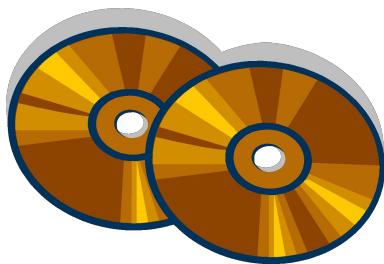


ИГРА «ВЕСЁЛАЯ ИНФОРМАТИКА»



5 КЛАСС

ДОРОГИЕ РЕБЯТА!

Интерактивная игра по информатике поможет вам в интересной форме проверить свои знания:

- Внимательно прочитайте задание;
- В специальное поле введите ответ (слово или число);
- Нажмите кнопку ПРОВЕРИТЬ: если поле стало зеленым, значит ответ правильный, если красный – попробуй другой ответ.

УДАЧИ!!!

I.

- РАЗМИНКА**
1. Знаний, полученных из различных источников.
 2. Элемент клавиатуры.
 3. Перемещающаяся по экрану чёрточка или прямоугольник.
 4. Орган чувств человека, с помощью которого получаем наибольшее количество информации

Впишите правильный ответ в специальное поле около вопроса.

II. Задачка

Четыре мальчика в компьютерном салоне купили компьютерные устройства. Кто из них сможет полностью собрать компьютер и работать им? Укажите номер набора.

1



3



2



4



III. Дополни ряд

- Клавиатура, мышь,
- Монитор, звуковые колонки,
- Пальцы рук, уши,
- Бумага, дискета,
- Передача, хранение,
- 18, 10, 6, 4,
- 6, 9, 18, 21, 42, 45,

IV. Примеры

- X = пятая буква в алфавите + его предъявляют в суде
- X = орган обоняния человека + русский аналог слова AND + двадцатая буква алфавита + хвойное растение
- X = самая плохая оценка + местоимение + самое большое морское животное без последней буквы

V. Анаграммы

- Граммпора
- Лайф
- Пьюромтек
- Свитерчен
- Сернак
- Таксиед
- Тъмаяп

По указанным адресам впиши в клеточки буквы. Слово, которое у тебя получилось, означает:

- 1) блок бесперебойного питания;
 - 2) устройство вывода на печать информации;
 - 3) устройство ввода информации;
 - 4) программа защиты информации.

РЕБЯТА!

Если во время игры встречались неправильные ответы, то вам необходимо повторить материал по учебнику Л.В. Босовой «Информатика. Учебник для 5 класса».

Если вы на все вопросы ответили правильно – **МОЛОДЦЫ** – так держать.