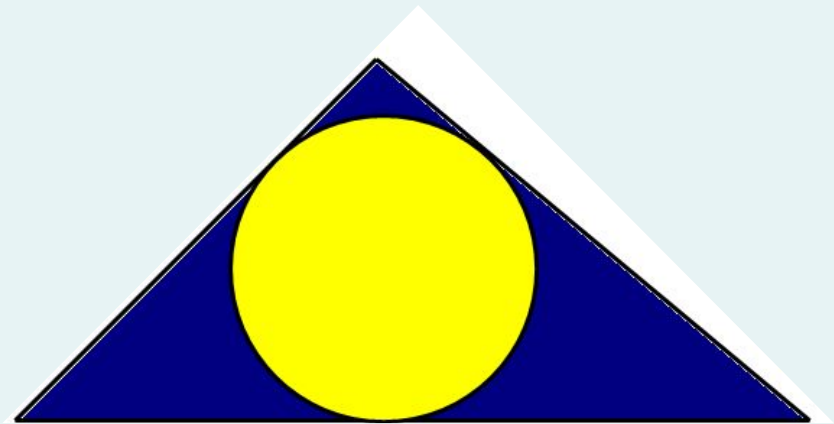
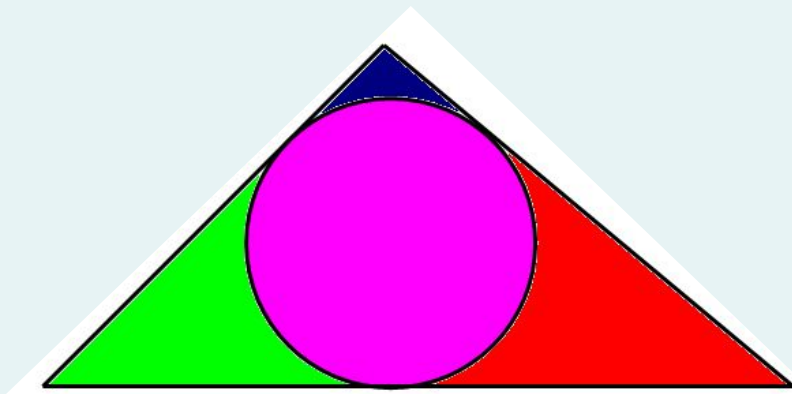
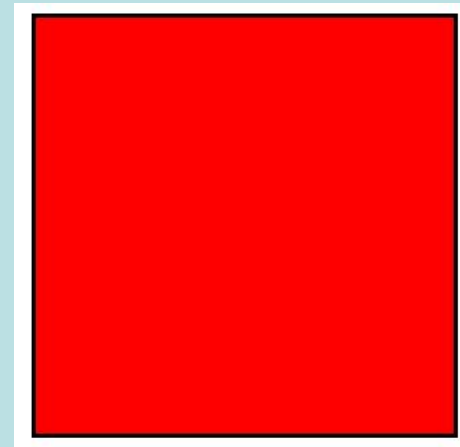
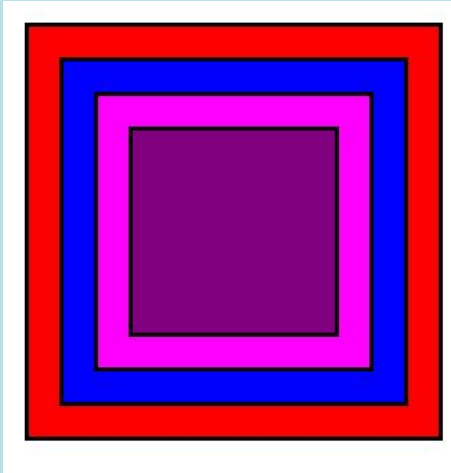
Исправьте ошибки в программах:





Должно получиться

Получилось





Творческое задание





Рефлексия

