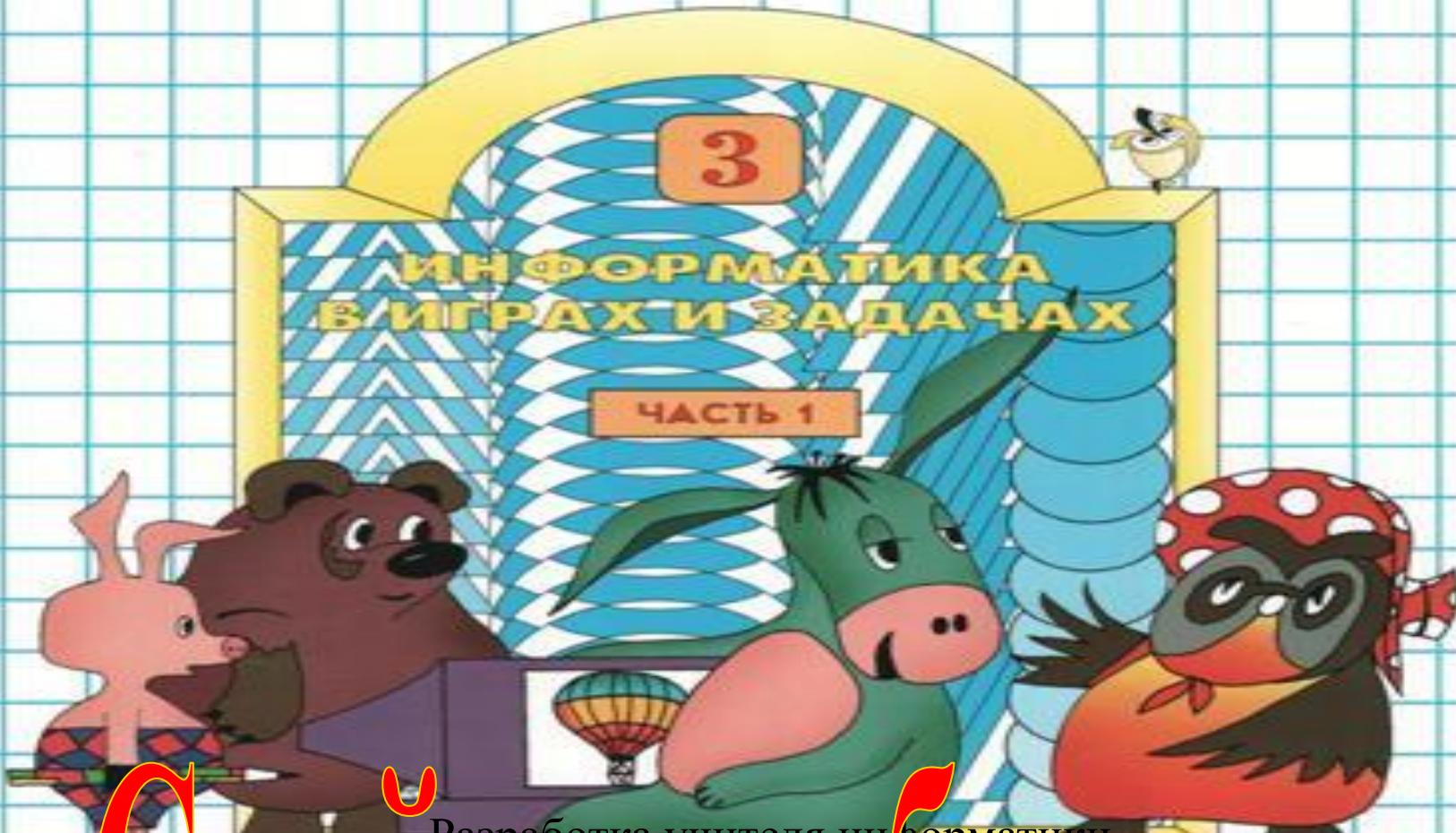


# ИНФОРМАТИКА



**Свойства объектов**

Разработка учителя информатики  
[СУ «СОДМО»] г. Новомосковск  
Тульской области  
Поспеловой Галины Васильевны



**Презентация к уроку информатики в 3 классе  
по программе А.В.Горячева  
(II четверть)**

# *Группа объектов.*

## *Общее название*

### *Цели урока:*

- иметь начальное представление об общих именах, обозначающих группу объектов;
- уметь называть отдельные предметы заданной группы и давать общее имя группе объектов;
- уметь давать разные общие имена одному объекту.

