

# Heritage of Ancient Gods

# Схожие проекты

## SpellForce



# Warcraft, Earth 2160



# Текущее состояние проекта

- GUI = 65,7%
- Конвертер нескольких png в пленку
- Редактор карт = 30%
- Игровая логика = 0%

# Редактор



# В нем есть

- Изометрическая сетка для тайл
- Камера
- Тайлы, декорации
- Предпросмотр объектов

```
int yf = y + (int)(_grid.Height * 1.5f);
bool cont = true;
for (int i = x; i < xf && cont; i++)
{
    for (int j = y; j < yf && cont; j++)
    {
        if (i % (_grid.Width / 2) == 0 && j % (64 / 2) == 0)
        {
            x = i;
            y = j;
            cont = false;
        }
    }
}
```



# Конвертер

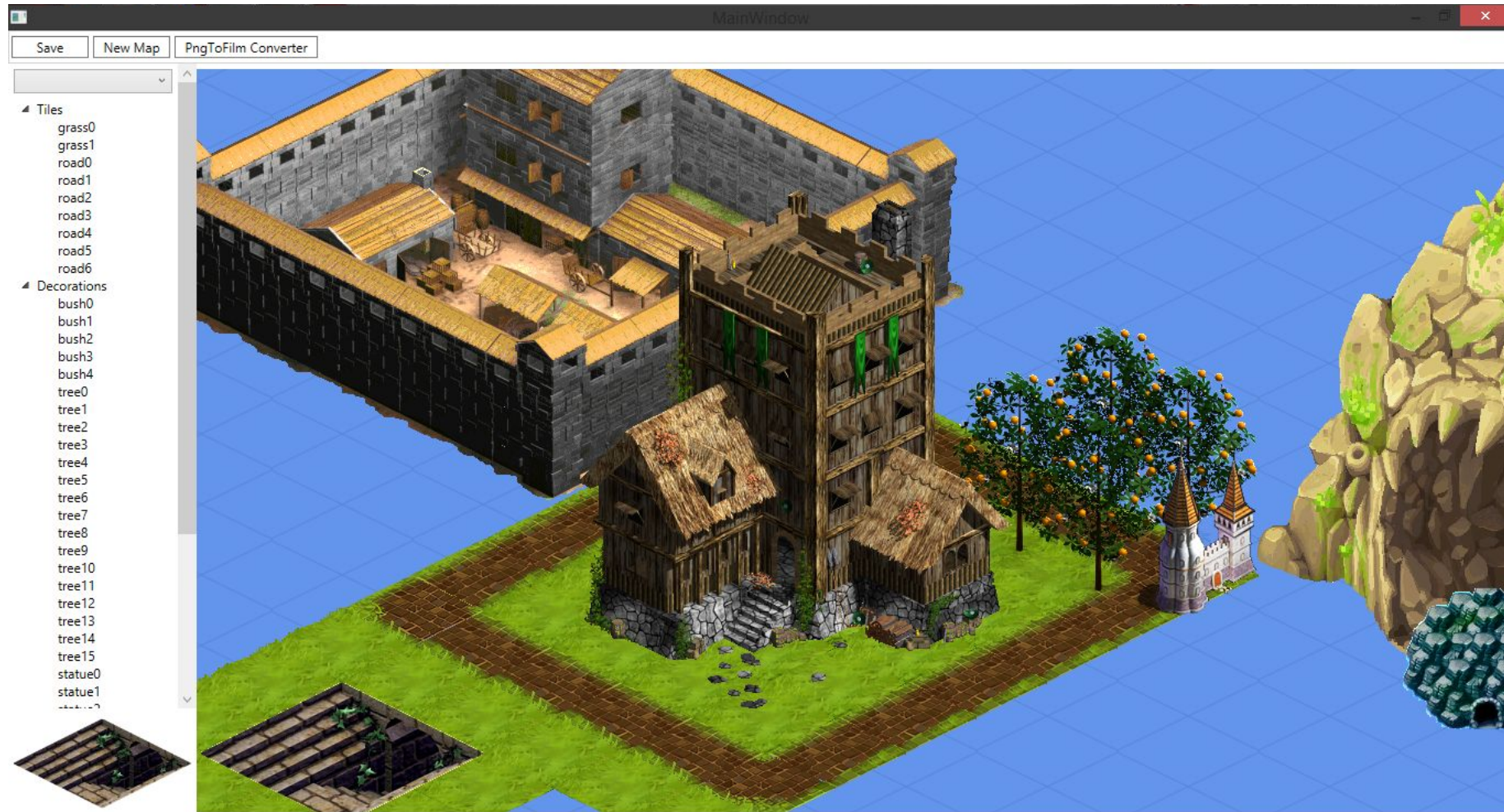


# Первая рабочая версия





# Наполнение редактора контентом



# GUI