# *Проверка домашнего задания*

2

Опиши школьника: впиши в таблицу ответы на вопросы

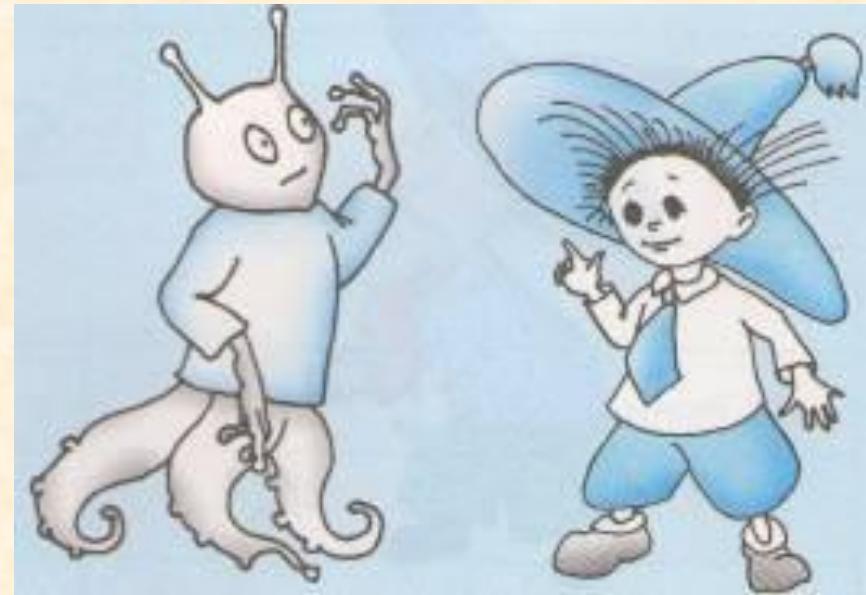


ШКОЛЬНИК	
СОСТАВ (что у него есть)	ДЕЙСТВИЯ (что он умеет делать?)
Портфель	Учиться
Пенал	Ходить в школу
Тетради Дневник Учебники	Получать оценки Выполнять задания

3

## О каком сказочном герое рассказали Янту.

Человек,  
герой сказки,  
любит ходить по лесу, не  
боится волков,  
любит свою бабушку,  
носит пирожки,  
всегда ходит в шапочке.

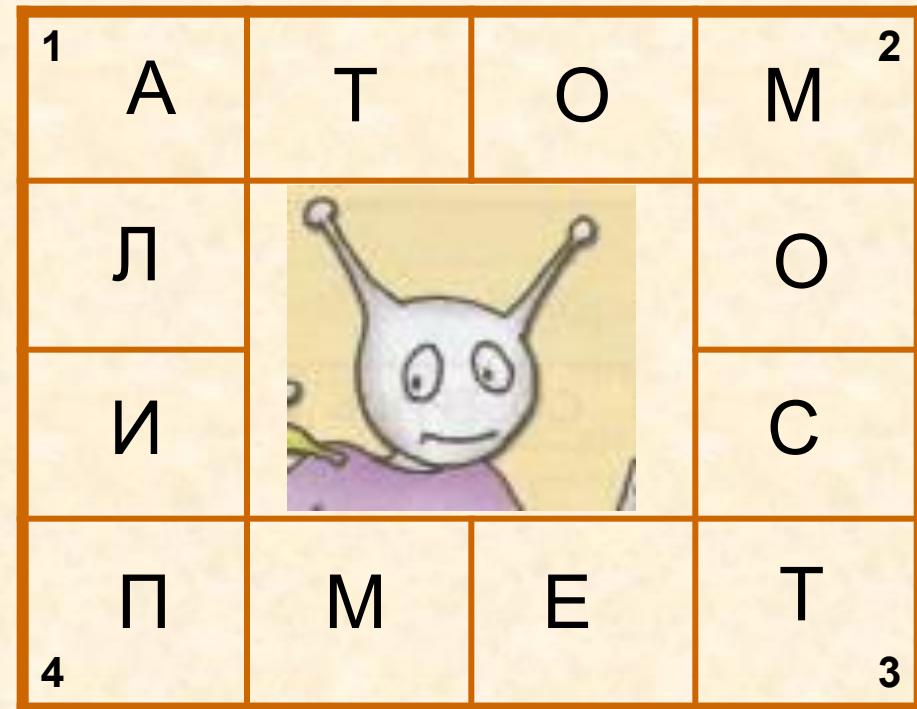


К Р А С Н А Я      Ш А П О Ч К А

5

## Составь свой чайнвورد. Опиши четыре предмета или существа.

1. Самая маленькая часть молекулы.
2. Переправа через реку.
3. Скорость движения, игры.
4. Предмет для разделки дерева.



# Допиши и отгадай загадки.

Такие же действия	ДЕЙСТВИЯ
ёлка	колется
клубок	катится
паровоз	пыхтит

## ЁЖИК



ЗАГАДКА

Не ёлка, а колется,  
не клубок  
а катится  
не паровоз  
а пыхтит

## ОЧКИ

СОСТАВ	На что похоже?
ОПРАВА	два обруча
два стекла	два озера
дужка	мост



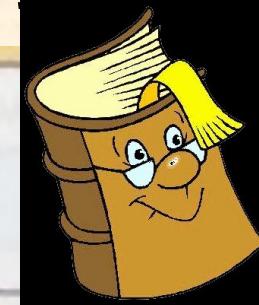
ЗАГАДКА

В двух обручах два озера с мостом посередине.

9

**Выбери предметы или существа. Нарисуй их и придумай о каждом загадку. Заполни таблицы.**

<b>КНИГА</b>	
СОСТАВ	На что похоже?
ОБЛОЖКА	ПЕНАЛ
ЛИСТЫ	ЛИСТ ДЕРЕВА
БУКВЫ	БУСИНКИ



**ЗАГАДКА**

Есть обложка, но не пенал.

Есть листья, но не дерево

Есть бусинки, но не бусы

<b>КОМПЬЮТЕР</b>	
Такие же действия	ДЕЙСТВИЯ
КАРАНДАШ	РИСУЕТ
КЛОУН	РАЗВЛЕКАЕТ
УЧИТЕЛЬ	учит



**ЗАГАДКА**

Не карандаш, а рисует.

Не клоун, а развлекает.

Не учитель, а учит.

9

**Выбери предметы или существа. Нарисуй их и придумай о каждом загадку. Заполни таблицы.**

### ПОЕЗД

#### СОСТАВ

ПАРОВОЗ

ВАГОНЫ

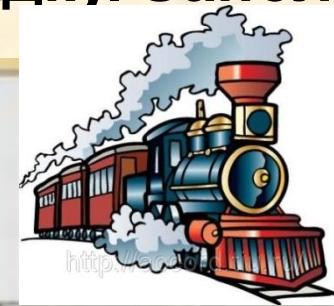
КОЛЁСА

#### На что похоже?

печка с трубой

дома города

круглые бублики



### ЗАГАДКА

Есть труба, но не печка

Есть дома, но не город

Есть круги, но не бублики



10

Помоги первобытному человеку придумать слова и подпиши их под рисунками.



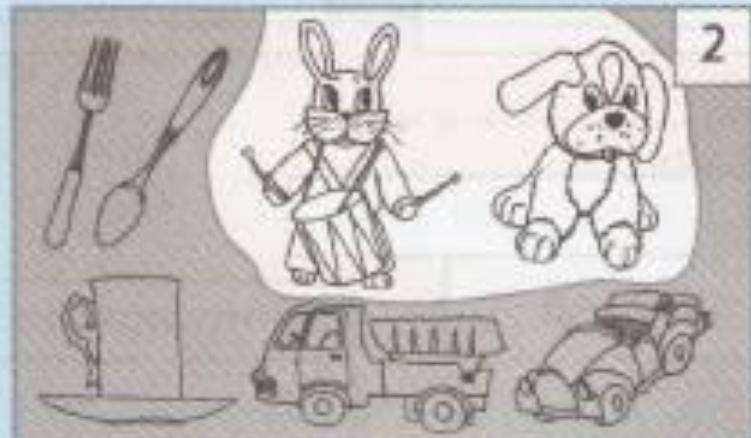
11

Назови одним словом незакрашенные предметы на каждом рисунке. Подпиши общее название.



1

И Г Р У Ш К И



2

З В Е Р И



3

М А Ш И Н Ы



4

П О С У Д А

12

# Впиши в таблицу слова на нужную букву.

БУКВА	РАСТЕНИЕ	ЗВЕРЬ	ПТИЦА	ГОРОД	РЕКА	ИМЯ
О	осина	олень	орёл	Орёл	Ока	Оля
С	сирень	собака	сокол	Сочи	Сена	Соня
Л	липа	лев	лебедь	Львов	Лена	Лида
К	клён	кошка	коршун	Киев	Кама	Коля
А	астра	антилопа	аист	Анапа	Ангара	Антон
В	вишня	волк	ворон	Венёв	Волга	Валя
М	малина	медведь	марабу	Минск	Москва	Маша
Д	дуб	дельфин	дятел	Донской	Дон	Дима

13

## Напиши на каждой табличке названия предметов на рисунке.

Игрушки

кубики

зебра

мяч

шарик

кукла

Шары

арбуз

мяч

шарик

Полосатые предметы

зебра

арбуз

мяч

футболка



# Что это такое или чем может быть?

Посуда

Глиняная посуда

Горшок

Горшок с мёдом

Подарок



Герой сказки

Медвежонок

Друг Пятачка

Автор пыхтелки



велосипед  
транспорт  
подарок  
двухколёсный  
велосипед  
покупка

герой сказки  
коротышка  
шалун  
сочинитель  
путешествен-  
ник



# *Домашнее задание*

**№ 12, 14, 16, 17 (стр.35)**

# *Источники:*

1. Информатика в играх и задачах. 3 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 1 – 56 с. М.:Баласс, 2010.
3. <http://www.kubanov.ru/files/a41.jpg> - ёжик
4. <http://images.buycostumes.com/mgen/merchandiser/17400.jpg>  
- очки



**Презентацию подготовила  
Поспелова Г.В.**

**Учитель информатики МОУ  
«СОШ № 20»  
г. Новомосковск**

**Тульская область, 2011 г.**

**Желаю всем приятного просмотра!!!**